

# THE MONGOLIAN META

written by @ kommu # 0807  
translated by dylan2dank (Dylan#0001)  
[Original Document \(In French\)](#)

→ → \*\*READ BEFORE READING\*\* ← ←

Ulaanbaatar, December 2020. The first time I discovered Mongolian soil. The black charcoal smokes above the yurts contrasting with the white that covers a thin layer of these cold-dried herbs. I did not know it yet, but this ground on which I am, will become my home for the following months.

After more than 1000 games played in this country, each place still amazes me just as much. This has been the homeland during my long days of confinement. So I have decided to pass on all my knowledge so that you too will no longer be afraid of going to meet the endless steppes.

I am far from being a good teacher, but I will try to make this guide as fun as possible. There will be challenges to better understand the map. From my point of view, I find Mongolia to be an extremely fun country to play in Geoguessr, and I will try to pass this on to you.

*For the occasion, I created a Mongolia map with only 5kable points. :*

**A better Mongolia:** <https://www.geoguessr.com/maps/607491237d8fdc00012993cb>

But I still encourage you to play the Geoguessr map or the Mapper map, because you will be given more locations (not 5kables) but in super beautiful places.

## Summary .....

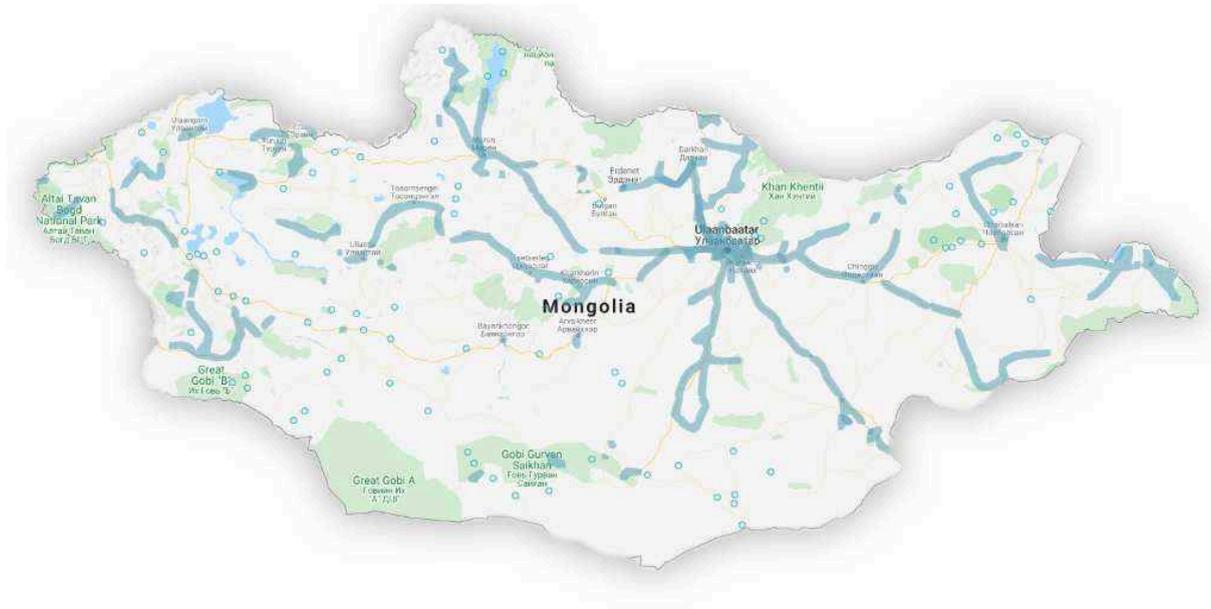
<b>Knowing about StreetView (SV) coverage</b>	<b>5</b>
<b>The Google Car</b>	<b>5</b>
2.1. Spare tire	6
2.1.1. With a net	6
2.1.2. With Green / Orange Strip	7
2.1.3. Present but without color	8
2.1.4. Without spare tire	8
2.1.5. Conclusion and exercises	9
2.2. The roof rack/bars	10
2.2.1. Blurred	10
2.2.2. Without straps	11
2.2.3. Strap on both sides	12
2.2.4. Strap on both sides + Diagonally at the bottom left	12
2.2.5. Strap on both sides (two on the right)	13
2.2.6. Strap on both sides (two on the left)	14
2.2.7. Strap on the right	14
2.2.8. Strap on both sides + Diagonal at the bottom left + Knot on the right	15
2.2.9. Other Metas	16
2.2.10. Conclusion and exercises	17
2.3. The tent	18
2.3.1. No tent	18
2.3.2. Tent	19
2.3.3. Tent with a dent on the right	20
2.3.4. Tent with red tensioners	21
2.3.5. Gray tent	22
2.3.6. Other metas tries rares	23
2.3.7. Conclusion and exercises	26
<b>Biomes / Weather / Landscapes</b>	<b>28</b>
3.1. The biomes	28
3.1.1. Desert	29
3.1.2. Desert Steppe	30
3.1.3. Steppe	31
3.1.4. Winter steppe	32
3.1.5. Forest steppe (Presence of Conifers)	33
3.1.6. Forest steppe (winter)	34
3.1.8. Taiga (winter)	35
3.1.9. Taiga (mainly birch)	36
3.1.10. Conclusion	37
3.2. "Weather"	37
3.2.1. Sunset zone	38
3.2.2. Cloudy zones	39
3.2.3. Conclusion	39

3.3. The landscapes	40
3.3.1 Mountains	40
3.3.1.1. Southwest of Dalanzagdad.	40
3.3.1.2. Sutay Uul	41
3.3.1.3. North of Burenkhairkhan	42
3.3.1.4. Potanine Glacier	43
3.3.1.5. Conclusion	44
3.3.2 Lakes	45
3.3.2.1. Tolbo Lake	45
3.3.2.2. Khurgan Lake	46
3.3.2.3. Achit Lake	47
3.3.2.4. Shaazgai Lake	48
3.3.2.5. Uvs Lake	49
3.3.2.6. Bayan Lake	50
3.3.2.7. Khyargas Lake	51
3.3.2.8. Therkhiin Tsagaan Lake	52
3.3.2.9. Khuvsgul Lake	53
3.3.2.10. Ganga Lake	54
3.3.2.11. Tsoukhiin Lake	55
3.3.2.12. Conclusion	56
3.3.3 Rivers	57
3.3.3.1. Altai Uyench	57
3.3.3.2. Hovd River	58
3.3.3.3. Zavkhan River	59
3.3.3.4. Ider River	60
3.3.3.5. Solongotiin River	61
3.3.3.6. Tuul River	62
3.3.3.7. Conclusion	63
3.3.4 Conclusion	63
<b>The main cities</b>	<b>64</b>
4.1. Ulaanbaatar	65
4.2. Erdenet	69
4.3. Dalanzadgad	70
4.4. Choibalsan	72
4.5. Tsetserleg	75
4.6. Uliastai	78
4.7. Buruun-Urt	80
4.8. Chinggis (Öndörhaan)	81
4.9. Baganuur	83
4.10. Kalkhgal	85
4.11. Bayanhongor	87
4.12. Arvayheer	90
4.13. Zamiin-Uud	92
4.14. Sainshand	94
4.15. Kharkhorin	96
4.16. Kovhd	98

4.17. Ulgii	100
4.18. Ulaangom	103
4.19. Mörön	104
4.20. Darkhan	107
<b>Secondary Cities (Optional)</b>	<b>108</b>
5.1. Nalaikh	108
5.2. Gachuurt	111
5.3. Zuunmod	112
5.4. Bayartayn Hiid	116
5.5. Zuunkhara	116
5.6. Khuder	118
5.7. Terelj	121
5.8. Munkhaan	123
5.9. Dariganga	124
5.10. Erdenetsagaan	126
5.11. Bayandun	128
5.12. Dashbalbar	130
5.13. Sukhbaatar	132
5.14. Altanboulag	135
5.15. Jargalant	137
5.16. Kotol	137
5.17. Mandalgovi	140
5.18. Choir	141
5.19. Altaï	144
5.20. Tonkhil	146
5.21. Uyench (khukh-Uzuur)	147
5.22. Burenkhairkhan	148
5.23. Tugrug	148
5.24. Telmen	150
5.25. Tosontsengel	152
5.26. Ikh-Uul	154
5.27. Zaankotchou	155
5.28. Altan-Ovoo	157
5.29. Khorgo	157
5.30. Khujirt	160
5.31. Khushut	161
5.32. Uubulan	164
5.33. Rashant	166
5.34. Altraga	168
5.35. Zuulun	168
5.36. Gurvansaikhan	170
5.37. Khatgal	171
<b>Conclusion</b>	<b>173</b>
<b>**Note from Dylan2Dank, translator.**</b>	<b>173</b>

# 1. Knowing about StreetView (SV) coverage

The first essential thing to know is SV coverage. Without this it will be difficult for you to determine the different areas. Don't worry, the next chapters and exercises will teach you how to spot areas more easily. There is no secret, you have to play!



# 2. The Google Car



Here is the Google Car which was used for the coverage of Mongolia: A Toyota Tacoma.

There are **3 elements** to rely on in No Move and Move.

- **The Spare Wheel** (Narrows down Mongolia to 4 zones)
- **The roof rack/bars** (Narrows down Mongolia to approximately to 8 zones)
- **The tent** (Narrows down Mongolia to approximately 6 zones)

Obviously the three combined this can already narrow down your search area well .

## 2.1. Spare tire

You only need to look at the rear right-hand side of the car to observe the spare tire.

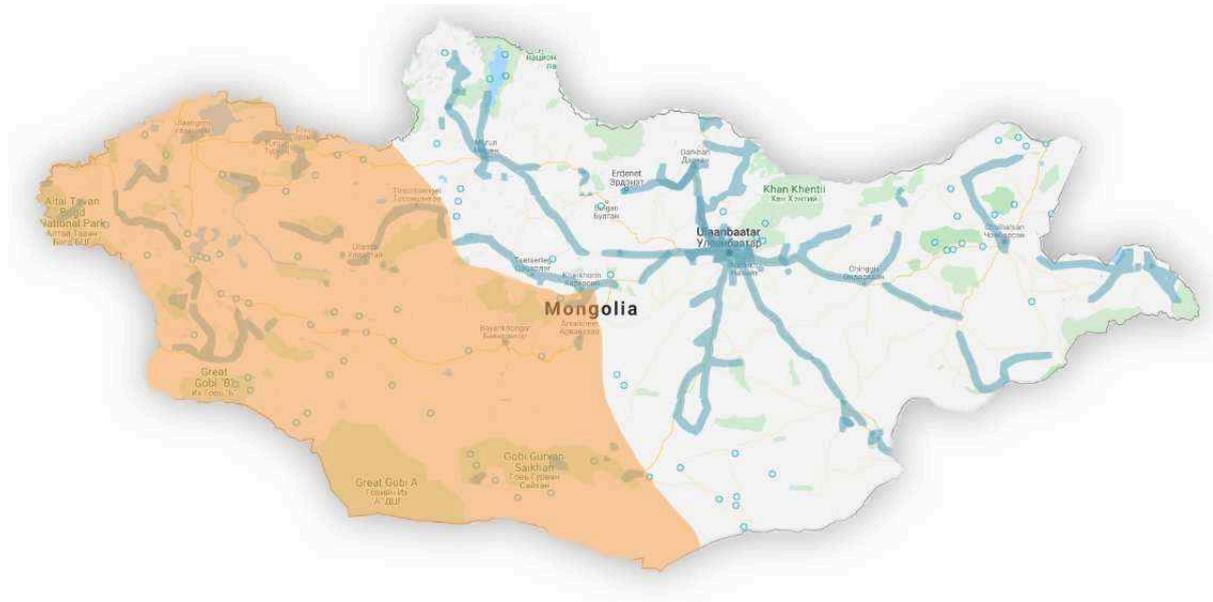
### 2.1.1. With a net



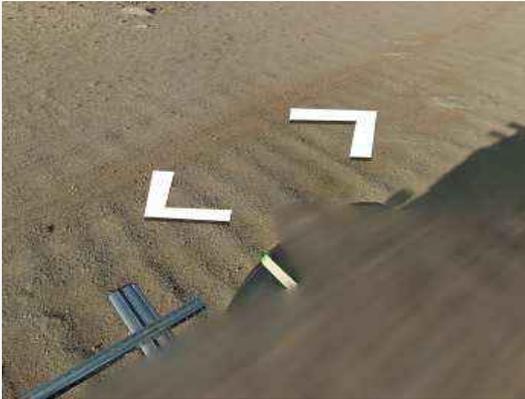
The presence of this symbol in the rest of this guide will indicate the presence of this meta.



Below is the area where the net is found:



## 2.1.2. With Green / Orange Strip



The presence of this symbol in the rest of this guide will indicate the presence of this meta.

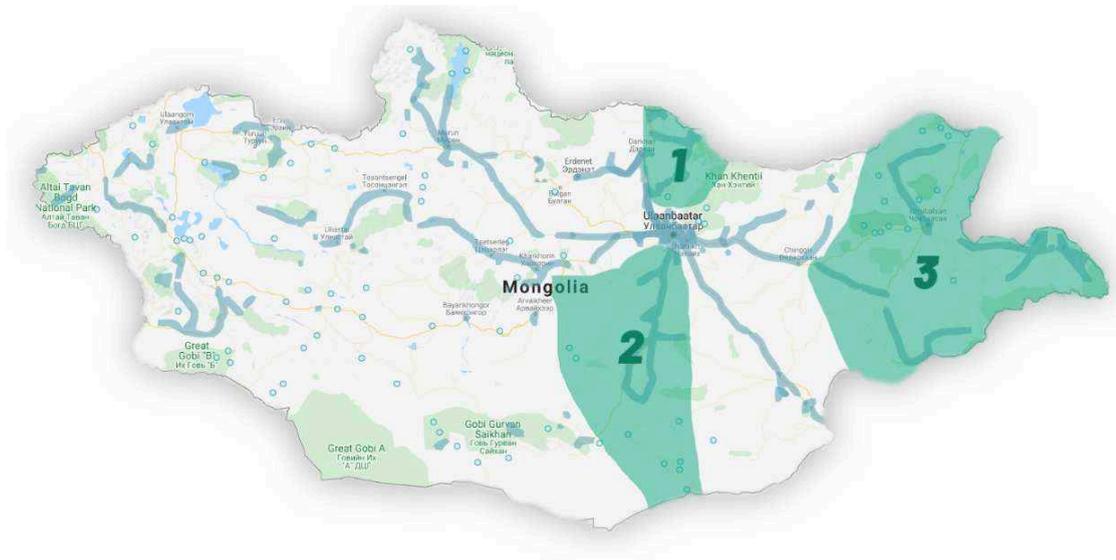


### Tips

This should be taken with a grain of salt: (Brightness may mess with this).

- The **Green** strip can be found in **zone 3**, in the north zone of **zone 1** and on the main road to the left of **zone 2**.
- The **Orange** strip can be found in the deserted part of **zone 2** and south of **zone 1**.

Below is the area where the strip is found:



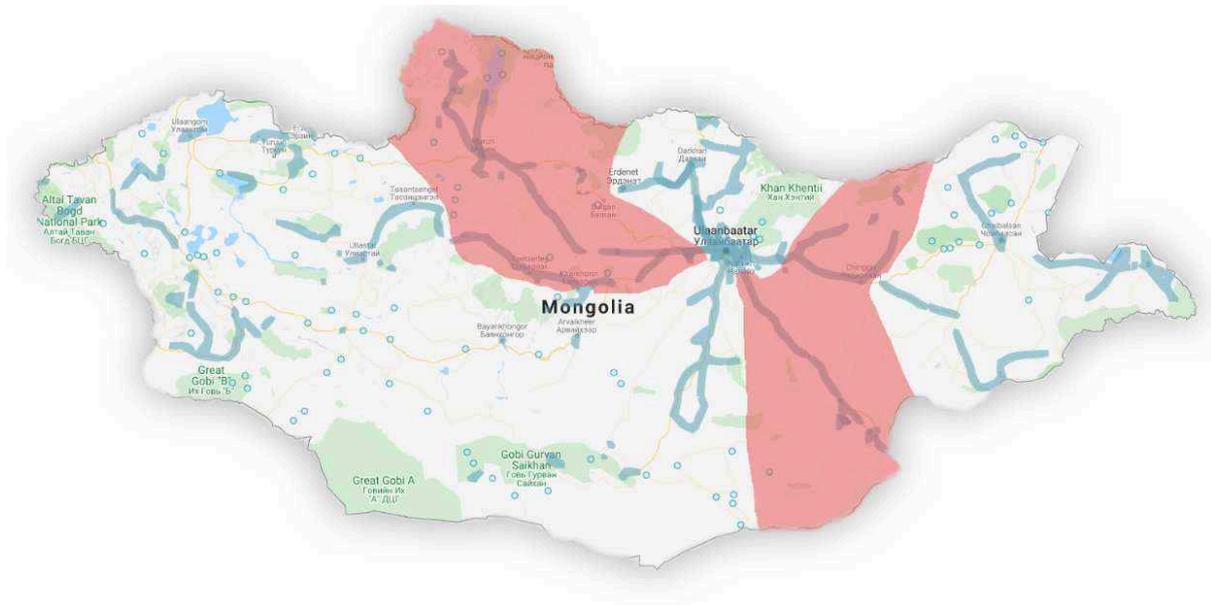
### 2.1.3. Present but without color



*The presence of this symbol in the rest of this guide will indicate the presence of this meta.*



Below is the area where we find this meta:



### 2.1.4. Without spare tire

The spare tire is not present around UlaanBaatar and Erdenet.

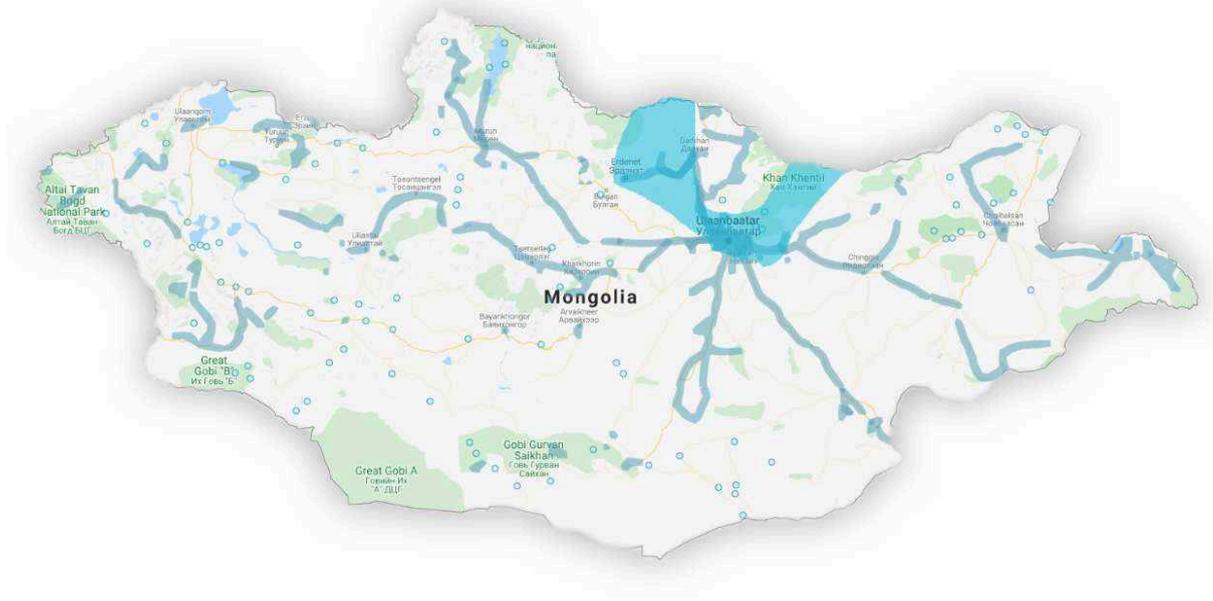
#### **Caution 1**

Around Ulaanbaatar, there can be a bit of all the metas for the spare tire.

#### **Attention 2**

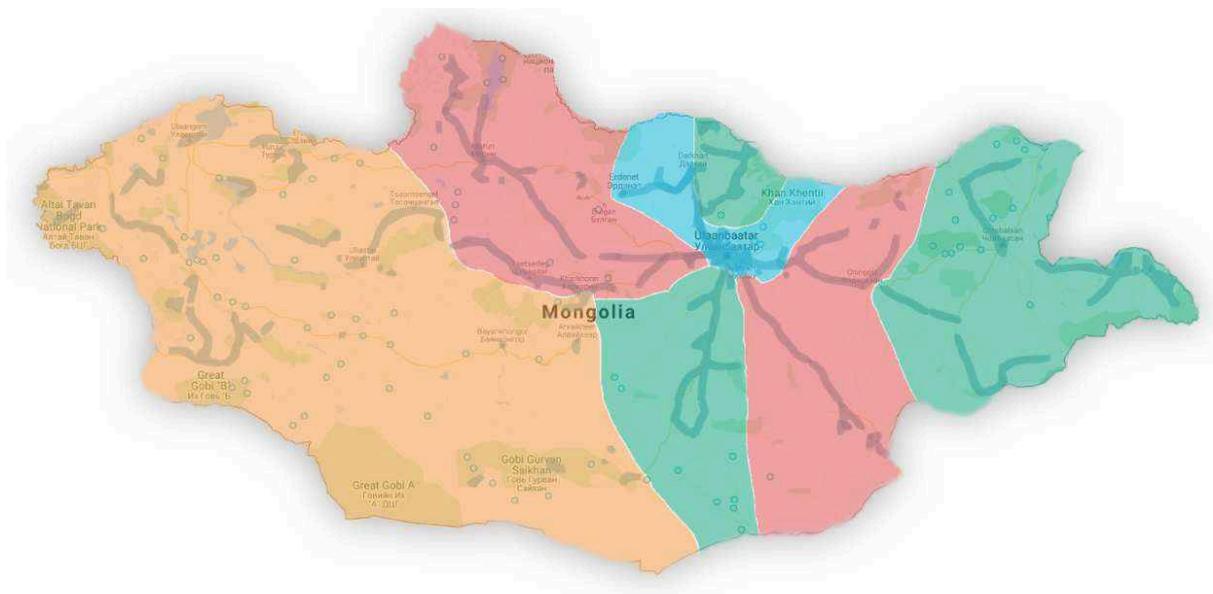
The road which connects Ulaanbaatar to Erdenet is also rich in different meta, the only spare tire meta not present is the net.

Below is the area where we find these metas:



### 2.1.5. Conclusion and exercises

In conclusion, this first meta allows you to narrow down Mongolia to 4 zones.



Here are 4 challenges for practice. You do not need to find the exact place, just the right area using the spare tire meta (Nothing prevents you from using the diagrams above if you do not remember them anymore. ):

- <https://www.geoguessr.com/challenge/49PmQz2VstegPAY9>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/3SOeuRf3HsimGZQg>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/fKEciq5dH18exxTn>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/Sbv5TDcoXtZuprnO>

### Well done !

You have just finished the first stage of your long adventure in Mongolia.  
*Feel free to run NM on Mongolia maps to train this meta :*

## 2.2. The roof rack/bars

The roof rack is a classic, from Ghana to Guatemala to Reunion, everyone knows about it. It also allows you to find Mongolia (along with the tent of course). At the end of this chapter, it will allow you to clutch in Mongolia, as these bars can sometimes limit you to very specific areas.

### 2.2.1. Blurred



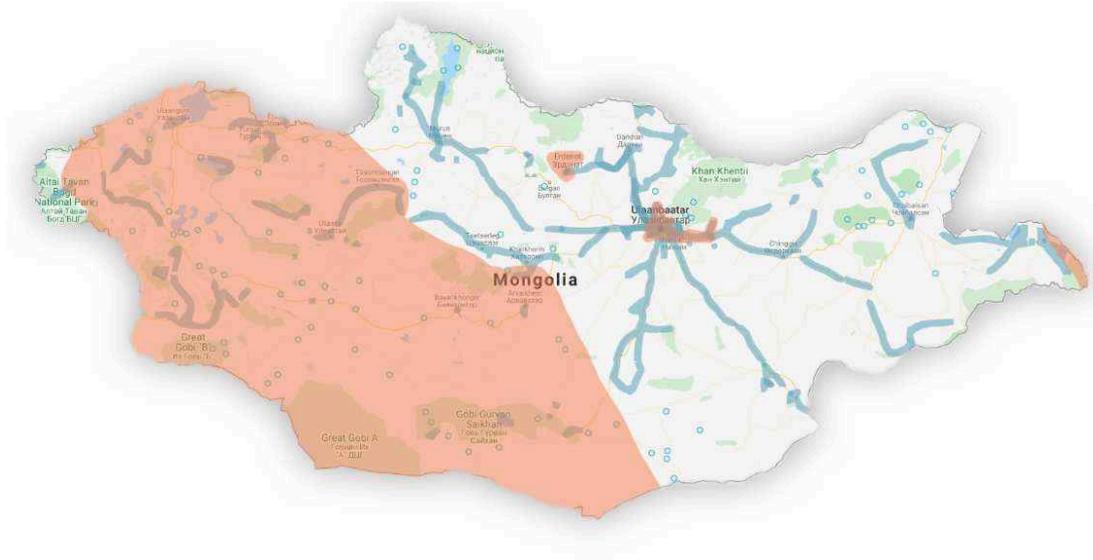
*The presence of this symbol in the rest of this guide will indicate the presence of this meta.*



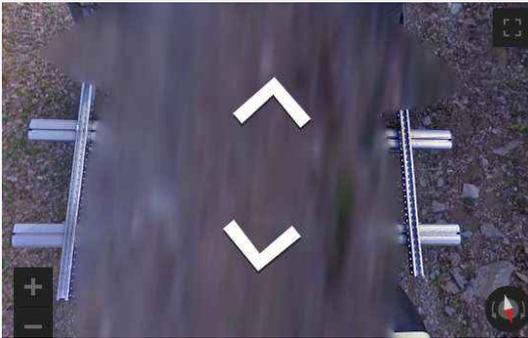
### Attention

In Ulaanbaatar, there can be a mix of all the meta for the roof rack/bars, even if a great majority of the time, we find this one. (And a little bit the 2.2.2 and 2.2.3).

Below is the area where we find this meta:



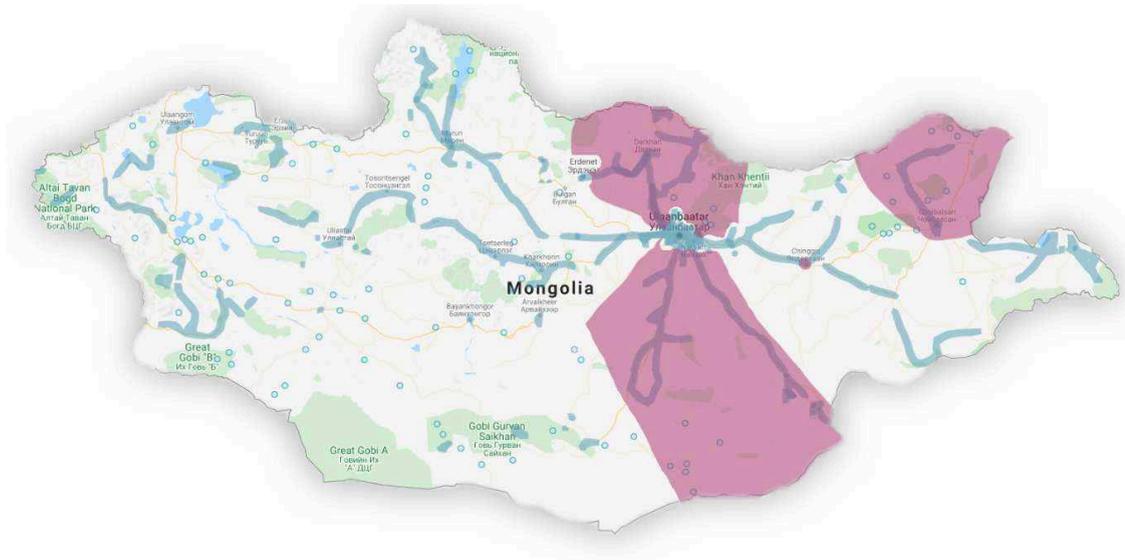
### 2.2.2. Without straps



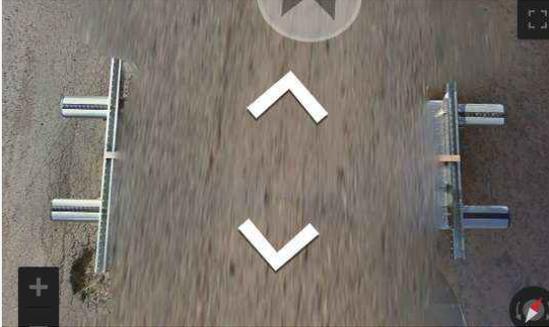
The presence of this symbol in the rest of this guide will indicate the presence of this meta.



Below is the area where we find this meta:



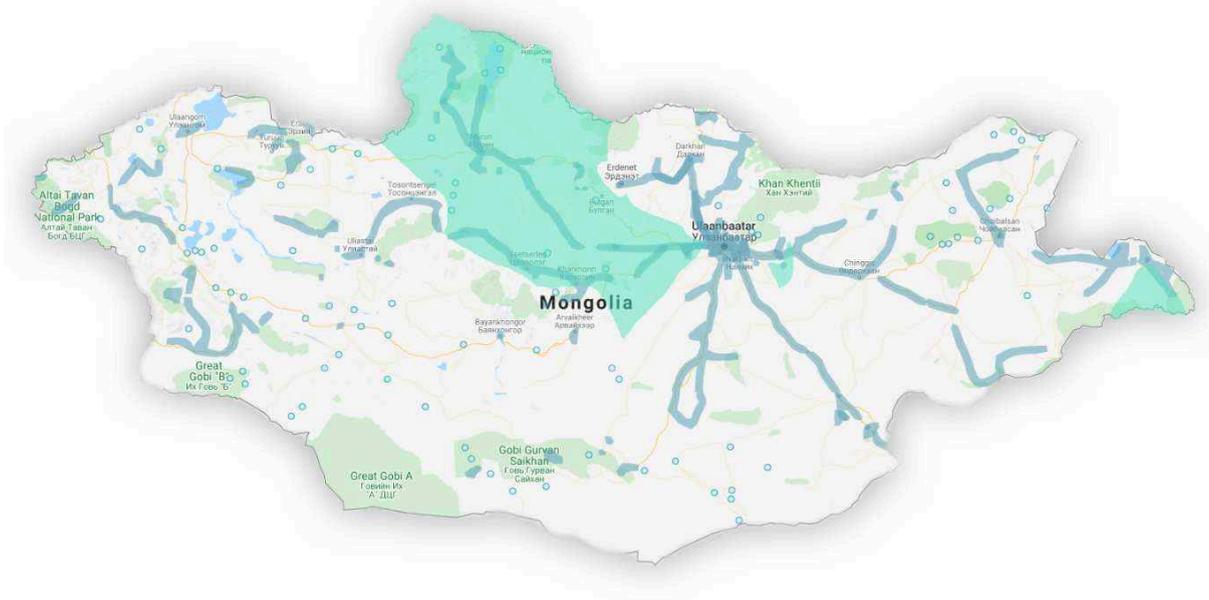
### 2.2.3. Strap on both sides



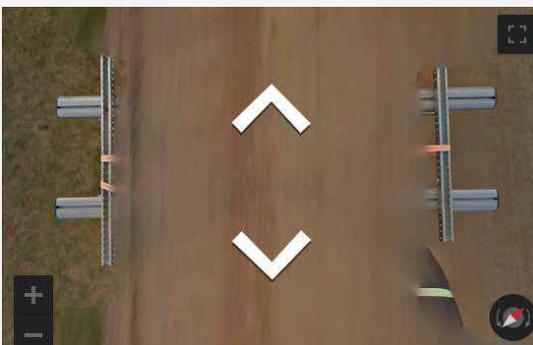
The presence of this symbol in the rest of this guide will indicate the presence of this meta.



Below is the area where we find this meta:



### 2.2.4. Strap on both sides + Diagonally at the bottom left



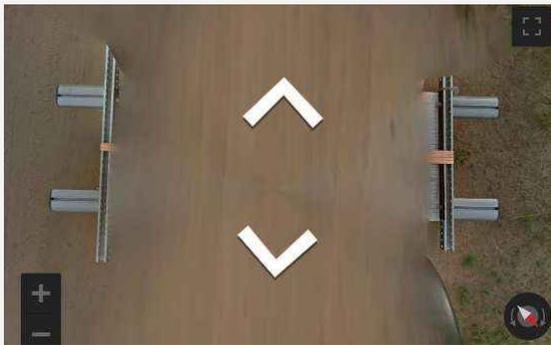
The presence of this symbol in the rest of this guide will indicate the presence of this meta.



Below is the area where we find this meta:



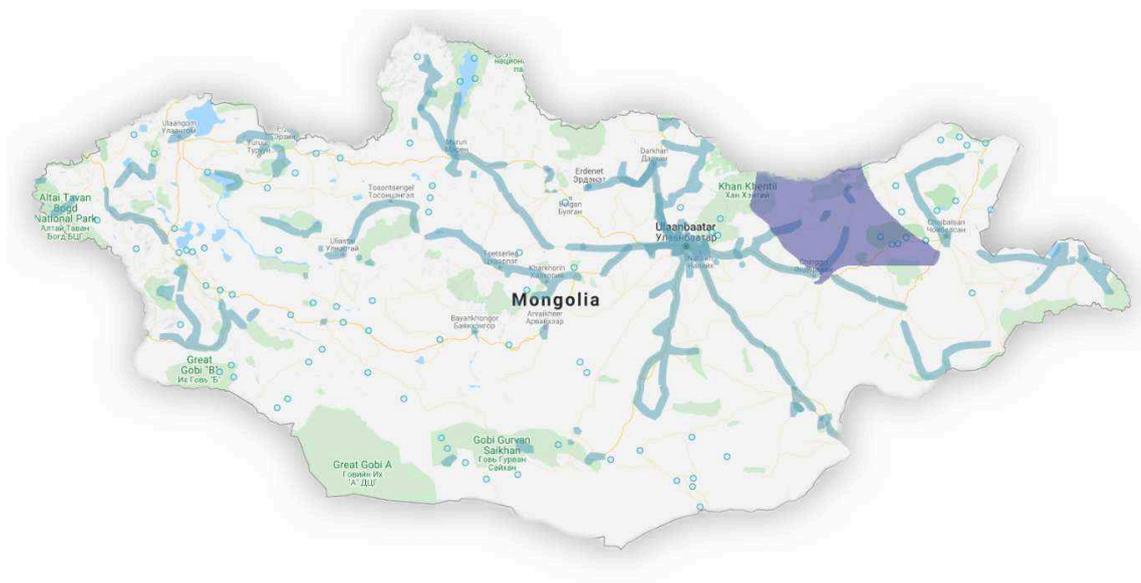
### 2.2.5. Strap on both sides (two on the right)



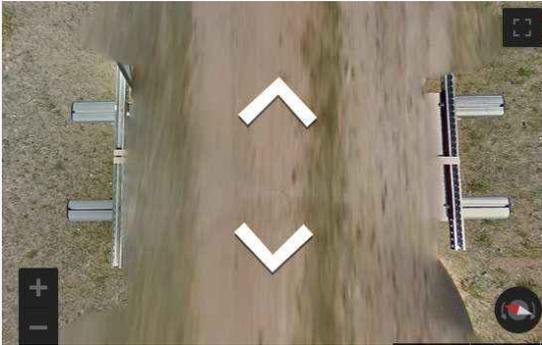
The presence of this symbol in the rest of this guide will indicate the presence of this meta.



Below is the area where we find this meta:



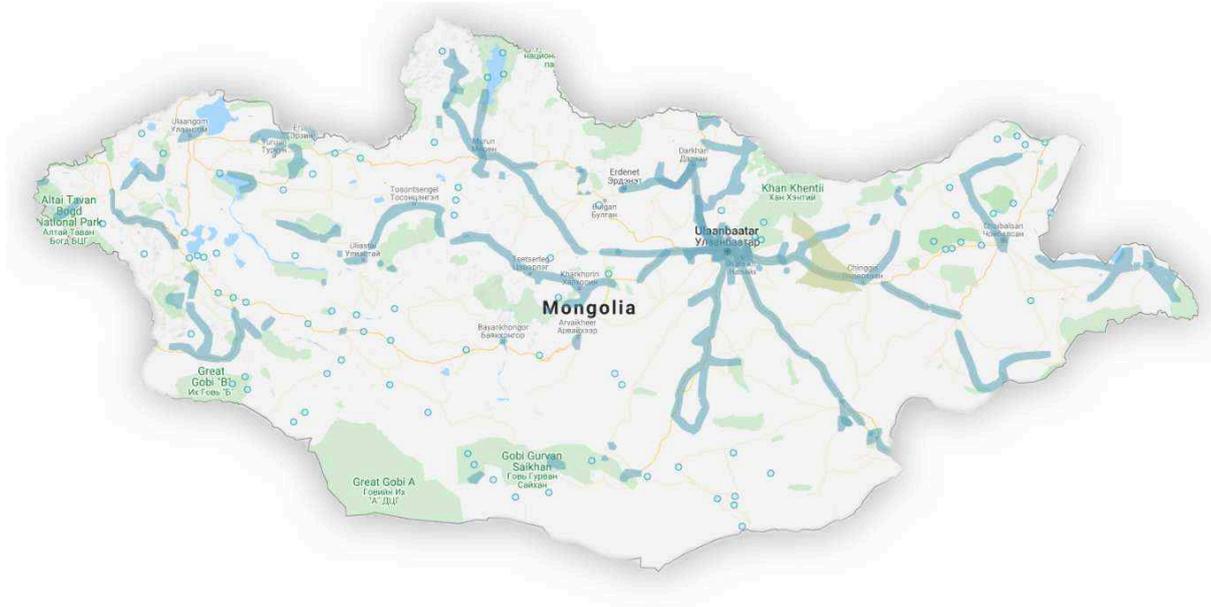
## 2.2.6. Strap on both sides (two on the left)



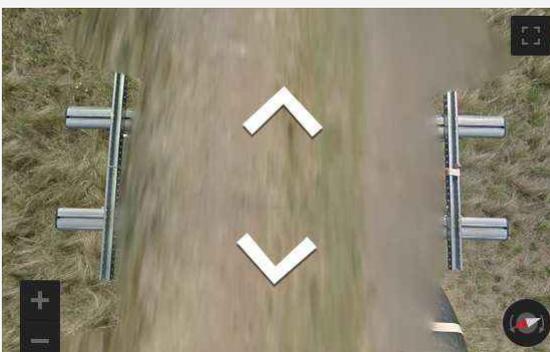
The presence of this symbol in the rest of this guide will indicate the presence of this meta.



Below is the area where we find this meta:



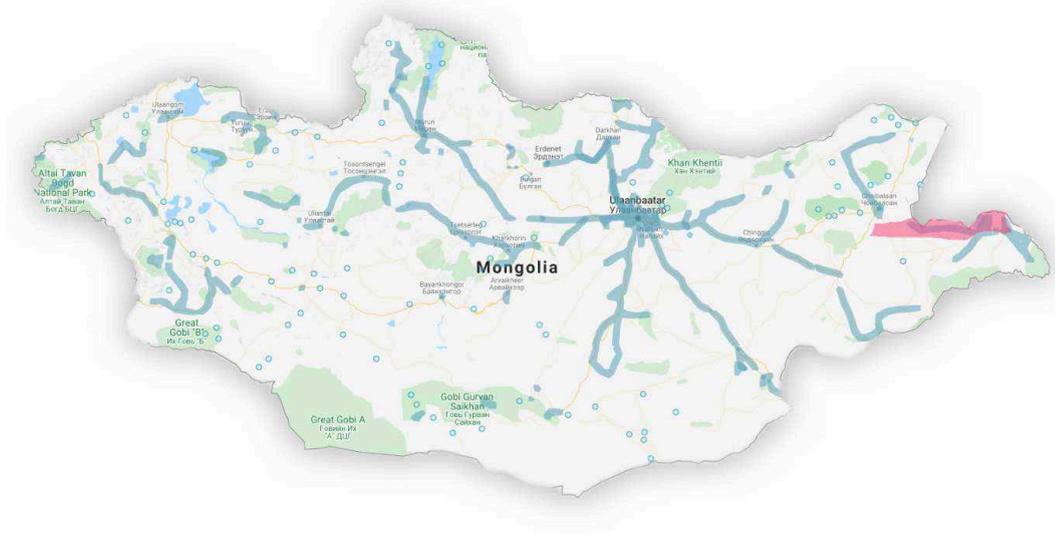
## 2.2.7. Strap on the right



The presence of this symbol in the rest of this guide will indicate the presence of this meta.



Below is the area where we find this meta:



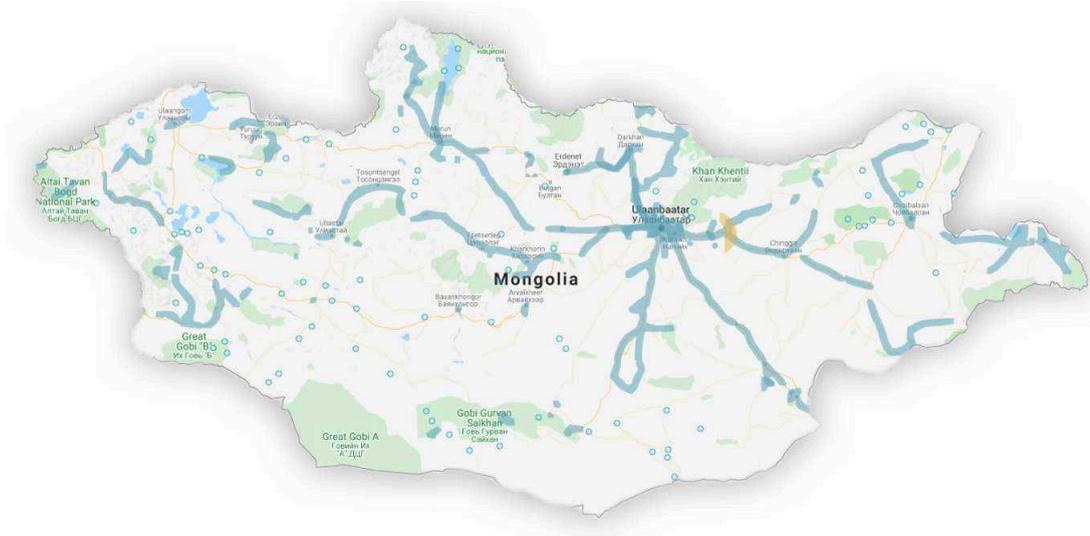
2.2.8. Strap on both sides + Diagonal at the bottom left + Knot on the right



The presence of this symbol in the rest of this guide will indicate the presence of this meta.

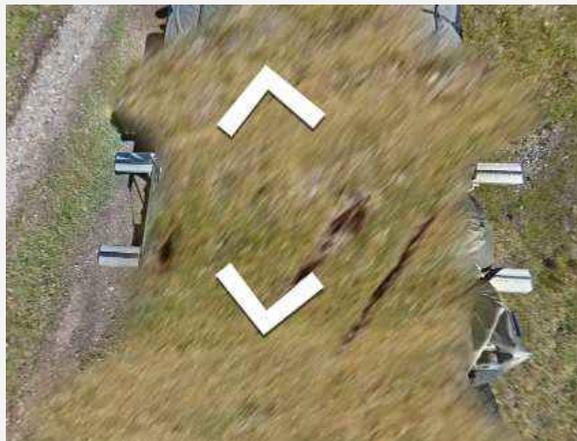
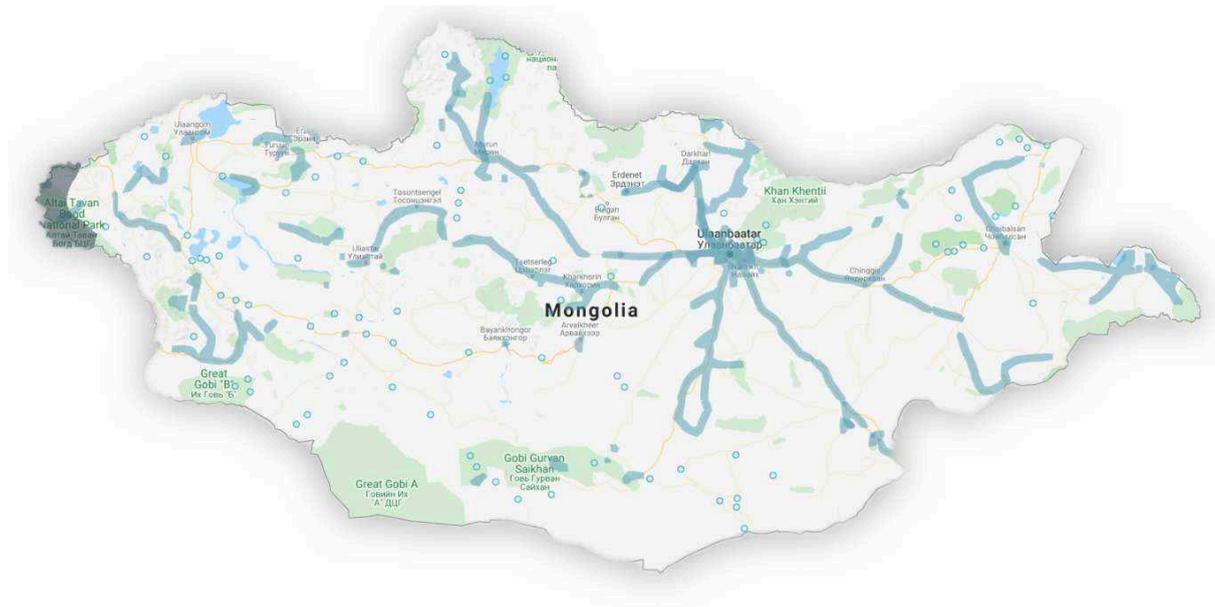


Below is the area where we find this meta:



## 2.2.9. Other Metas

The remaining two metas are found in eastern Mongolia.



This meta is found in this small area. It is very recognizable without this meta, thanks to the snow-capped mountains that surround us.



Similarly to the above area, this location is very recognizable even without the meta present, as you can see Lake Khurgan from almost everywhere



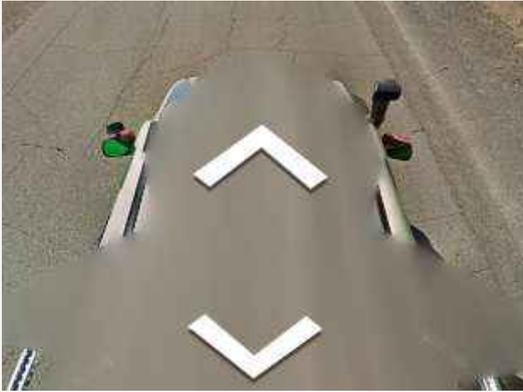


**Well done !**  
You just finished the second step.  
Feel free to run NM on Mongolia maps to train this meta :))

## 2.3. The tent

There aren't many hotels in the middle of the steppes. This is why the tent is very common.

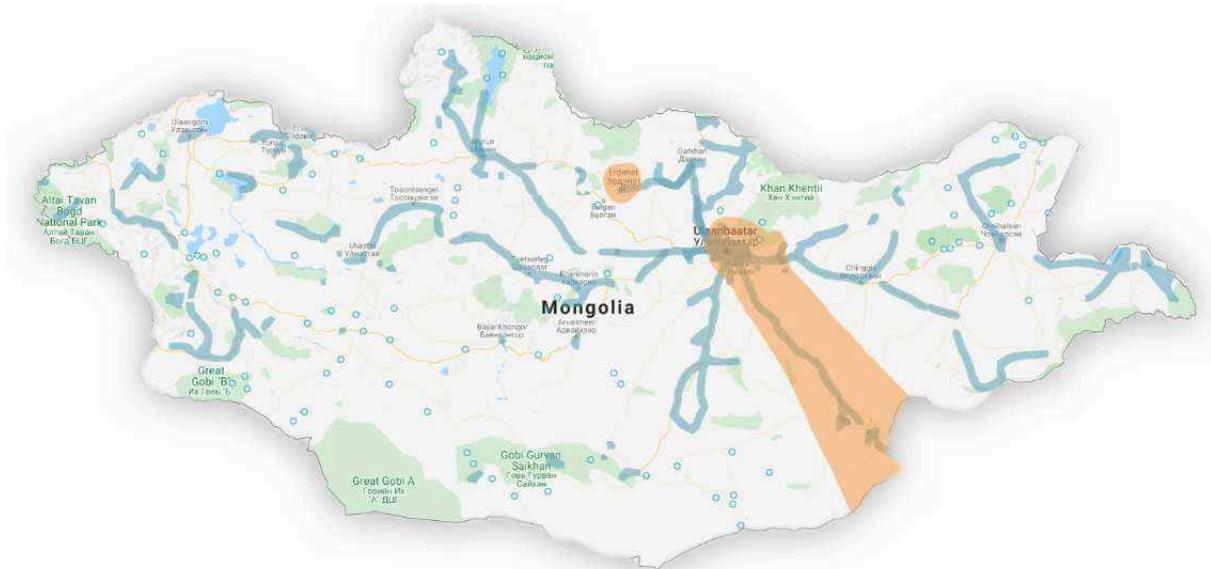
### 2.3.1. No tent



The presence of this symbol in the rest of this guide will indicate the presence of this meta.

NO TENT

Below is the area where we find this meta:

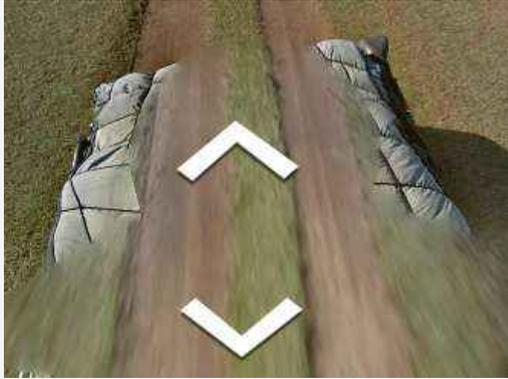








### 2.3.5. Gray tent



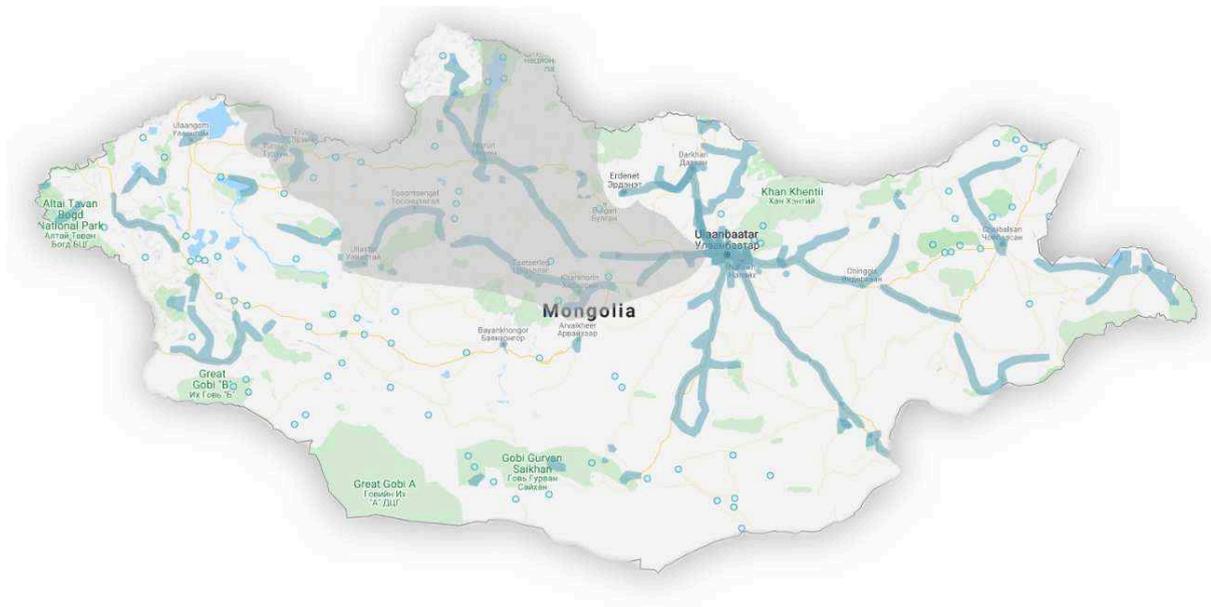
The presence of this symbol in the rest of this guide will indicate the presence of this meta.



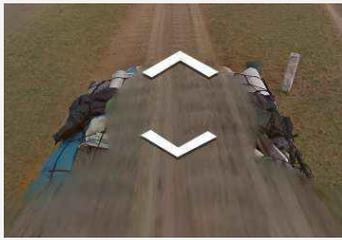
#### **Attention**

As said in 2.3.1, The line between “gray tent” and “blue tent” is delicate. Pay attention!! However, the image above with a very white color, which is very characteristic of what can be seen in the northern area in the map below.

Below is the area where we find this meta:



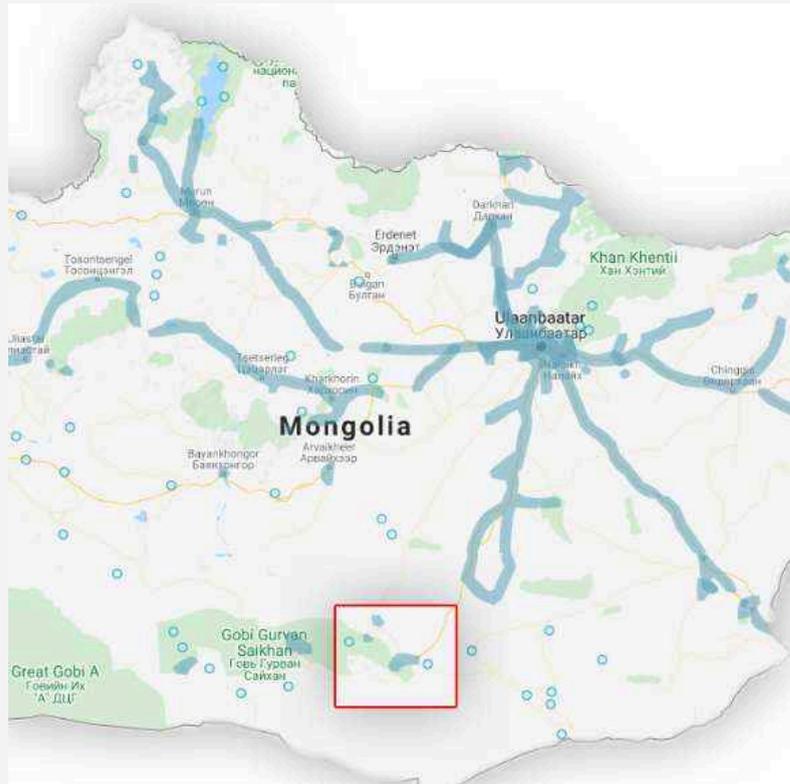
### 2.3.6. Other metas tries rares

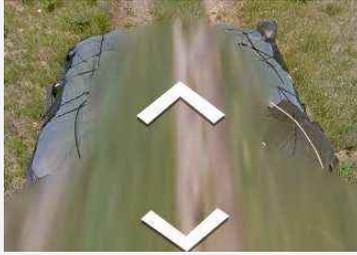


The blue sleeping bag.

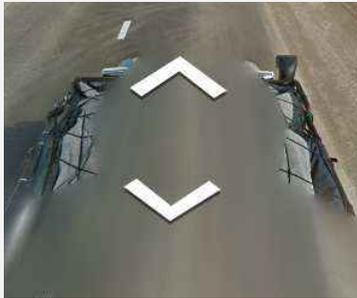


The loose tent on the left side.

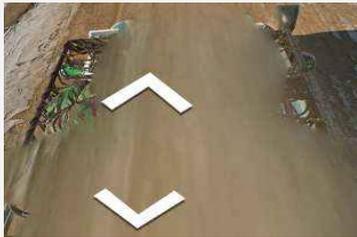
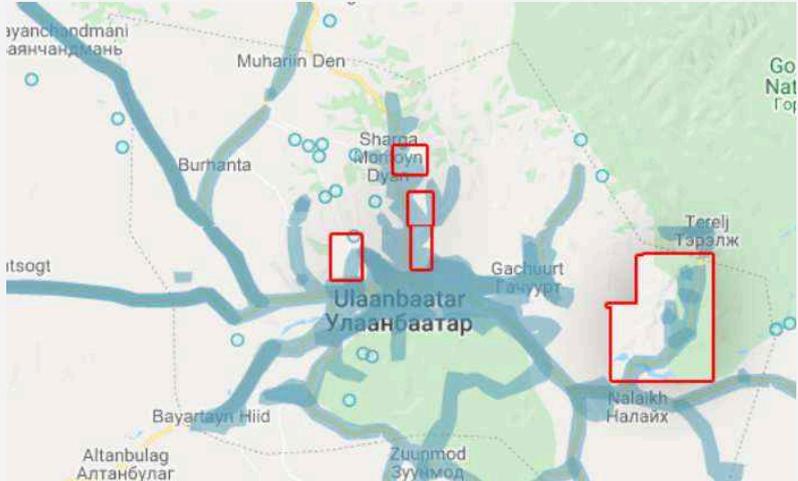




The unit in black on the right.



The "flat" tent.

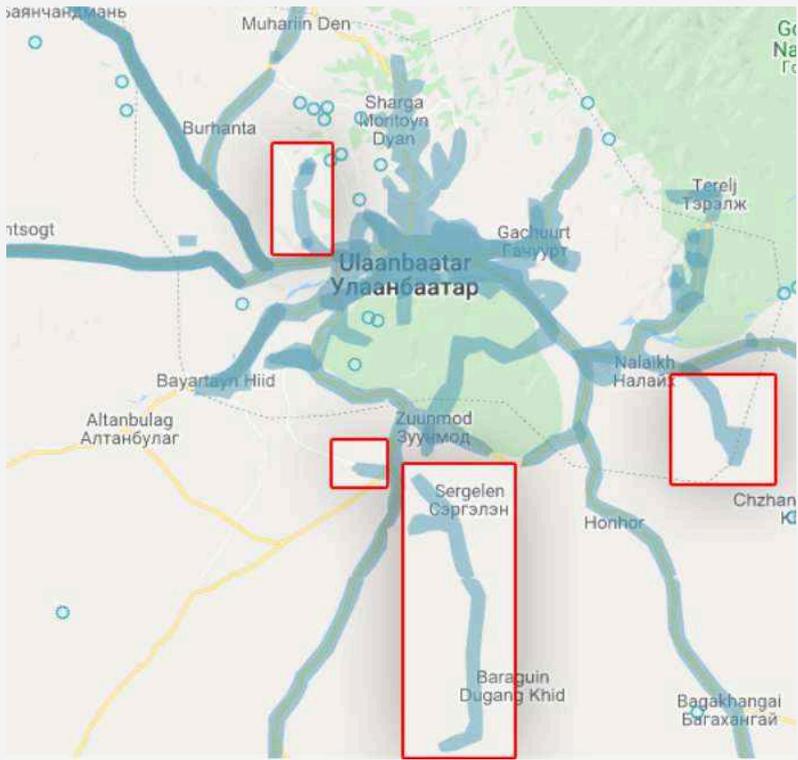


The tent with a green sleeping bag.

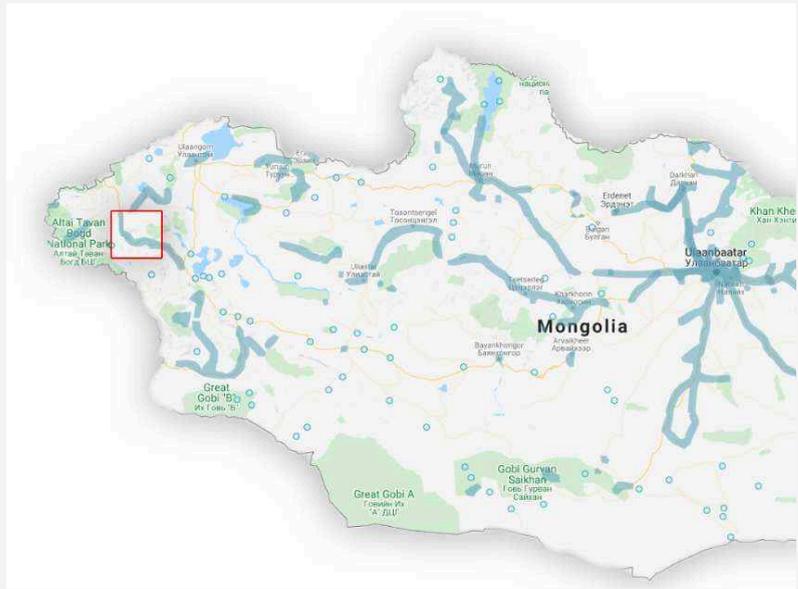




The cage for the tent is empty. It may also have snow in it.

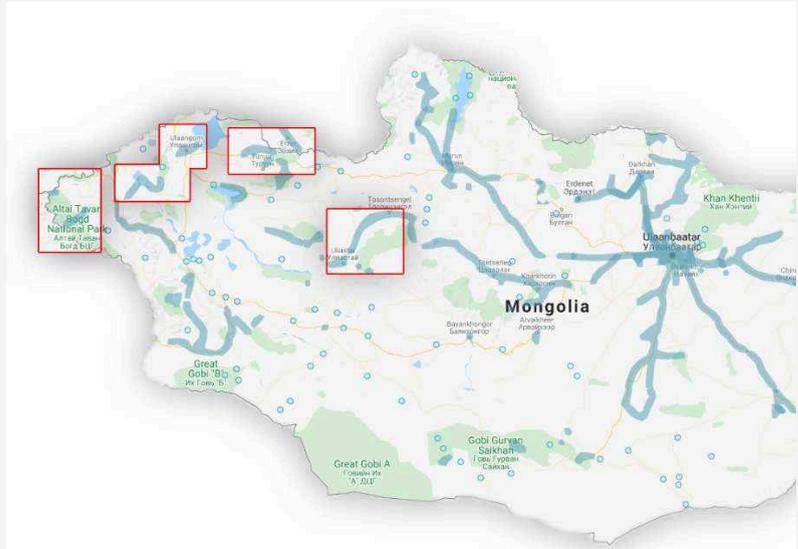


The left side of the tent forms a double bump.



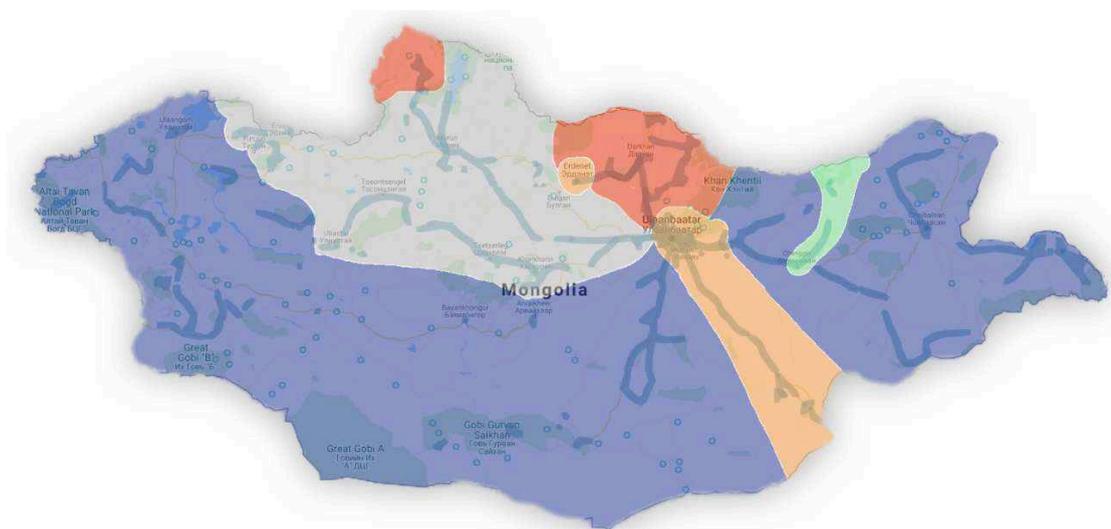
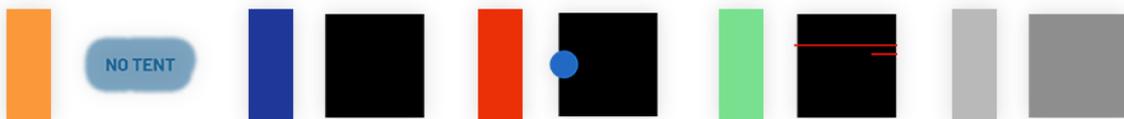


Here there is a little hook on the left side of the tent.



### 2.3.7. Conclusion and exercises

In conclusion, the roof rack/bars meta takes a little longer to understand when the tent is included. But first, do not hesitate to learn the 4 main zones indicated in Orange, Aqua Green, Fuchsia, and Blue. Secondly, integrate the others (that come up less often).



For the following exercises, you don't need to find the exact spot, just the right area using the tent meta (Nothing prevents you from taking advantage of the diagrams above if you don't remember them).

Of course do not hesitate to mix with what you learned with the spare tire and the roof rack/bar meta :)

Here are 2 challenges to train in **the 5 main areas** :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/YzZVt2BuPoLcyxxp>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/eOXAGfFj83KkODY6>

Here are 2 challenges to train in **the other areas** :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/S4ZqKmNFLdumDeNW>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/BnNw3BCIWnTPxUm2>

Here are 3 challenges to train in **all areas** :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/OiCFDQ1UvKdMc9qc>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/gzSk0vvI36ypadLK>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/iXG4C5SETwzDPVyh>

### **The hardest part is done!!**

You have just completed the third step, and can now find where you are in very specific areas of Mongolia. The following chapters will allow you to further refine your zones depending on the weather, the landscape, but also other small meta.

Personally, I started to play a lot of games with these metas and I learned to differentiate between landscapes and weather as I went along.

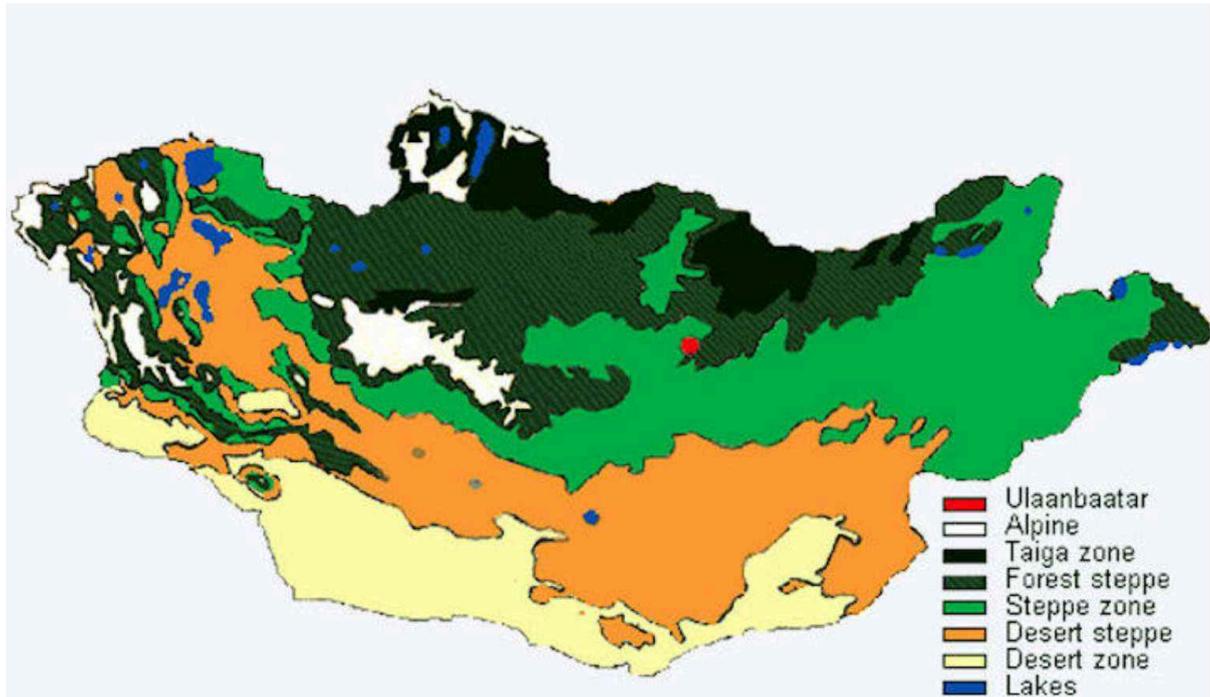
*Do not hesitate to play NM on Mongolia maps to train this meta :)*

## 3. Biomes / Weather / Landscapes

### 3.1. The biomes

I will approach the zones in a non-exhaustive way. Also, I won't go into biomes in the strict sense. Some areas are taiga, but I will differentiate the taiga photographed in the summer and the taiga photographed in the winter. But above all, I rely on the streetview coverage.

In order to introduce quickly, here is a map below that I find generally up to date!



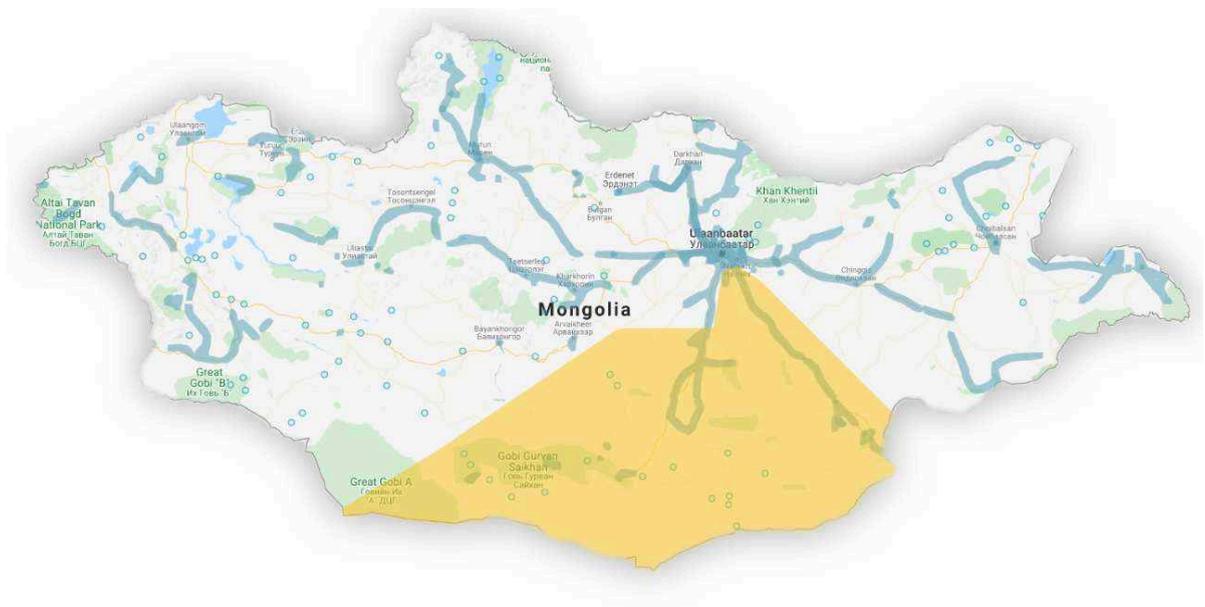
#### **Warning**

I am far from being an expert, but I will introduce you to the way I interpret biomes. So there may be errors.

### 3.1.1. Desert



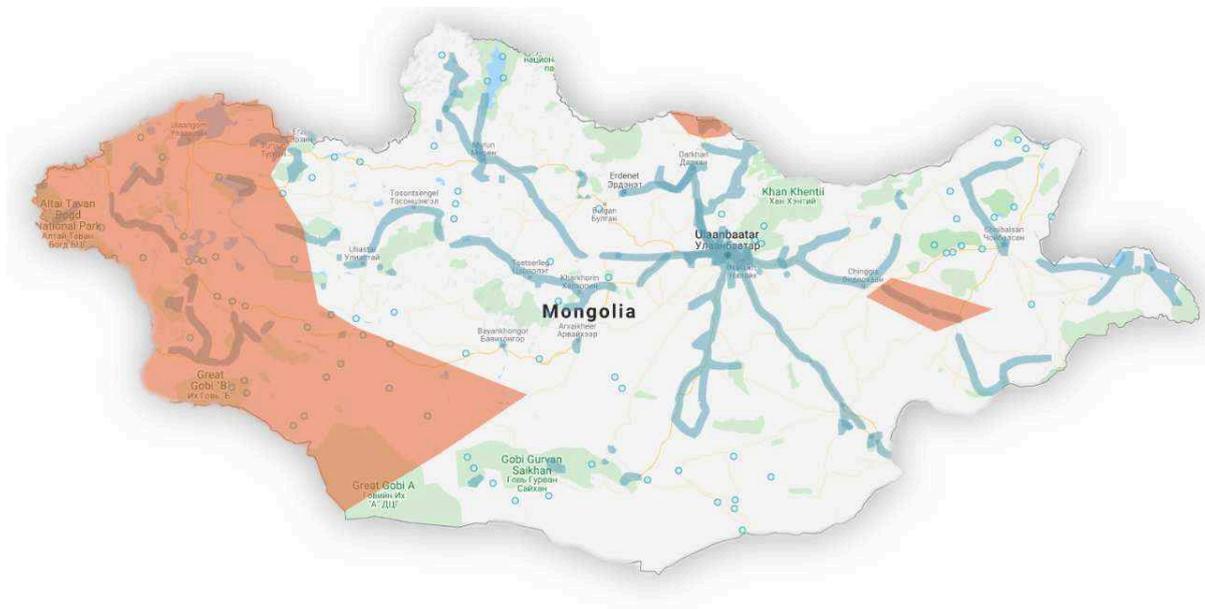
There is a part in the desert section that includes part of desert steppe (but as the streetview cover was made in winter, the grass is yellowed).



### 3.1.2. Desert Steppe



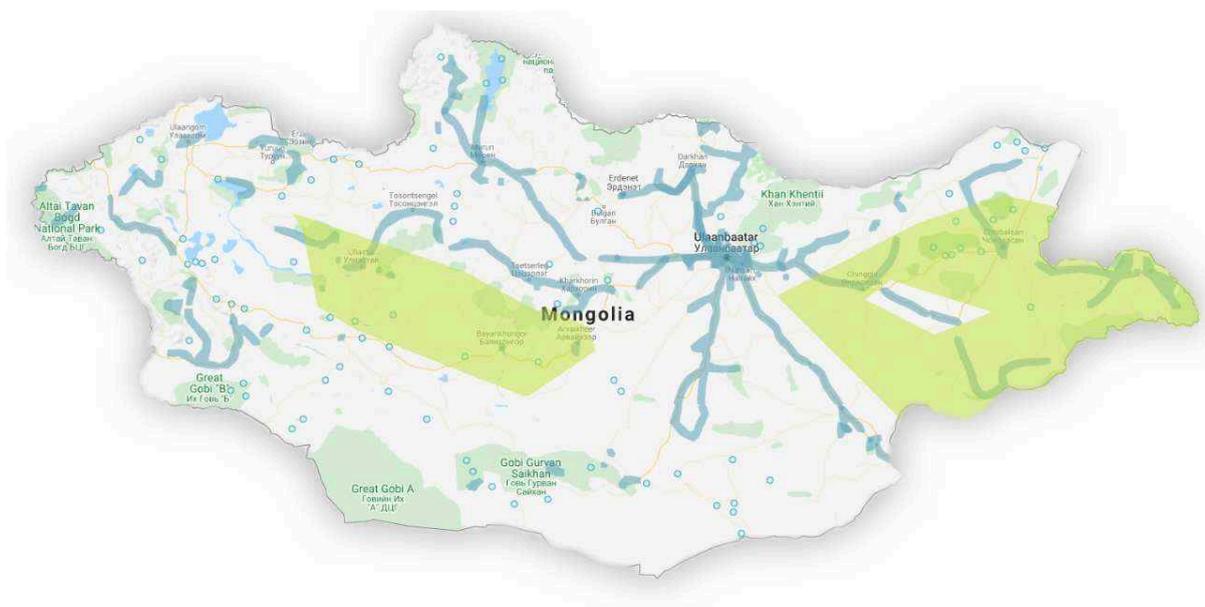
Here we find grass that is often short and sparse, as well as small bushes like the second photo above.



### 3.1.3. Steppe



We find the grass of the 1st photo with the white/yellow strands mainly in the right area and the grass in the second photo to the south de Khalkghol (which is in the far right of the right area)



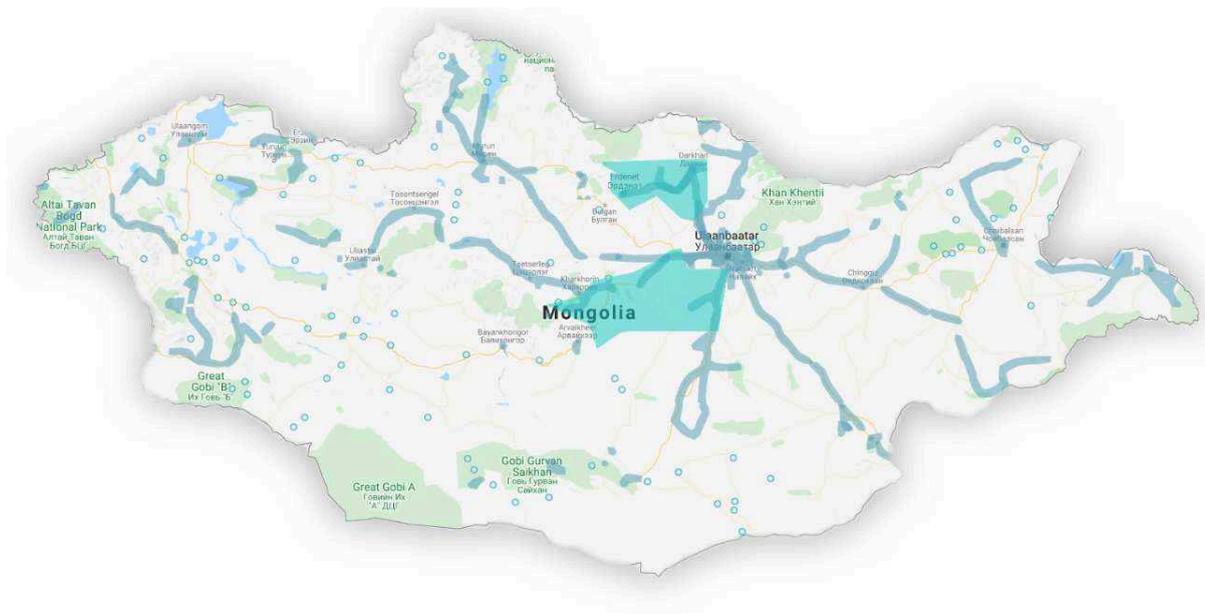
### 3.1.4. Winter steppe



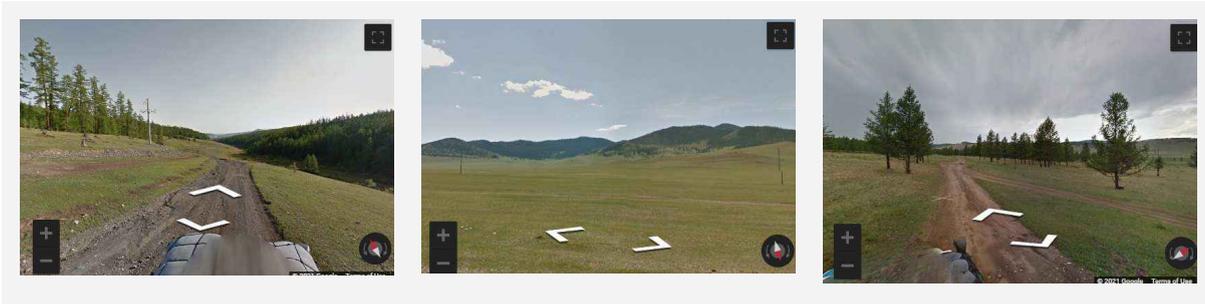
1<sup>re</sup> photo: The road south of Ulaanbataar mainly.

2<sup>e</sup> photo: The surroundings of Erdenet.

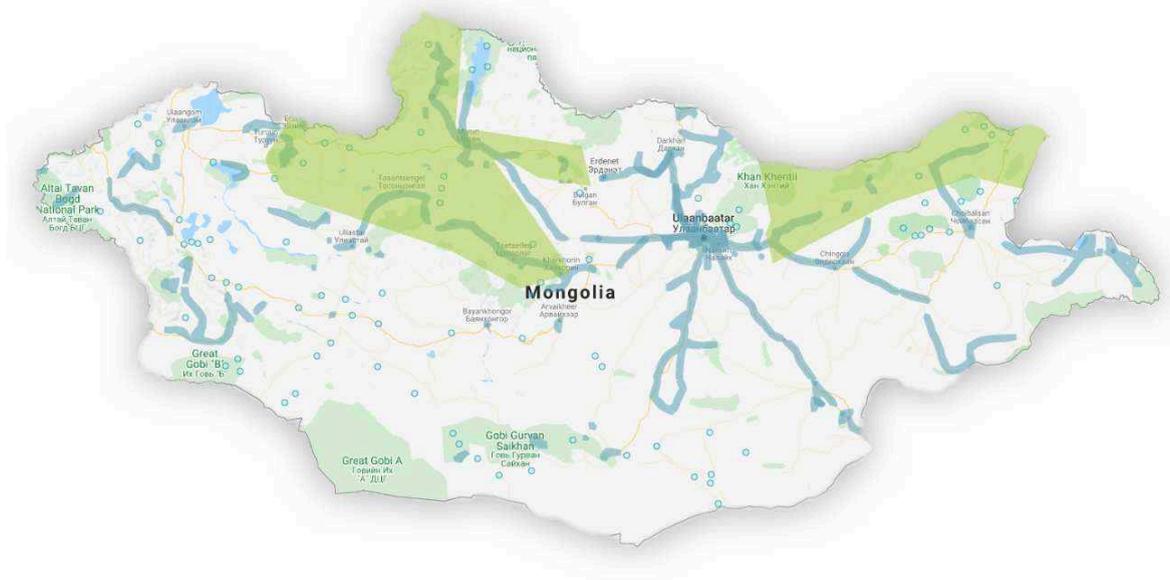
3<sup>e</sup> photo: The southwest of Ulaanbataar and a little bit on the road which goes up towards Darkhan (the one north of Ulaanbataar). We can recognize it from the overexposure.



### 3.1.5. Forest steppe (Presence of Conifers)



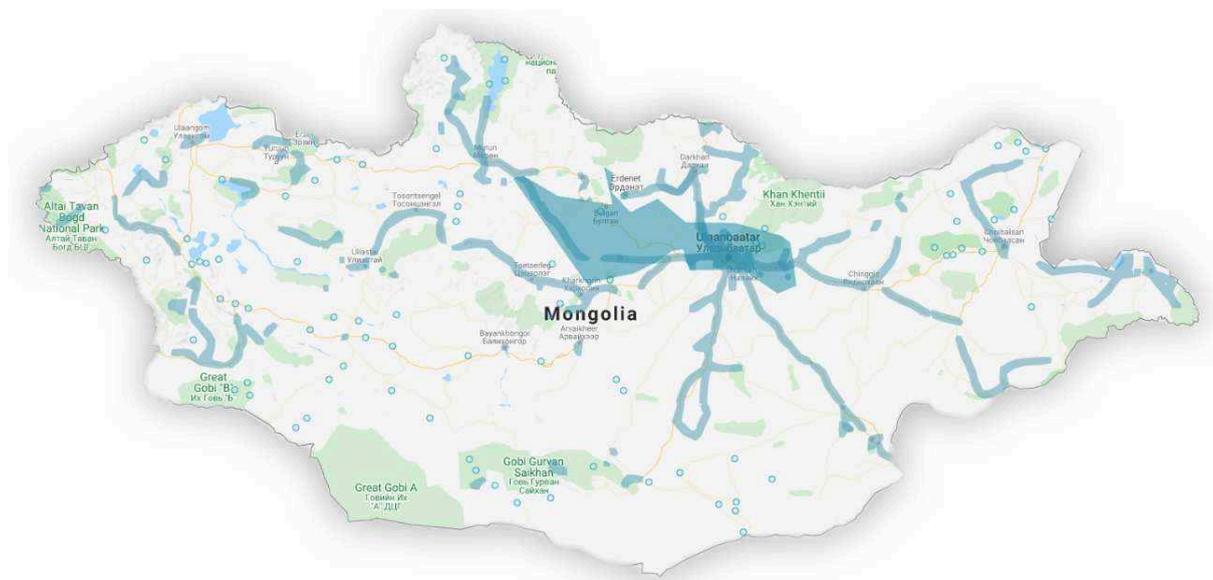
We are rarely among the trees, but it can happen like in the examples. From the roads one can see the surrounding hills relatively well supplied with conifers as in photo 2.



### 3.1.6. Forest steppe (winter)



Not to be confused with desert steppes. Here the grass is still taller and like the previous point, there is a presence of yellowed conifers on the hills.

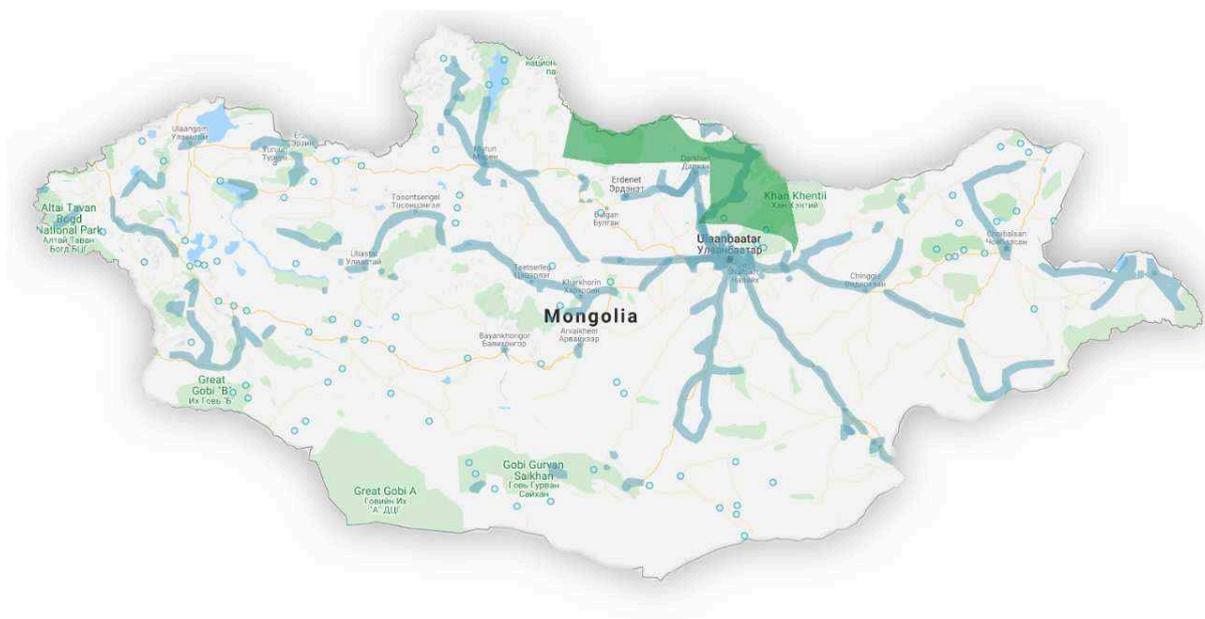




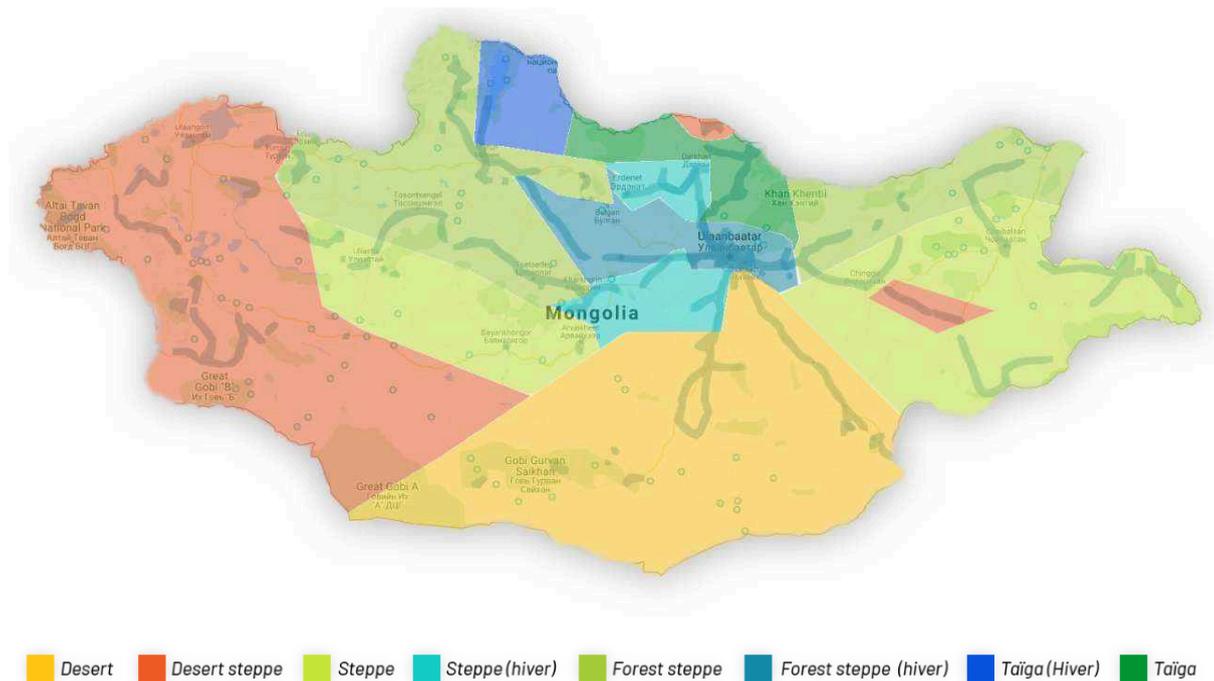
### 3.1.9. Taiga (mainly birch)



My favorite place! Very recognizable from the presence of birch trees.



### 3.1.10. Conclusion



**\*\*hiver is the french word for winter\*\***

Here are 2 challenges to train yourself:

- <https://www.geoguessr.com/challenge/RKoAPv5pPXzMeNbr>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/LMpgiyKnd3n9cISp>

#### A first step towards expertise

We continue with metas that are anchored in reality. They are very useful for allowing you to play NMPZ more easily.

### 3.2. "Weather"

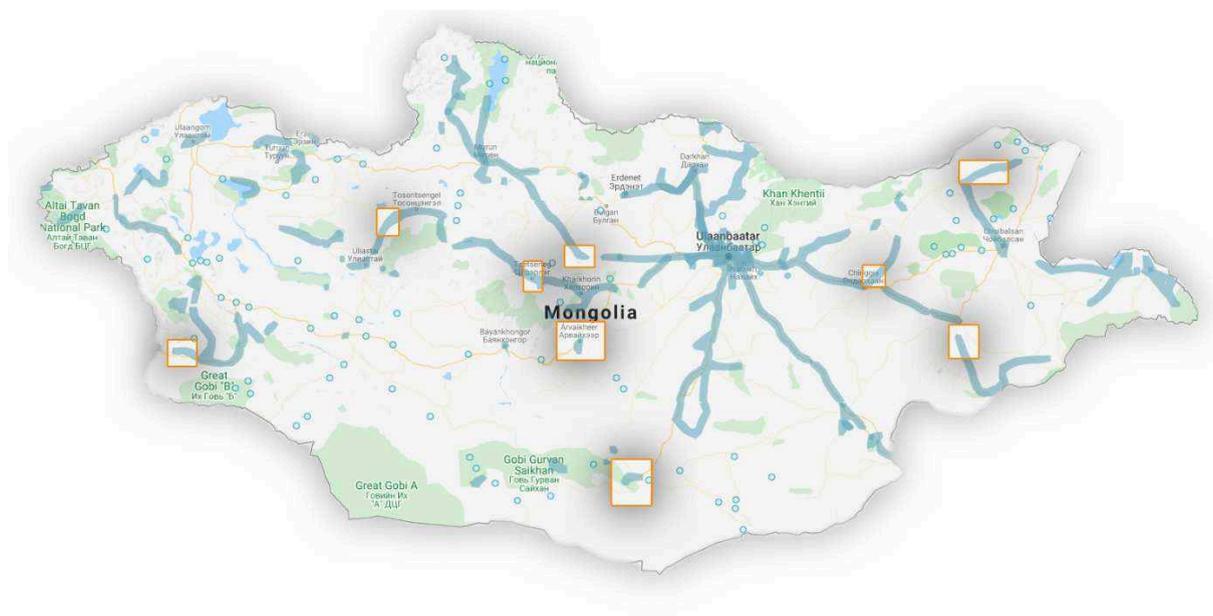
Weather is an important word. At the beginning of my apprenticeship in Mongolia, I studied the areas a lot by their weather. What is really interesting about Mongolia is that it is often sunny, so there is not too much street view coverage where it is cloudy/rainy. It is not for nothing that Mongolia is called the land of the eternal blue sky.

### 3.2.1 Sunset zone

It is important to know that in Ulaanbaatar there are several sunsets. But I will go into further detail on that in the chapter dedicated to Ulaanbaatar.



I will use this symbol when I approach cities with a sunset.

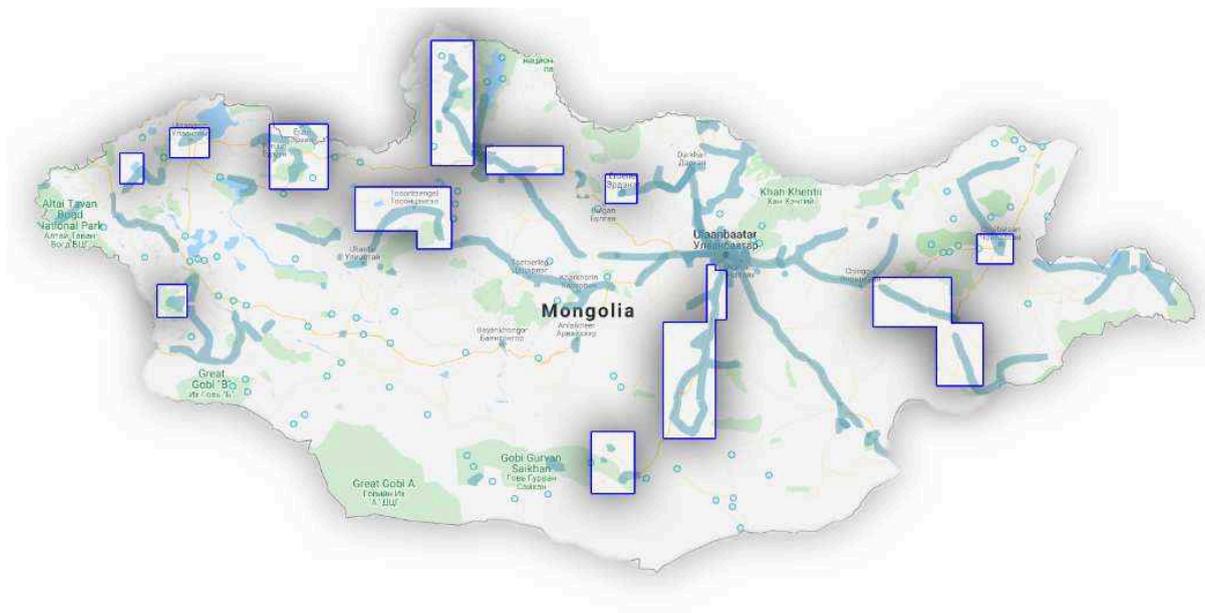


### 3.2.2 Cloudy zones

I define a cloudy zone as an area in which we see very little of the sun, or the clouds are really thick. So not all the sun / cloudy areas are included.



☁ I will use this symbol when I approach cities with cloud cover.



### 3.2.3 Conclusion

**Phew, a chapter that was not too long**

This chapter is one of the shortest, but it is mainly to add a little more knowledge to narrowing down an area.

### 3.3. The landscapes

The landscapes are what allows you to find your way around the map.

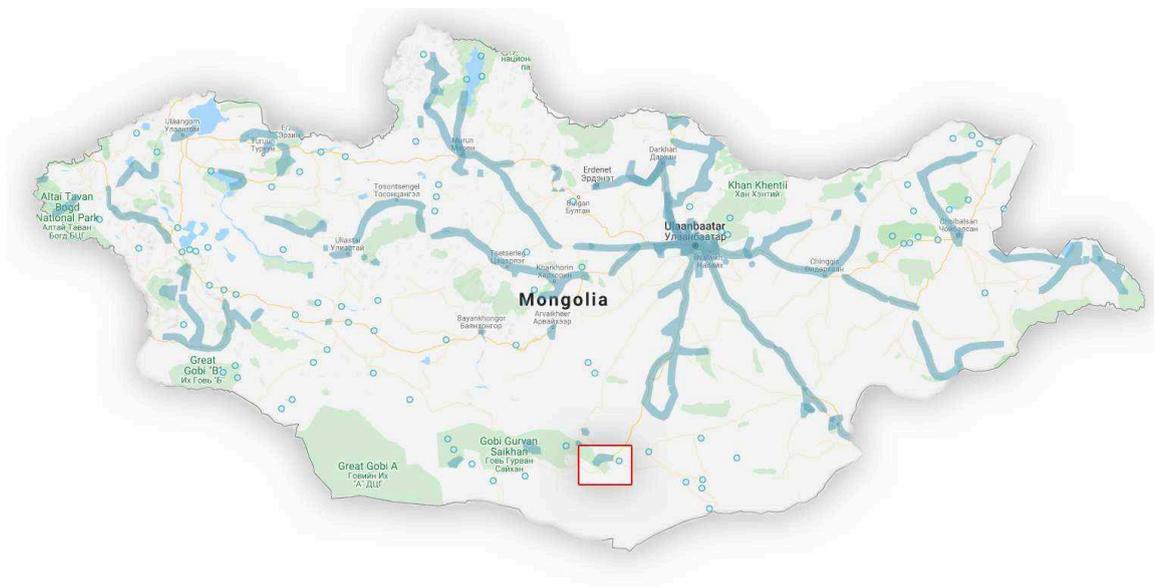
#### 3.3.1 Mountains

##### 3.3.1.1. Southwest of Dalanzagdad.

There is a large mountain range with slightly snow-capped peaks.



<https://goo.gl/maps/bjBw2j7UmxZMfwU48>

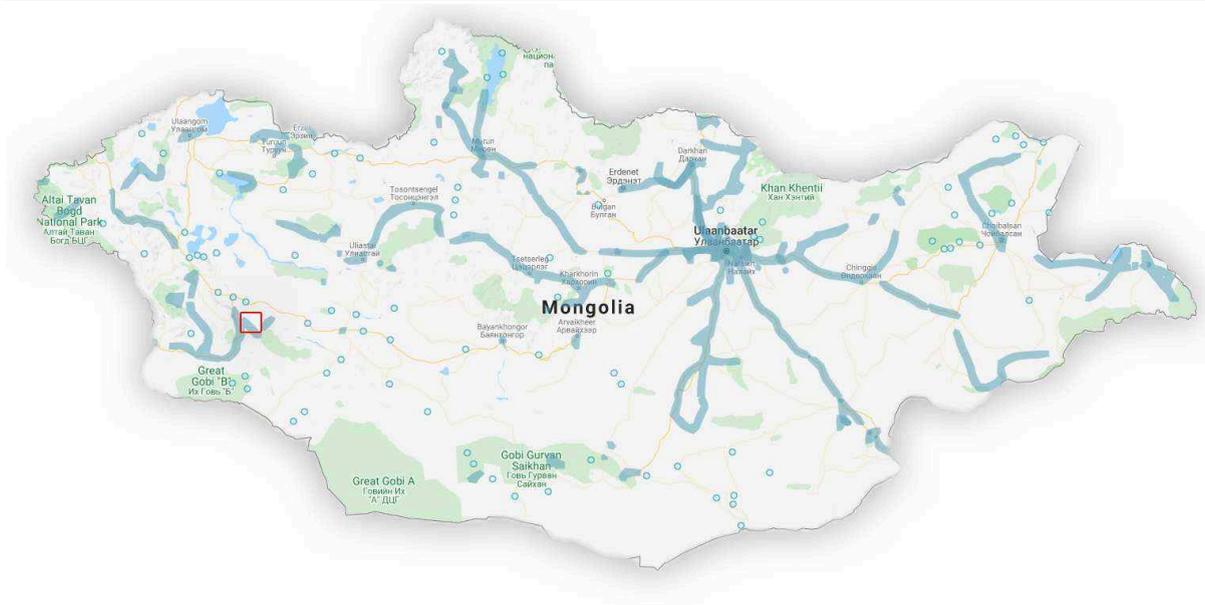
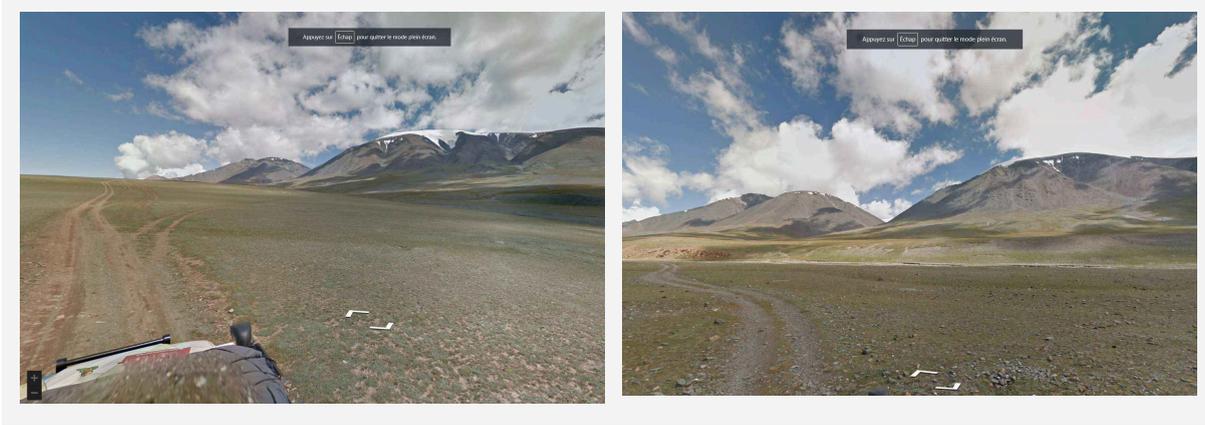


### 3.3.1.2. Sutay Uul

This is a very rare location. But it exists, and we can recognize it by its very rounded mountains with snow on the peaks.



<https://goo.gl/maps/NjKQZw8nWTKrQTzk7>

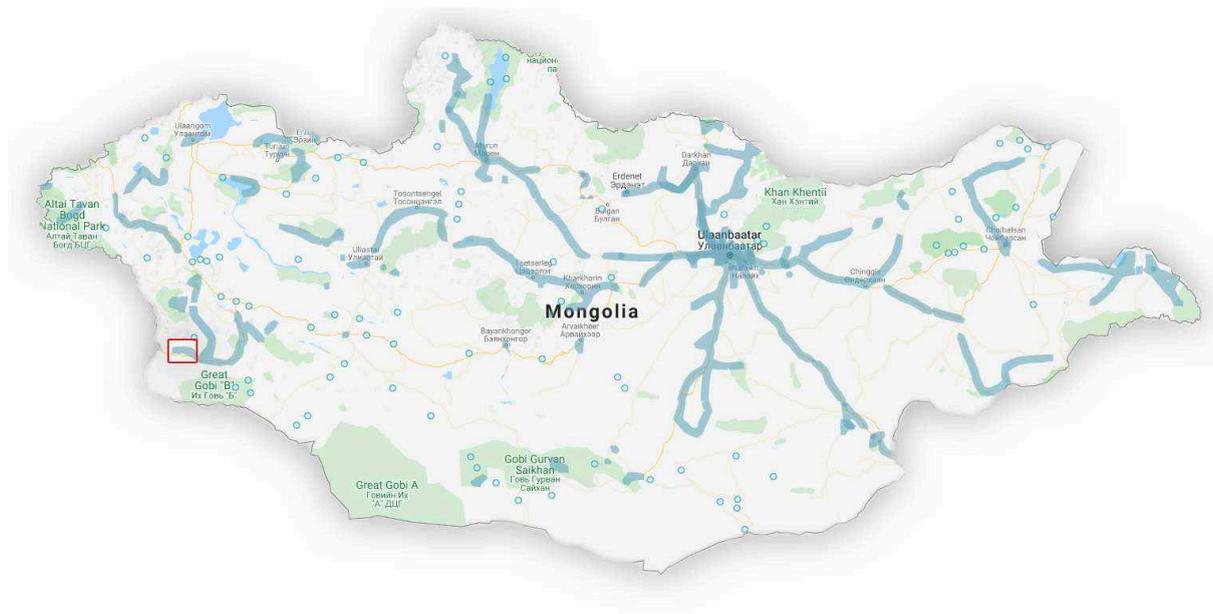


### 3.3.1.3. North of Burenkhairkhan

This mountain chain is located north of this road, it is very recognizable, it is almost one of the only points on the map where there is a mountain like that on the north.



<https://goo.gl/maps/DCUQqs1V8YdHEk9v5>

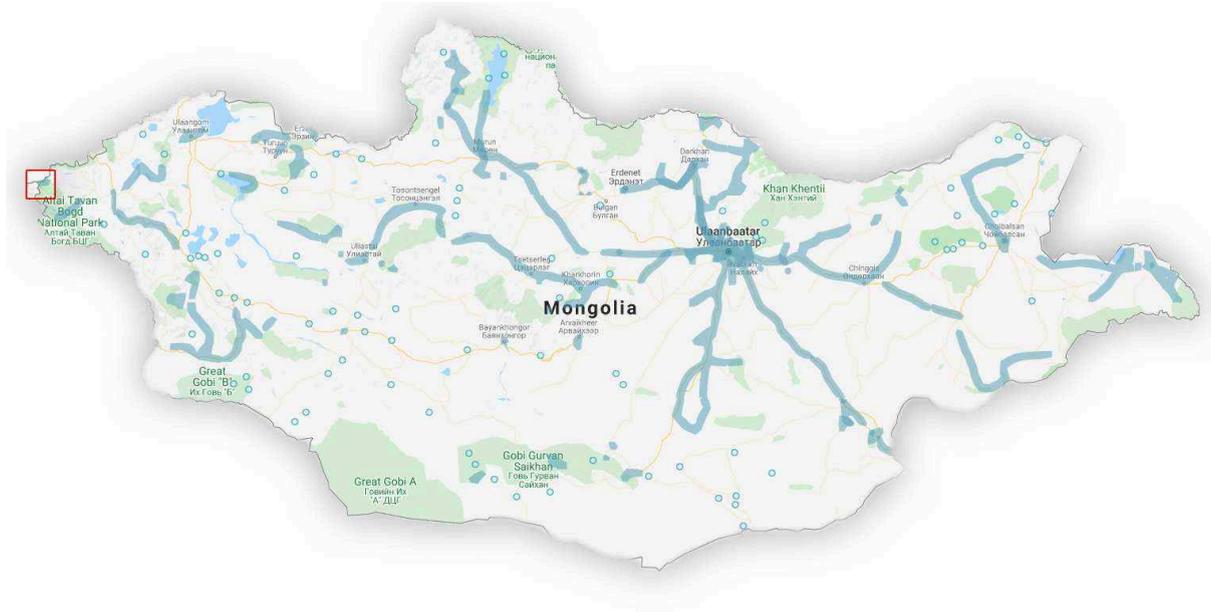


### 3.3.1.4. Potanine Glacier

A magnificent location, and normally with the roof rack/bar meta, making it easily identifiable.



<https://goo.gl/maps/q3UGPNRRyqdIYPb48>



### 3.3.1.5. Conclusion

Here is 1 challenge to train yourself:

- <https://www.geoguessr.com/challenge/xlDARBht92TG6g3K>

**Well done !**

I am not talking about all the mountains. Others will be covered during the explanations of each of the cities.

Would you like a little hike in these mountains?

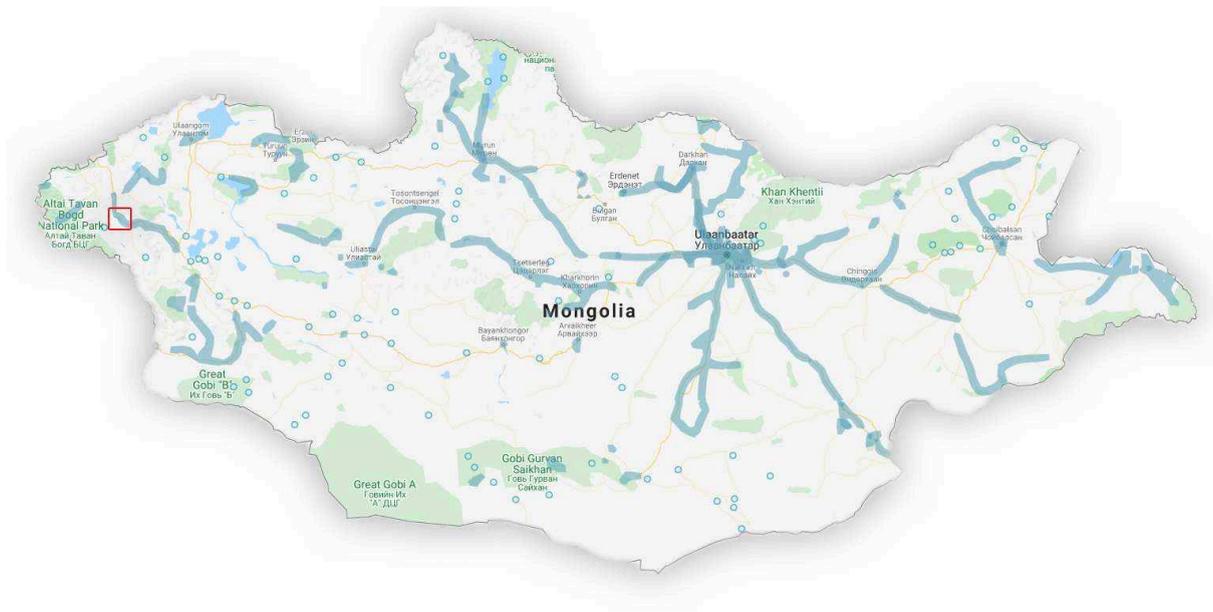
### 3.3.2 Lakes

#### 3.3.2.1. Tolbo Lake

This lake is recognizable by the very specific tent meta (two growths on the side).



<https://goo.gl/maps/qsGJJzqYSn5CoGAm7>

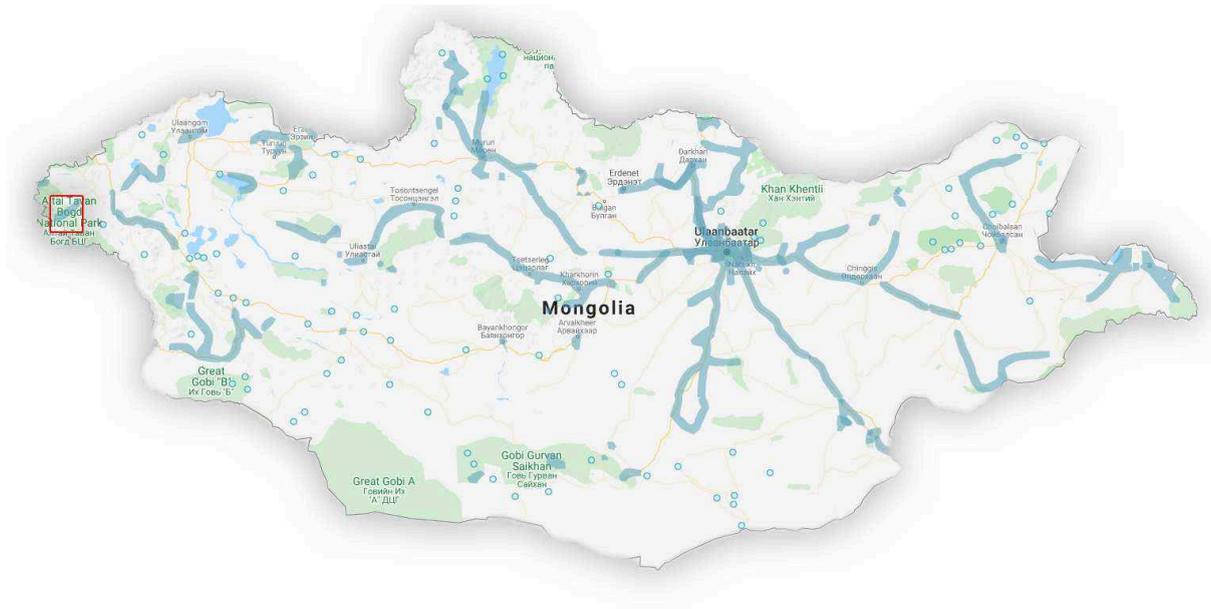


### 3.3.2.2. Khurgan Lake

This is a very recognizable lake, with the metas listed below and a low sun.



<https://goo.gl/maps/5iMdVeEuTxAxnz9o7>

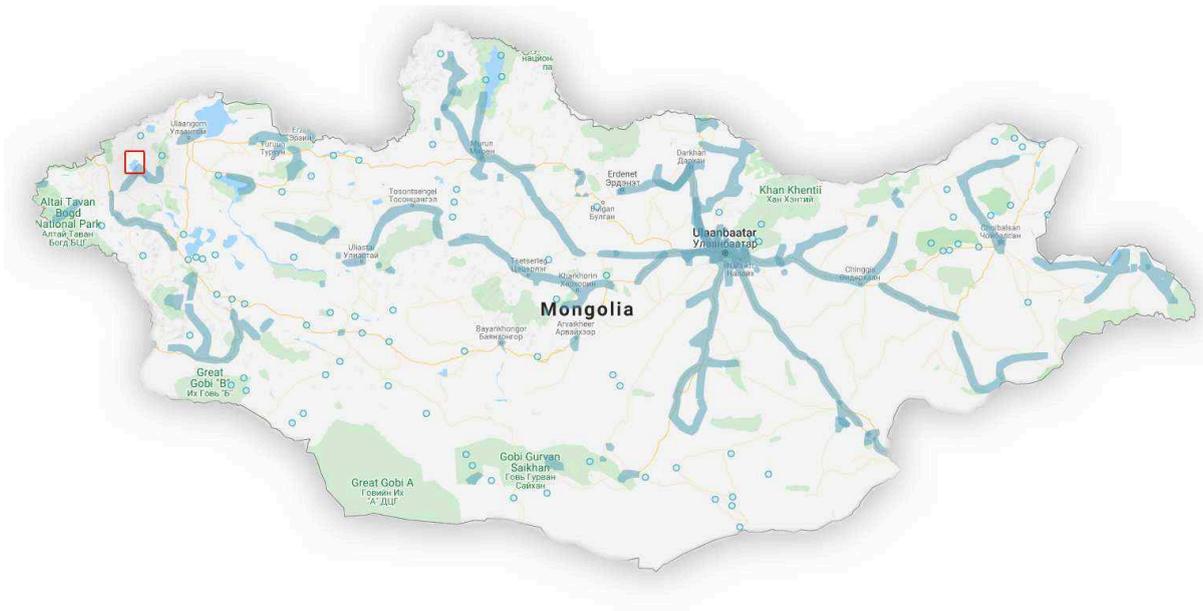
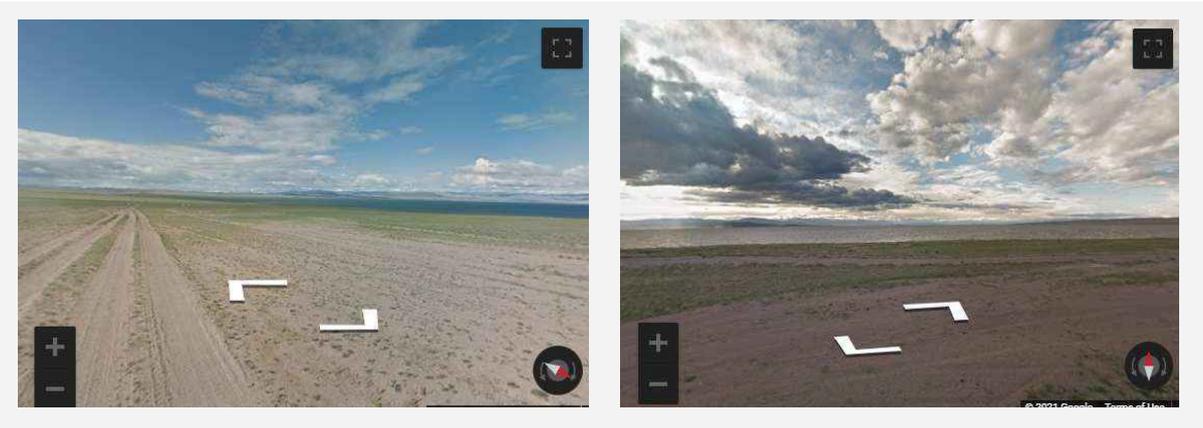


### 3.3.2.3. Achit Lake

This is a small lake that appears from time to time, you need to know the two sides as you can see in the image below.



<https://goo.gl/maps/xLxvhbeYhmtfLqgv8>

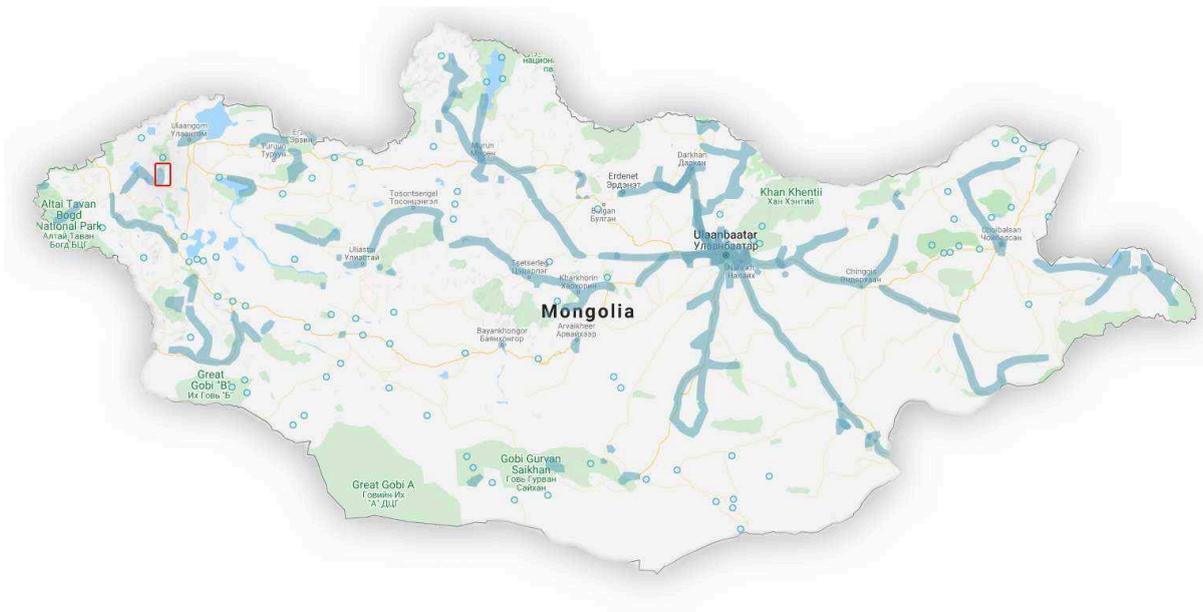


### 3.3.2.4. Shaazgai Lake

This lake is extremely rare, make sure you note the presence of red vegetation around the lake to make it identifiable.



<https://goo.gl/maps/jQV9uNNGNKjwovpL8>

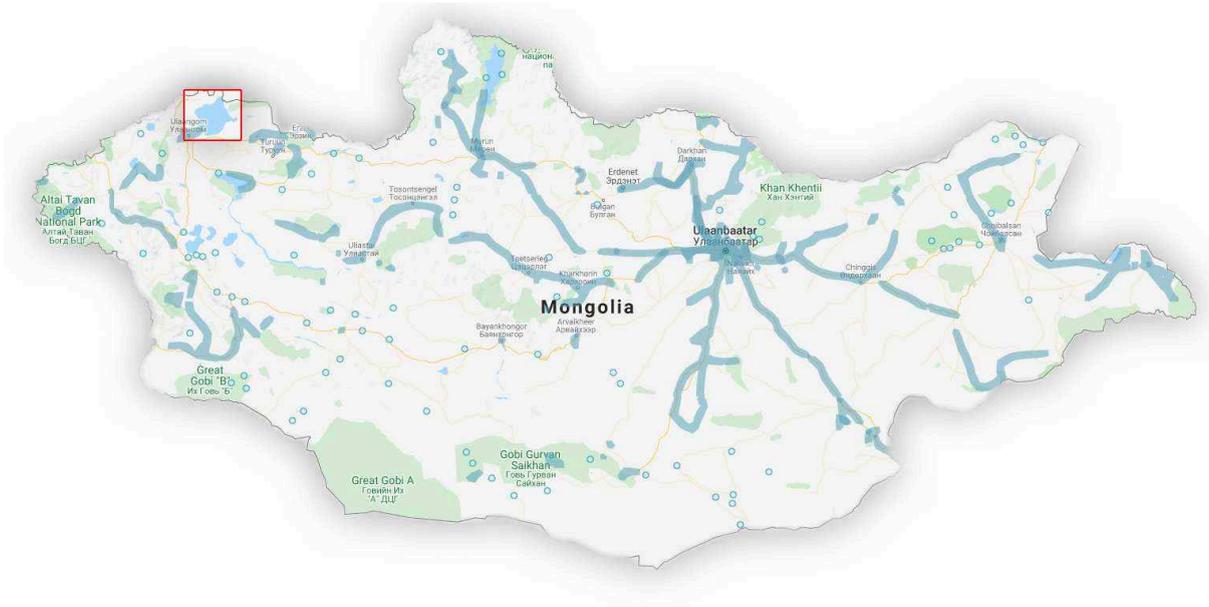
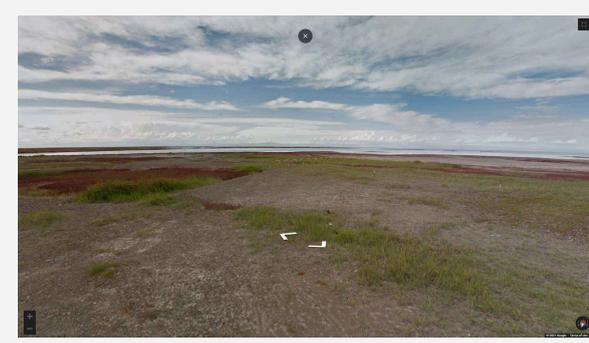


### 3.3.2.5. Uvs Lake

This lake is quite similar to the previous one with this red vegetation around it. The lake is very large however, and contains a presence of clouds.



<https://goo.gl/maps/uYHocjb2IzmB4A6g6>

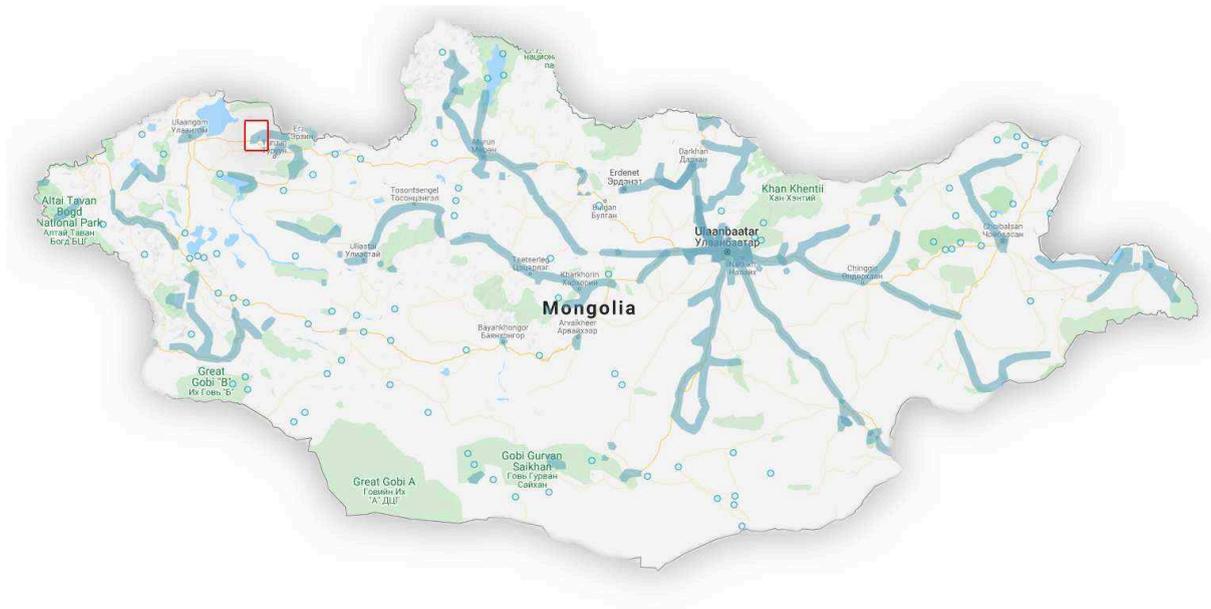


### 3.3.2.6. Bayan Lake

This is a small lake that does not come up often. There is a sunset zone to the north of it, and a black vehicle following the Google Car on the right of the lake.



<https://goo.gl/maps/zutaxPRZ4Rkc5r688>

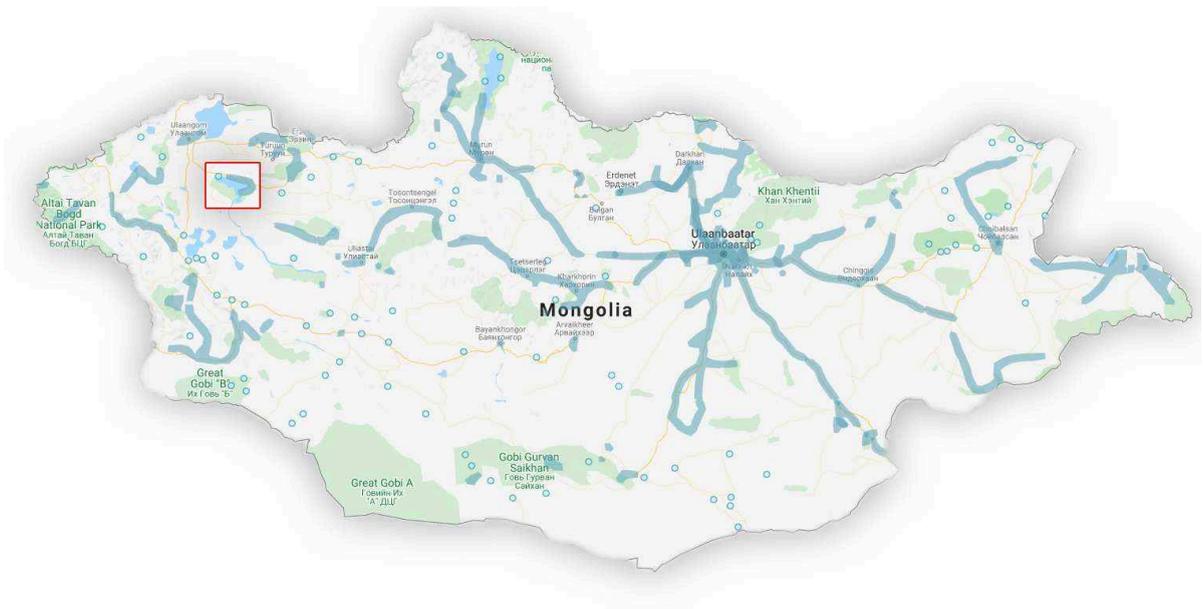


### 3.3.2.7. Khyargas Lake

This is quite a large lake. There is a little glitch on the camera, a road north of the lake, and an area in the steppes, which is on the right of the lake.



<https://goo.gl/maps/ayts2eHjxutyV6fu5>

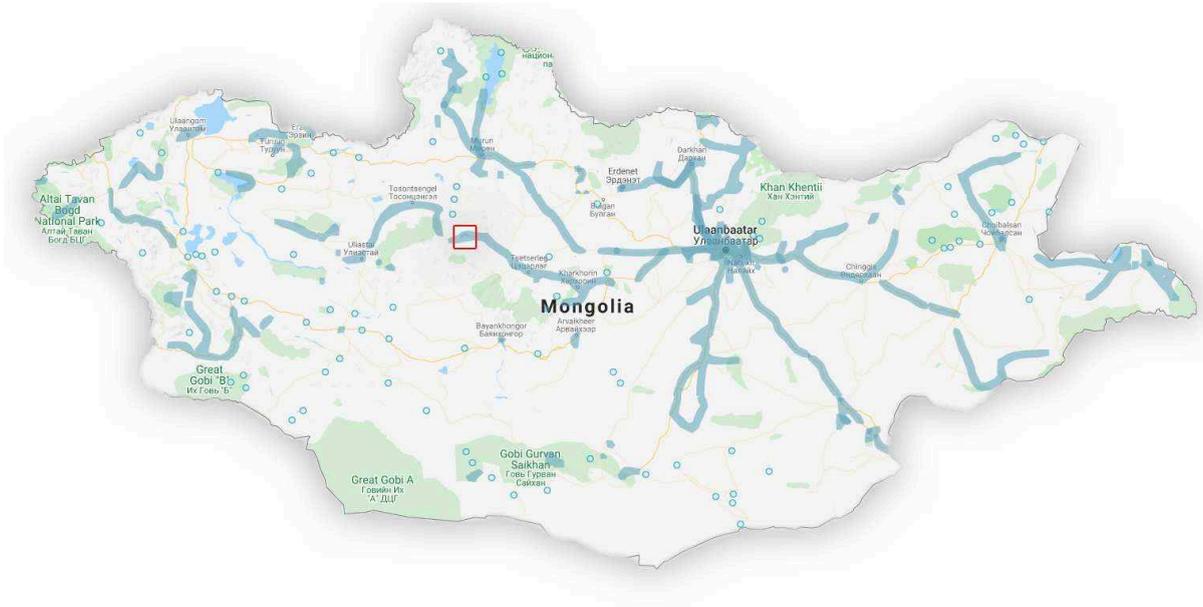
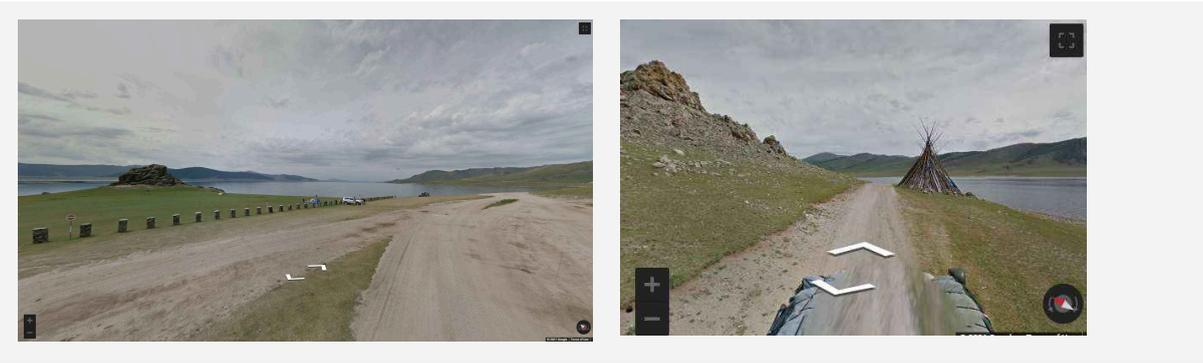


### 3.3.2.8. Therkhiin Tsagaan Lake

This lake appears from time to time.. It is in a very cloudy area in the Steppe forest, with hills/rocky mountains around.



<https://goo.gl/maps/rME6MKm4hPyu3Phf7>

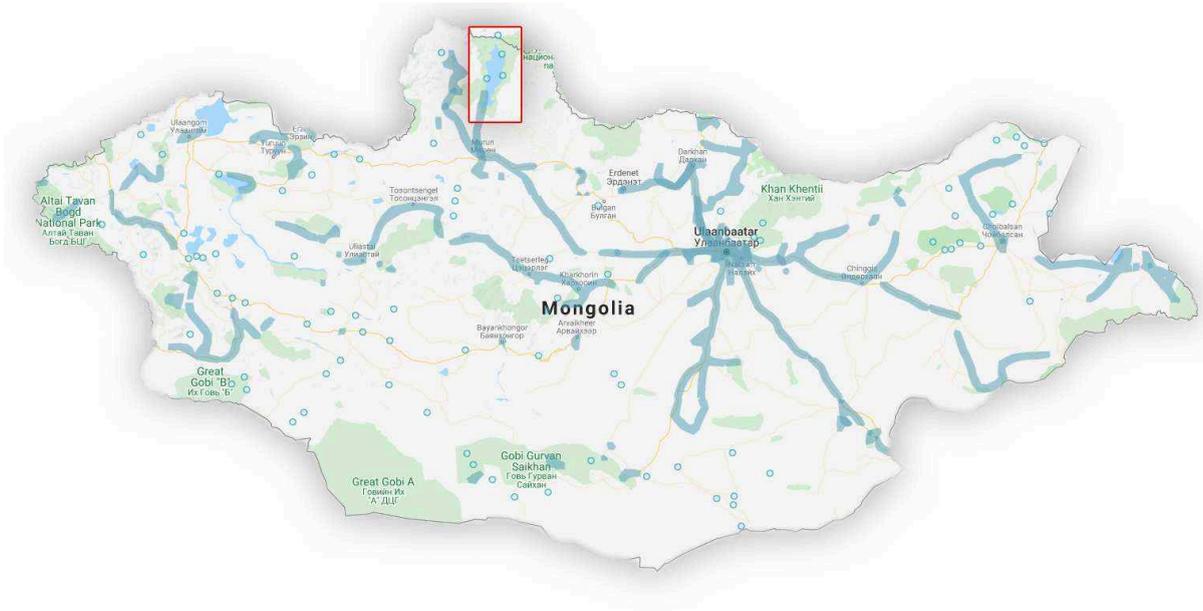


### 3.3.2.9. Khuvsgul Lake

This is the most famous lake in Mongolia. You can't go wrong with this yellowed winter taiga.



<https://goo.gl/maps/pz2jp2CuY9wJK5QQ9>

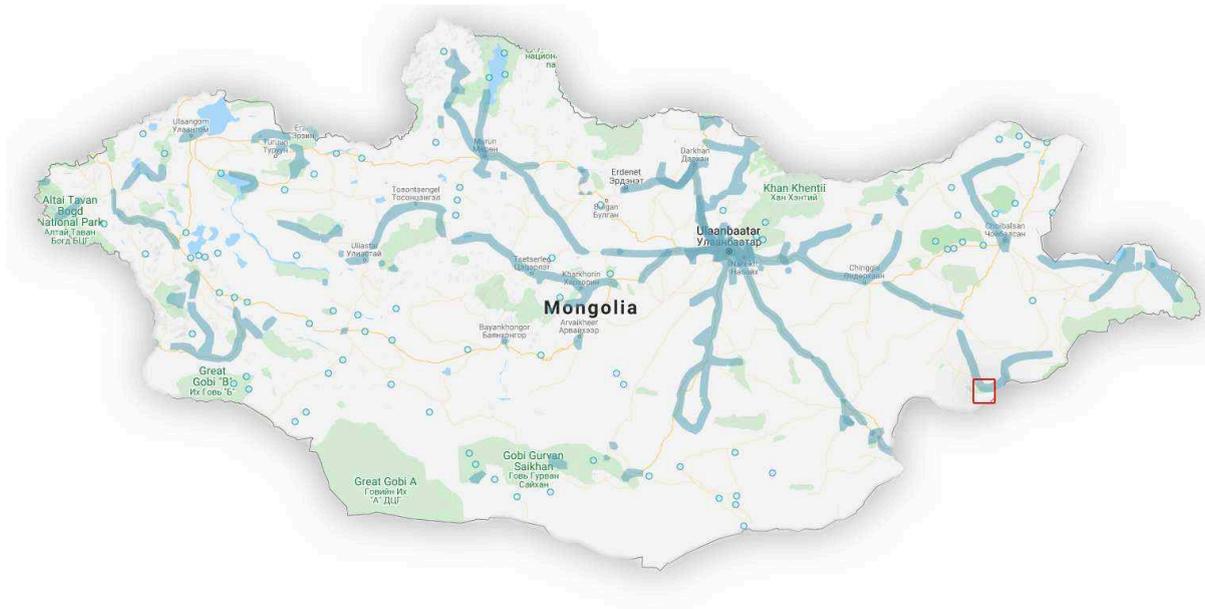


### 3.3.2.10. Ganga Lake

This is a small lake that rarely comes up. There is a presence of drinking horses.



<https://goo.gl/maps/8F4w5QogGtKlb9at9>

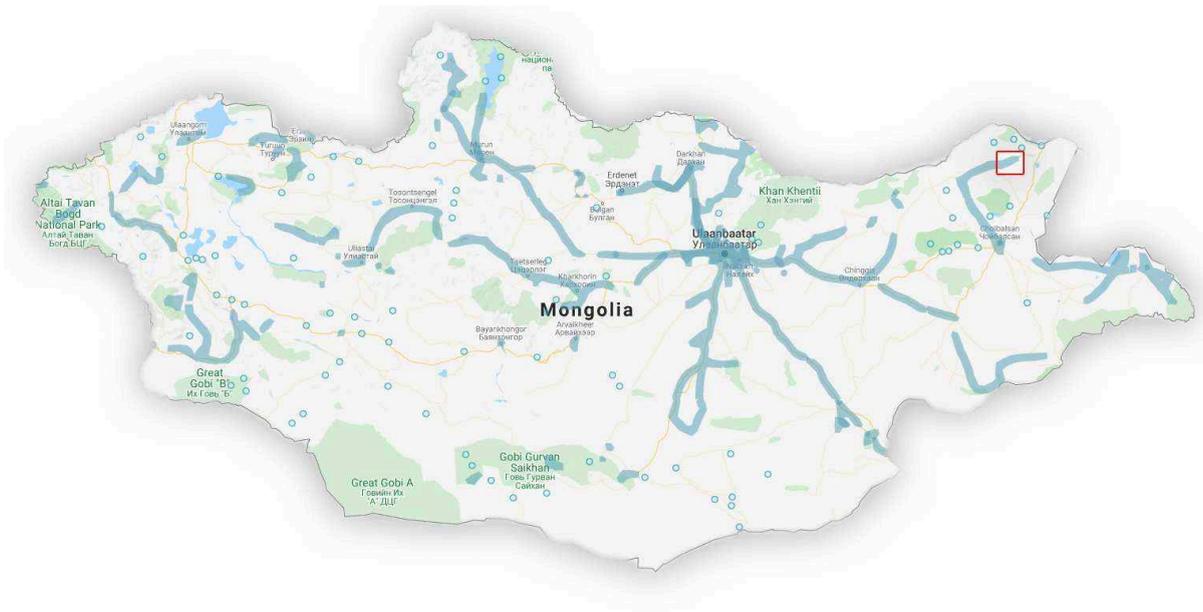


### 3.3.2.11. Tsoukhiin Lake

This is a lake which still comes up often despite its small size. We can recognize it above all thanks to the tourist complex made up of small triangular huts.



<https://goo.gl/maps/d7zUVAUGDnL3BqaQ7>



### 3.3.2.12. Conclusion

Here are 2 challenges to train yourself:

- <https://www.geoguessr.com/challenge/HG2dj2fT6wxysL7x>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/BCwHXANz7xz7Httb>

## Well done !

The lakes are a very good landmark. I hope this will help you.  
You are now ready to spend afternoons fishing accompanied by wild horses.

### 3.3.3 Rivers

#### 3.3.3.1. Altai Uyench

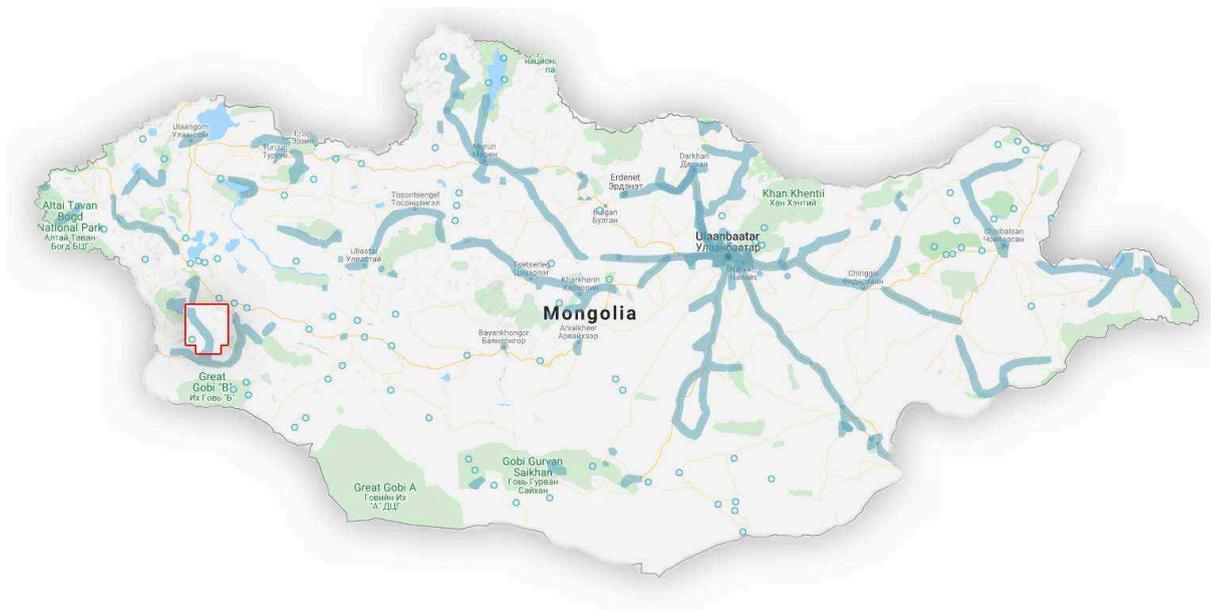
There is a small stream not visible on the Google map which is located:

- on the right in the southern part of the road
- on the left of the road the rest of the time

This stream allows you to recognize this road, in addition to the presence of small cliffs around the road.



<https://goo.gl/maps/TfJ386SW8HhFAYzX6>

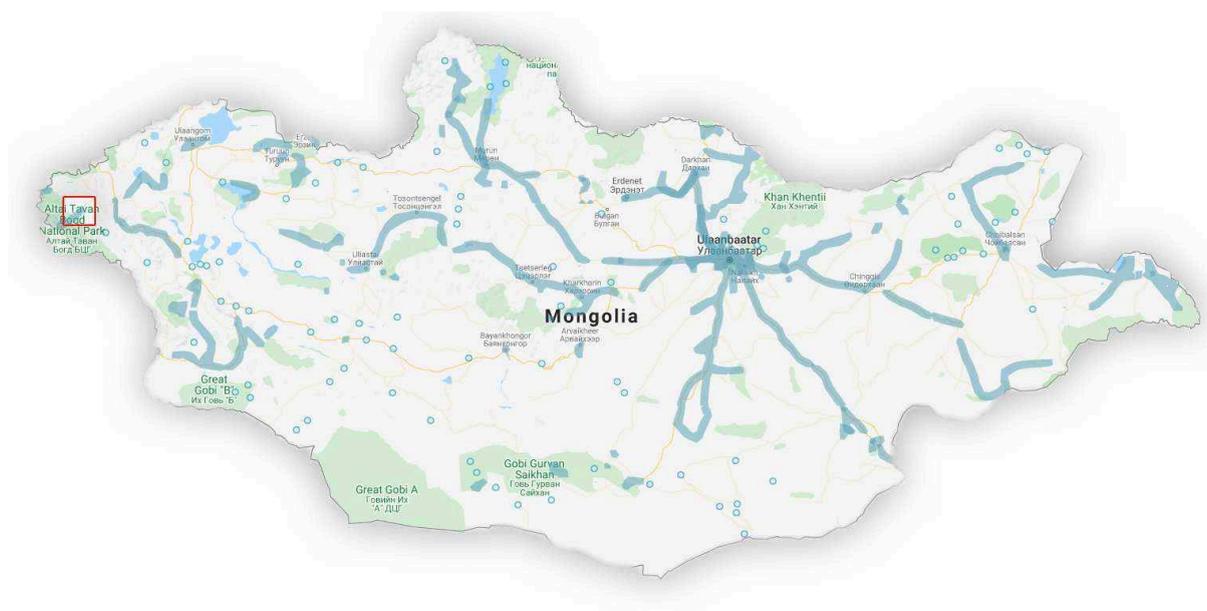


### 3.3.3.2. Hovd River

The Hovd river begins in the [Khurgan Lake](#). It is very recognizable, containing a little greenery on the banks, but otherwise a very desert steppe, positioned on the west side of the road.



<https://goo.gl/maps/2xCnaug8Vj2QcUK5A>

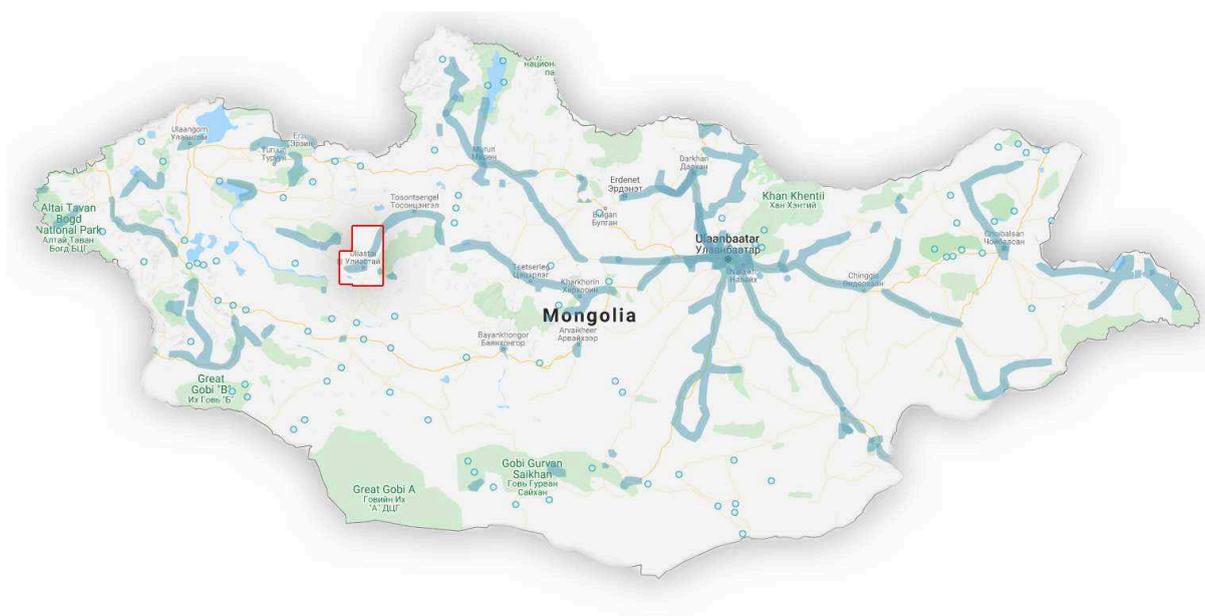
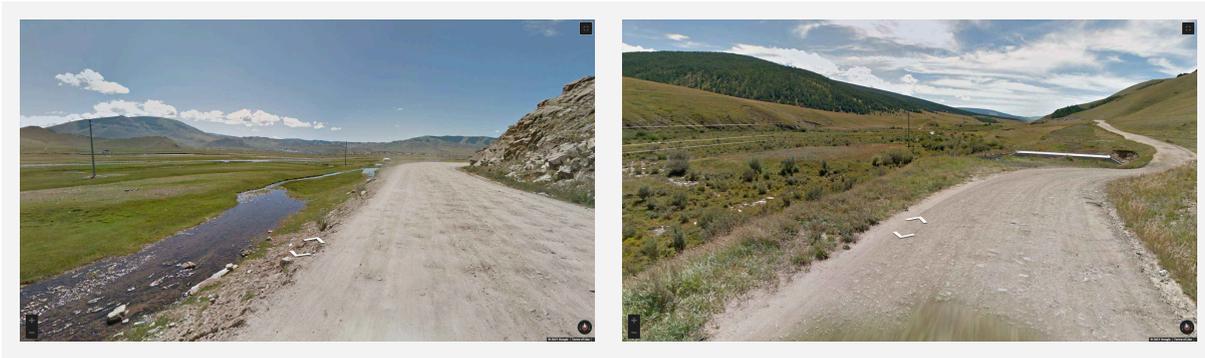


### 3.3.3.3. Zavkhan River

The Zhavkan river is the river that crosses the city of Uliastai. The spring comes from the north, the further north it goes from Uliastai the more it becomes a stream.



<https://goo.gl/maps/SGwueyQaNgYFZg698>

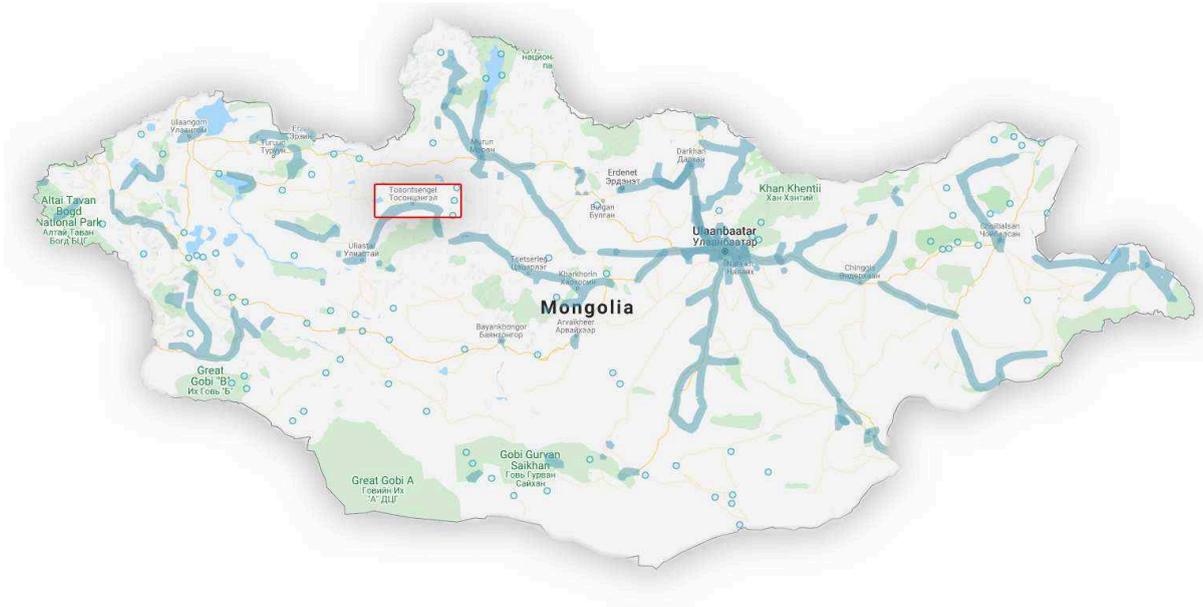


### 3.3.3.4. Ider River

The Ider river begins in the village of Ider (which does not contain streetview) and it is mainly found between **Telmen** and **Ikh-Uul**. It is rather wide and we pass over it when entering the city of **Ikh-Uul** and **Tosontsengel**.



<https://goo.gl/maps/5QDxtfSxyW8suaAa6>

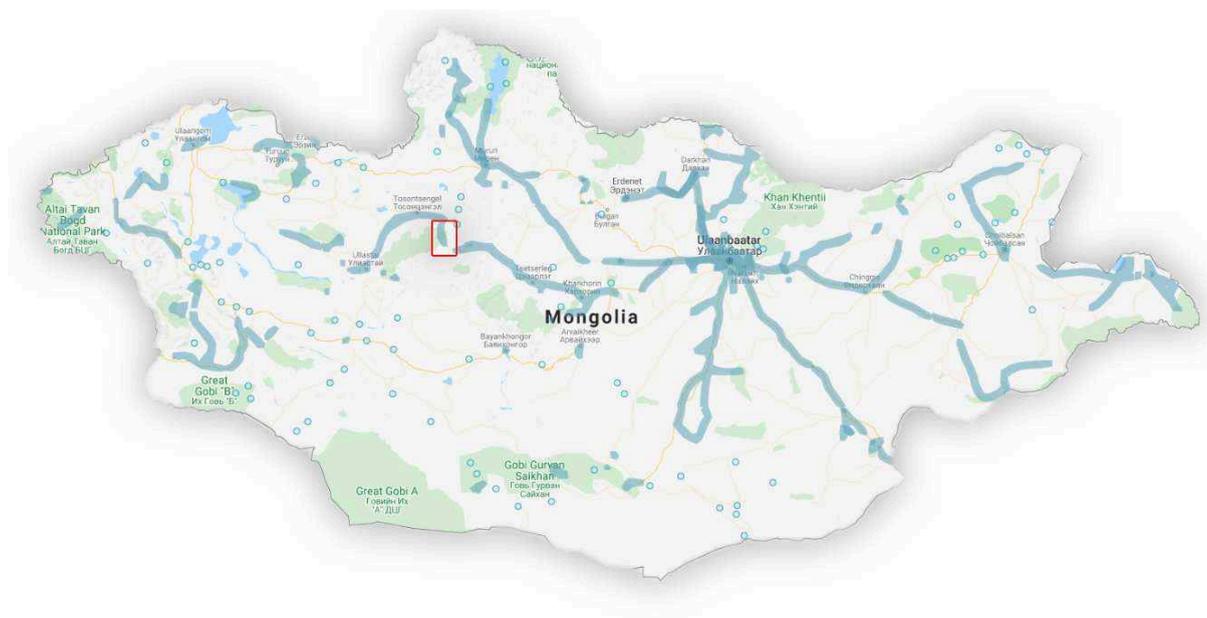


### 3.3.3.5. Solongotiin River

This is not the river's official name, but it is not named on google maps, so I named it from the only point of interest in the area. We can not see it on the map, but a strong presence of conifers surrounding it suggests that is where we are. So if you have something similar to the images below, it's probably here.



<https://goo.gl/maps/rnGVf3IrAYgDqmWZ7>

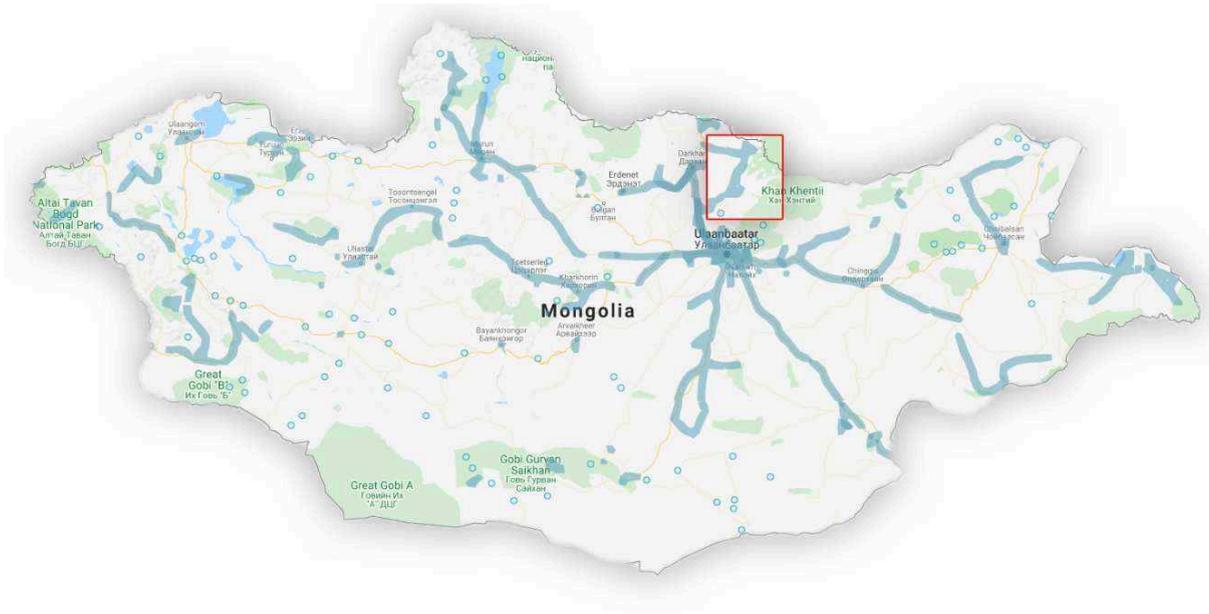


### 3.3.3.6. Tuul River

This is the river north of Ulaanbataar, and we cross it in several places. We can see very dense vegetation around it.



<https://goo.gl/maps/qg6yGbE3u2gF5txU9>



### 3.3.3.7. Conclusion

Here is 1 challenge to train yourself:

- <https://www.geoguessr.com/challenge/2t7H3ZOMTADkC8ES>

## Well done!

You have completed the last chapter on landscapes. All that remains is to face urbanization.

### 3.3.4 Conclusion

Here are 3 challenges to train you on the whole chapter:

- <https://www.geoguessr.com/challenge/sXpOdRl81UIYxEzY>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/ChrKILLmnlNRBtj>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/htbWw6Yz6q6MlXvq>

## You go so fast! Congratulations!!!

It's great to have come this far. (I might have already given up on my side, page 63 and we still don't see the end)

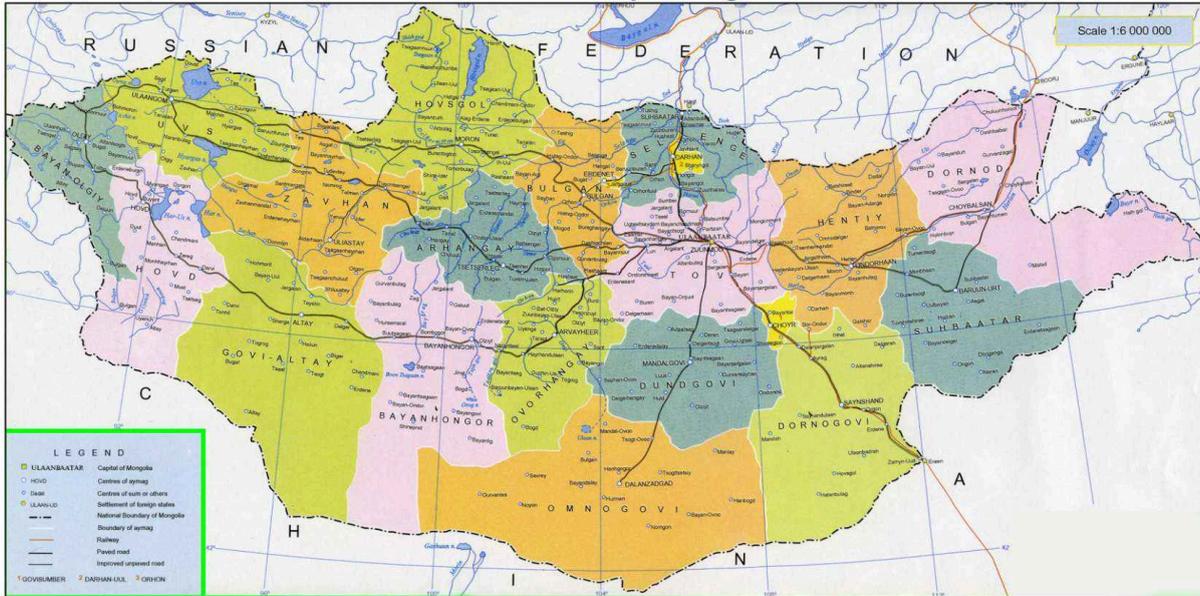
A bit of a longer chapter, but very useful, and will help you get by in most situations, especially in NMPZ.

Cheer up! You only have one step left to obtain your diploma in **knowledge of Mongolian territories.**

## 4. The main cities

Here, I put the main cities that often come up in the official geoguessr maps and that of Mapper. It is obviously advisable to know the Google Car and its metas to approach this chapter.

## Administrative Map of Mongolia



[\\*\\*Click here for a bigger view of the Administrative Map of Mongolia\\*\\*](#)

Certain names on the cities of the Google Map are clearly not the correct ones. I will write the name of the city Google contains first and add the real name in brackets. (In case Google corrects the wrong name.)

### 4.1. Ulaanbaatar

Capital of Mongolia. Everyone usually knows about it already.



It is overall sunny across the entire Streetview. Some areas still have a Cloudy Streetview, which can be confused with [Erdenet](#).



The Blue Sky Tower and Sukhbaatar Square.  
*You can't miss them, it's in the center of town.*

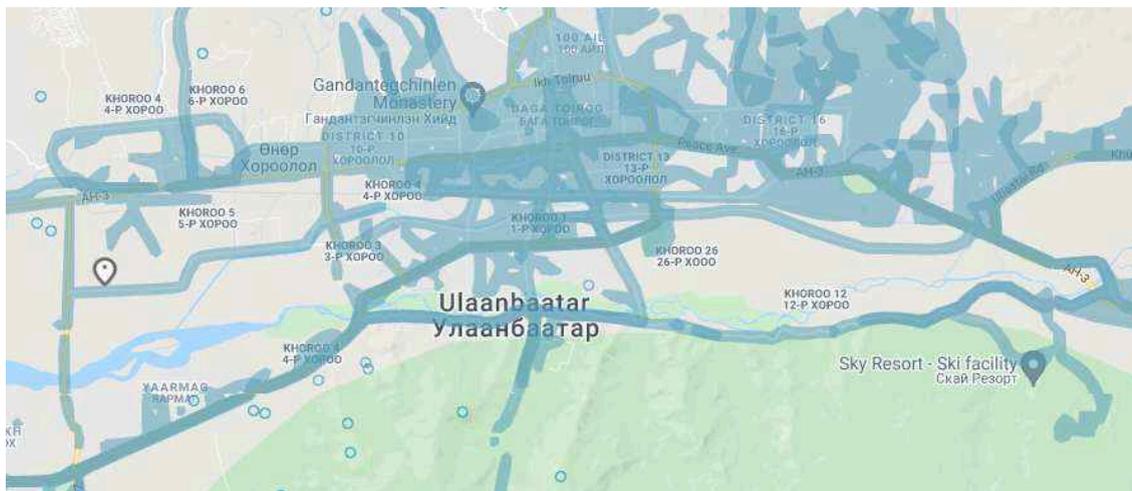
Here are some landmarks.

*(I know a lot more, but maybe I'll update the document someday. I still have all the cities to do)*

Coal-fired power plants.

There are two:

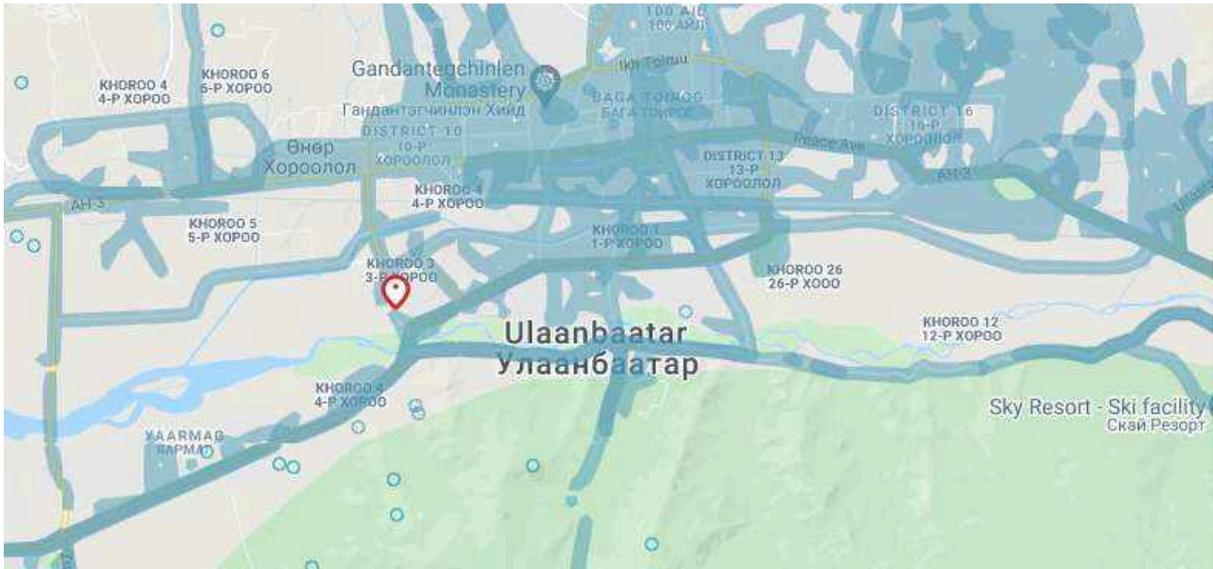
**The first** is to the far west of town.



We can see them very well from a distance, especially the smoke. it can help you position yourself in the city, the search area.

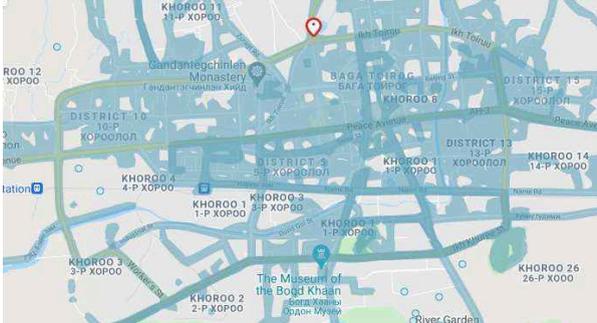
**The second** is much closer to the city. Compared to the first one, there is also one of the cooling towers which is much larger than the other.





**Tips**  
 As in all the towns of Geoguessr, the rivers, and railway lines are very good haunts.

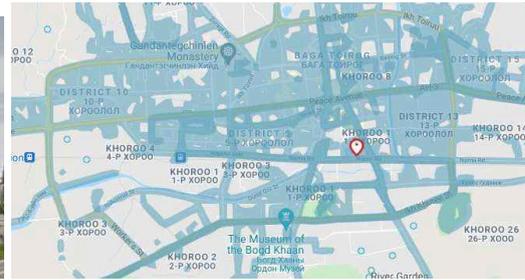
**The roundabouts with statues:**



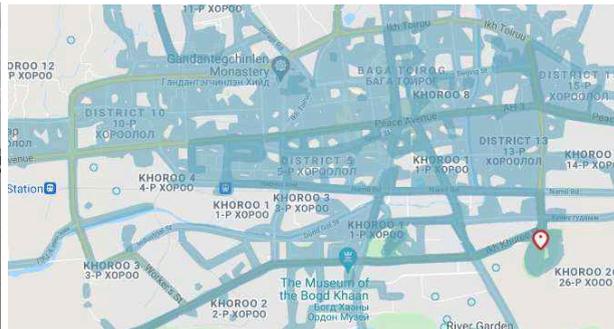
The slums mostly to the north and east of the city.



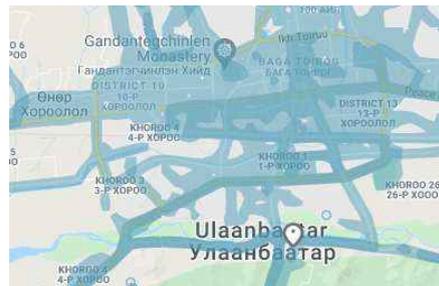
Other landmarks:



Amusement Park. With its big wheel.



A large park to the south-east



There is a structure to the south of where you can see the whole city.

**Info:**

There are plenty of other landmarks, but then it would be necessary to write another document only for Ulaanbaatar.

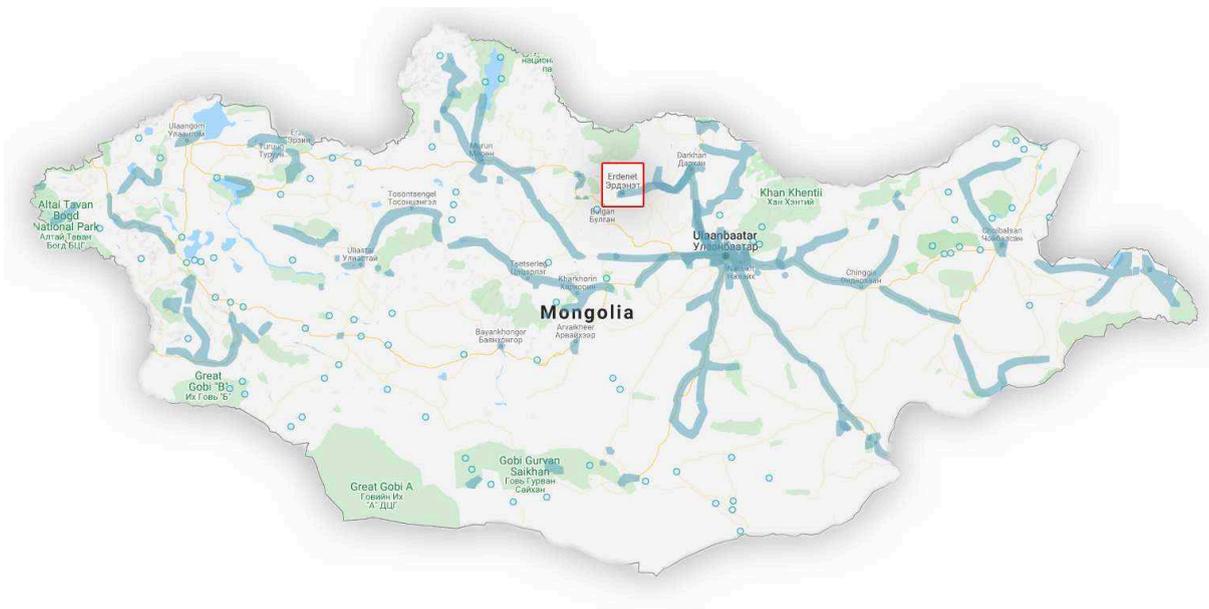
If you wish I made a polygonal map to train:

<https://www.geoguessr.com/maps/6090468c93574a0001e0e0e4>

## 4.2. Erdenet

Town northwest of Ulaanbaatar.

NO TENT





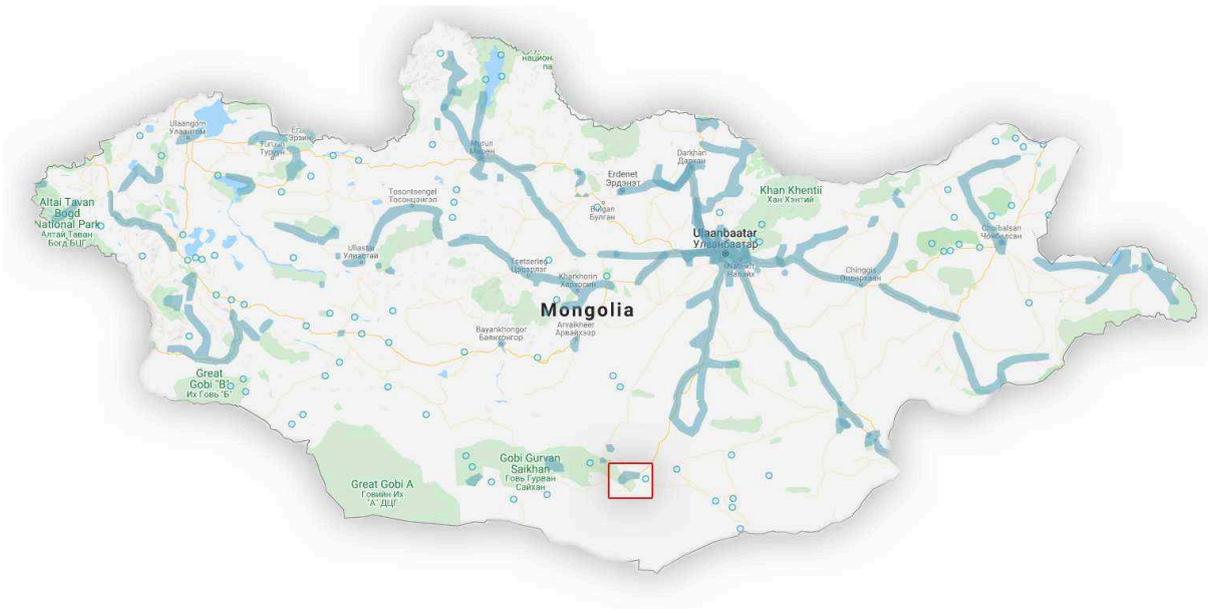
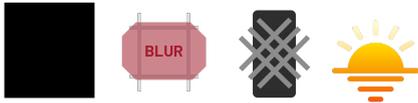
Bad weather.  
Slight hills north of town.

### Attention

This is a large city, not to be confused with Ulaanbaatar.  
In Erdenet the weather is gray and there are no mountains south of the city.

## 4.3. Dalanzadgad

City in the south of Mongolia (At the gateway to the Gobi desert).





This city has sunset coverage, and you can see the [mountain range to the south](#) almost the entire time. Personally, I have a hard time getting a 5k in this city, a lot of information is missing.



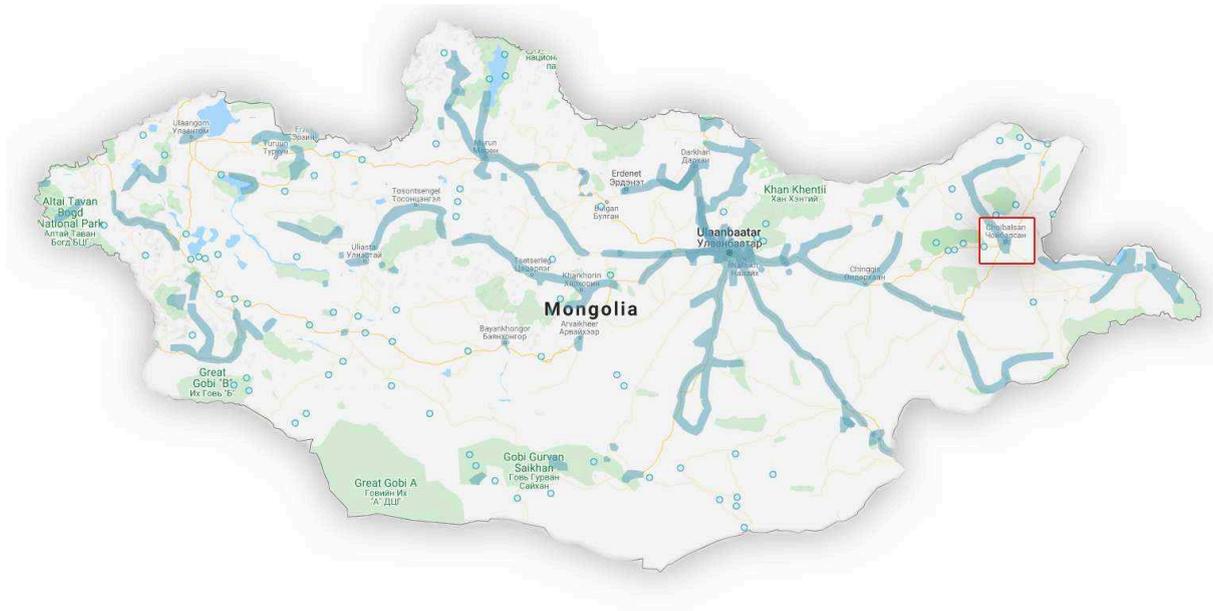
A landmark that can be seen from a bit far away is the Khan Uul (a Hotel). We find the blurry spot to the right of the Google Car.



Streetlights.

#### 4.4. Choibalsan

City in eastern Mongolia.





Very cloudy, it rained not long ago.  
Some roads in concrete slabs.  
Puddles of water.



You can use the coal-fired power station as a landmark to position yourself in the city.



A Military structure to the west of the city.



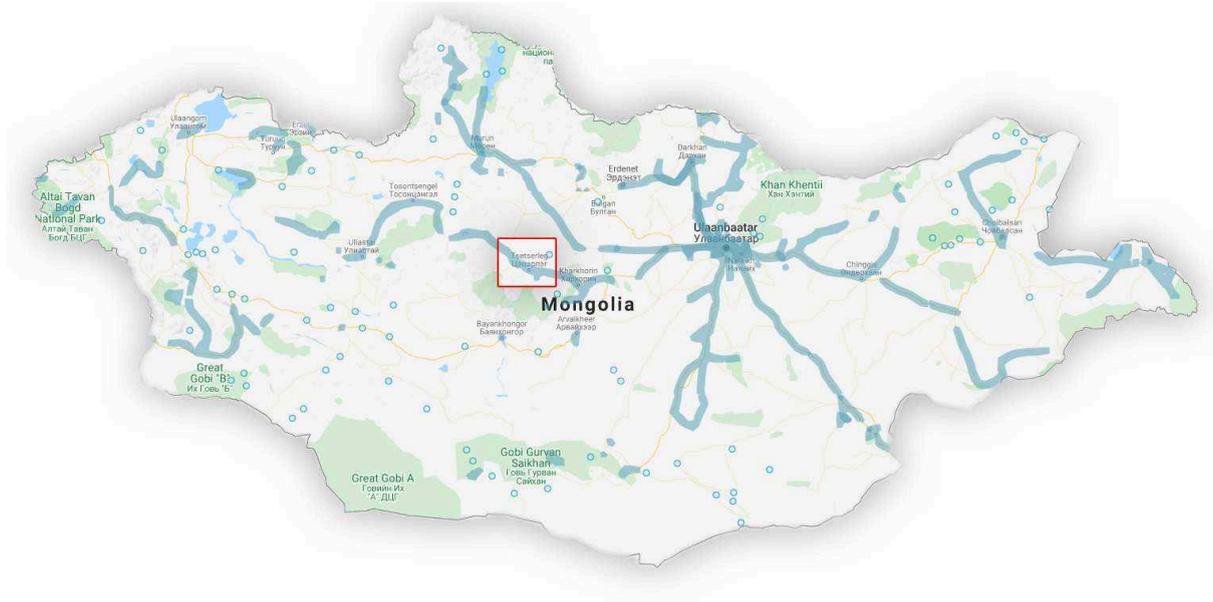
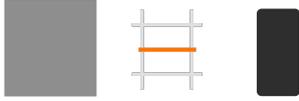
The lake in the city.

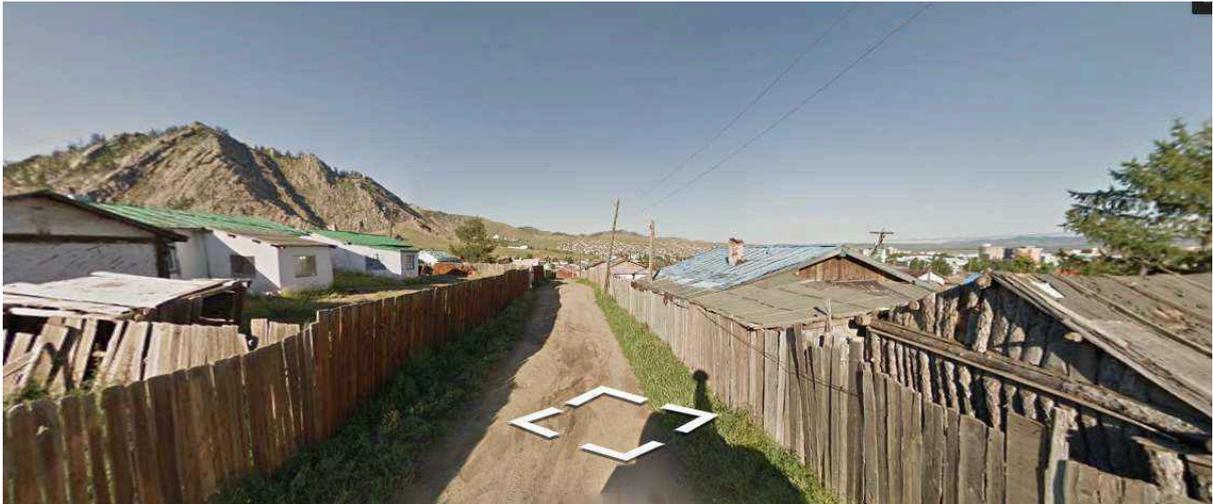


To the north, probably a coal quarry.

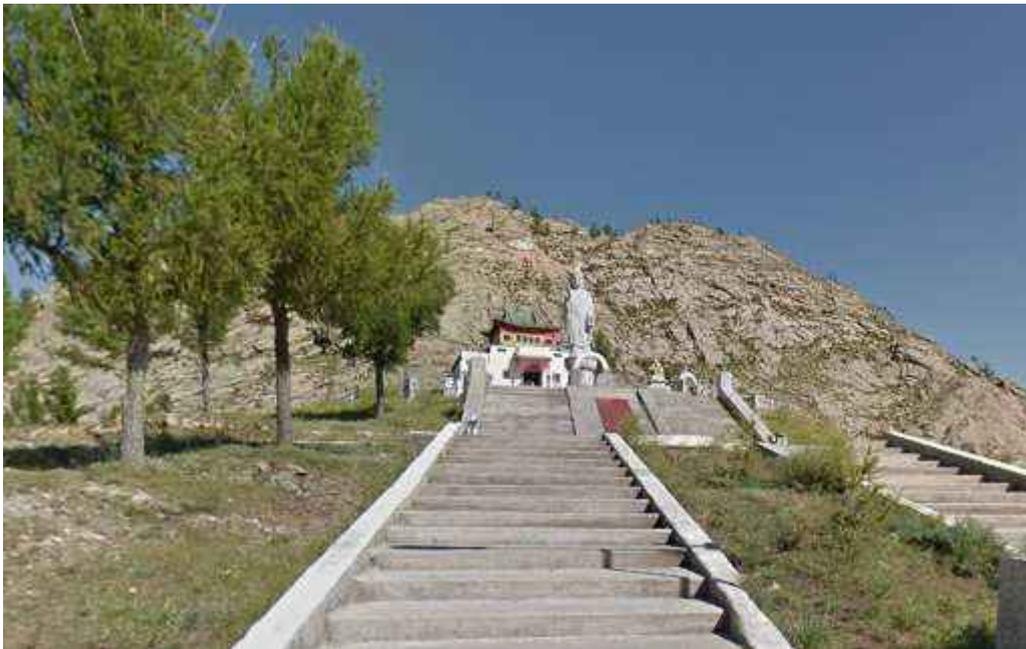
## 4.5. Tsetserleg

A city in central Mongolia. (One of my favorites)





Very sunny.. There are large mountains to the north, and it is very rocky. (very characteristic of this city) I often spot it at first glance thanks to that. It is also very green, and there's lots of trees.



The monastery north of the city.



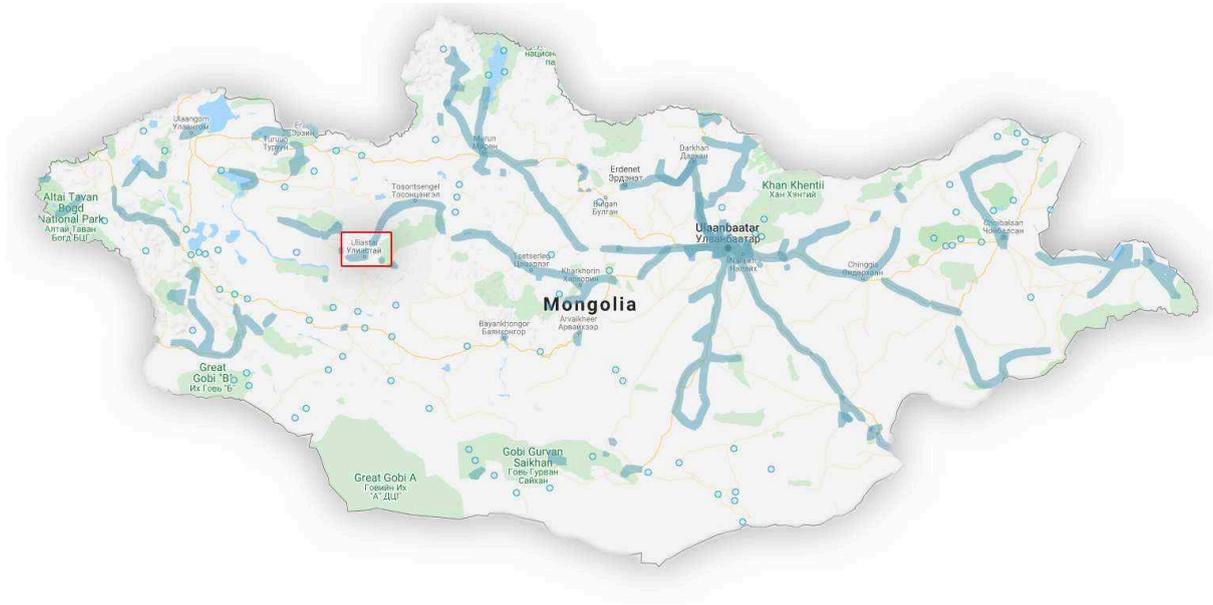
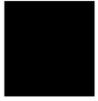
The view from the monastery.



Streetlights.

## 4.6. Uliastai

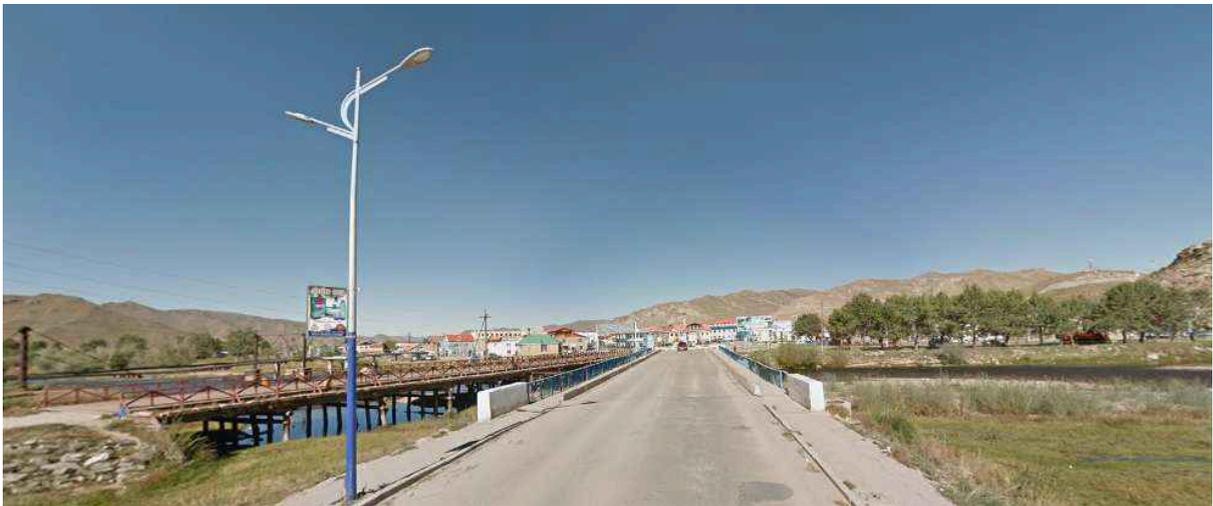
City in west-central Mongolia.



There are two different Streetviews. The first where it is very sunny (in most of the city), and the second which is cloudy, which occurs mainly north of the city. There is also a large mountain range to the north, very close to the city. The city is very green, and has a lot of trees.



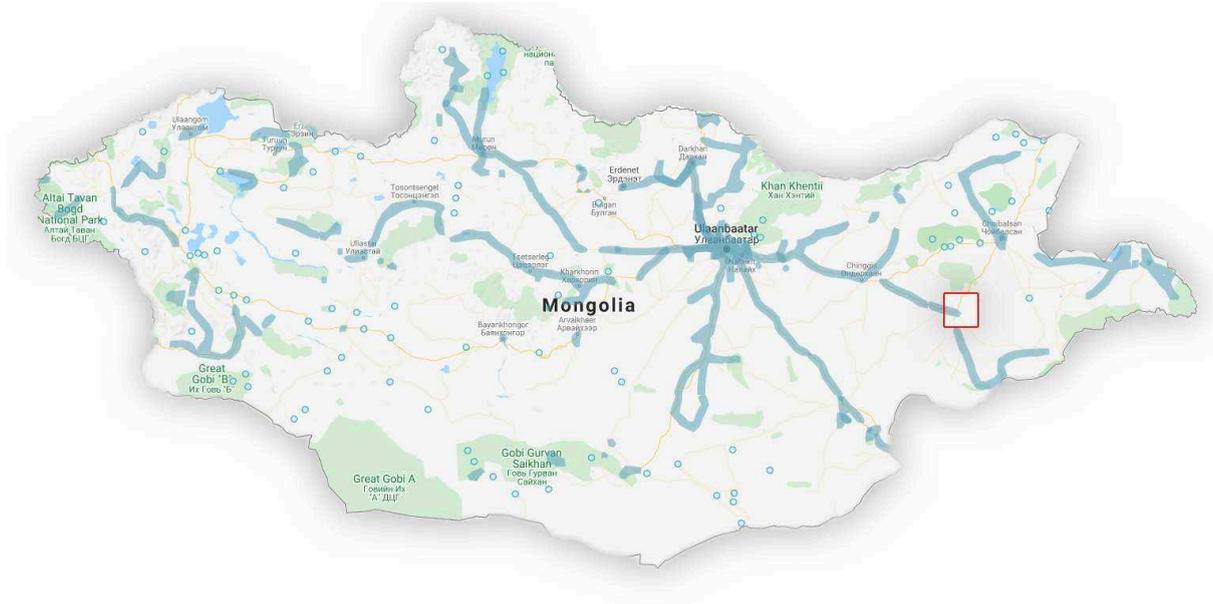
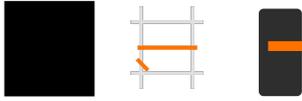
The roundabout often comes up. It allows you to recognize the city at a glance.



There is a kind of double bridge.

## 4.7. Buruun-Urt

City in eastern Mongolia.



Here it is sunny, in a desert steppe, with no mountains around. It is the only big city with the roof rack/bar meta.



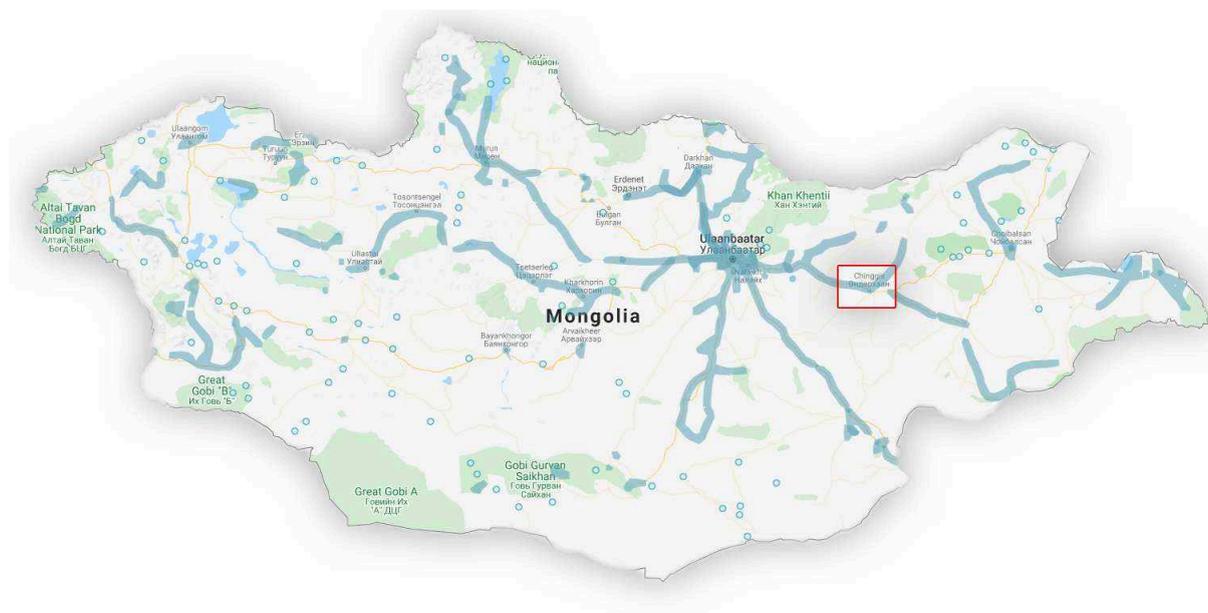
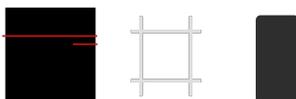
There is a large tower under construction that can be seen from all over the city.



The street lights have a yellow top on the main street. We can find the same lights as in [Mörön](#)

#### 4.8. Chinggis (Öndörhaan)

This is a city in eastern Mongolia. The name displayed by Google does not appear to be the correct one. For me, the city is supposed to be called Öndörhaan.





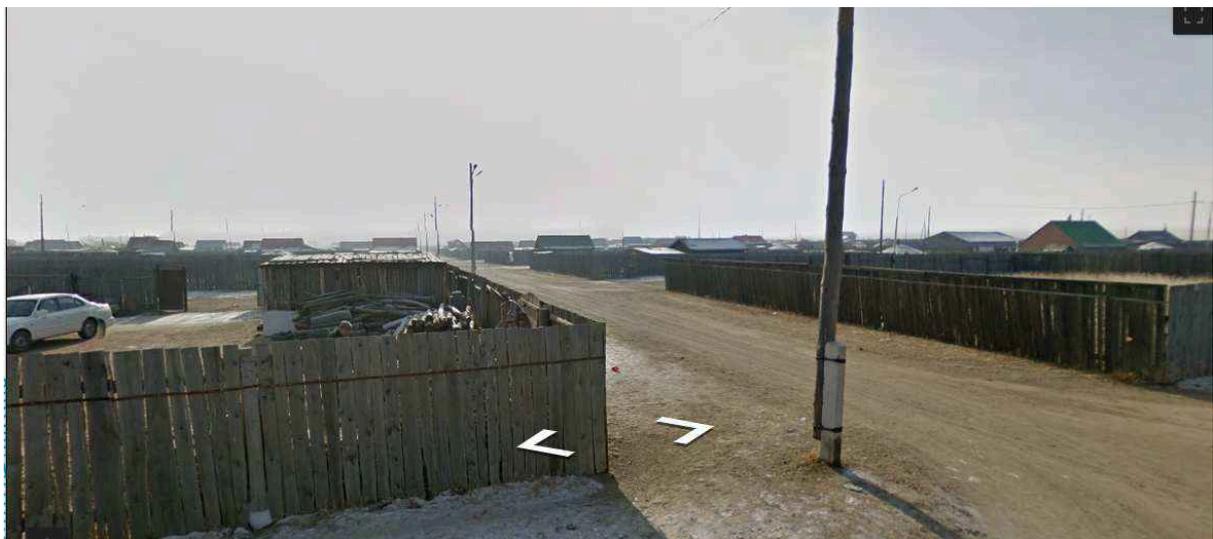
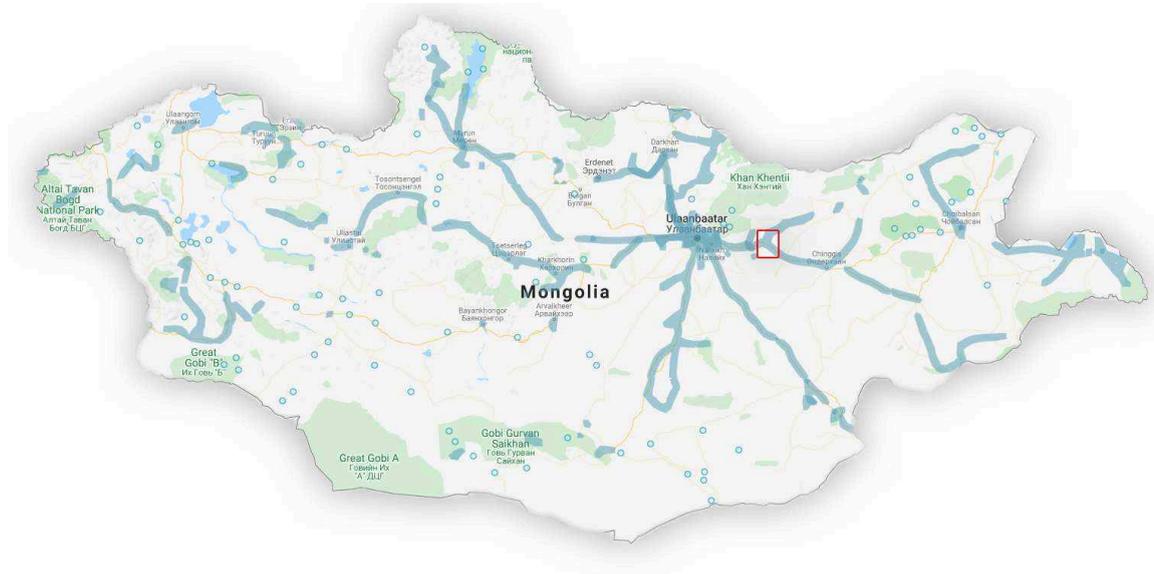
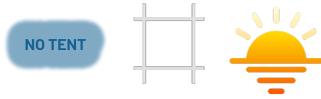
It is quite cloudy, and the city is easily identifiable with the unique meta tent. There are also no mountains around.



These are the main streetlights. For me, the 1<sup>er</sup> and the 3<sup>e</sup> are unique to this city.

## 4.9. Baganuur

City east of Ulaanbaatar.



Streetview with a low sun. It is also slightly snowy.

**Warning**

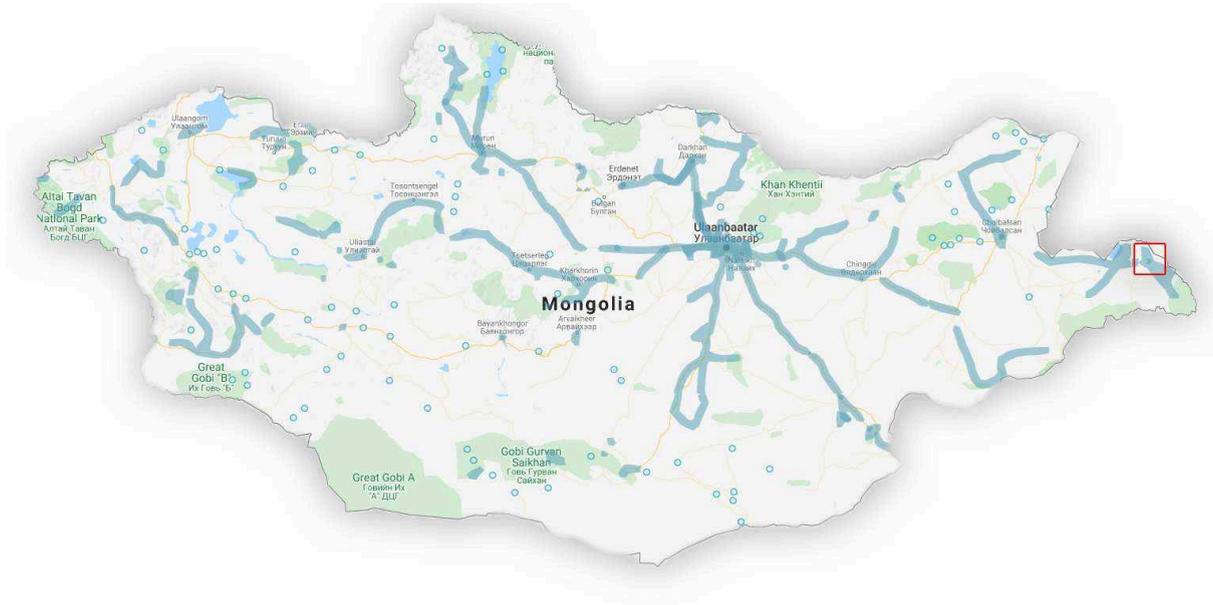
Do not confuse this town with [Ulaanbaatar](#) or [Nalaikh](#). Here the ground around is really flat.



The lampposts are rather white with original shapes at the top.

## 4.10. Kalkhgol

This is the easternmost city in Mongolia.



There are the two Streetviews here. One has a beautiful sun and a few clouds, while the other is almost always in the rain.



The pink supermarket. It is very conspicuous and it is a good landmark.



There is this ruined building also with trees around it.

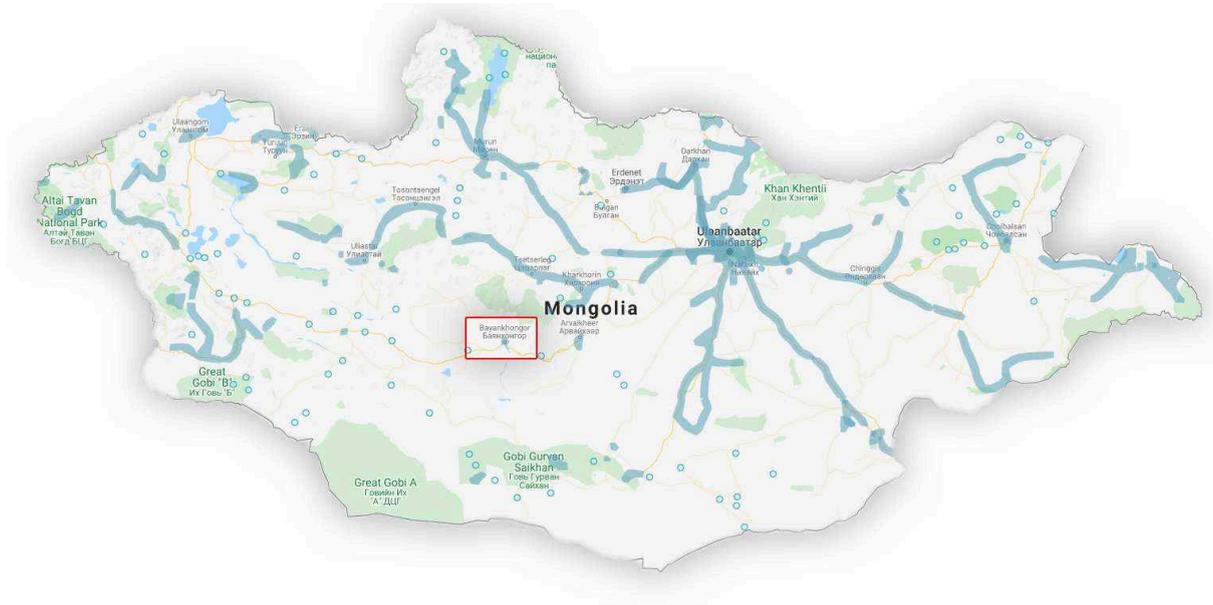


Above all there is this gigantic wooden sword. It is visible from a great distance.



## 4.11. Bayanhongor

City in central Mongolia.



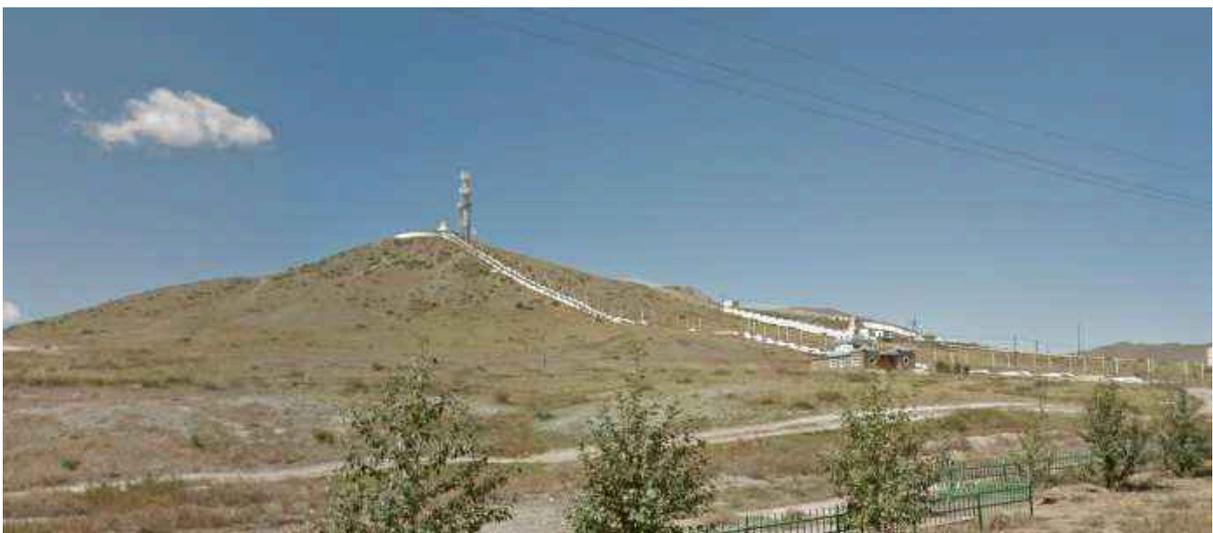
Very bright sun, with a little vegetation, and large mountains to the east.



There is a bridge east of town.



There is also a park with fake dinosaurs. (This is the historical land of these dinosaurs, and a lot of archaeological sites have shown that many species of dinosaurs lived in Mongolian land).



There is this hill in the center west of the city. It is visible from the whole city (unless hidden by a building).



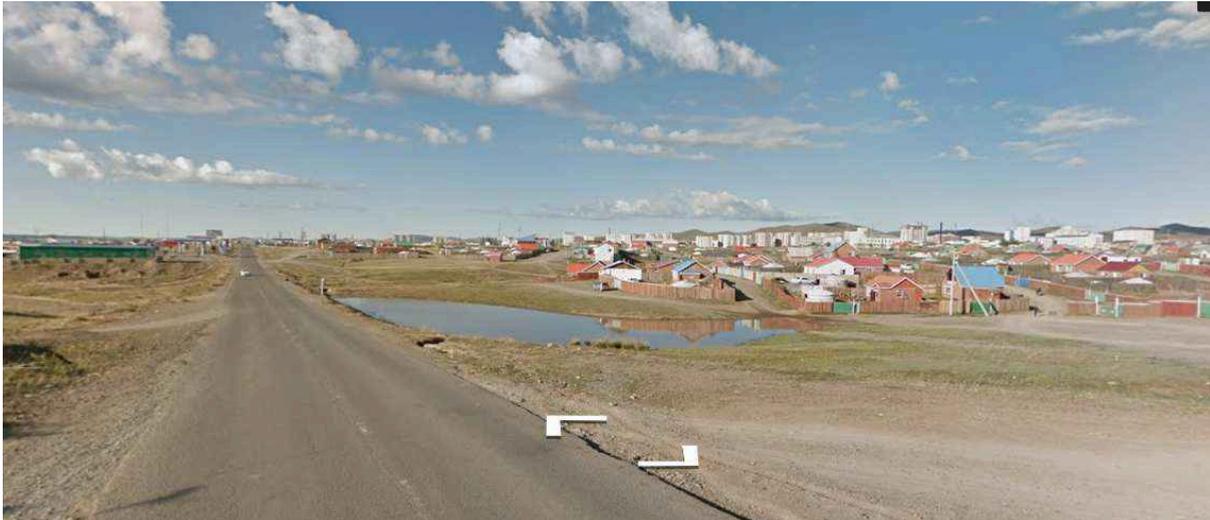
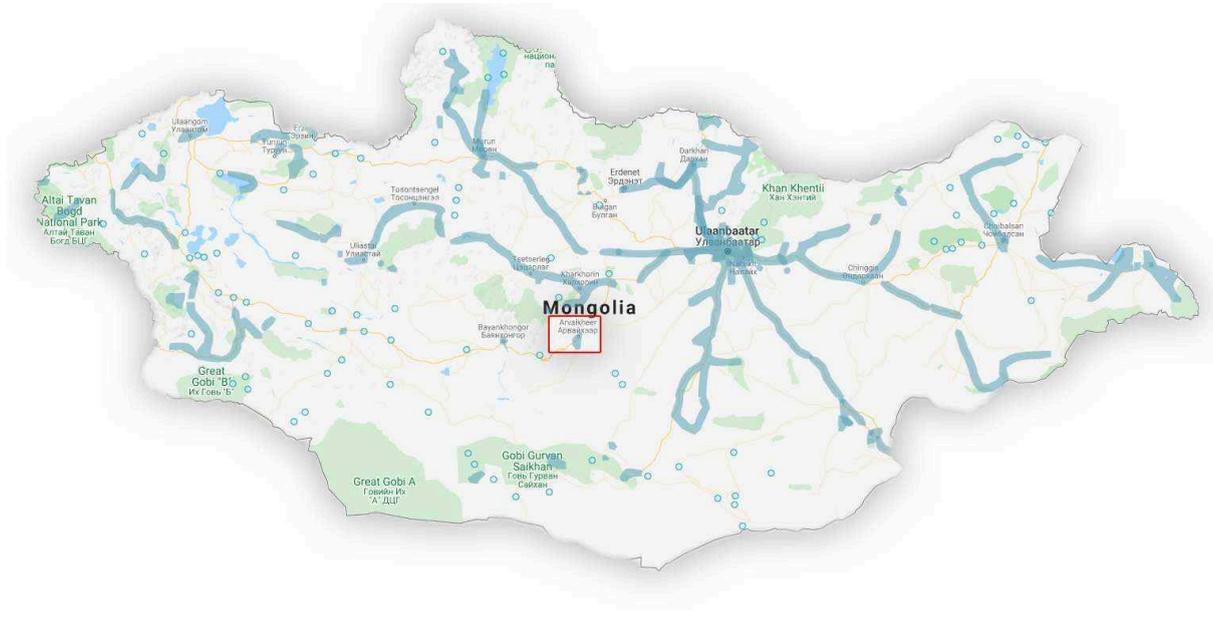
There is a blurry spot on the right of the vehicle.



The light pole in the first picture is unique to the city. The other more classic ones are not, but are still another clue.

## 4.12. Arvayheer

This is a city in central Mongolia.



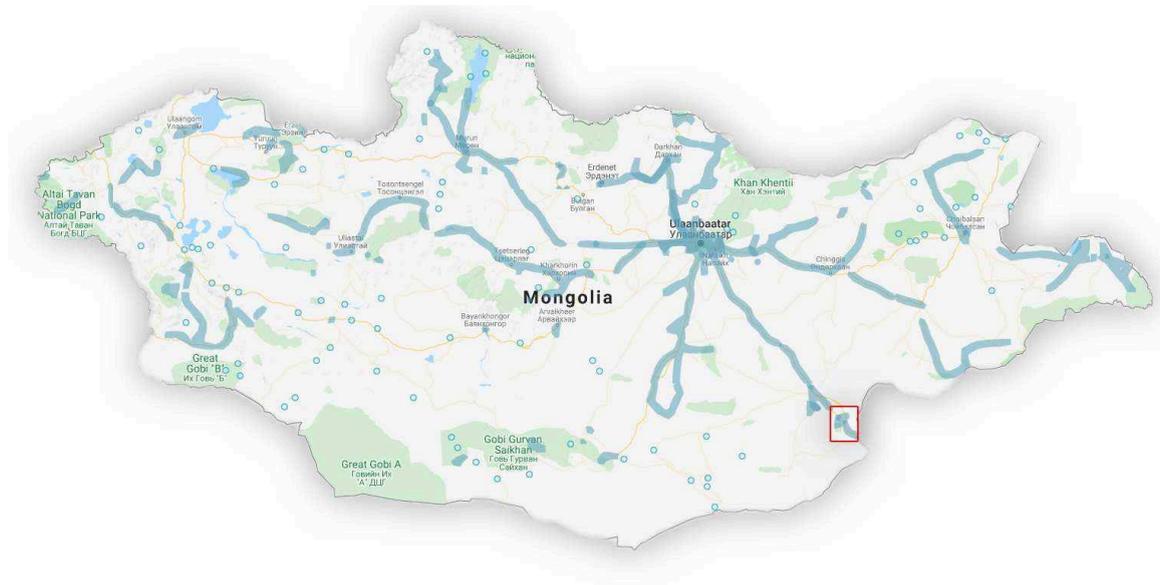
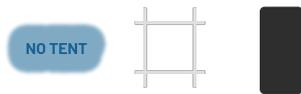
The city can be confused with [Bayanhongor](#) by the blurry spot to the right of the vehicle. There is a light sunset in this coverage, and no big mountains around.



These are the streetlights, some in the city are more standard. The second picture shows the Mongolian wrestling stadium.

## 4.13. Zamiin-Uud

Town in southern Mongolia, on the border with China.



Very dry, clearly in the desert, not to be confused with [Sainshand](#). There is also a border post to the south of the city.



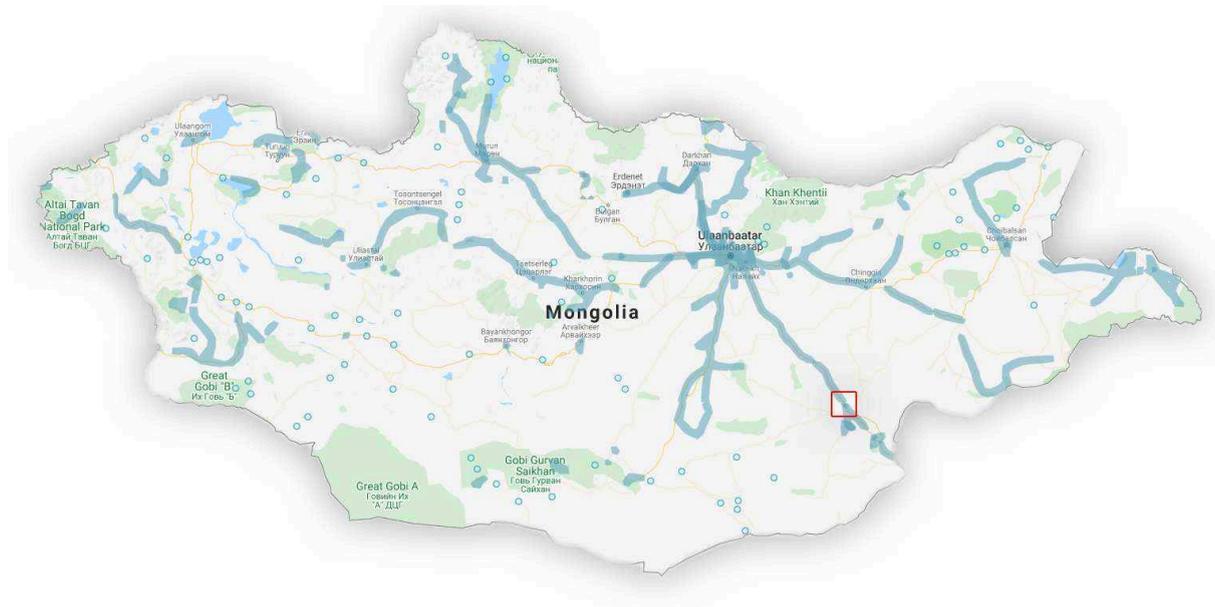
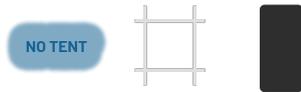
This is also the only place where we have major roads in the desert.



The first two examples are located north of the city. (there is always this little yellow cone in the middle). The last three examples are in the city center, and there is always a blue, red or green sign with Chinese writing on it.

## 4.14. Sainshand

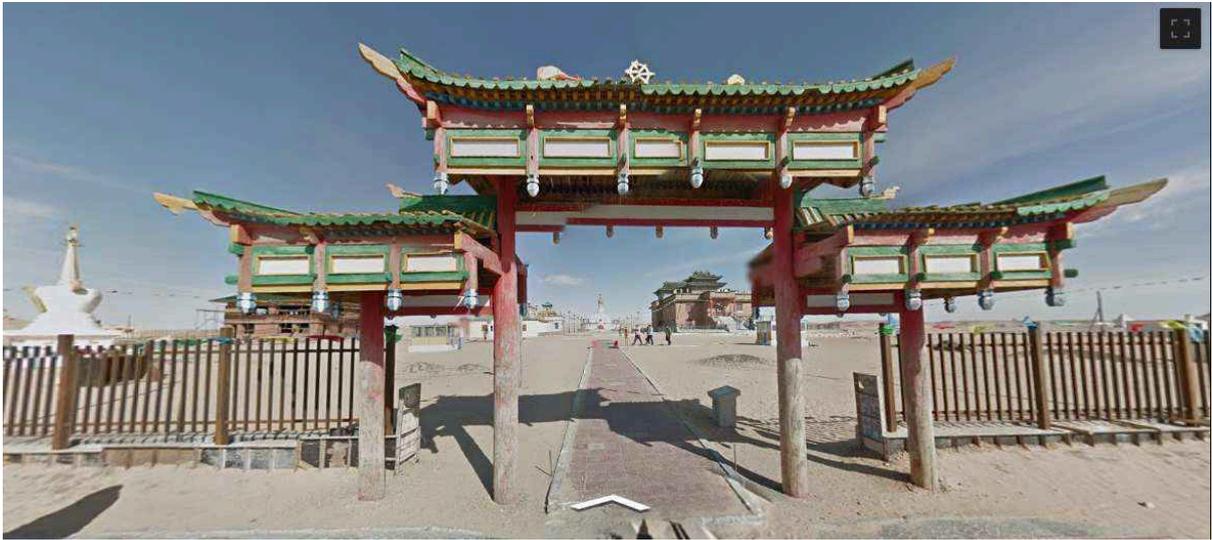
This is a city in southern Mongolia.



The city is in the desert, with a perfect blue sky. There are streetlights with a green base, which are unique to this city.



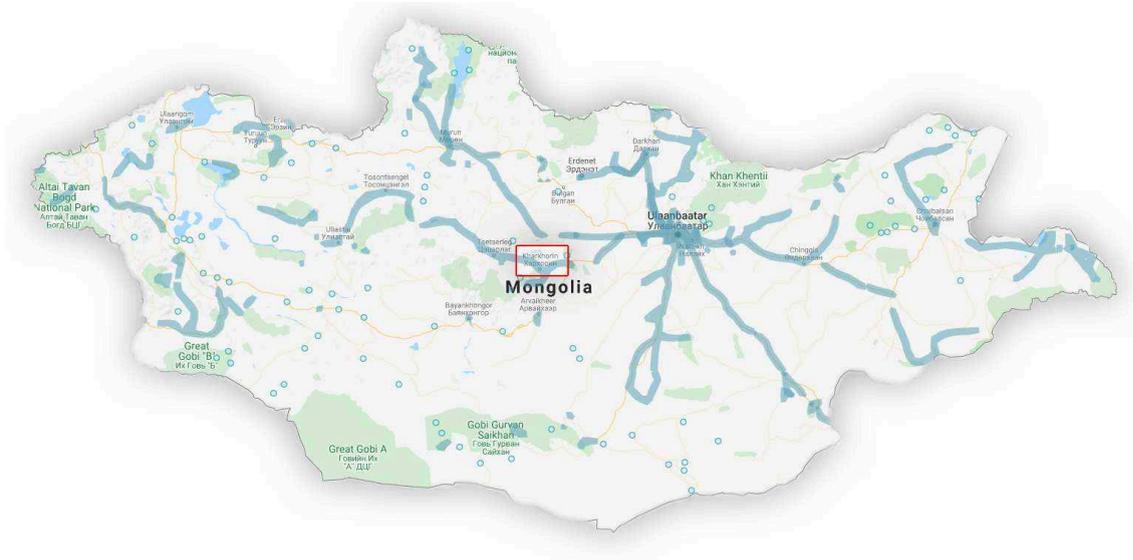
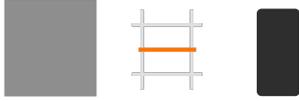
The pink Eiffel Tower of Mongolia



A religious place south of Sainshand.

## 4.15. Kharkhorin

This is a city in central Mongolia



The main roads are asphalt. The weather is nice, but there are a lot of puddles. There are also mountains to the south and west



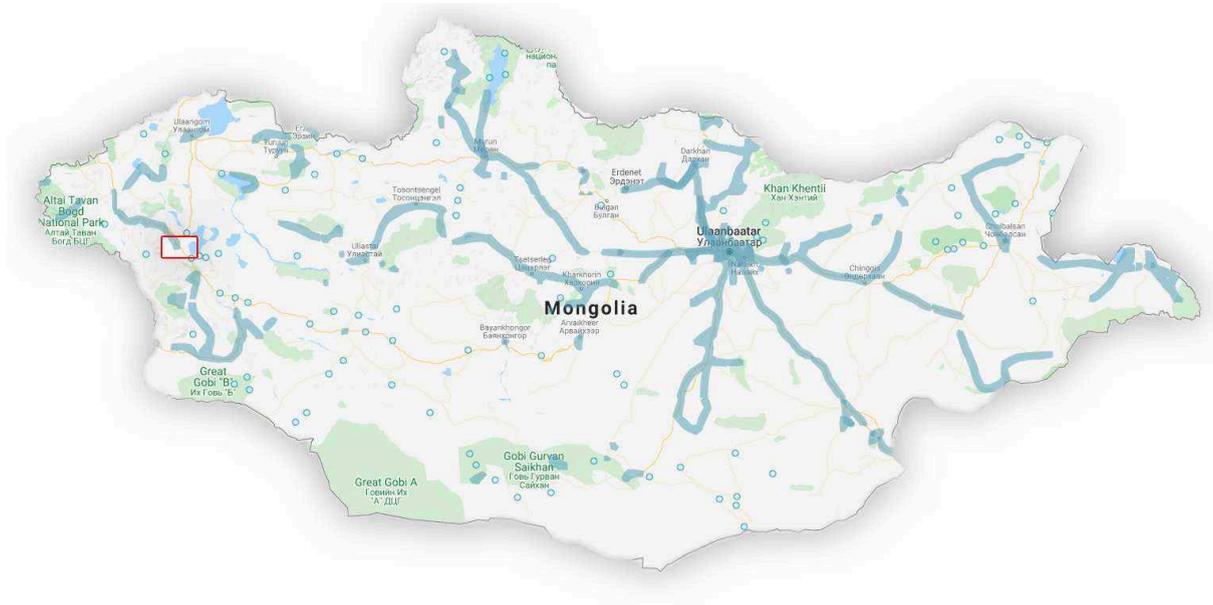
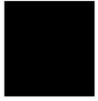
There are also these grain silos. They are not visible from the whole city as the city is flat, but can be used as a clue anyway. The streetlights have a blue base with a small red stripe.



There is also a Tibetan monastery, with winter coverage in the northeast of the city.

## 4.16. Kovhd

This is a city in western Mongolia





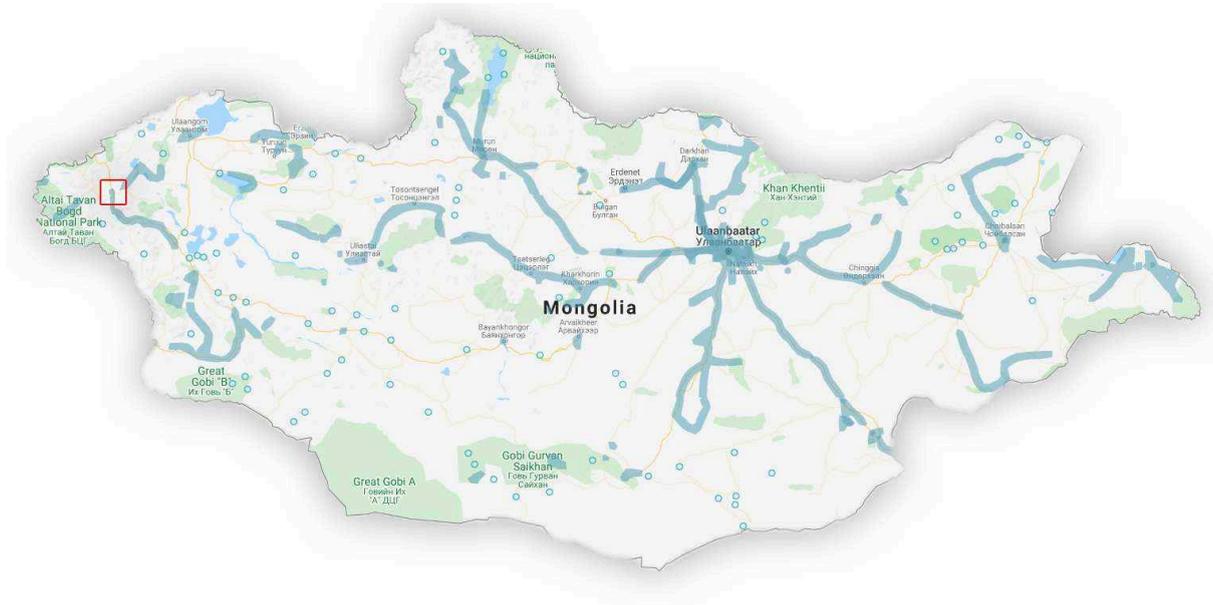
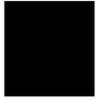
There is a bridge to the west. (you can still observe the massive mountain here).



The top of the streetlights are the same, but sometimes they are blue, and other times they are green.

## 4.17. Ulgii

This is the most western city in Mongolia





There is sun and a few clouds in the coverage for this city. There are also mountains that surround the city, and very dry (a little sandy) earth on the sidewalks.



This is the main town square.



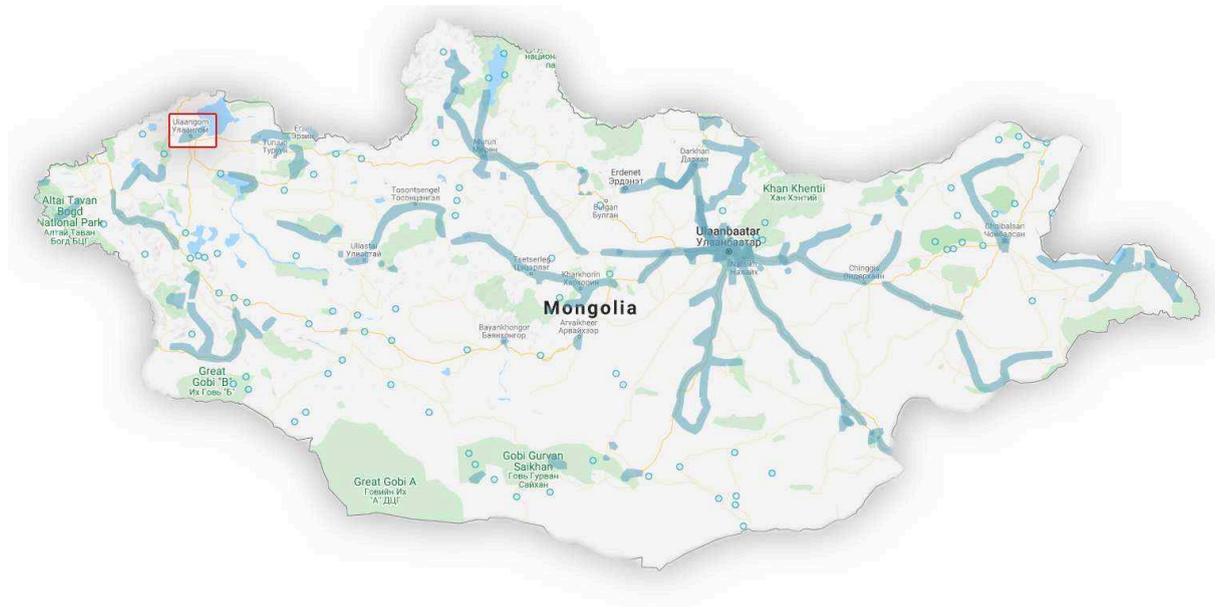
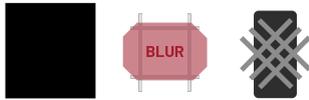
These are the streetlights. The first one is rather unique, and I don't think I have seen it anywhere else.



We also find this large antenna, which can be seen practically from all over the city.

## 4.18. Ulaangom

This is the most northwestern town in Mongolia, and is located under the [Uvs Lake](#).



The weather is fine, but there are a lot of clouds to the south. There is also a large mountain range to the south, and yellow and white sidewalk edges.



Here are the different types of streetlights. The last one is present on only one of the covered roads.



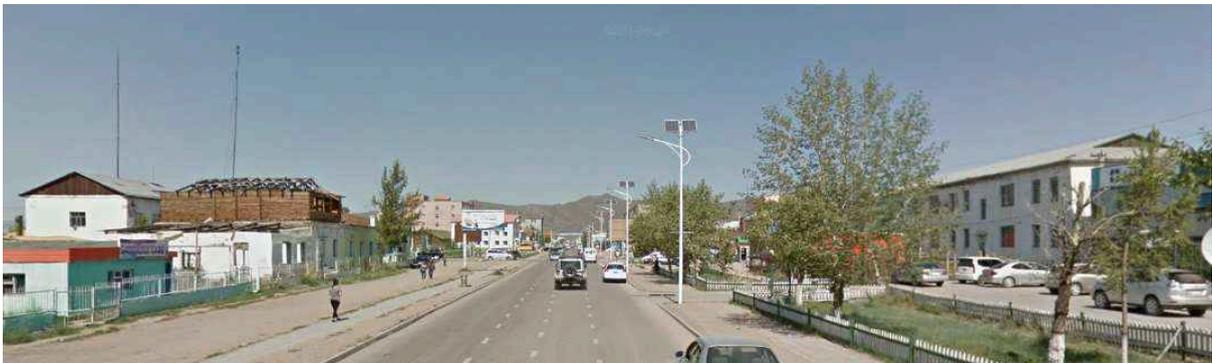
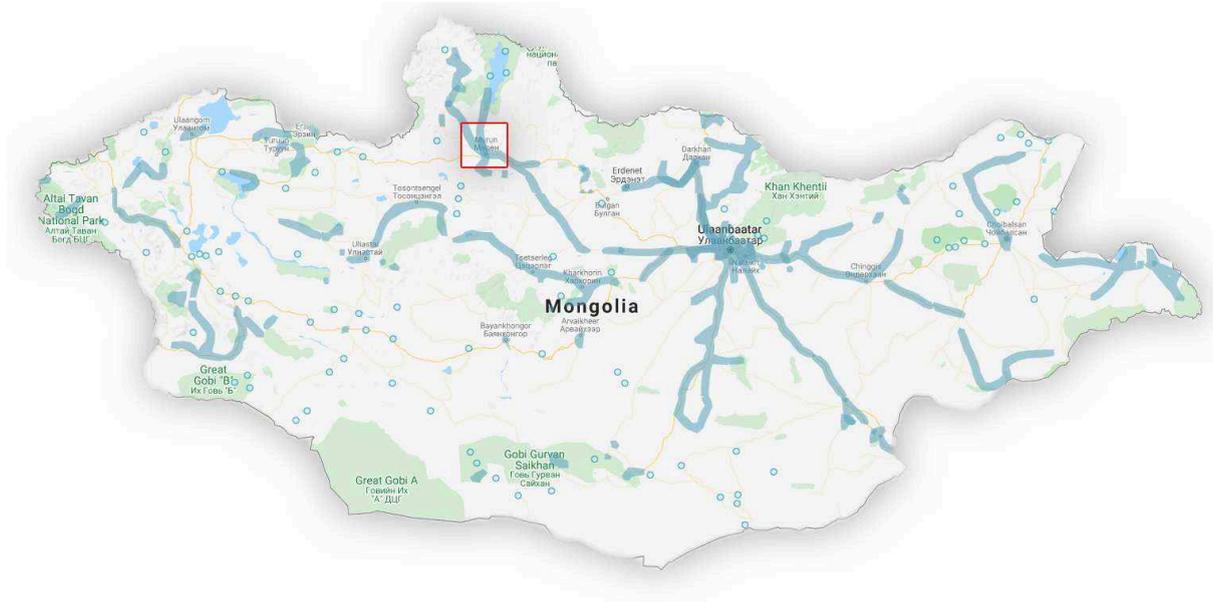
On the main east-west road there is a roundabout to the west with the statue in the first image. To the east, there is the arch in the second image



The Ulaangom Mongolian wrestling stadium.

## 4.19. Mörön

The main town within the area of Lake [Khuvsgul](#).



There are two types of coverage, one with cloudy weather and the other with a sunset. The city is surrounded by rather distant mountains, and there are two roads that have markings on the ground including the several dotted lines. (this also exists in Tsetserleg, but the surrounding landscape makes it possible to differentiate them)



We find these streetlights in this town. The first and the last examples are unique to here.

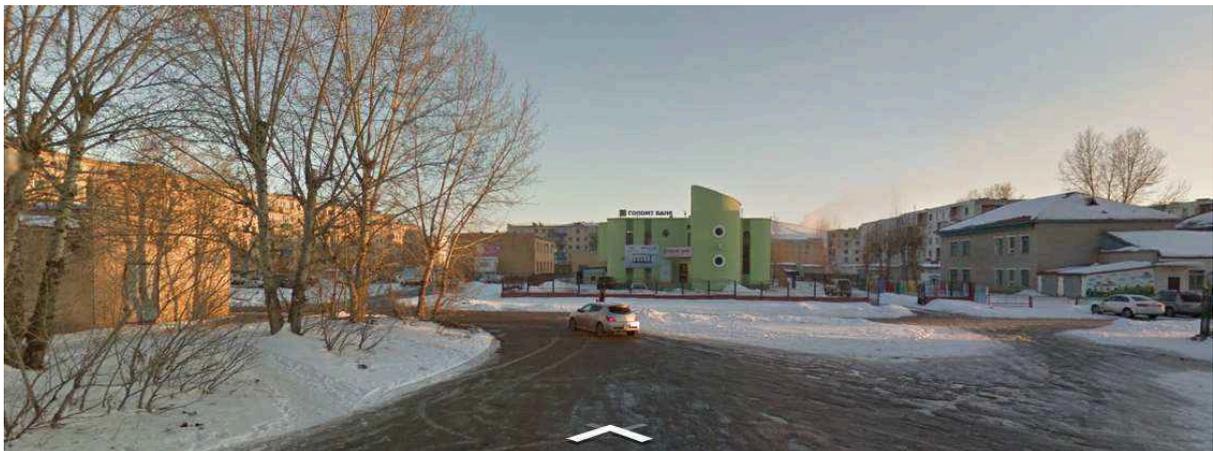


On the main road next to the roundabout we have the Mongolian wrestling stadium. The second picture is right next to the main town roundabout.

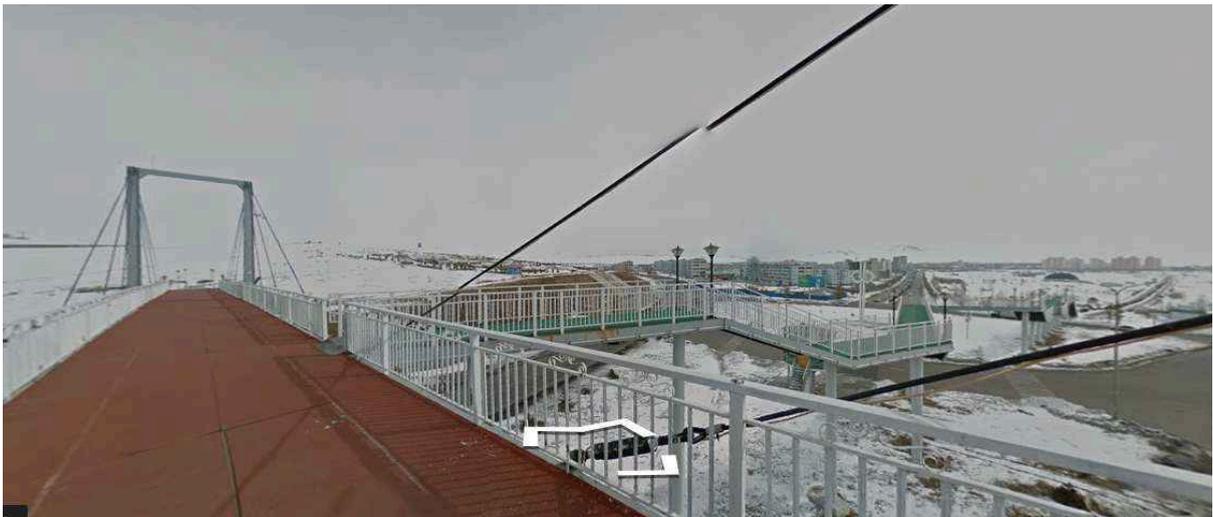
## 4.20. Darkhan

This is a large city north of Ulaanbaatar and south of Sukhbaatar.

NO TENT



There are two types of coverage. One under cloudy weather and one under a sunset. What sets this city apart from others is the good amount of snow on the ground.



On the main road there is a pedestrian bridge which is included in streetview.



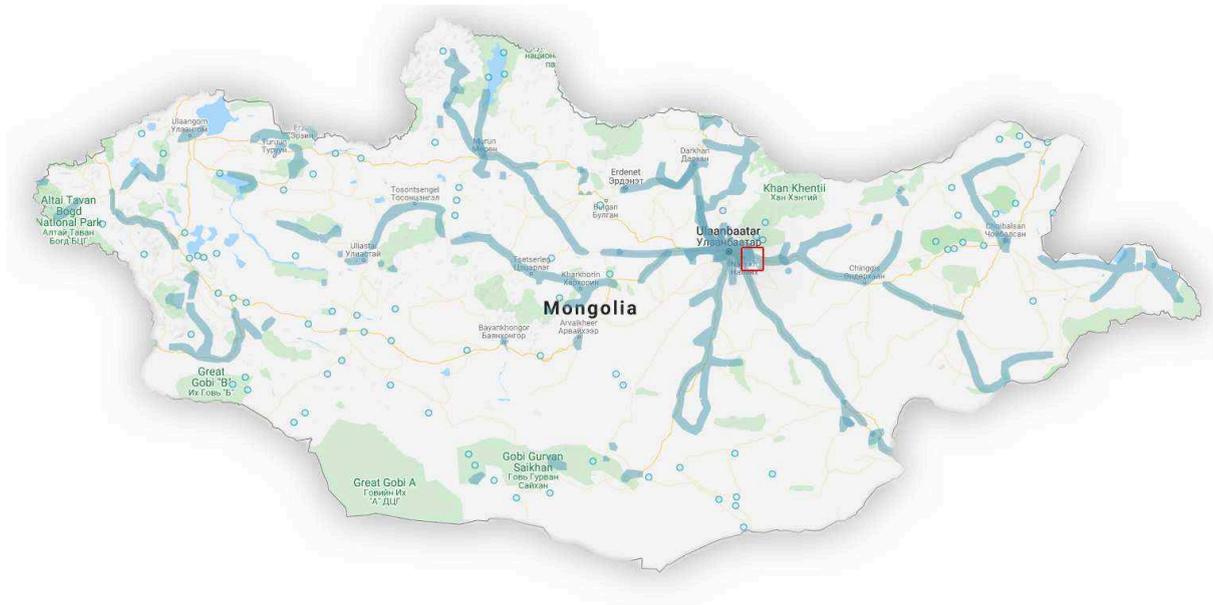
There is also the presence of this buddha to the west of the bridge.

## 5. Secondary Cities (Optional)

There are other cities that we can cover. You can come back here when you can't differentiate between two cities, for example. Furthermore, if you have arrived at this chapter, it is because you have come a long way, so why not get to know these small towns :).

## 5.1. Nalaikh

This is a town south of Ulaanbataar.



This is a city with streetview coverage with a **low sun in winter**. The main road is made of concrete blocks in the center.



When you are far from the city you can easily spot three Khrushchevka (HLM buildings) at the top of a hill.

### Attention

This is not to be confused with Baganuur, Gachuurt, and eastern Ulaanbaatar, which have fairly similar coverage when it comes to appearance.

The streetlights:



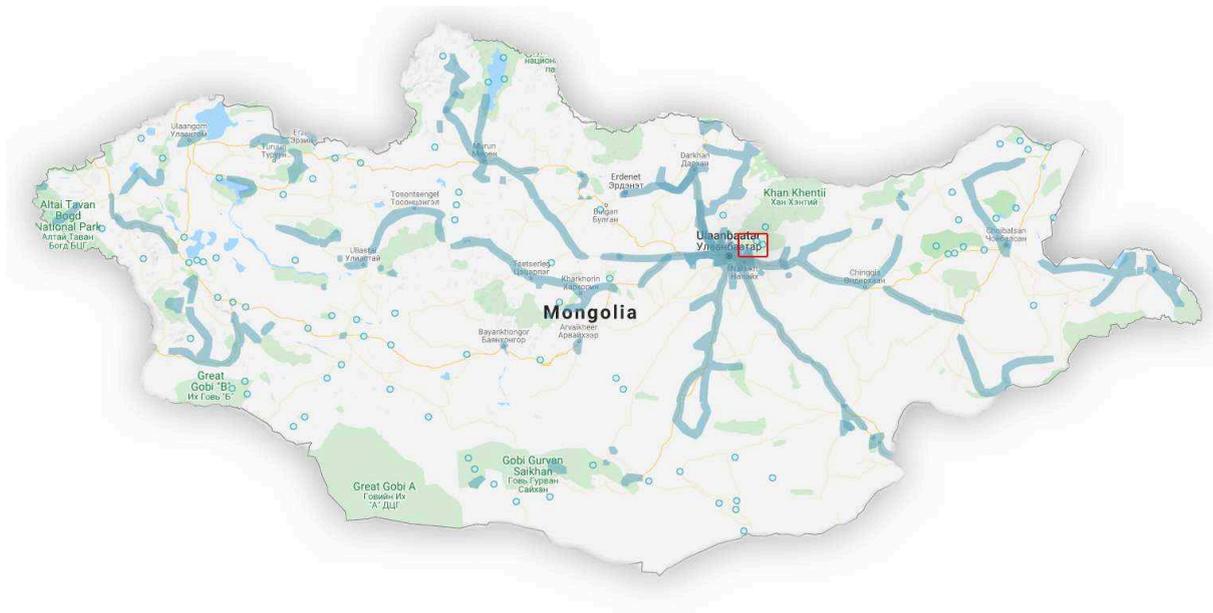
You can find these mainly in the north of the city (newer)



You can find these mainly in the south of town (older) where there are more shops.

## 5.2. Gachuurt

This is a town east of Ulaanbaatar. With the expansion of Ulaanbaatar in recent years, Gachuurt has become its suburb.



There is a **great overexposure to the south** amplified by pollution, i think..



To the north there is the presence of hills. A temple on one is quite visible.



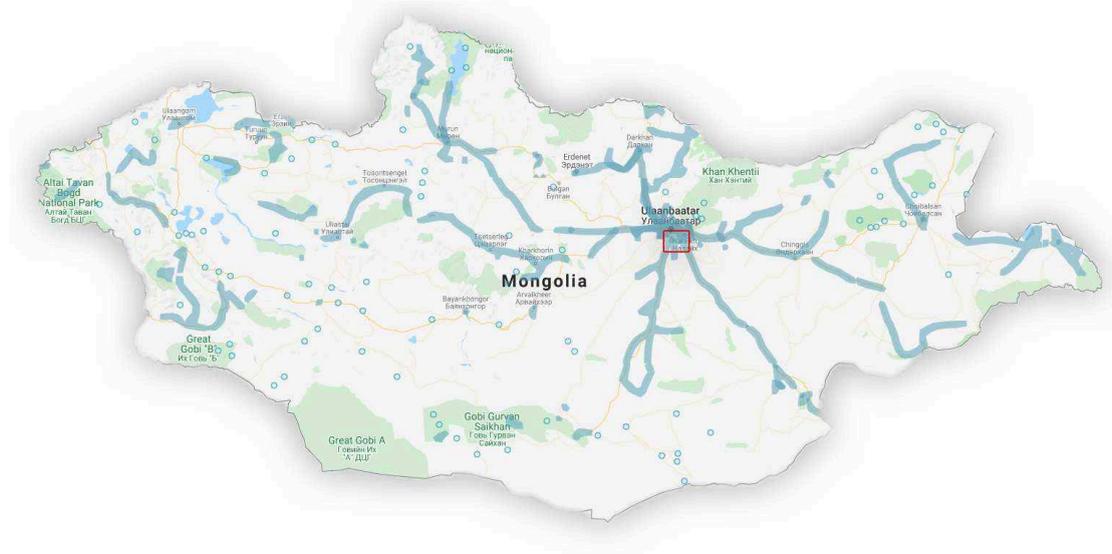
To the south you can see trees. In a certain part of the town, there is a frozen river.

There are not really any streetlights in this city.

### 5.3. Zuunmod

Zuunmod is located south of Ulaanbaatar on the other side of the mountain range. There are three Google Car metas to remember for this town:

- Car without tent
- Car without a tent, but with an empty cage (south of town)
- Car with a tent, but with an orange strip (most of the city)



It is winter too, but the trees are a little less yellowed than what we have seen before.



This white writing in the hill is visible from the city (when there are no buildings in front)



There is a billboard in the city (please note this is not the only city with this type of sign).



To the north of the city, there is this monastery to visit.

## The streetlights



These streetlights with the gray base can be found throughout the city.

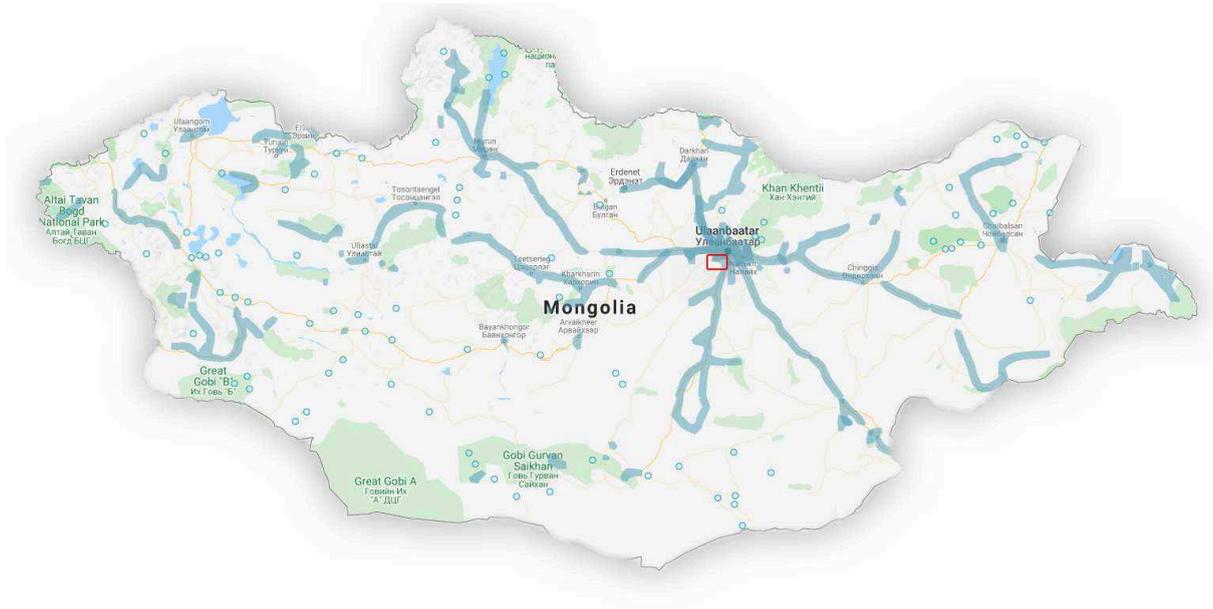


These streetlights are on the streets coming into the city.

## 5.4. Bayartayn Hiid

This is a very small town.

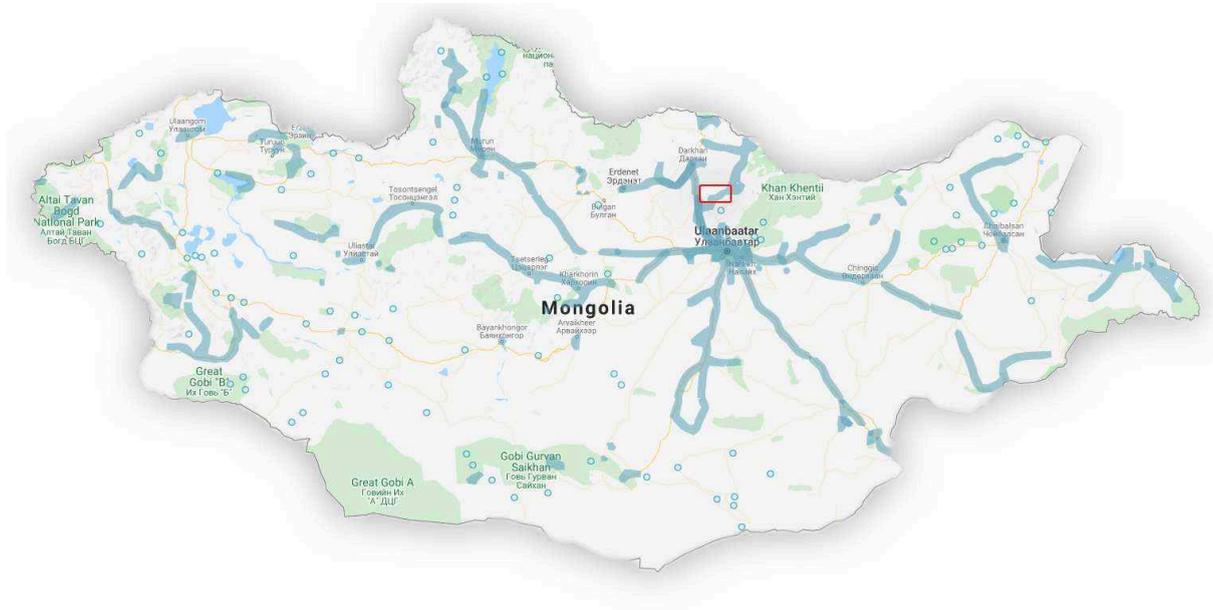
NO TENT



You can find a good amount of snow, it is clearly winter here, and the sun creates an overexposure in the south. Note that there is a small mountain range to the west, otherwise it is a very flat environment.

## 5.5. Zuunkhara

This is a city that comes up regularly. It is located north of Ulaanbaatar.





Here is a mountain that is located to the east of the city (or north when you are south east of the city). The roads here are made of concrete slabs, with no sidewalks. The city also contains very green vegetation, and an interesting drawing in the mountain (example shown below).



The streetlights:



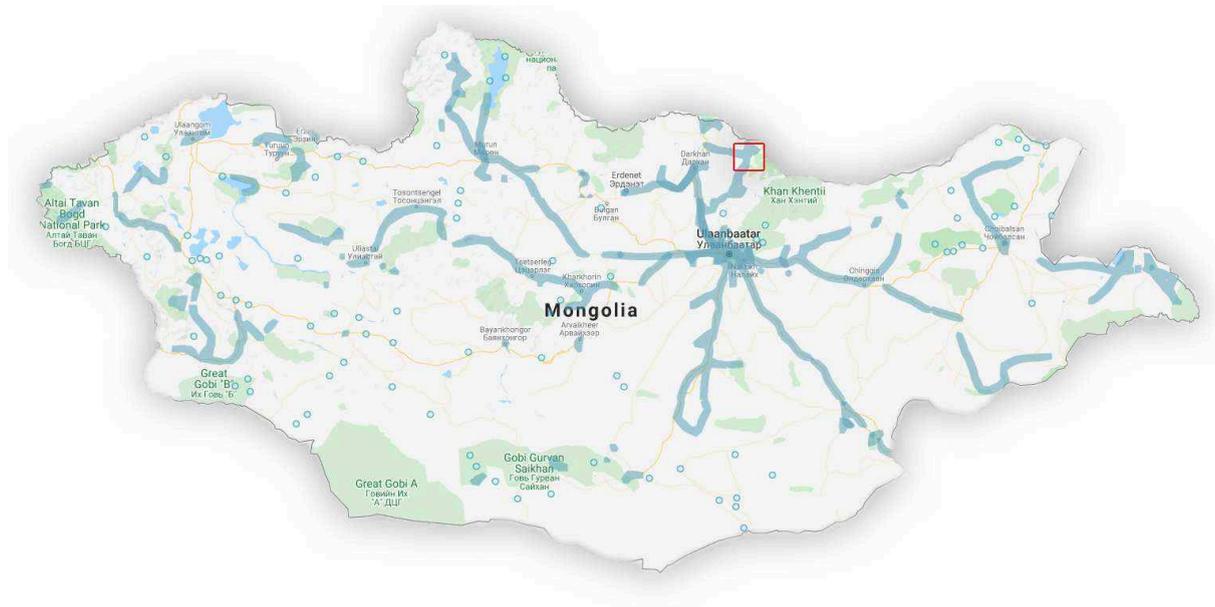
This streetlight has a base of blue with a small red tab. Found mainly on the north-south roads of the city.



This streetlight has a base of green and is mainly found on the east-west streets of the city.

## 5.6. Khuder

This is a city in northern Mongolia



This is what the city looks like. There is a large presence of trees south of the city, and the city only consists of dirt roads.



This structure is visible from the whole city.

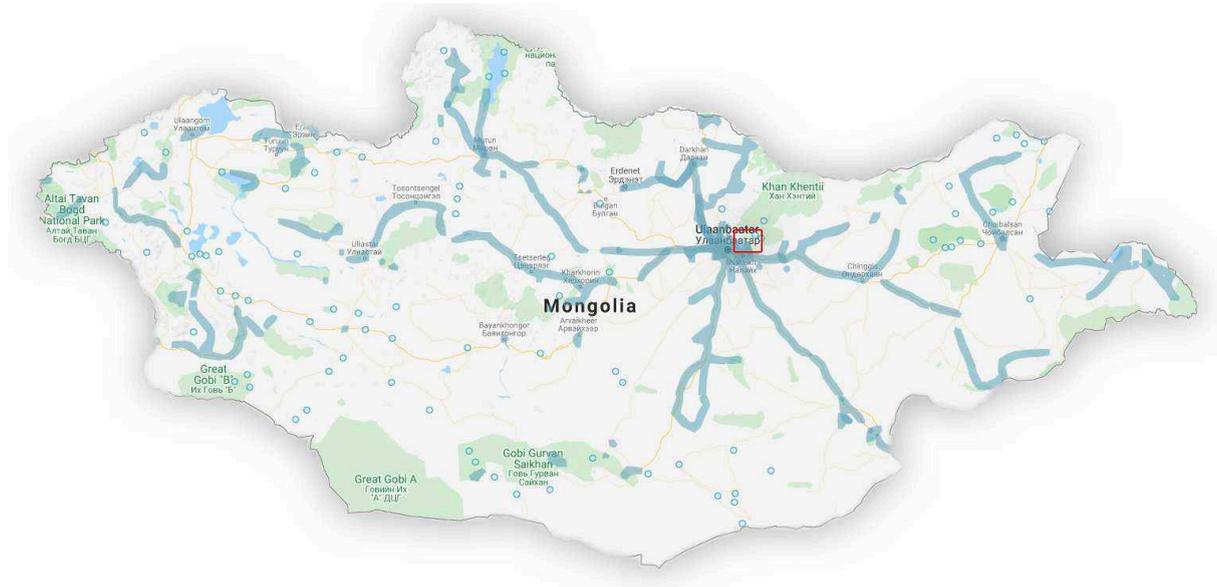


This is the bridge to the west of the city.

## 5.7. Terelj

This is a very touristy town northeast of Ulaanbaatar.

NO TENT



The town consists of mainly dirt roads, and it is slightly snowy.



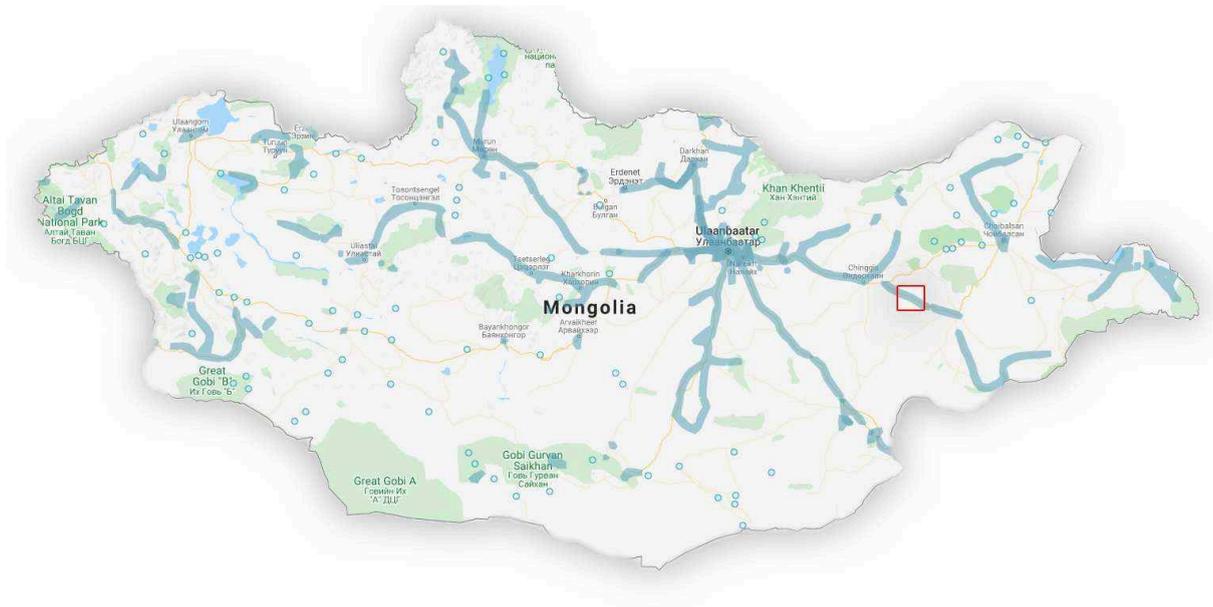
This is the luxury hotel in Terelj. The blue roofs can be seen from the whole city.



This is what the streetlights look like on the main road.

## 5.8. Munkhaan

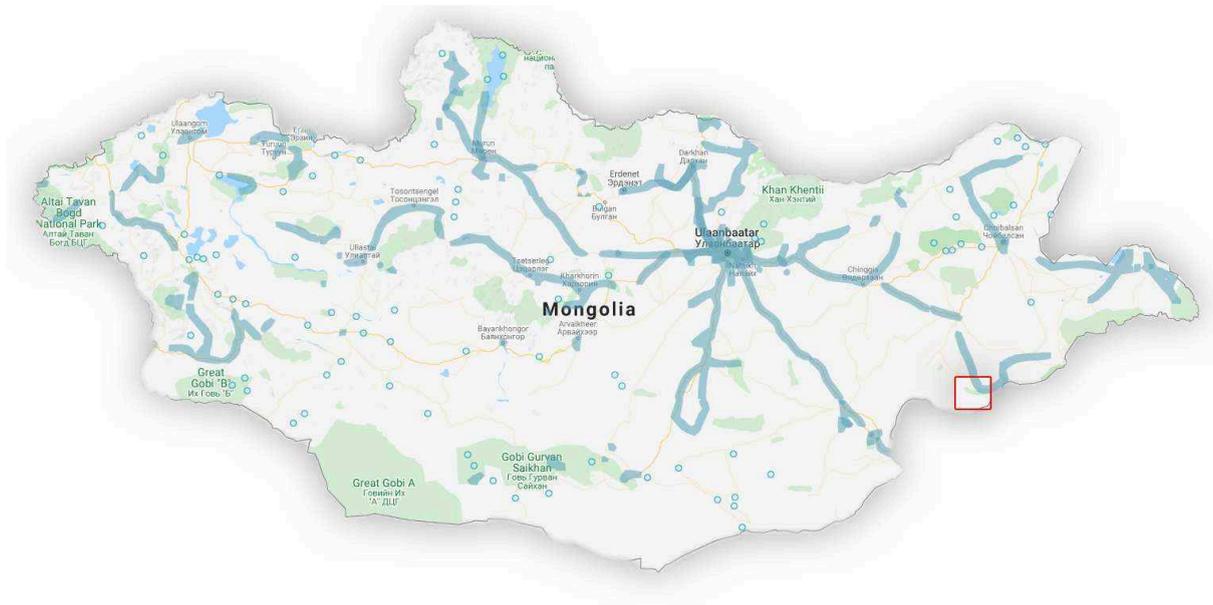
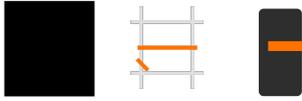
This town does not have coverage, only the road that passes around it does.



Everything is unique here. There is a new, unmarked road, it is very cloudy, almost rainy weather, with a slight glimmer of sunshine through the clouds.

## 5.9. Dariganga

This is a village in south-eastern Mongolia



This is the main building in the city with a small "park" in front. This village only contains dirt roads.



These white and black towers are visible from the whole village.



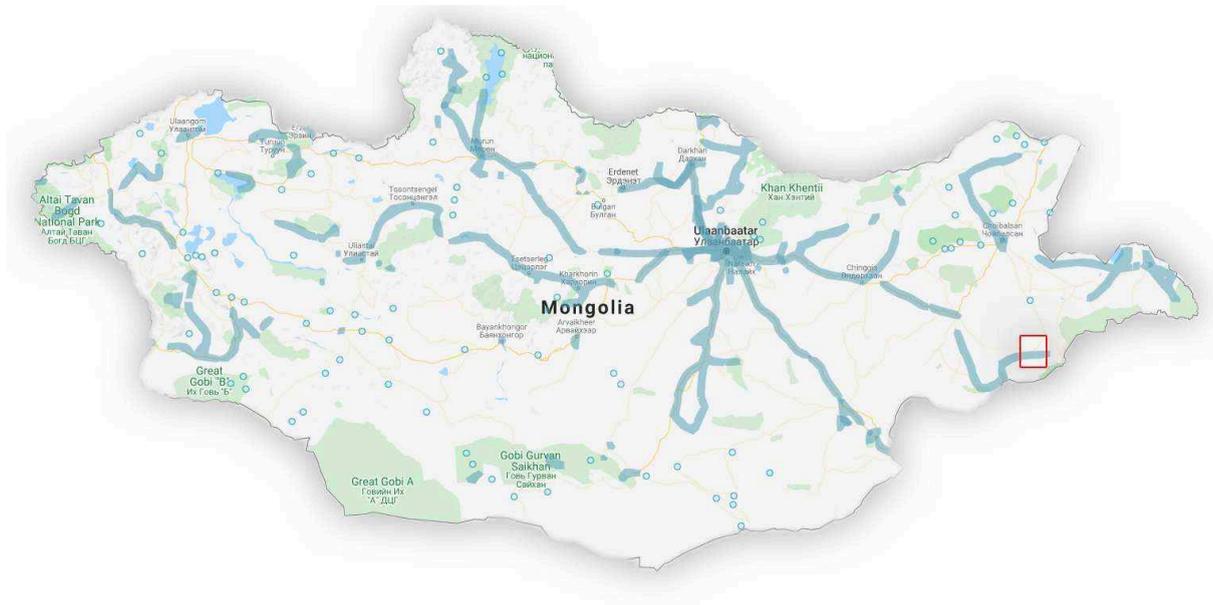
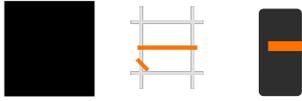
There is a small tourist complex in the south of the city.

**Attention**

Do not confuse Erdenetsagaan and Barun-Urt. Unlike these two cities, it is cloudy in Dariganga.

## 5.10. Erdenetsagaan

This is a village in southeastern Mongolia.



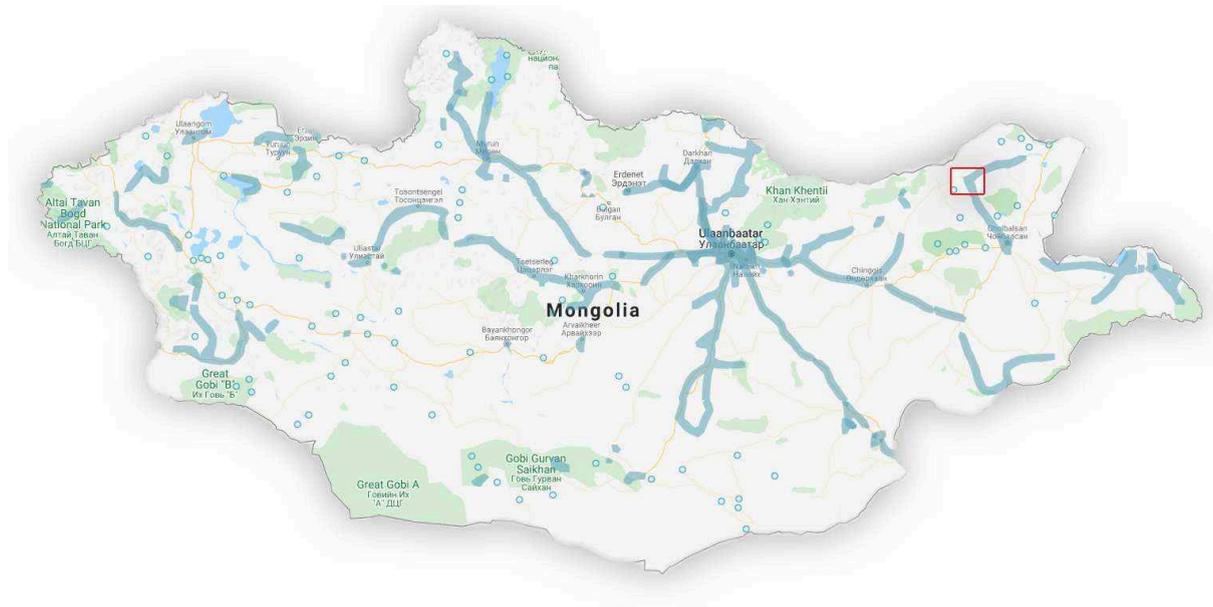
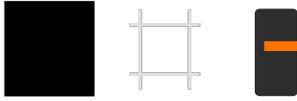
This village consists of dirt roads, bright sun, and very few hills. There are also very few large buildings in sight.



This wind turbine can be seen from all over the city. Other than thatm there is also a crane, but I think that is in another city.

## 5.11. Bayandun

This is a village in northeastern Mongolia



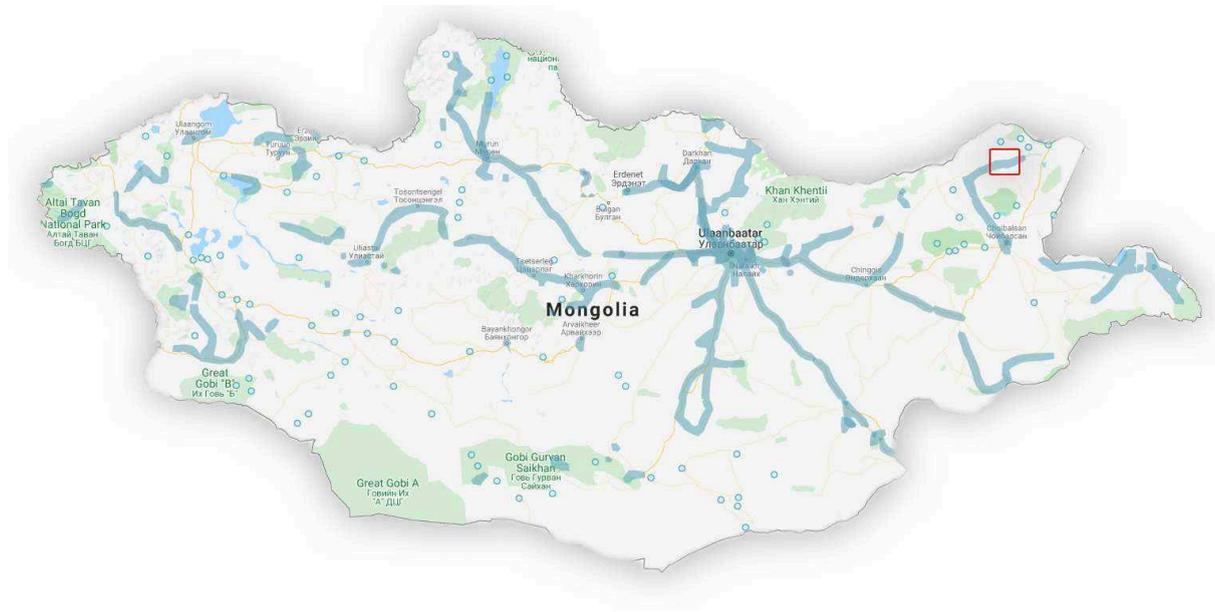
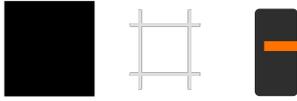
Here is the general view of the village. It is very green, and once again we have dirt roads.



This village has a black and white tower similar to the one in Dariganga, but this one has a small flag at the top to differentiate. There are streetlights with a green top and three green lines at the base in this village as well.

## 5.12. Dashbalbar

This is a village in northeastern Mongolia



This is the general look of the city. It is very green, with dirt roads.

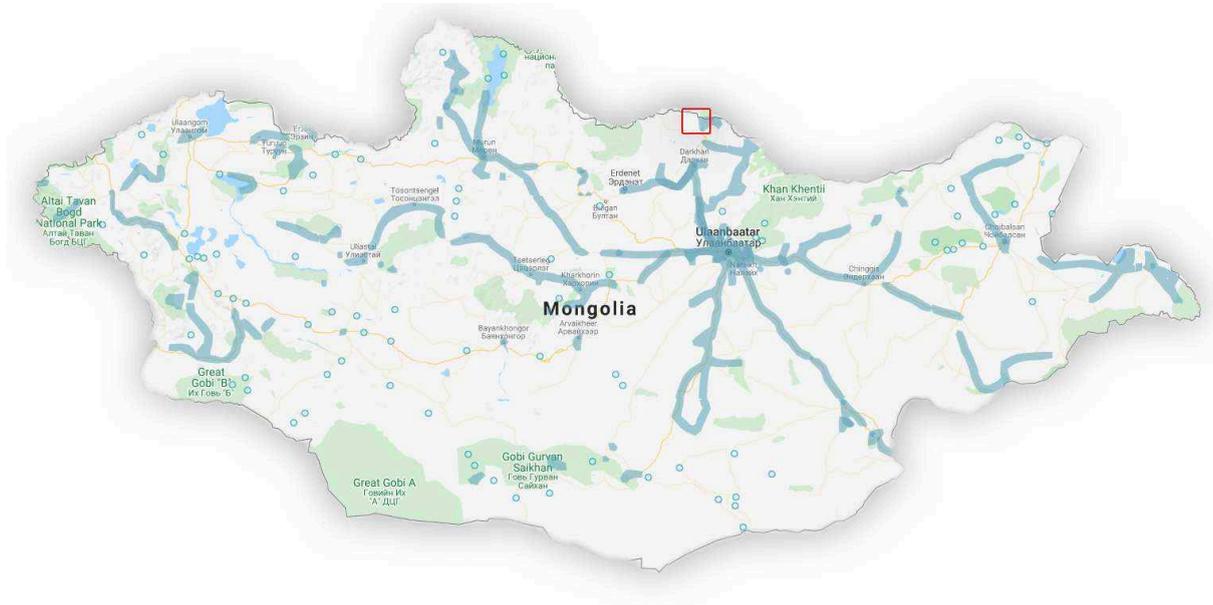


There is a telephone tower that can be a clue (use this only if in doubt), and a few streetlights that have a blue base.

With the different metas, you just have to differentiate this village from Bayadun.

## 5.13. Sukhbaatar

This is a city in northern Mongolia, near the Russian border.





It is very cloudy here, and it clearly has recently rained.



These silos are to the south of the city, and they are relatively visible from much of the city.



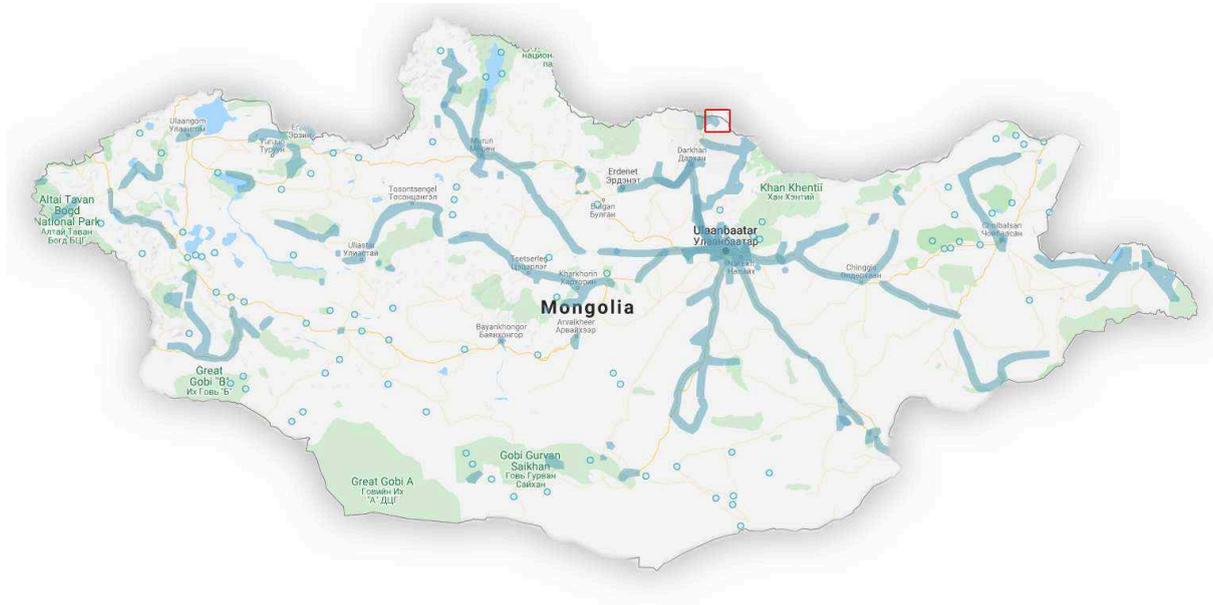
Here are the streetlights used on the main street of the city.



There is also trekker coverage with a magnificent view north of the city.

## 5.14. Altanboulag

Another Russian border town.



It is very cloudy here.



This is the border with Russia.



These are the streetlights on the main road.

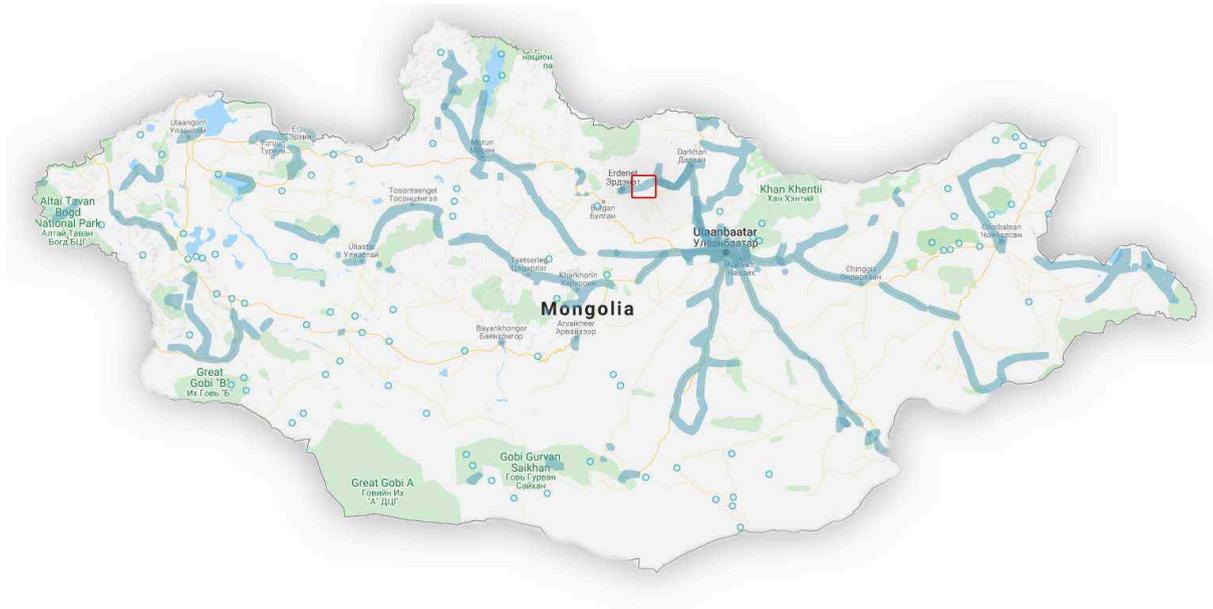


These are the streetlights on the secondary roads.

## 5.15. Jargalant

This is a town to the right of Erdenet, in the north of Mongolia. Only the main street has coverage.

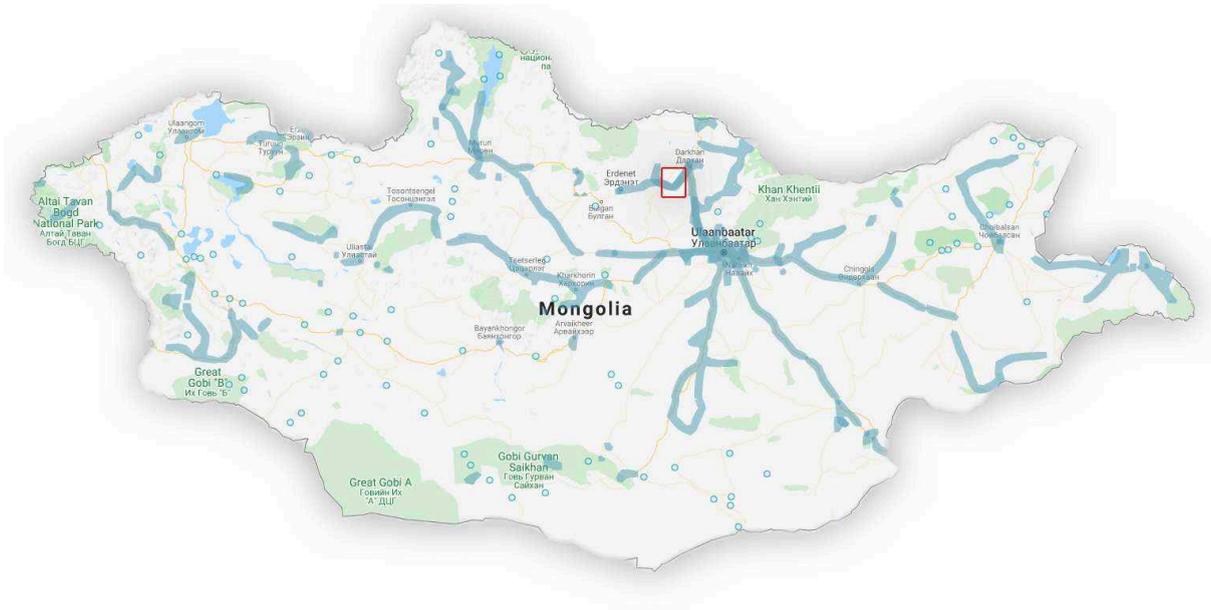
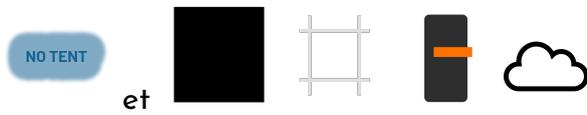
NO TENT



Similarly to the area around Erdenet, there is a very gray sky, and very dry land. There are some mountains visible in the distance.

## 5.16. Kotol

This is a town between Darkhain and Erdenet. It is rather large, but only the main road has coverage.



It is very cloudy here. (There is also the same Streetview coverage but with sun and the car without the tent. The entrance sign to the city is here.)



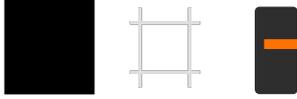
There is the presence of a temple on one of the hills.



There is the presence of large silos on the south east of the city.

## 5.17. Mandalgovi

Main town between Dalanzagdad and Ulaanbaatar



This town is slightly cloudy, with asphalt roads, and a desert-like area. There are not too many landmarks besides this big pink building, which is a theatre.



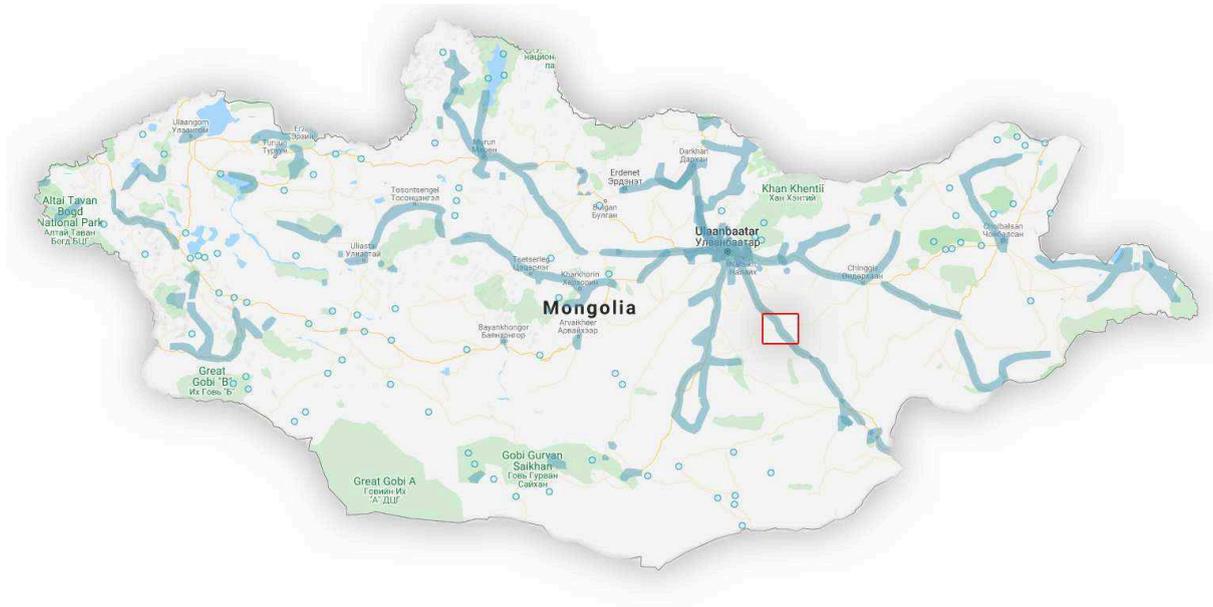
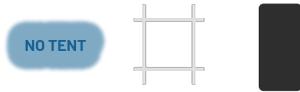
The streetlights here have many attributes from other cities, so you shouldn't base your guess on that unless you can see that on each street there are different types of streetlights.

### **Attention**

Personally, I often confuse this city with the cities on the road between Ulaanbaatar and Zamiin-Uud. It is important to note Mandalgovi occurs less often than the aforementioned cities.

## 5.18. Choir

This is a small village on the famous road that joins Ulaanbaatar to Zamiin-Uud (and the Chinese border).



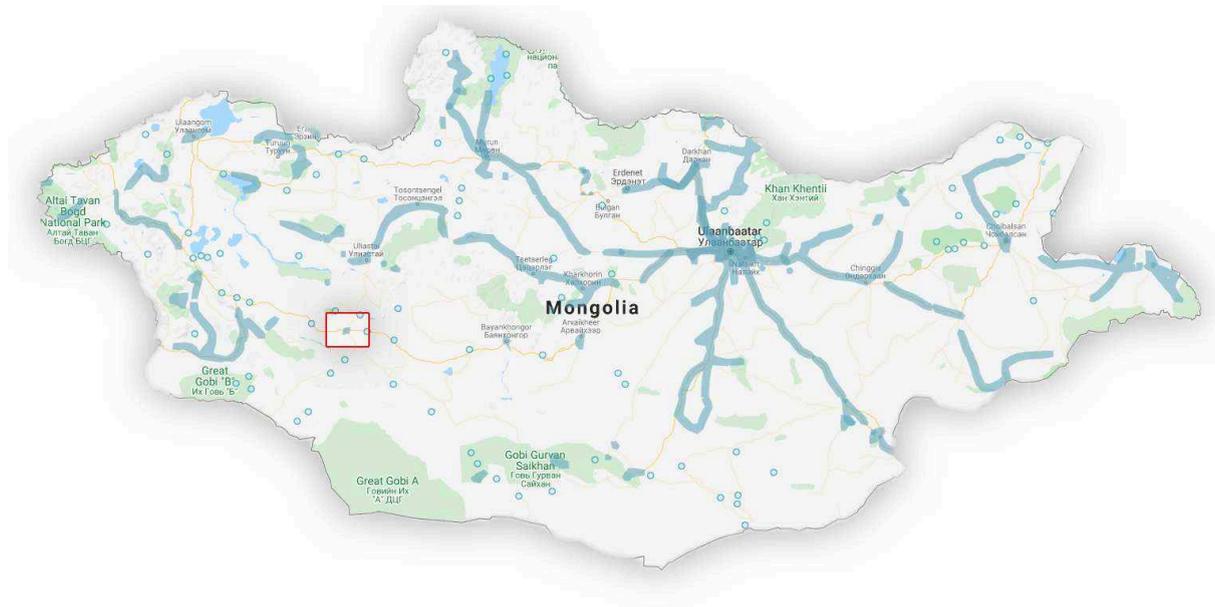
The desert is very prominent, with the village's coverage including good weather, asphalt roads, and streetlights that are quite distinct.



To the right of the city, one can see these Khrushchevka (Soviet “slum” type apartment buildings).

## 5.19. Altai

This is a city in west-central Mongolia.



This is a rather large city. You can find mountains in the south, with partly cloudy coverage, and asphalt roads.

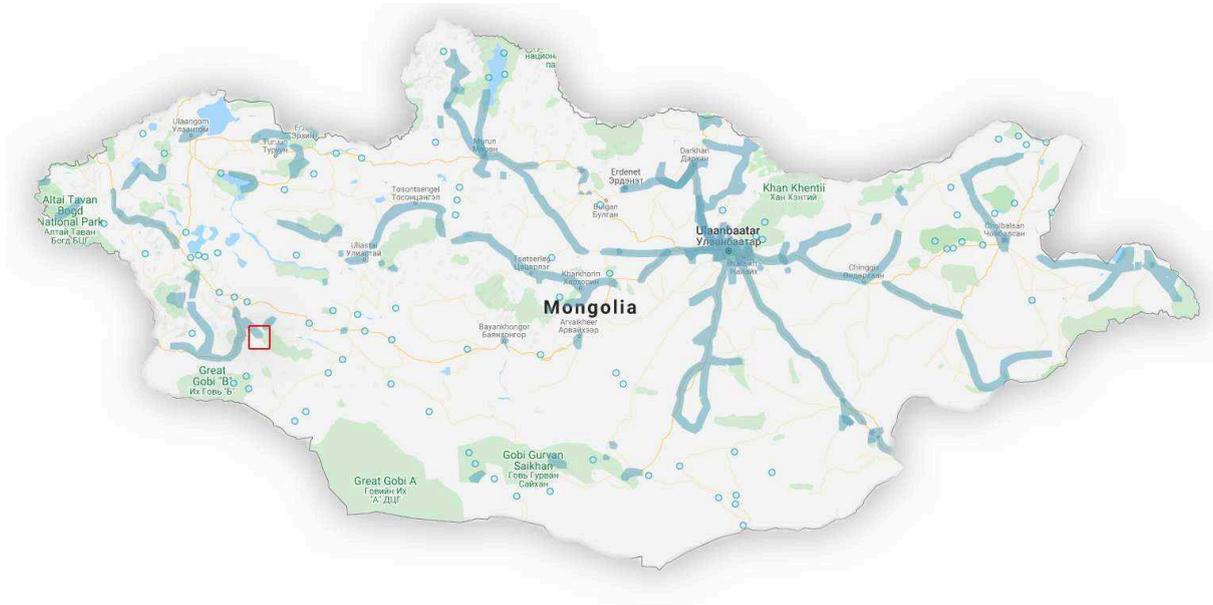
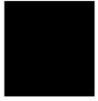
The streetlights:



These are the most common streetlights. The first two are unique to this city.

## 5.20. Tonkhil

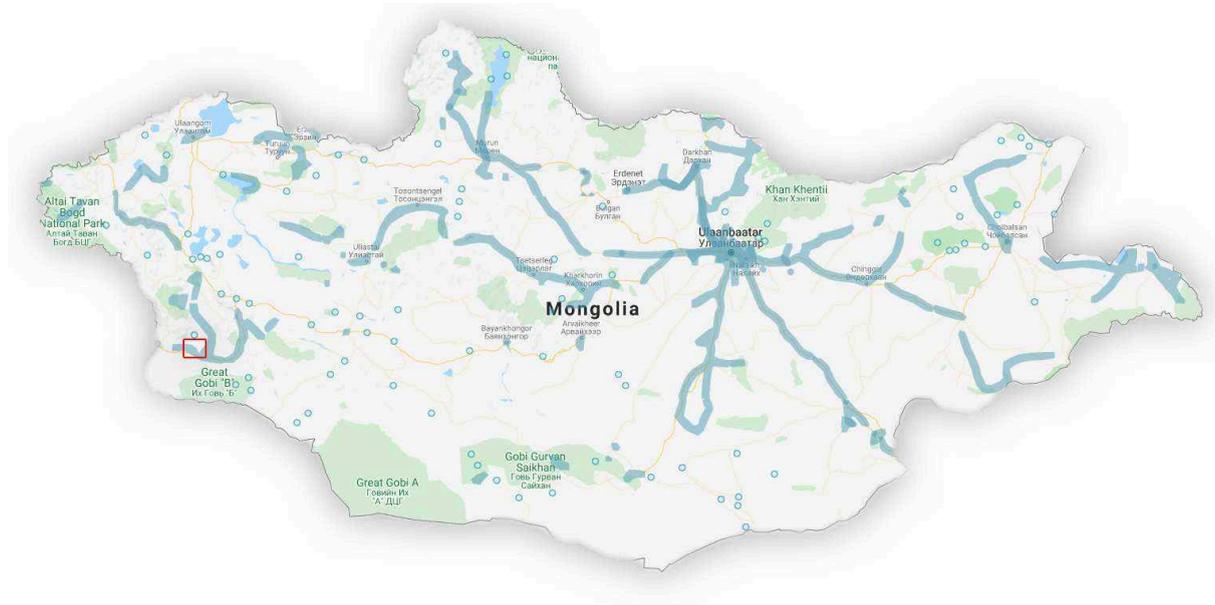
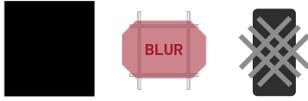
This is a small town at the base of [Sutay Uul](#).



You can really recognize this city because of these mountains to the north. The roads are all dirt, and it is partly cloudy.

## 5.21. Uyench (khukh-Uzuur)

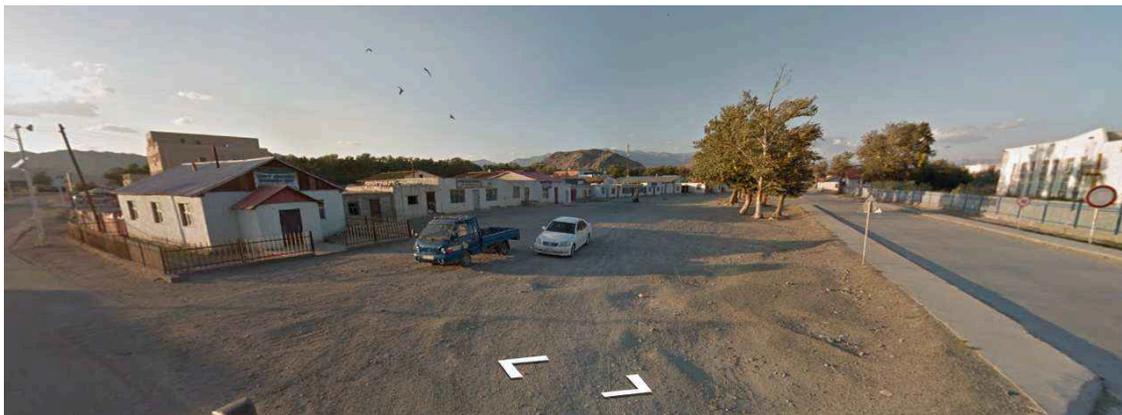
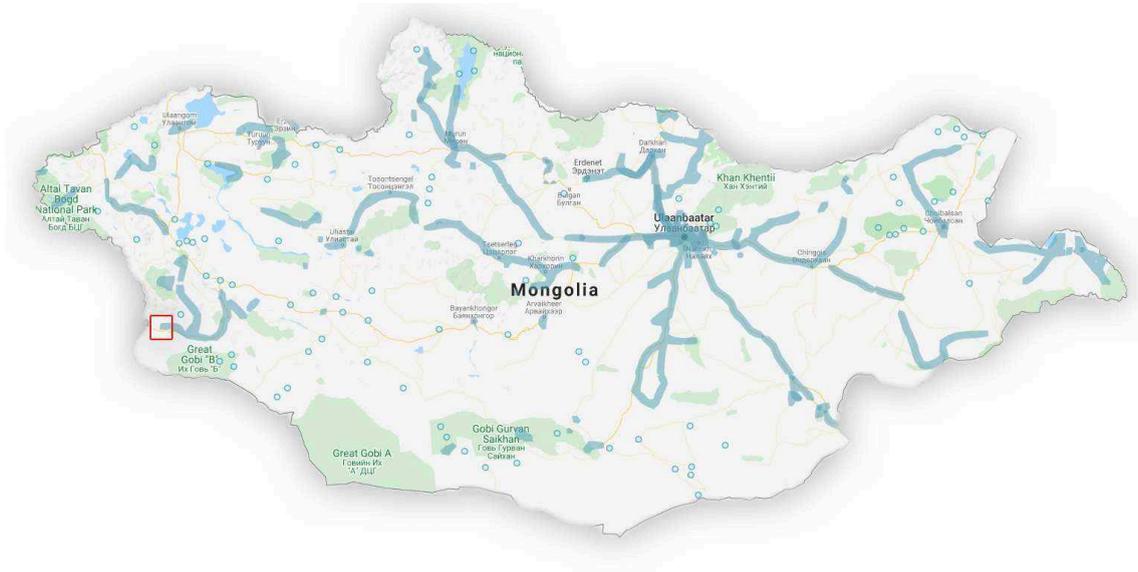
This is a small village in southwestern Mongolia.



We can see a mountain chain north of Burenkhairkhan.

## 5.22. Burenkhairkhan

This is a small village in southwestern Mongolia.



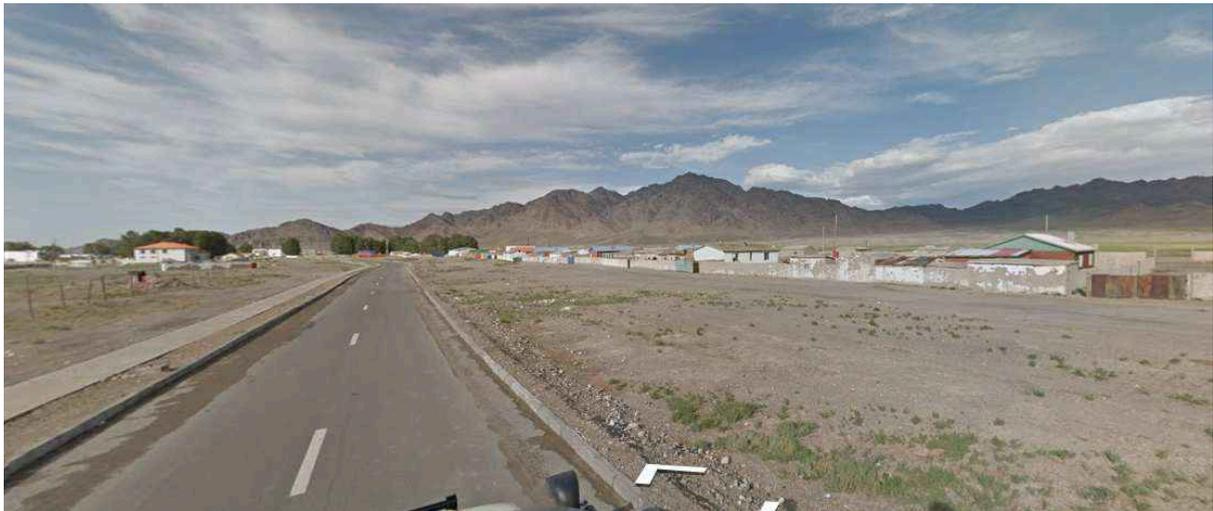
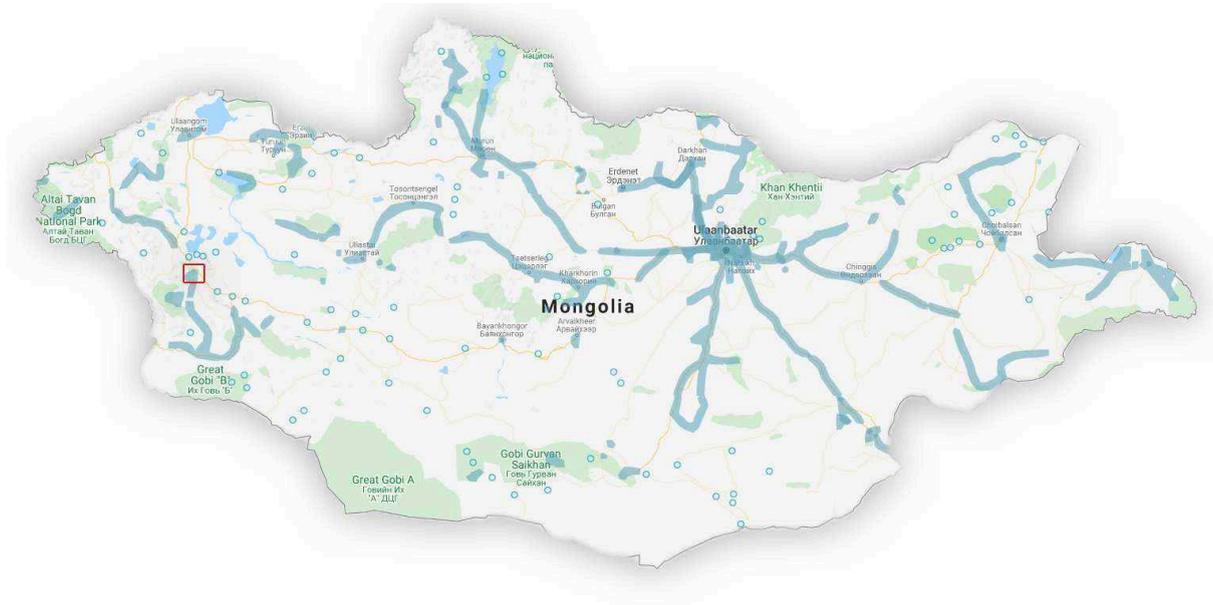
The first thing I use to memorize this city is: "It looks like these mountains are in the garden". The village has sunset coverage and mountains to the north.



There are solar panels in the streetlights.

## 5.23. Tugrug

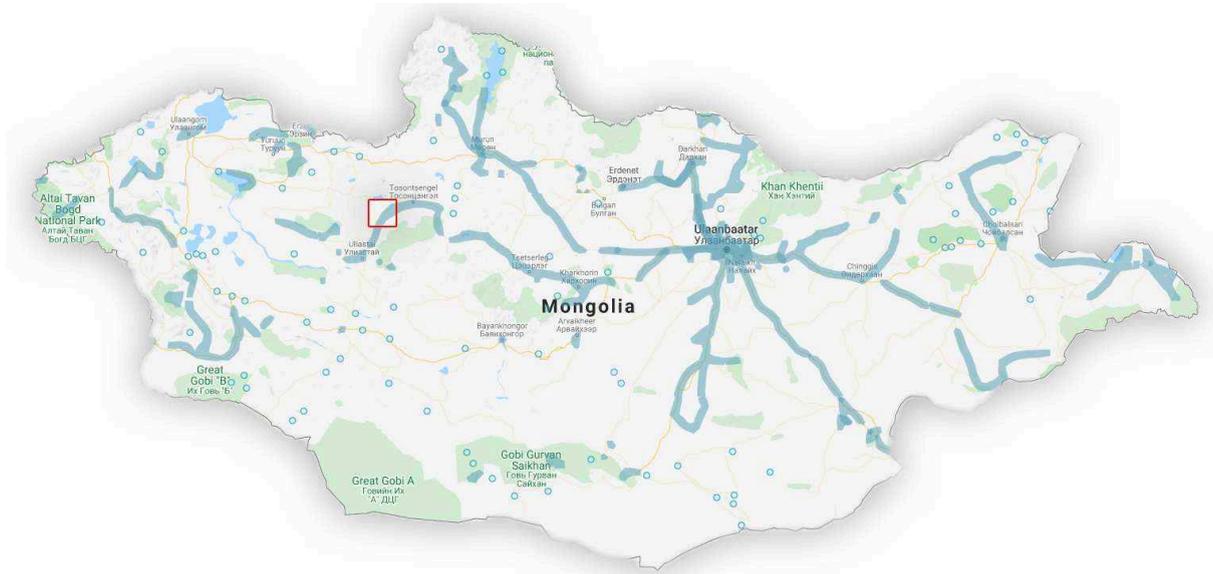
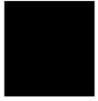
This is a small village in southwestern Mongolia



There is a large mountain to the east, with mostly sunny coverage and a main road made of asphalt.

## 5.24. Telmen

This is a city in west-central Mongolia.



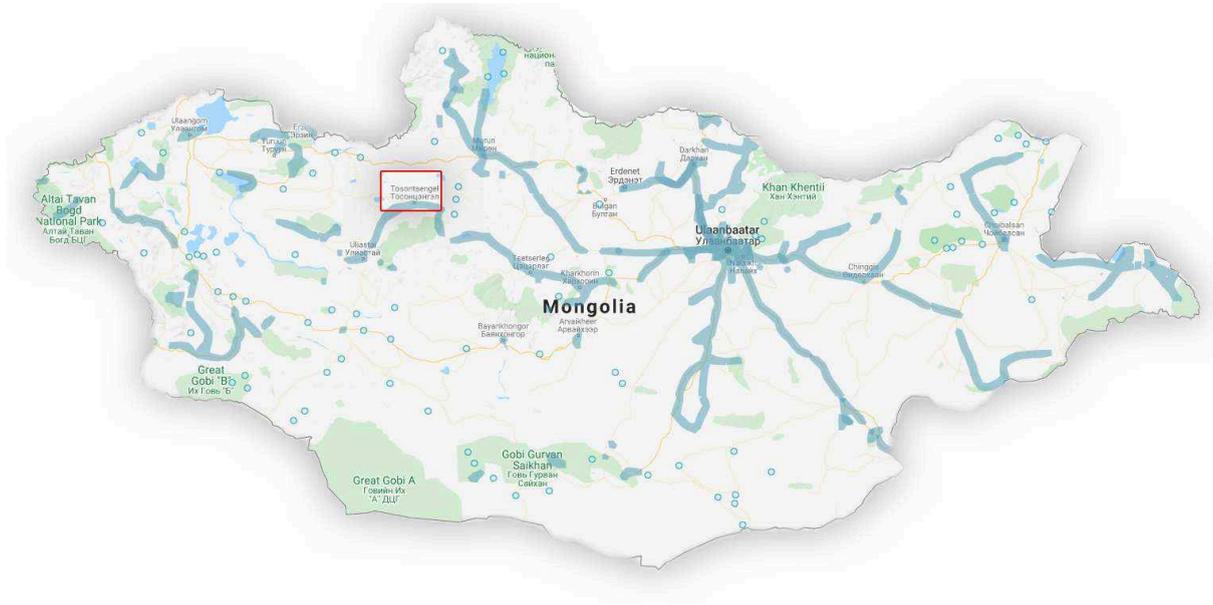
This is the general appearance, with slight brightness. The roads are dirt, and mountains/hills surround the village.



The streetlights are quite distinct with the small design at the top. There is an electric plant south of the town.

## 5.25. Tosontsengel

This is a city in west-central Mongolia.



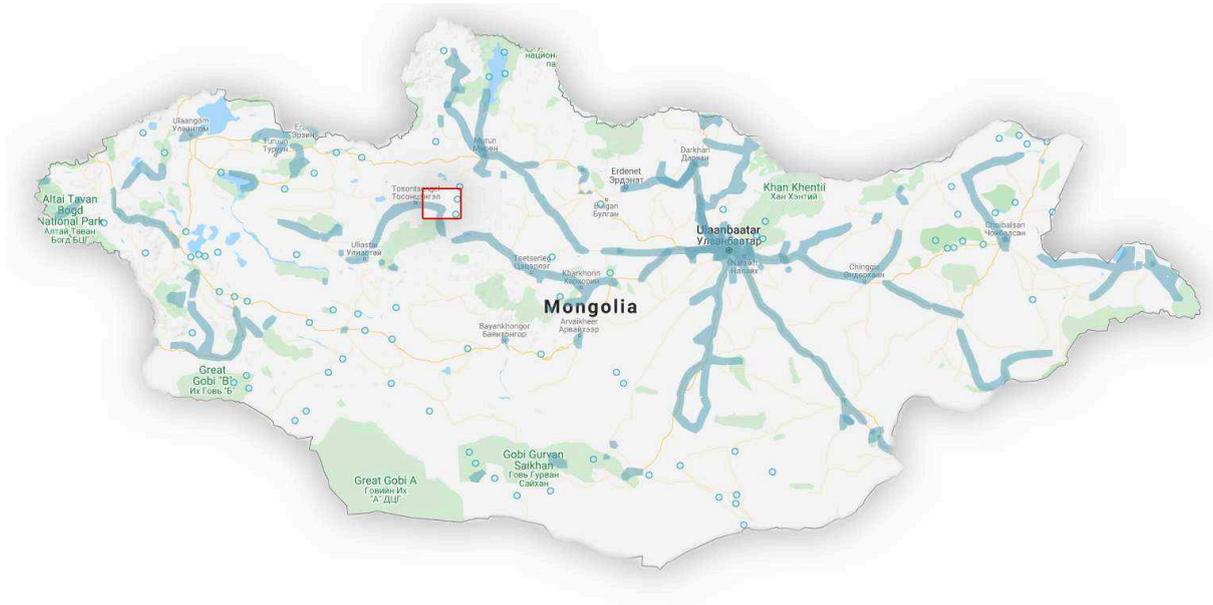
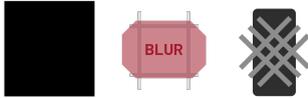
The weather in this coverage is really bad. There are mountains all around.



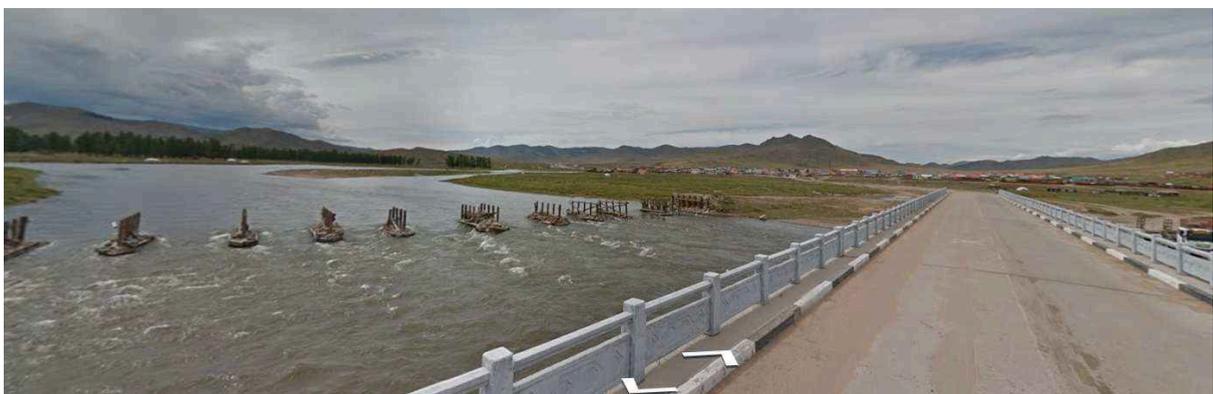
The streetlights are similar to those you get in [Telmen](#) but the blue base is just larger. There is a bridge south of town that crosses over the [Ider River](#).

## 5.26. Ikh-Uul

This is yet another small village in west-central Mongolia.



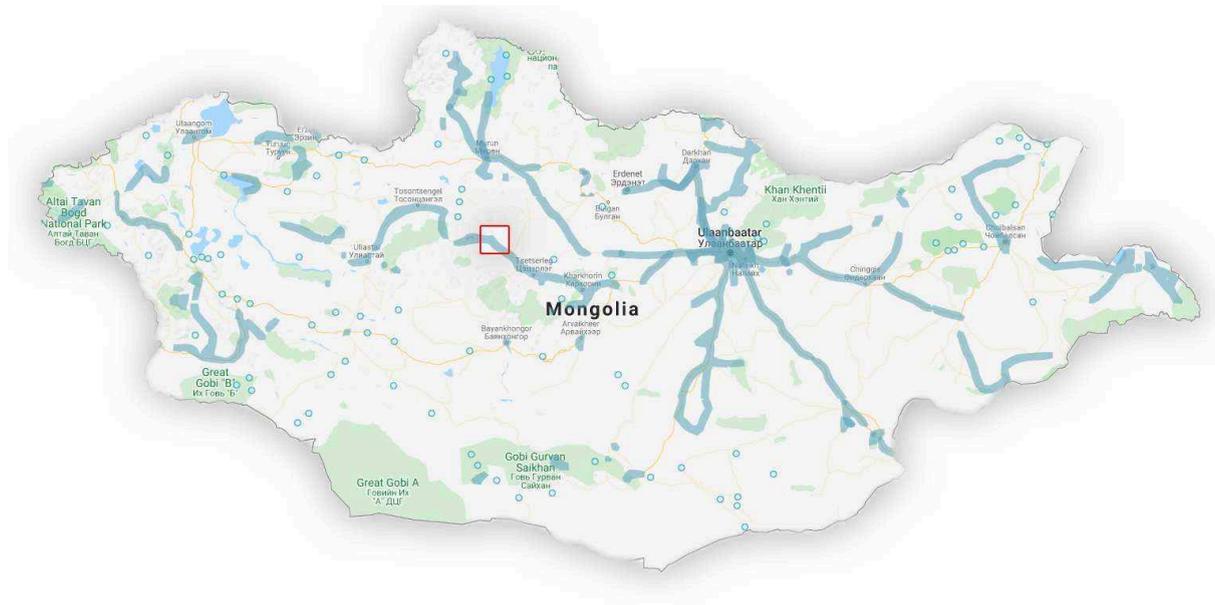
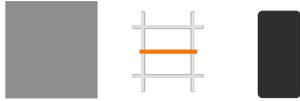
Only the main road is covered in streetview. The coverage is cloudy, the road is dirt, and the [Ilder river](#) is to the south, along with a good concentration of conifers.



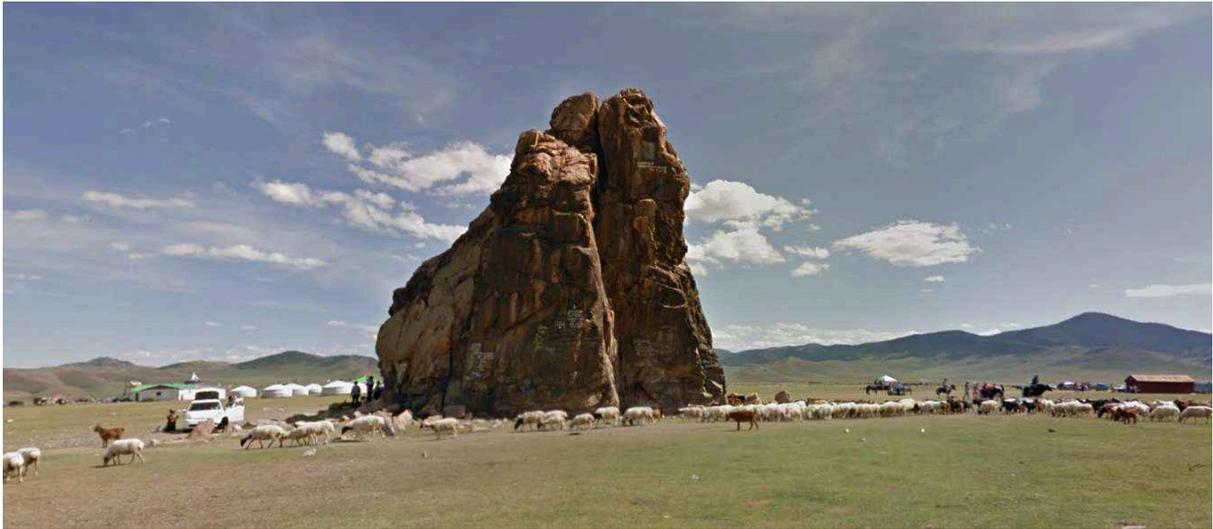
There is a bridge south of town with the remains of an old bridge to the left.

## 5.27. Zaankotchou

This is a village in central Mongolia.



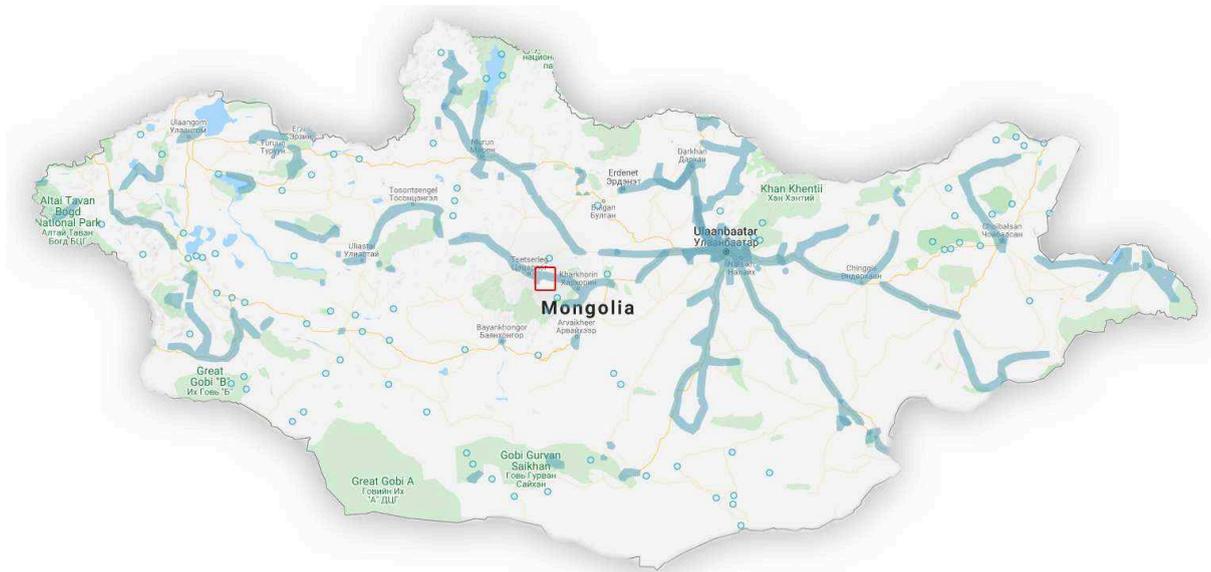
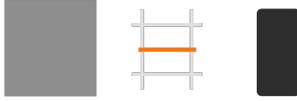
This village mainly contains dirt roads, there is a concentration of trees in the south, and the coverage is of pretty good weather. It is important to note that there is the presence of puddles (which allows me to differentiate this city from others in the same area).



To the east of the city we can find **Taikhar Rock**, an easy to notice landmark.

## 5.28. Altan-Ovoo

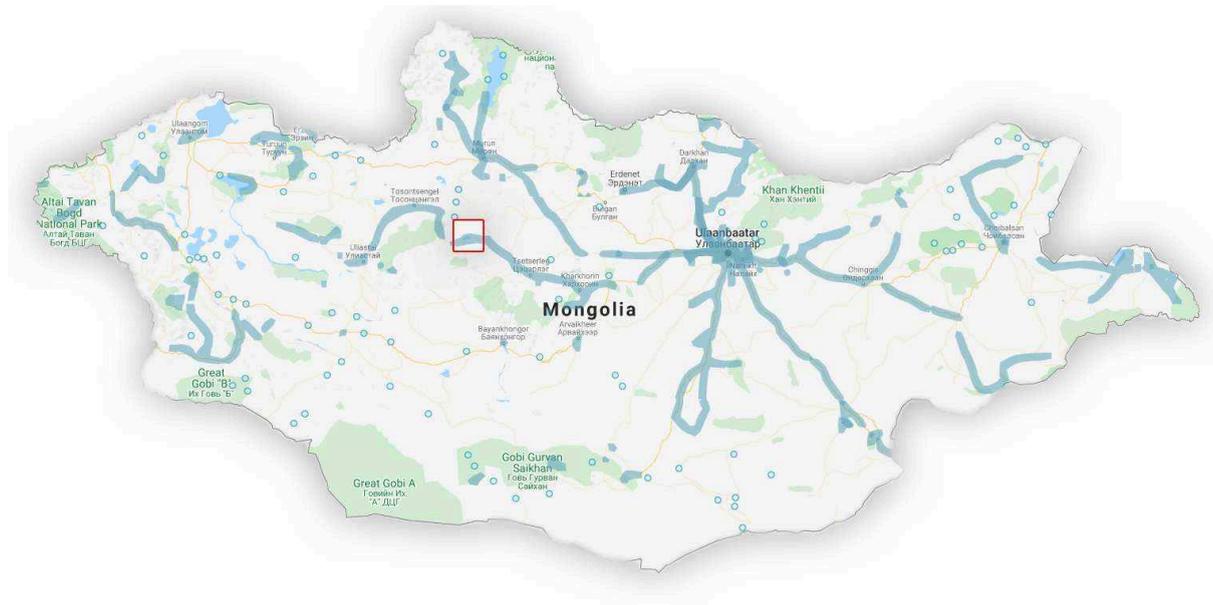
This is a small village which really very rarely shows up.



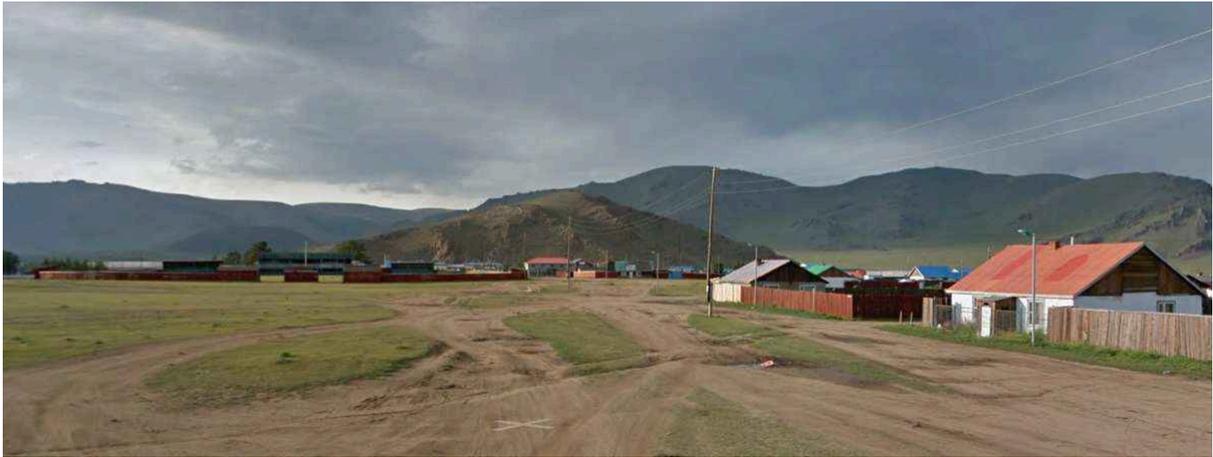
This village is very similar to [Zaankotchou](#). The village consists of mainly dirt roads, with a concentration of trees to the west (useful to differentiate from Zaankotchou). The coverage contains pretty good weather, and once again has a presence of puddles.

## 5.29. Khorgo

This is a city in central Mongolia, near [Terkhiin Tsagaan Lake](#).



This first image is from the coverage of the road that passes in front of Khorgo. The coverage contains mostly sunny weather, with a few puddles, as well as mountains around the town.



These two images come from the coverage inside the city, which shows a small mountain to the north and a very grim sky in the east.

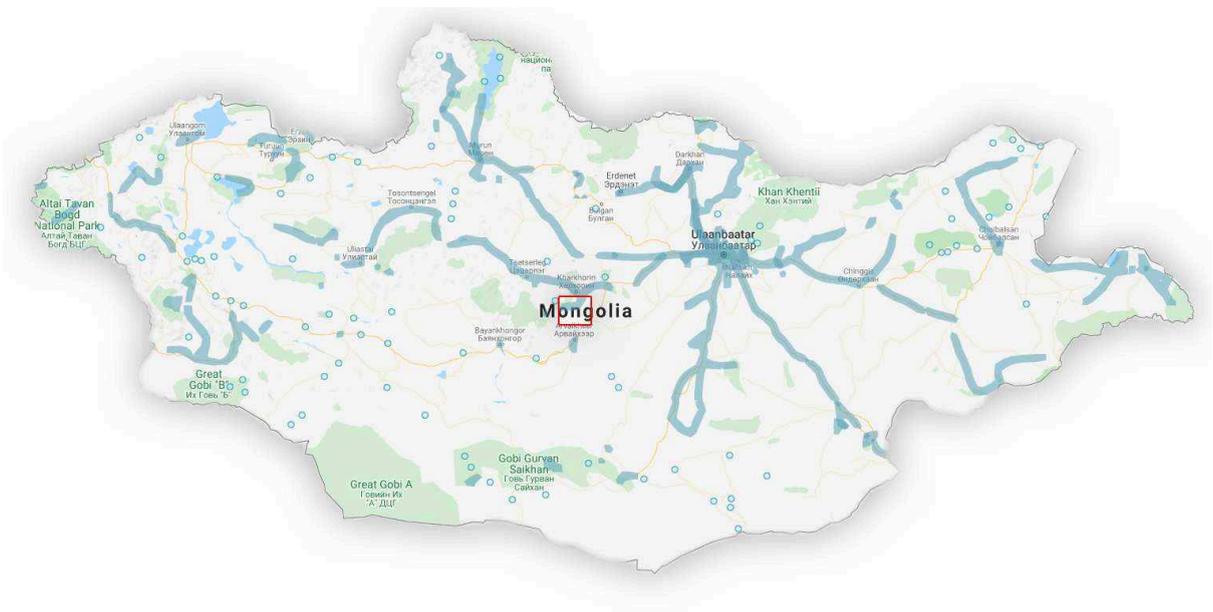




It is important to note the ancient volcano northwest of the city, which is located in the **Khorgo Mountain**.

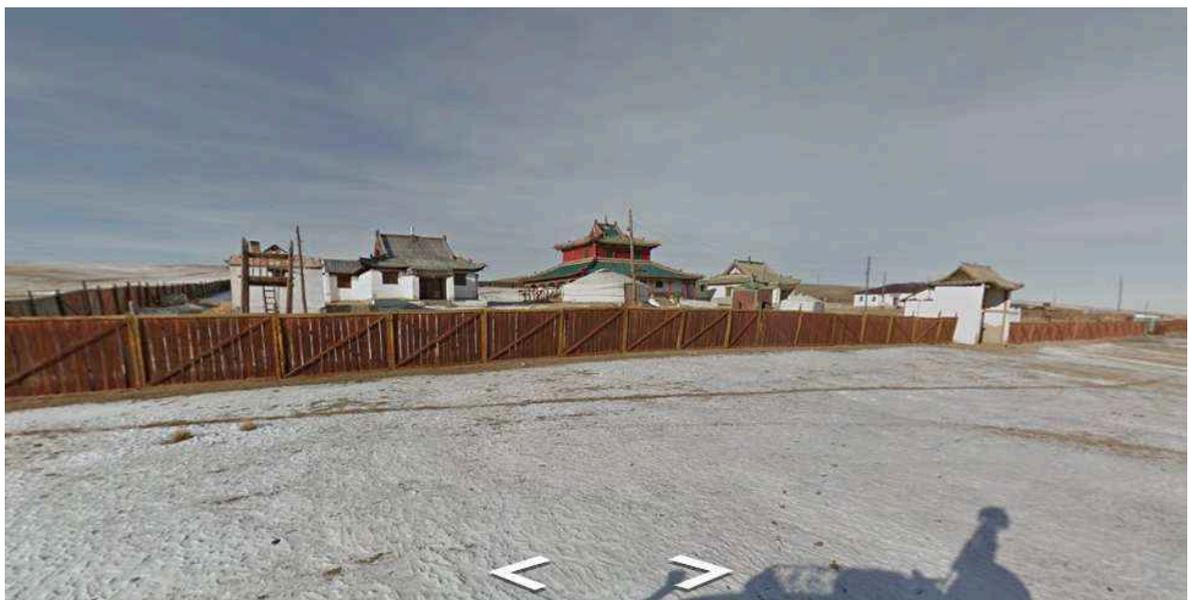
### 5.30. Khujirt

This is a city in central Mongolia.





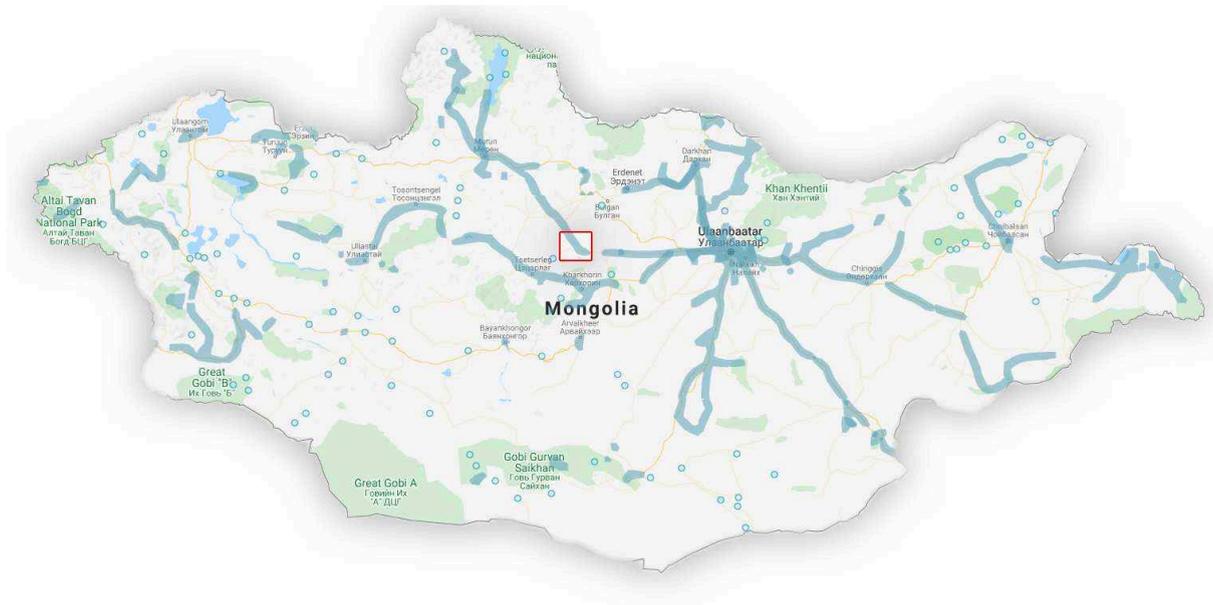
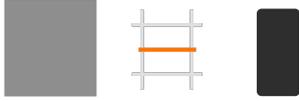
This is the only part of Mongolia with this car's coverage. It is easily confusable with Lun, which is on an east-west street, but the google car does not fit in Lun.



An important landmark in this village is **Shank Monastery**, in the northeast of the city.

## 5.31. Khushut

This is a village in central Mongolia.



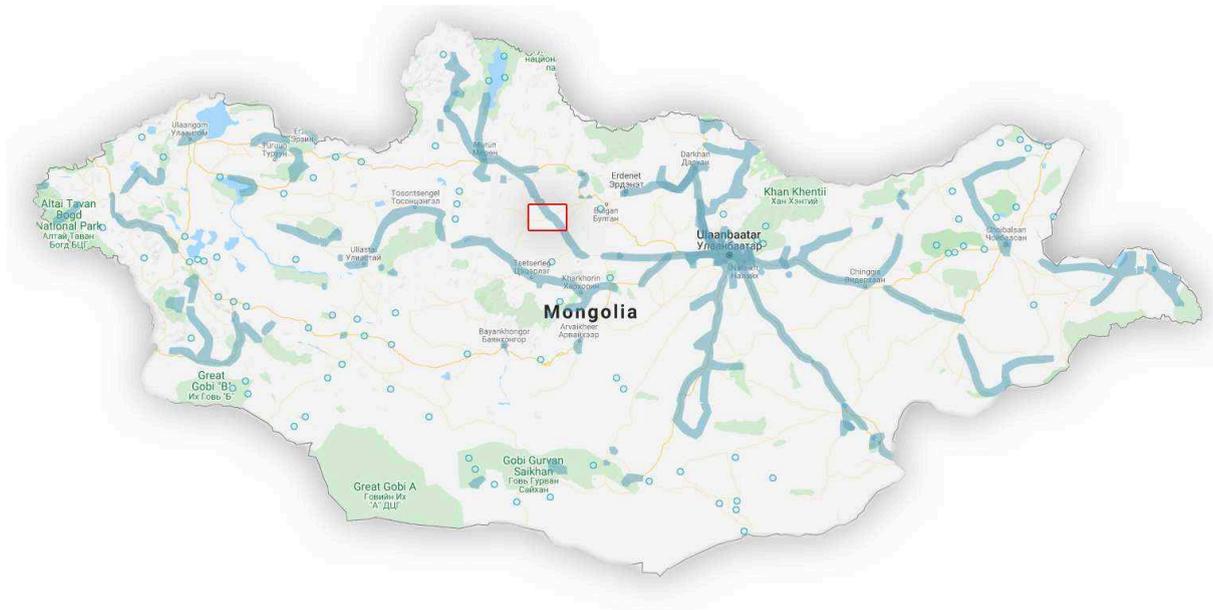
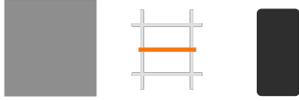
This is a city with a beautiful sunset. The sun can also be a little higher in some places, and there is a winter steppe area, along with dirt roads, and mountains around the village, but in the distance.



For the final image for this city, I leave you with this pretty picture.

## 5.32. Uubulan

This is another village in central Mongolia.



This village looks a lot like [Kushut](#). The only difference is the sun is higher in the sky. Other than that, we have dirt roads, sunny skies, and small mountains around the town, however they are quite far.

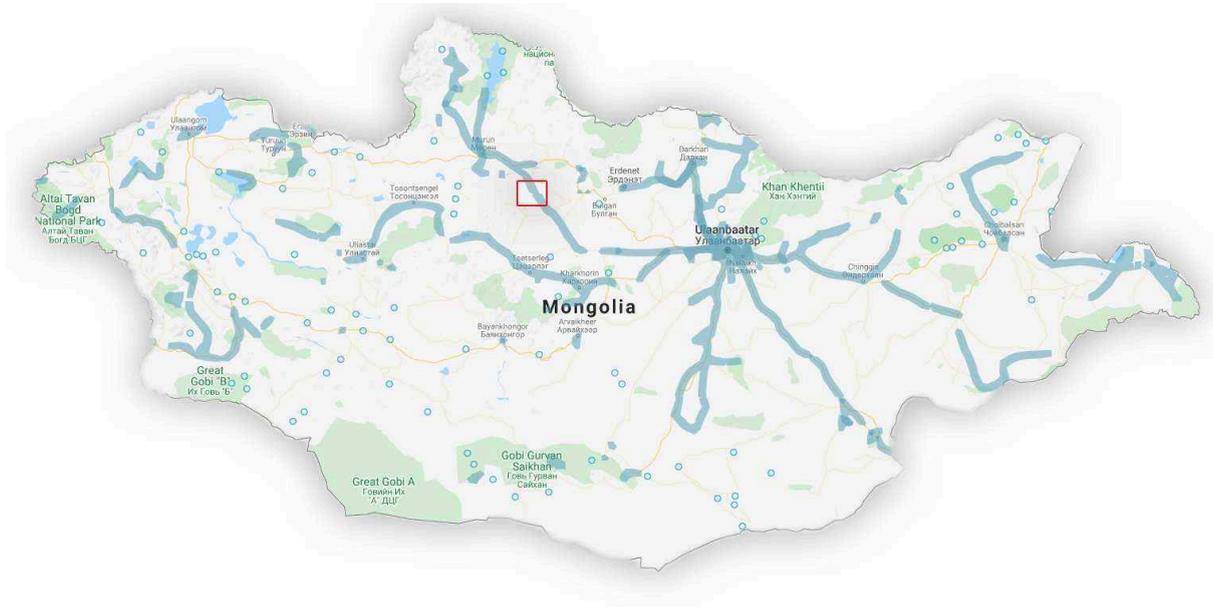
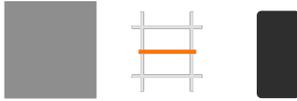


This is what the sky looks like in the village.



The streetlights are also quite unique.

## 5.33. Rashant



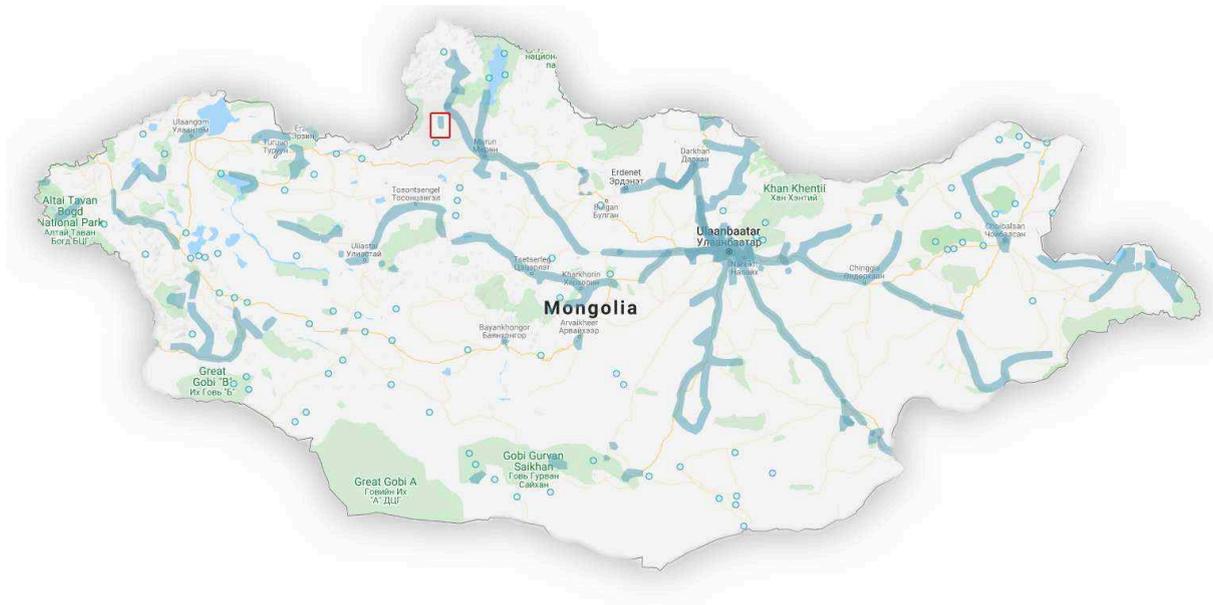
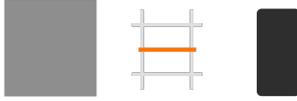
There are a few lines of clouds in the sky. The mountains are quite noticeable and quite close to the city, and there are hills with trees to the south, as well as a bridge in the middle of the city.



These street lights look like the ones you get in [Uubulan](#), but the green area is bigger.

## 5.34. Altraga

This is a small village in the north of Mongolia.



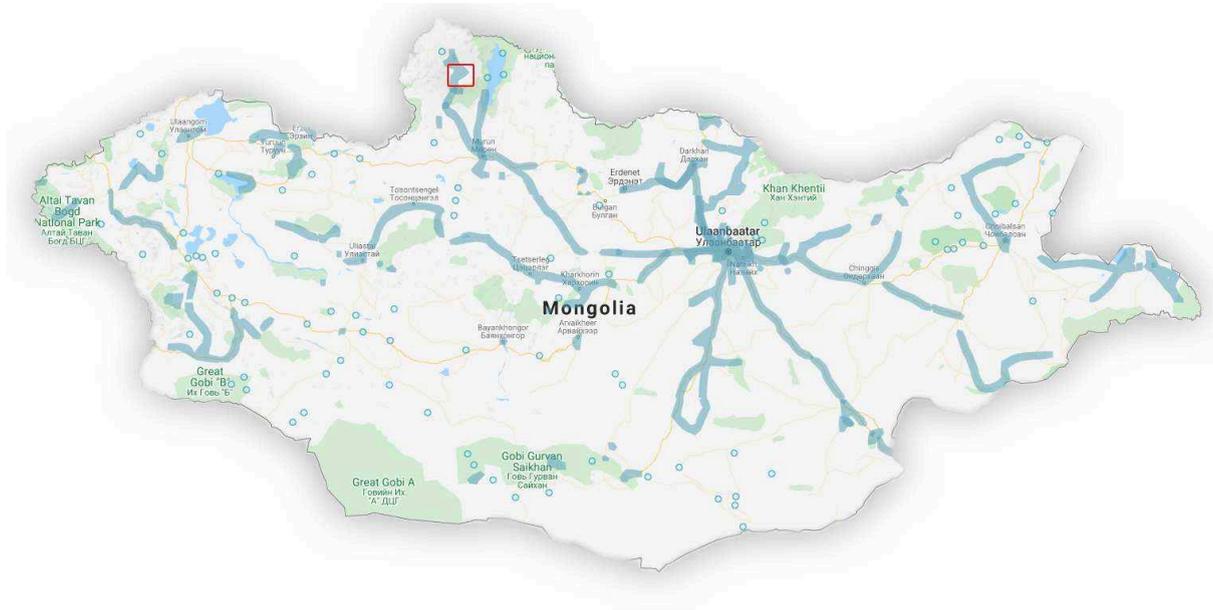
This village has almost no coverage, but I wanted to share it because it is a really pretty village.



These images sum up the village well, there is really nothing else to note for it.

## 5.35. Zuulun

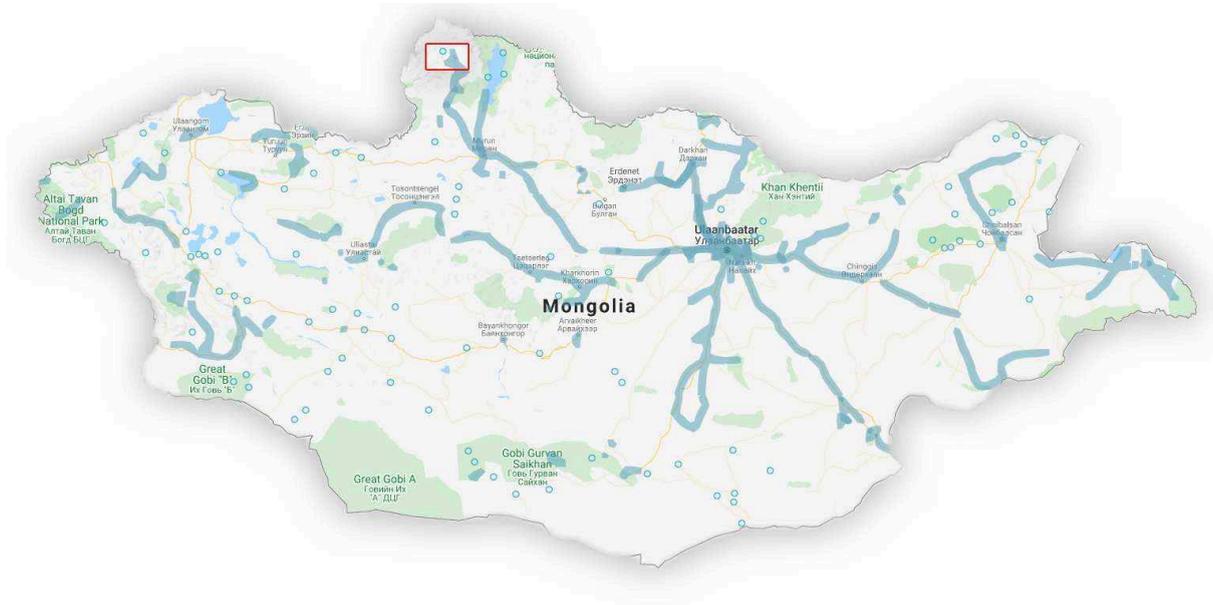
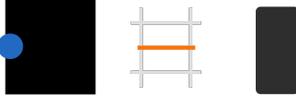
This is a city in northern Mongolia.



The weather in this city is very cloudy, and even rainy. It is very muddy, with hills with large forests on them. This location occurs a lot, but the meta should be enough to find the city.

## 5.36. Gurvansaikhan

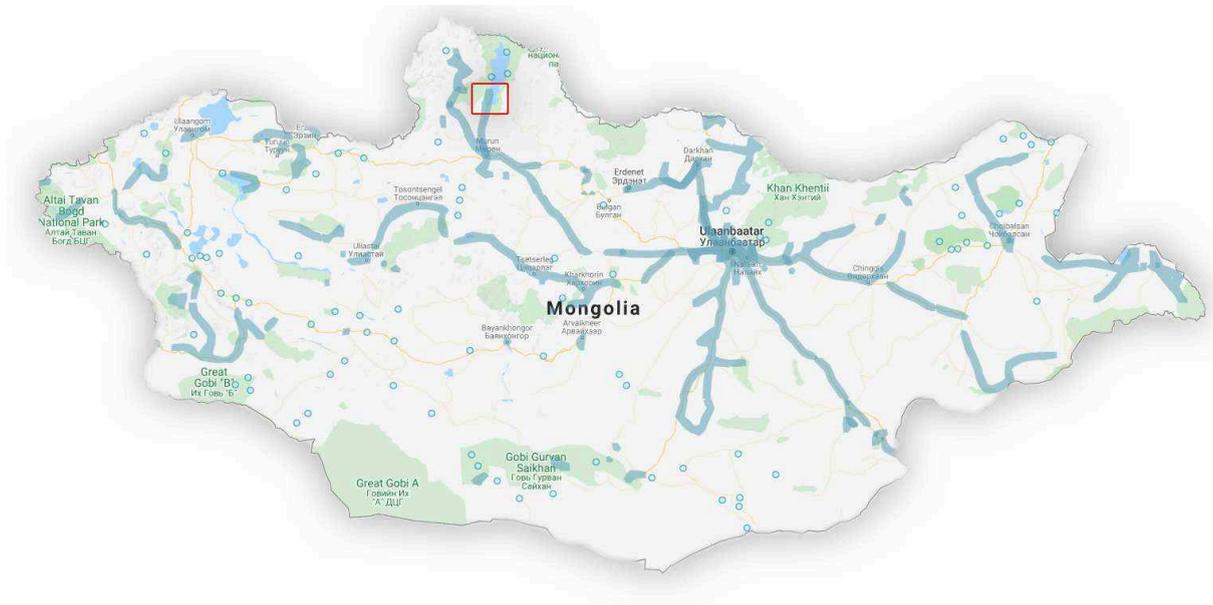
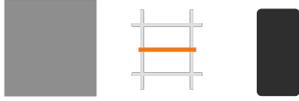
This is a city in northern Mongolia.



This city is very similar to [Zuulun](#). There is a lake to the west of the city, and no nearby mountains/hills to the west, you are in Gurvansaikhan.

## 5.37. Khatgal

This is a city in northern Mongolia next to [Khuvsgul lake](#).





The coverage includes nice weather. The main road is asphalt with a lot of bollards, and there is a lake to the west.



No real consistency, but these are the streetlights from the southernmost to the northernmost points of the city.

## 6. Conclusion

### **Diploma in Knowledge of Mongolian Territories Obtained!**

Now you can tell your friends and family that you know Mongolia as well as Genghis Khan. It is also time for you to put down your yurt and dream a little! A well deserved rest!

Thank you for going through this document. I hope I have taught you many things. Do not hesitate to send me a private message on Discord, showing me your exploits, that would make me happy.

In the practice, I did not include all the tourist locations, but you will learn them by playing.

Congratulations and good luck!

### **\*\*Note from Dylan2Dank, translator.\*\***

It was my pleasure to translate this document from French to English, and I would just like to thank Kommu on behalf of the entire GeoGuessr community for taking the time to put it together in the first place, along with many other ventures he's taken up to make the GeoGuessr community better. I did not translate the document verbatim, because there were many phrases that didn't really make sense in english, like for example the last line of the conclusion originally read Bonne continuation, which quite literally means "good continuation", when in reality the proper english translation is "congratulations and good luck" or alternatively "keep up the good work". Regardless, the original meaning behind the words of this document were kept intact, and I hope anyone who dares read this all (I'm looking at you matepotato), is helped by it.

Peace out, and bonne continuation.

# LA MÉTA MONGOLE

écrit par @kommu#0807

English version (Thanks Dylan2dank for the translation) : [☰ The Mongolian Meta](#)

Ulaanbaatar décembre 2020. Première fois que je découvre le sol mongol. Le charbon noir fume au-dessus des yourtes contrastant avec le blanc qui recouvre d'une fine couche ces herbes séchées par le froid. Je ne le savais pas encore, mais ce sol sur lequel je suis, deviendra mon foyer pour les mois suivants.

Après plus de 1000 parties jouées dans ce pays ou chaque lieu m'émerveille toujours autant. Et qui a été la patrie de mes longues journées de confinement. Je décide donc de transmettre toute ma connaissance pour que, toi aussi, tu puisses ne plus avoir peur d'aller à la rencontre des steppes infinies.

Je suis loin d'être un bon pédagogue, mais je vais faire en sorte de rendre ce guide le plus ludique possible. Il y aura des challenges afin de mieux comprendre la map. De mon point de vue, je trouve que la Mongolie est un pays extrêmement ludique à jouer dans Geoguessr, je vais essayer de vous transmettre cela.

Pour l'occasion, j'ai créé une map Mongolie avec que des points 5kable. :

**A better Mongolia** : <https://www.geoguessr.com/maps/607491237d8fdc00012993cb>

Mais je vous encourage tout de même à jouer la map Geoguessr ou celle de Mapper, car vous aurait plus de points (pas 5kables) mais dans des endroits super beau.

# Sommaire .....

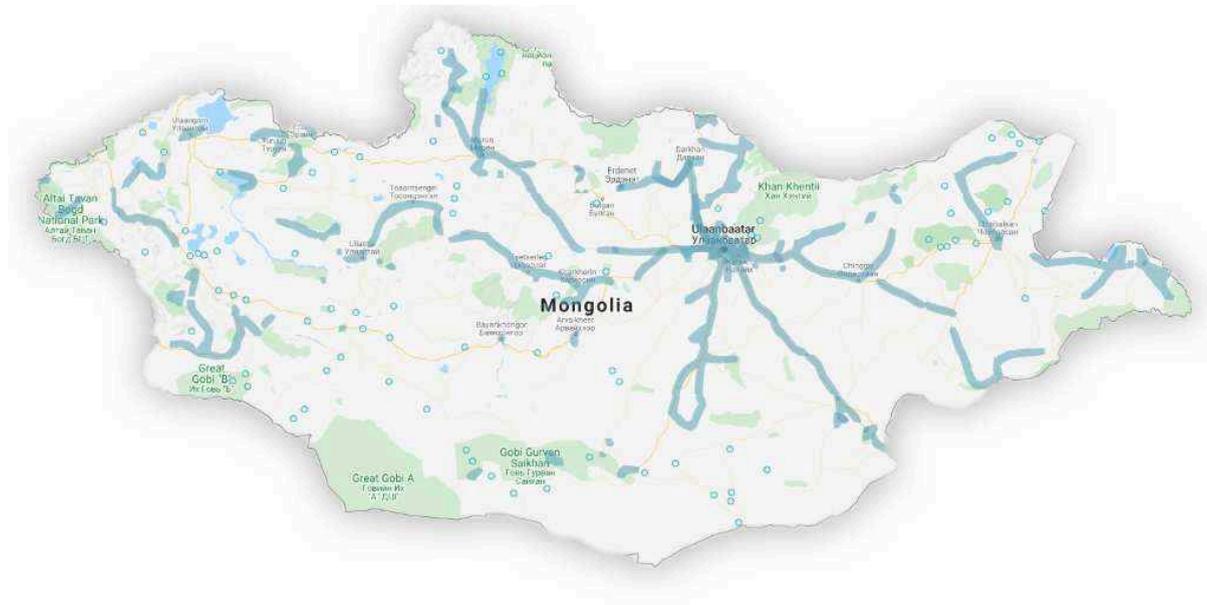
<b>Connaître la couverture StreetView</b>	<b>5</b>
<b>Les Google Car</b>	<b>5</b>
<b>2.1. Roue de secours</b>	<b>5</b>
2.1.1. Avec un filet	6
2.1.2. Avec Languette Verte / Orange	6
2.1.3. Présente mais sans artefact	7
2.1.4. Sans roue de secours	8
2.1.5. Conclusion et exercices	9
<b>2.2. Les barres de toit</b>	<b>10</b>
2.2.1. Floutées	10
2.2.2. Sans sangles	11
2.2.3. Sangle des deux côtés	12
2.2.4. Sangle des deux côtés + En diagonale en bas à gauche	13
2.2.5. Sangle des deux côtés (deux à droites)	14
2.2.6. Sangle des deux côtés (deux à gauche)	15
2.2.7. Sangle qu'à droite	16
2.2.8. Sangle des deux côtés + En diagonale en bas à gauche + Nœud à droite	17
2.2.9. Autre métras	18
2.2.10. Conclusion et exercices	19
<b>2.3. La tente</b>	<b>21</b>
2.3.1. Pas de tente	21
2.3.2. Tente	21
2.3.3. Tente avec un creux à droite	22
2.3.4. Tente avec tendeurs rouges	23
2.3.5. Tente grise	24
2.3.6. Autres métras tente rares	25
2.3.7. Conclusion et exercices	29
<b>Biomes / Météo / Paysages</b>	<b>32</b>
<b>3.1. Les biomes</b>	<b>32</b>
3.1.1. Désert	32
3.1.2. Désert Steppe	33
3.1.3. Steppe	34
3.1.4. Steppe hiver	35
3.1.5. Forest steppe (Présence de Conifères)	36
3.1.6. Forest steppe hiver	37
3.1.8. Taïga Hiver	38
3.1.9. Taïga (Bouleau principalement)	39
3.1.10. Conclusion	40
<b>3.2. La "météo"</b>	<b>41</b>
3.2.1. Zone de coucher de soleil	41
3.2.2. Zones nuageuses	42
3.2.3. Conclusion	42

3.3. Les paysages	43
3.3.1 Les montagnes	43
3.3.1.1. Au sud-ouest de Dalanzagdad.	43
3.3.1.2. Sutay Uul	43
3.3.1.3. Au nord de Burenkhairkhan	44
3.3.1.4. Glacier Potanine	45
3.3.1.5. Conclusion	46
3.3.2 Les lacs	46
3.3.2.1. Tolbo Lake	46
3.3.2.2. Khurgan Lake	47
3.3.2.3. Achit Lake	48
3.3.2.4. Shaazgai Lake	49
3.3.2.5. Uvs Lake	50
3.3.2.6. Bayan Lake	51
3.3.2.7. Khyargas Lake	52
3.3.2.8. Therkhiin Tsagaan Lake	53
3.3.2.9. Khuvsgul Lake	54
3.3.2.10. Ganga Lake	55
3.3.2.11. Tsoukhiin Lake	56
3.3.2.12. Conclusion	57
3.3.3 Les rivières	57
3.3.3.1. Altai Uyench	57
3.3.3.2. Hovd River	58
3.3.3.3. Zavkhan River	59
3.3.3.4. Ider River	60
3.3.3.5. Solongotiin River	61
3.3.3.6. Tuul River	62
3.3.3.7. Conclusion	63
3.3.4 Conclusion	63
<b>Les villes principales</b>	<b>64</b>
4.1. Ulaanbaatar	64
4.2. Erdenet	68
4.3. Dalanzadgad	70
4.4. Choibalsan	71
4.5. Tsetserleg	74
4.6. Uliastai	77
4.7. Buruun-Urt	78
4.8. Chinggis (Öndörhaan)	80
4.9. Baganuur	81
4.10. Kalkhgol	83
4.11. Bayanhongor	85
4.12. Arvayheer	88
4.13. Zamiin-Uud	90
4.14. Sainshand	92
4.15. Kharkhorin	94
4.16. Kovhd	96

4.17. Ulgii	98
4.18. Ulaangom	100
4.19. Mörön	102
4.20. Darkhan	104
<b>Les villes secondaires (Facultatif)</b>	<b>106</b>
5.1. Nalaikh	106
5.2. Gachuurt	109
5.3. Zuunmod	110
5.4. Bayartayn Hiid	113
5.5. Zuunkhara	114
5.6. Khuder	116
5.7. Terelj	118
5.8. Munkhaan	120
5.9. Dariganga	121
5.10. Erdenetsagaan	123
5.11. Bayandun	125
5.12. Dashbalbar	126
5.13. Sukhbaatar	128
5.14. Altanboulag	131
5.15. Jargalant	133
5.16. Kotol	134
5.17. Mandalgovi	136
5.18. Choir	138
5.19. Altaï	140
5.20. Tonkhil	141
5.21. Uyench (khukh-Uzuur)	142
5.22. Burenkhairkhan	143
5.23. Tugrug	144
5.24. Telmen	145
5.25. Tosontsengel	147
5.26. Ikh-Uul	148
5.27. Zaankotchou	149
5.28. Altan-Ovoo	150
5.29. Khorgo	151
5.30. Khujirt	154
5.31. Khushut	156
5.32. Uubulan	158
5.33. Rashant	159
5.34. Altraga	161
5.35. Zuulun	162
5.36. Gurvansaikhan	163
5.37. Khatgal	164
<b>Conclusion</b>	<b>166</b>

# 1. Connaître la couverture StreetView

La première chose essentielle à connaître est la couverture SV. Sans cela il te sera difficile de délimiter les zones de recherches. Ne t'inquiète pas les prochains chapitres et exercices t'apprendront à repérer plus facilement les zones. Il n'y a pas de secret, il faut jouer !



## 2. Les Google Car



Voici la Google Car qui a fait la couverture de la Mongolie. Une Toyota Tacoma.

Il y a donc **3 éléments** sur lesquels s'appuyer en No Move et Move.

- **La Roue de Secours** (Permet de découper en 4 zones)
- **Les barres de toits** (Permet de découper environ en 8 zones)
- **La tente** (Permet de découper environ en environ 6 zones)

Évidemment les trois combinés cela peut déjà bien découper votre zone de recherche.

### 2.1. Roue de secours

Il suffit de regarder à l'arrière droit de la voiture pour observer la roue de secours.

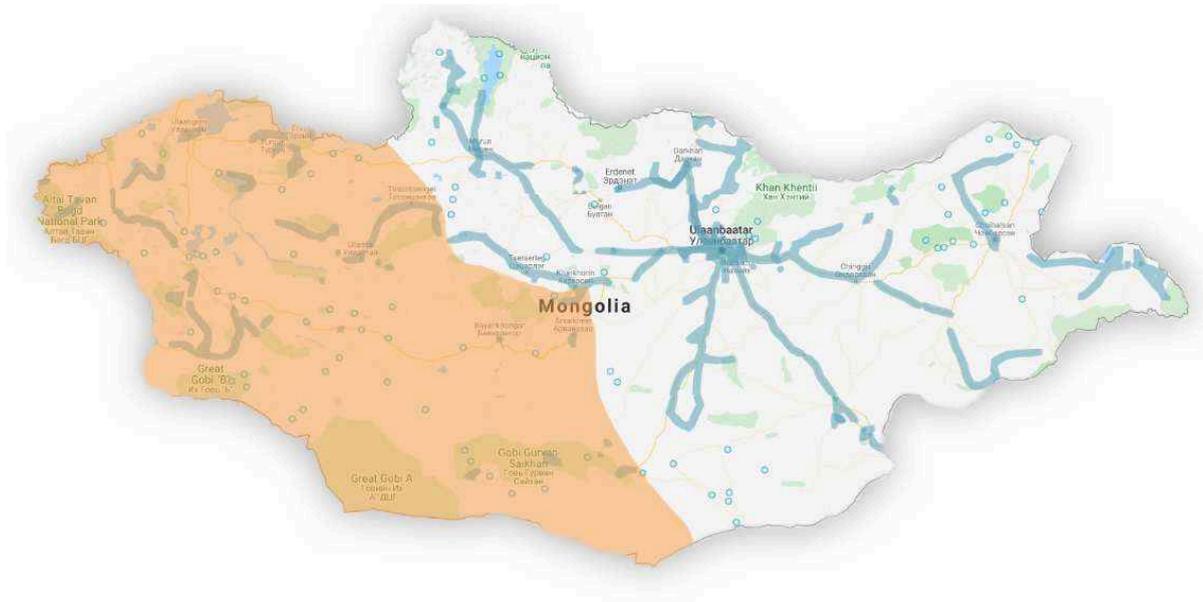
## 2.1.1. Avec un filet



La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.



Voici ci-dessous la zone où on trouve le filet :



## 2.1.2. Avec Languette Verte / Orange



La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.

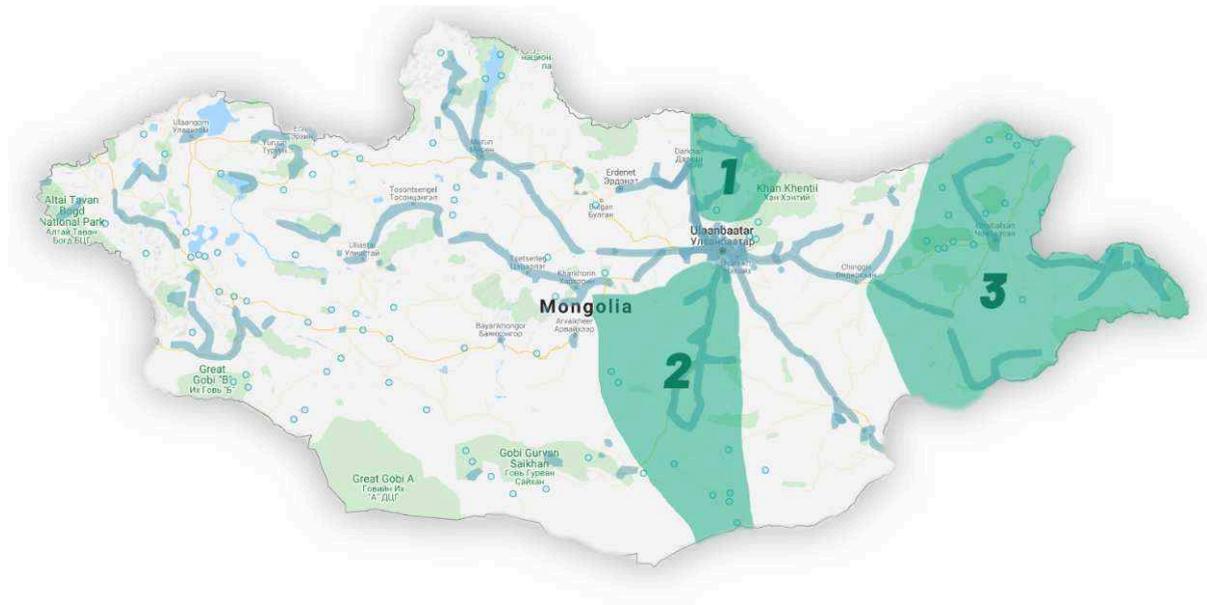


### Astuces

À prendre avec des pincettes : (Car c'est une question de luminosité).

- Plutôt **Verte** dans la **zone 3**, dans la zone nord de la **zone 1** et sur la grande route à gauche de la **zone 2**.
- Plutôt **Orange** dans la partie déserte de la **zone 2** et au sud de la **zone 1**.

Voici ci-dessous la zone où on trouve la languette :



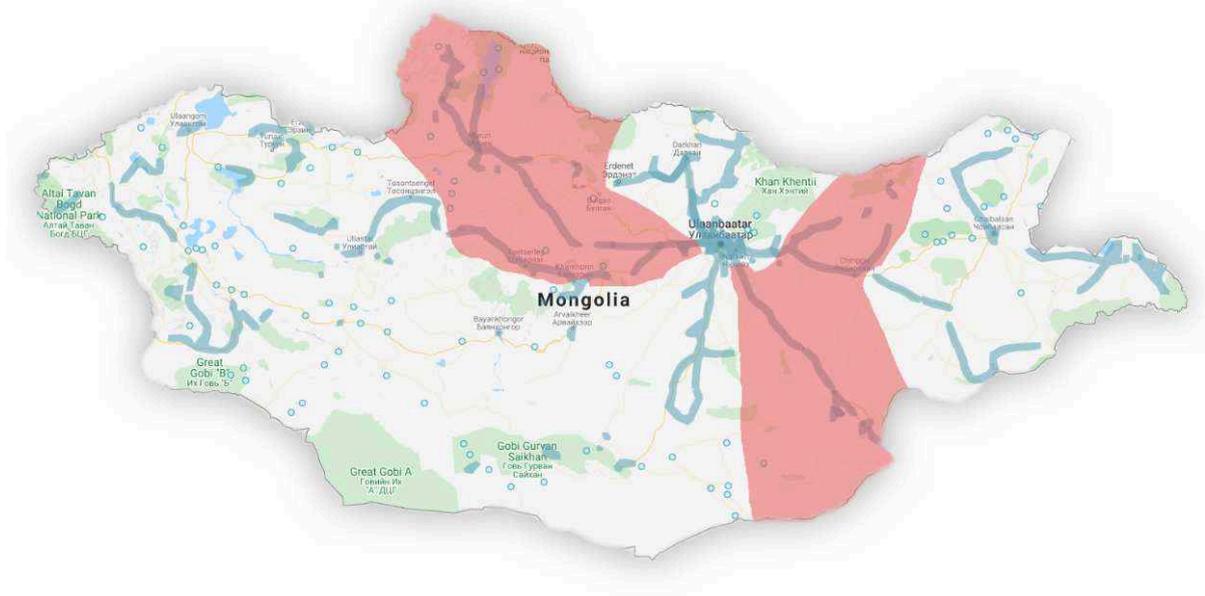
### 2.1.3. Présente mais sans artefact



La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.



Voici ci-dessous la zone où on trouve cette méta :



#### 2.1.4. Sans roue de secours

La roue de secours n'est pas présente autour d'UlaanBaatar et Erdenet.

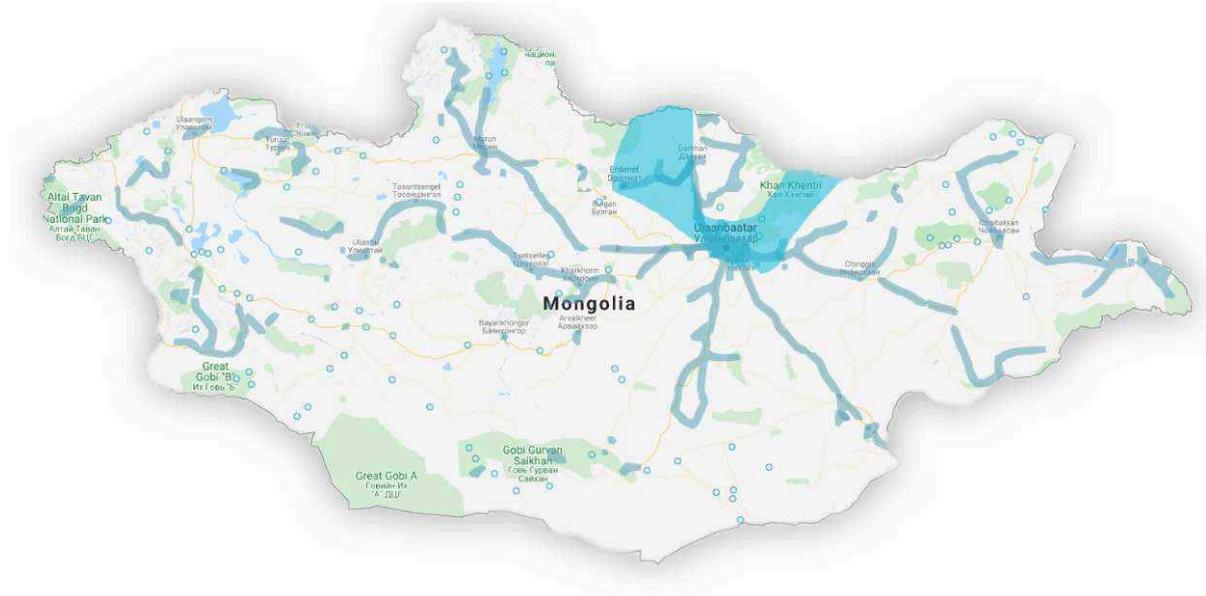
##### **Attention 1**

Autour de Ulaanbaatar, il peut y avoir un peu toutes les métras mélangées pour la roue de secours.

##### **Attention 2**

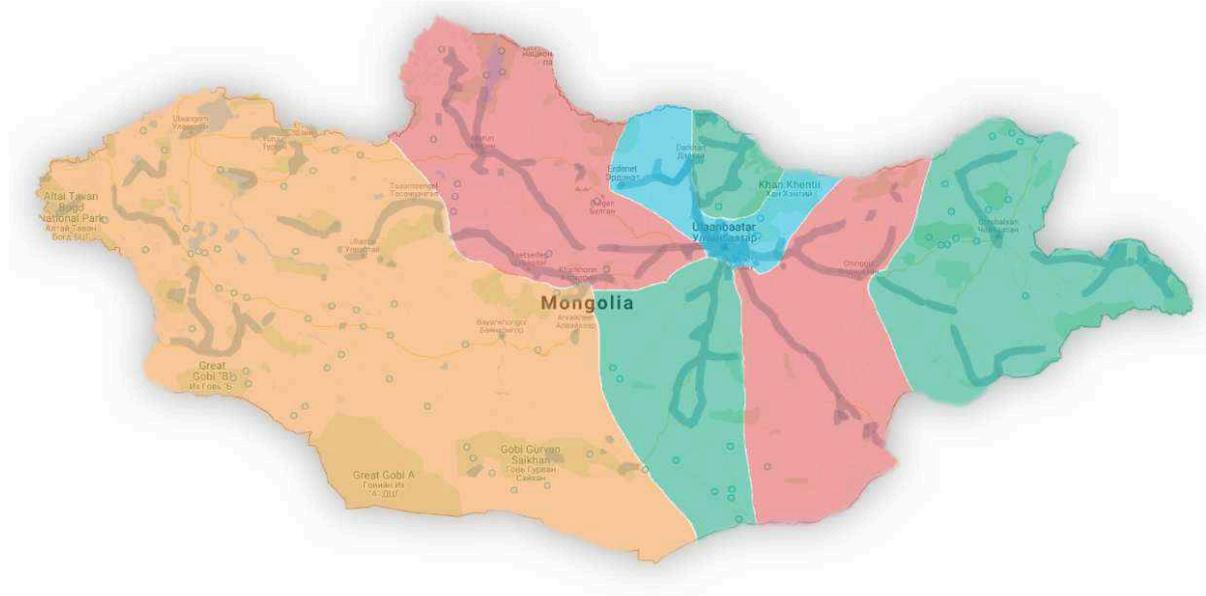
La route qui relie Ulaanbaatar à Erdenet, est aussi riche en différentes métras, la seule méta roue de secours non présente est le filet.

Voici ci-dessous la zone où on trouve ces métas :



## 2.1.5. Conclusion et exercices

En conclusion, cette première méta permet une bonne découpe de la Mongolie en 4 zones.



Voici donc 4 challenges pour t'entraîner pas besoin de trouver l'endroit exact juste la bonne zone en utilisant la méta roue de secours (Rien ne t'empêche de prendre appui sur les schémas ci-dessus si tu ne t'en souviens plus) :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/49PmQz2VsteqPAY9>

- <https://www.geoguessr.com/challenge/3SOeuRf3HsimGZQg>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/fKEciq5dH18exxTn>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/Sbv5TDcoXtZuprnO>

### **Bravo !**

Tu viens de finir la première étape de ta longue aventure en Mongolie.  
*N'hésite pas à lancer du NM sur les cartes Mongolie pour entraîner cette méta :*)

## **2.2. Les barres de toit**

La barre de toit on ne la présente plus, du Ghana au Guatemala en passant par la Réunion tout le monde la connaît. Elle te permet entre autres de trouver la Mongolie (avec la tente évidemment). À la fin de ce chapitre, elle te permettra de clutch en Mongolie. En effet, son aide précieuse pourra parfois te limiter à des zones très précises.

### 2.2.1. Floutées



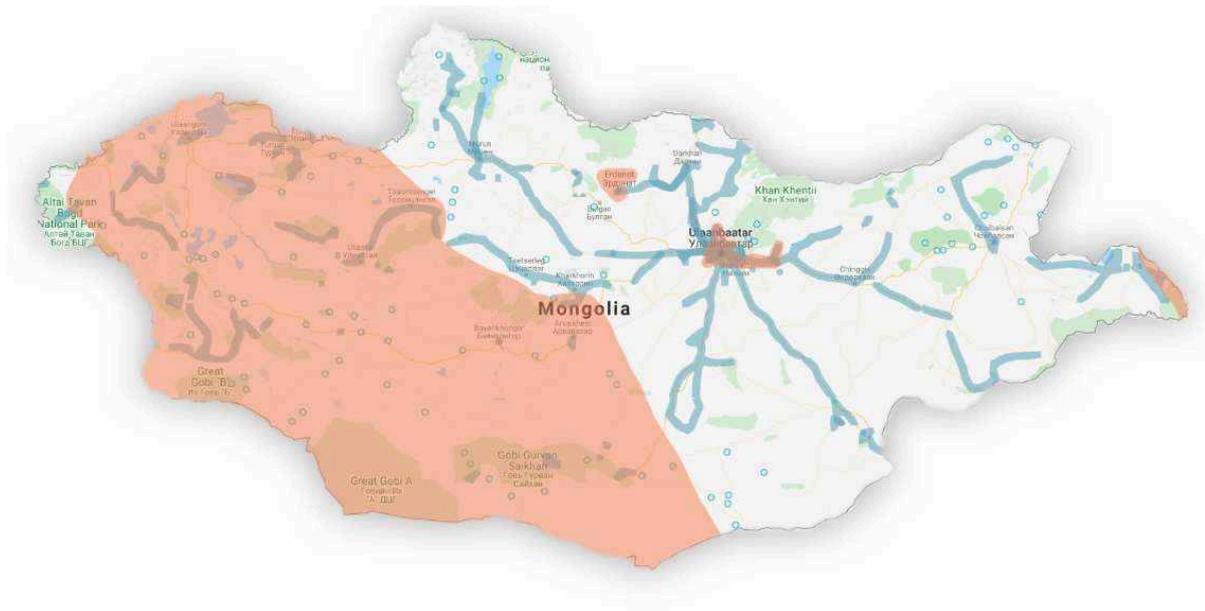
*La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.*



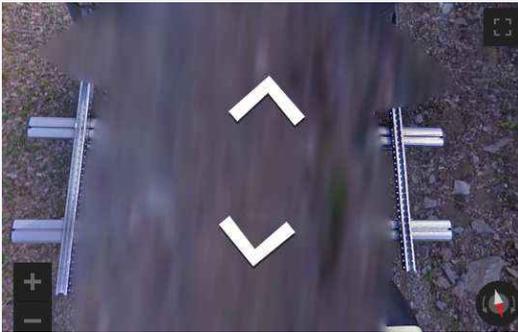
### **Attention**

A Ulaanbaatar, il peut y avoir un peu toutes les métas mélangées pour les barres de toit, même si on retrouve en grande majorité, celle-ci. (Et un petit peu la 2.2.2 et 2.2.3).

Voici ci-dessous la zone où on trouve cette méta :



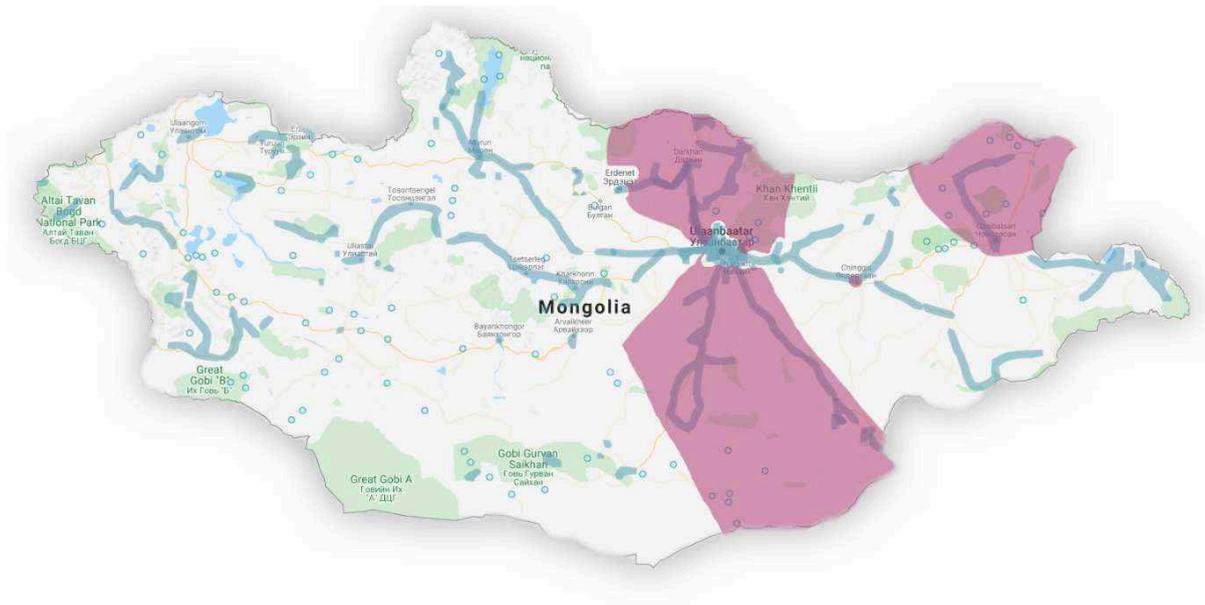
## 2.2.2. Sans sangles



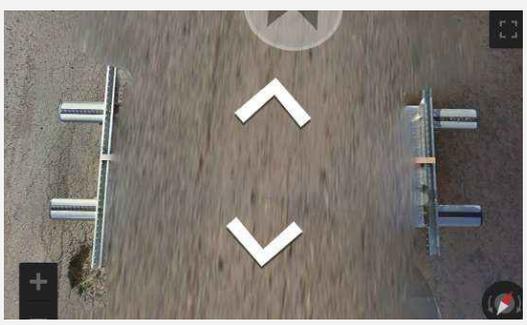
La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.



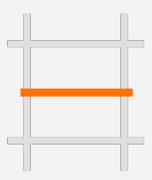
Voici ci-dessous la zone où on trouve cette méta :



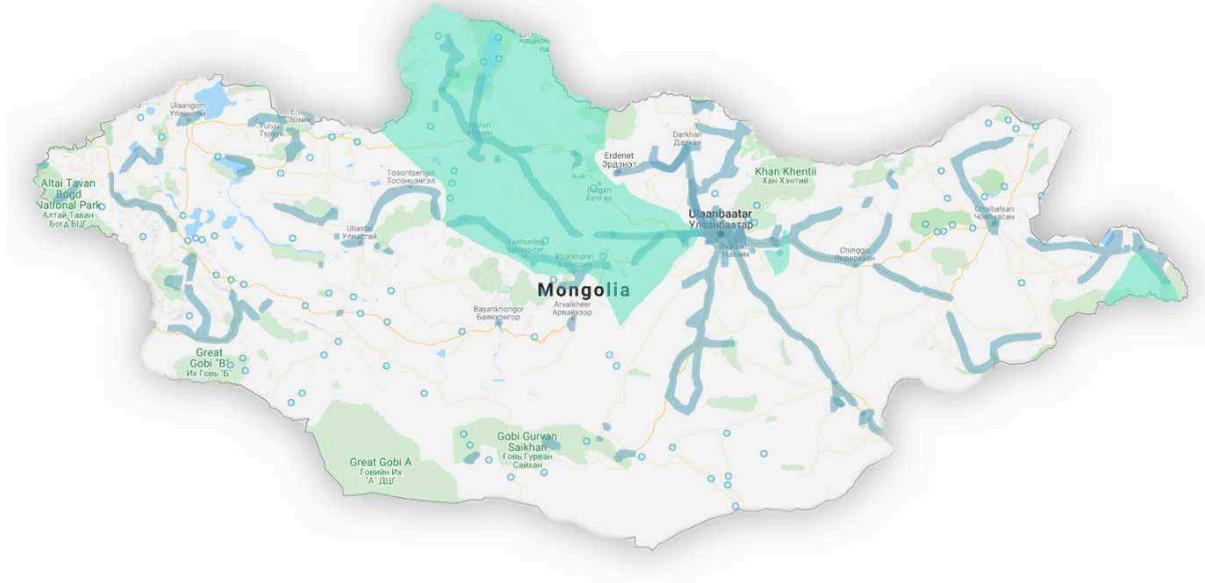
### 2.2.3. Sangle des deux côtés



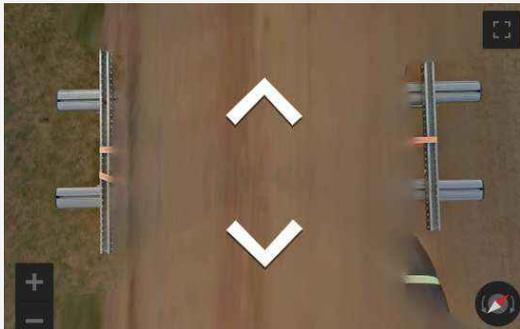
La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.



Voici ci-dessous la zone où on trouve cette méta :



## 2.2.4. Sangle des deux côtés + En diagonale en bas à gauche



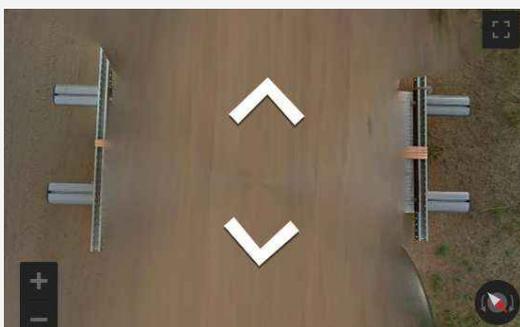
La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.



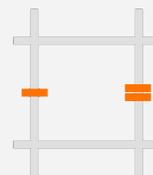
Voici ci-dessous la zone où on trouve cette méta :



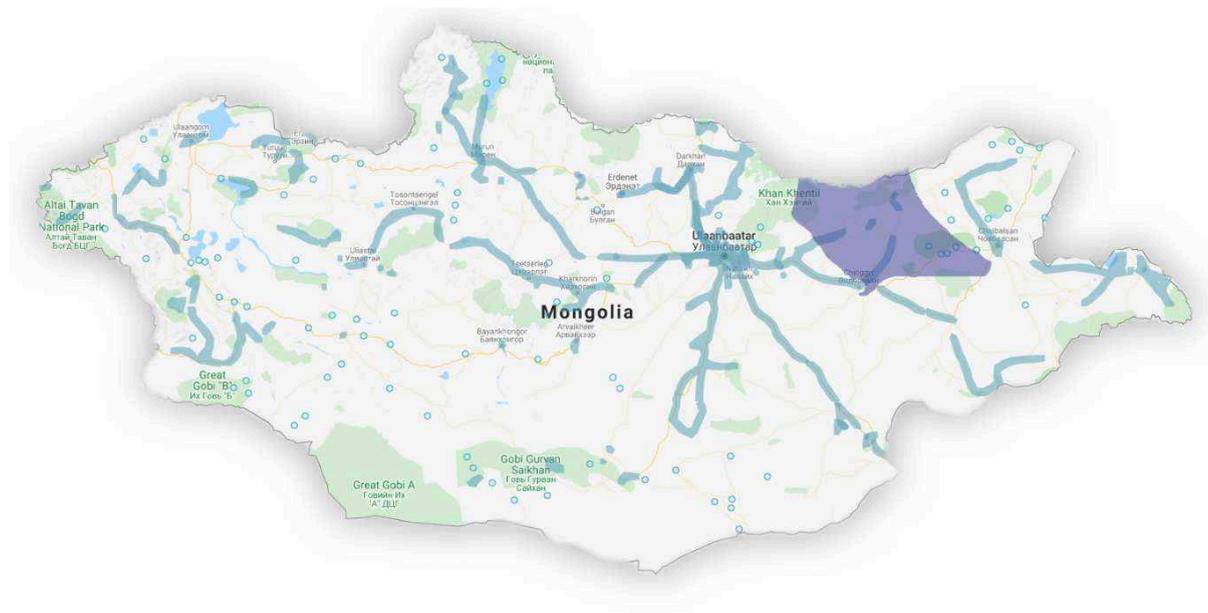
## 2.2.5. Sangle des deux côtés (deux à droites)



La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.



Voici ci-dessous la zone où on trouve cette méta :



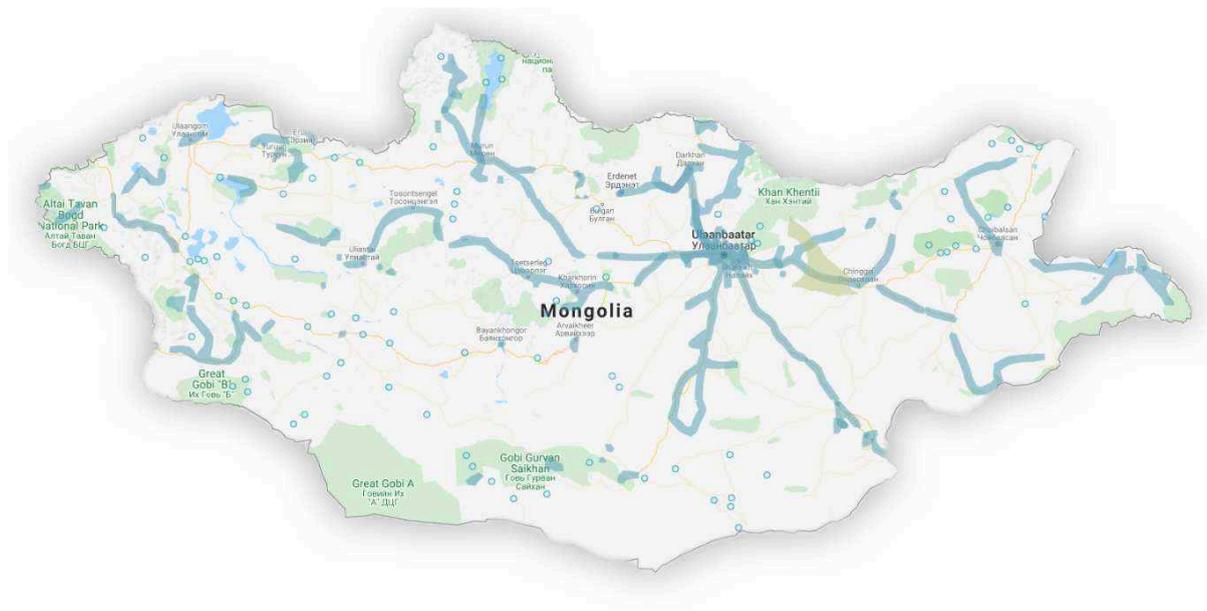
### 2.2.6. Sangle des deux côtés (deux à gauche)



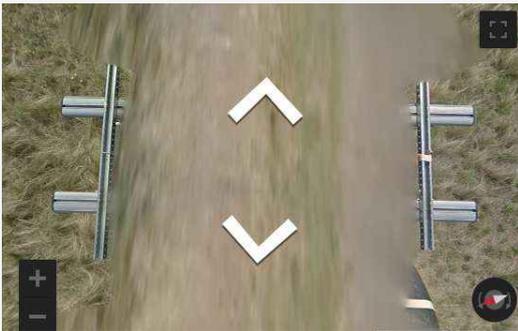
*La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.*



Voici ci-dessous la zone où on trouve cette méta :



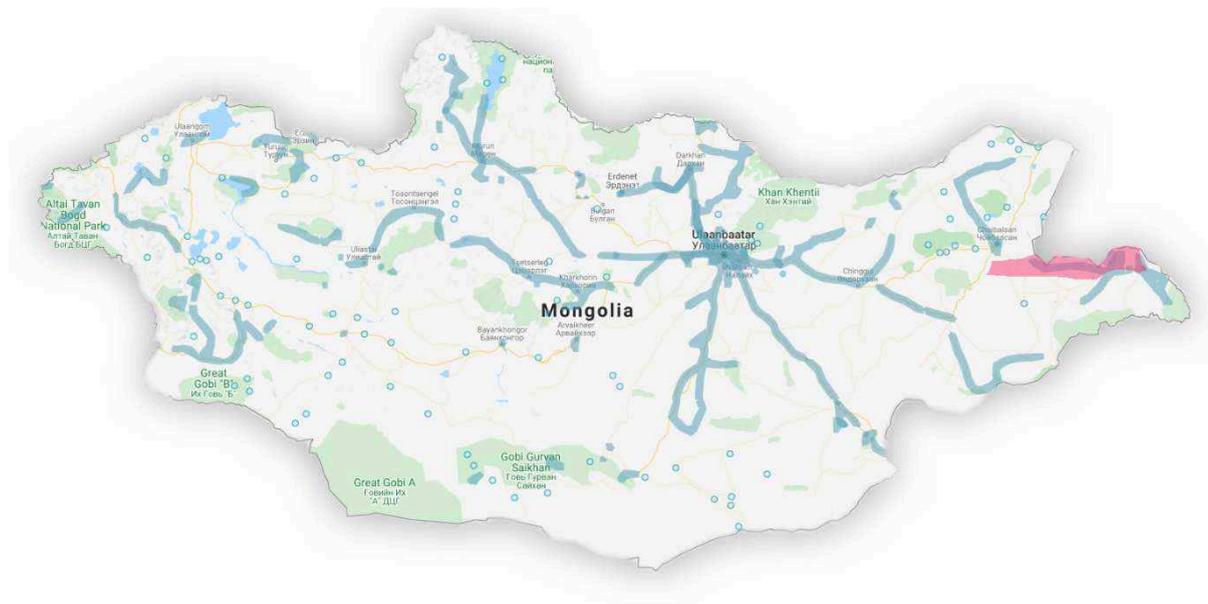
## 2.2.7. Sangle qu'à droite



La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.



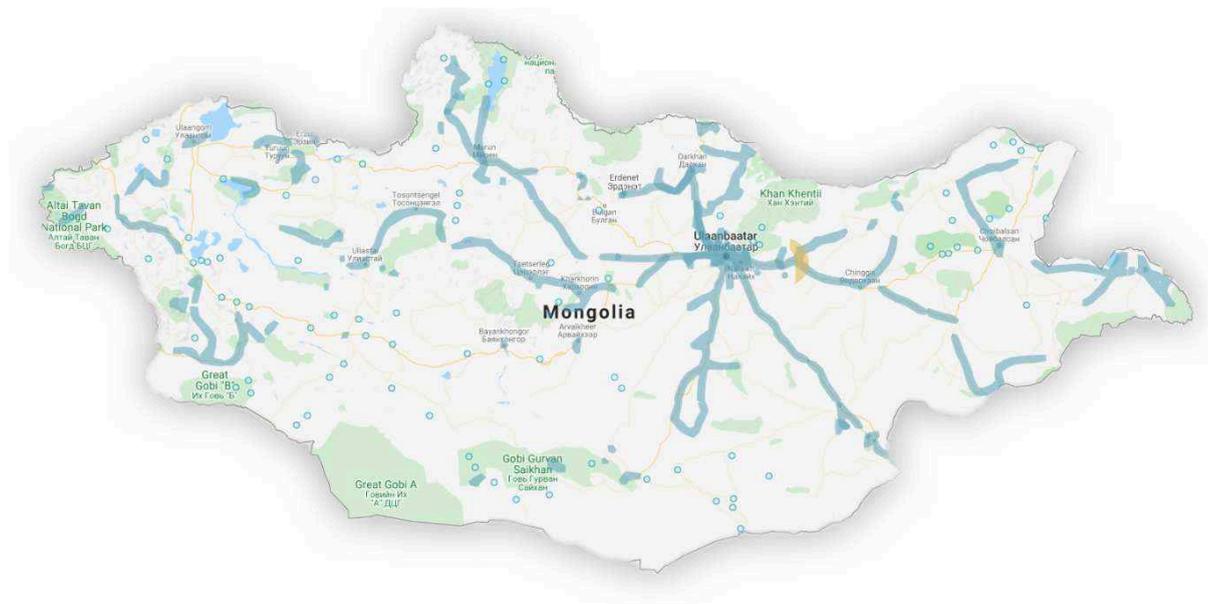
Voici ci-dessous la zone où on trouve cette méta :



2.2.8. Sangle des deux côtés + En diagonale en bas à gauche + Nœud à droite

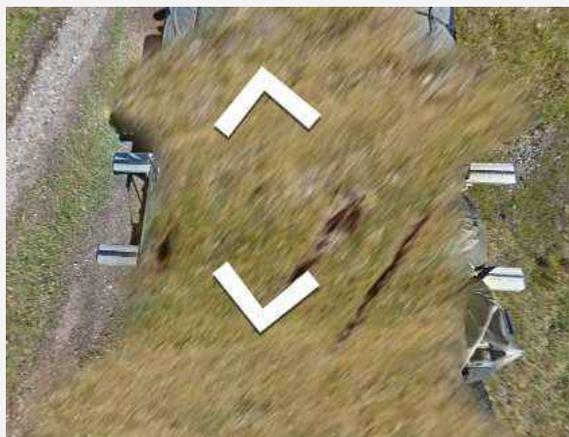
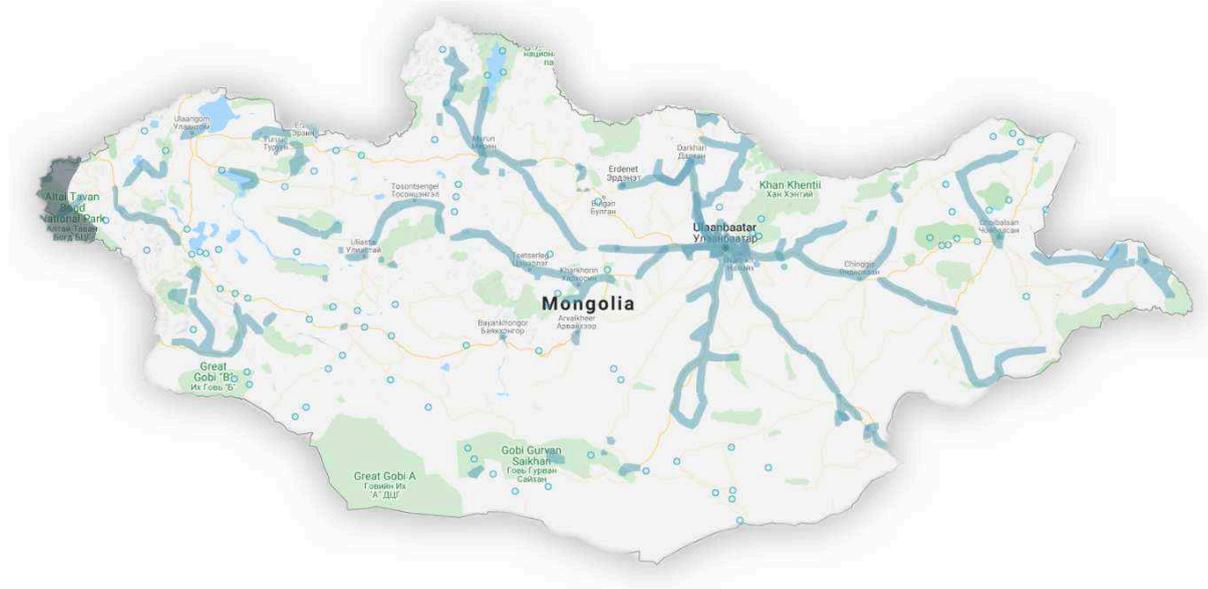
*La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.*

Voici ci-dessous la zone où on trouve cette méta :



### 2.2.9. Autre métras

Les deux métras restantes se trouvent dans l'est de la Mongolie.



On le retrouve dans cette petite zone. très reconnaissable sans cette métra grâce aux montagnes enneigées qui nous entourent.



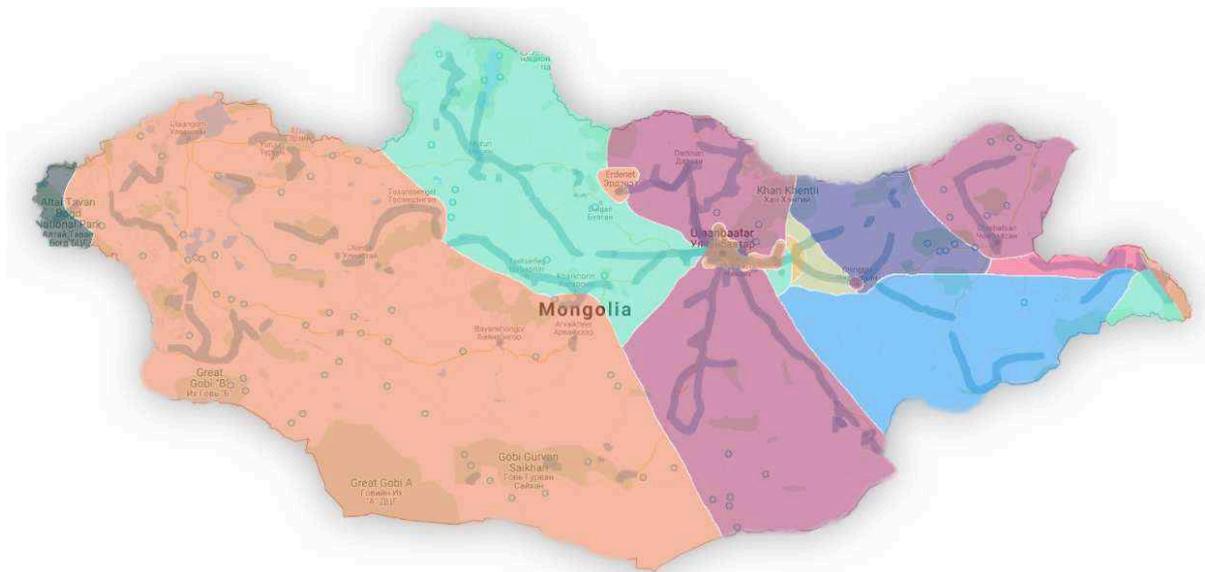
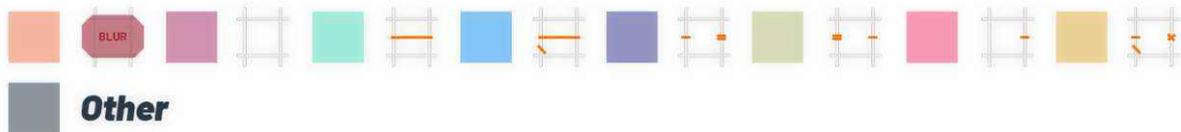


Comme ci-dessus malgré la méta présente, ou peut observer quasiment de partout la présence du lac Khurgan.



## 2.2.10. Conclusion et exercices

En conclusion, les barres de toit sont un peu plus longues à appréhender. Mais dans un premier temps n'hésitez pas à apprendre les 4 zones principales que sont Orange, Vert d'eau, Fuchsia, et Bleu. Dans un second temps intégrer les autres (qui tombent moins souvent).



Pour les exercices suivants, pas besoin de trouver l'endroit exact juste la bonne zone en utilisant la méta barre de toits (Rien ne t'empêche de prendre appui sur les schémas ci-dessus si tu n'en souviens plus).

Bien évidemment n'hésitez pas à utiliser la méta roue de secours que tu as appris.

Voici donc 2 challenges pour t'entraîner sur **les 4 zones principales** :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/z7xi2OK47A32T6gD>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/b3Vfi55uRllaHmIP>

Voici donc 2 challenges pour t'entraîner sur **les autres zones** :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/yKVrFMEqOJ0g7Zxy>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/nC2vUAfeVYeSba8c>

Voici donc 3 challenges pour t'entraîner sur **toutes les zones** :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/rQ3Nvi5qV066XZ1J>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/e3pRtO57x9WG07c5>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/WJJWsqnlDg5xFXGi>

**Bravo !**

Tu viens de finir la seconde étape.

*N'hésite pas à lancer du NM sur les cartes Mongolie pour entraîner cette méta :)*

## 2.3. La tente

Des hôtels au milieu des steps il y en a pas beaucoup. C'est pourquoi la tente est très présente.

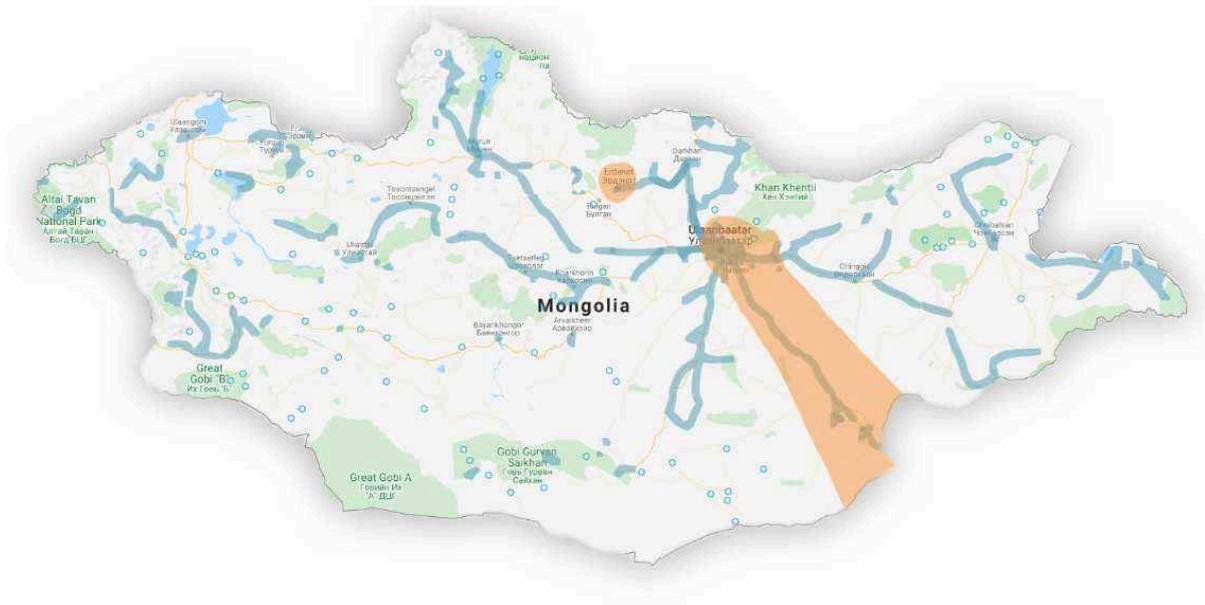
### 2.3.1. Pas de tente



*La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.*

**NO TENT**

Voici ci-dessous la zone où on trouve cette méta :



### 2.3.2. Tente



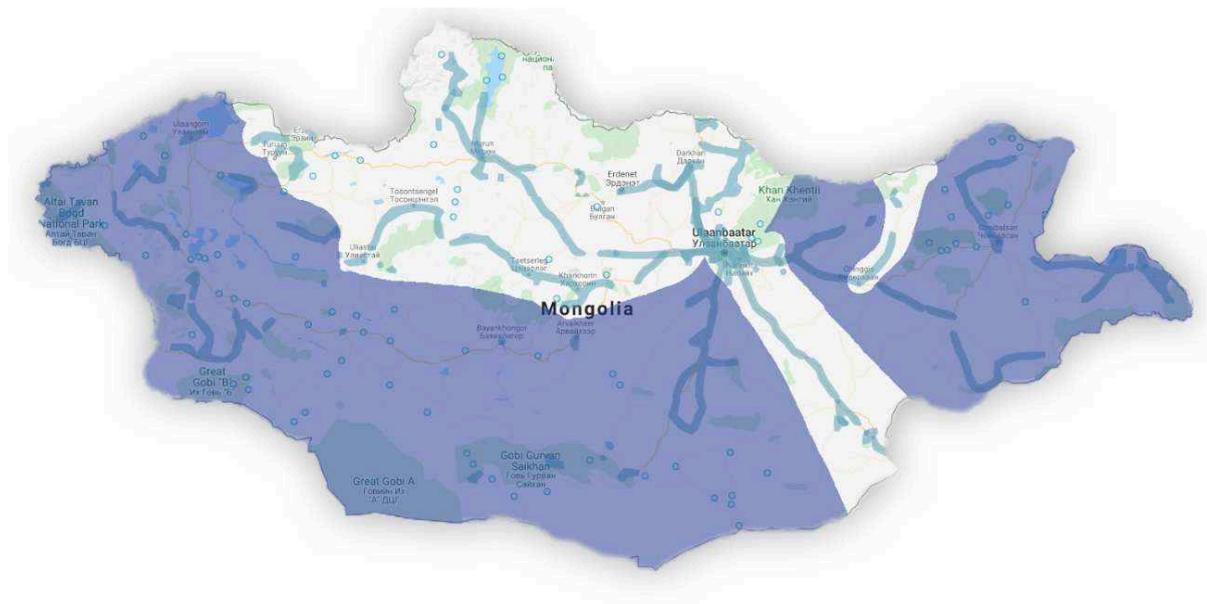
La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.



#### **Attention**

La tente paraît majoritairement bleutée dans la zone ci-dessous, mais la limite entre ce que j'appelle "tente grise" et "tente bleue" est parfois très délicate. cf 2.3.5. À utiliser à ses risques et périls car cela dépend de la luminosité.

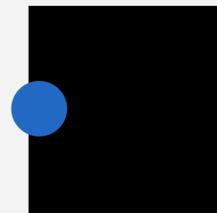
Voici ci-dessous la zone où on trouve cette méta :



### 2.3.3. Tente avec un creux à droite

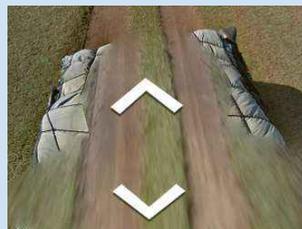


La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.

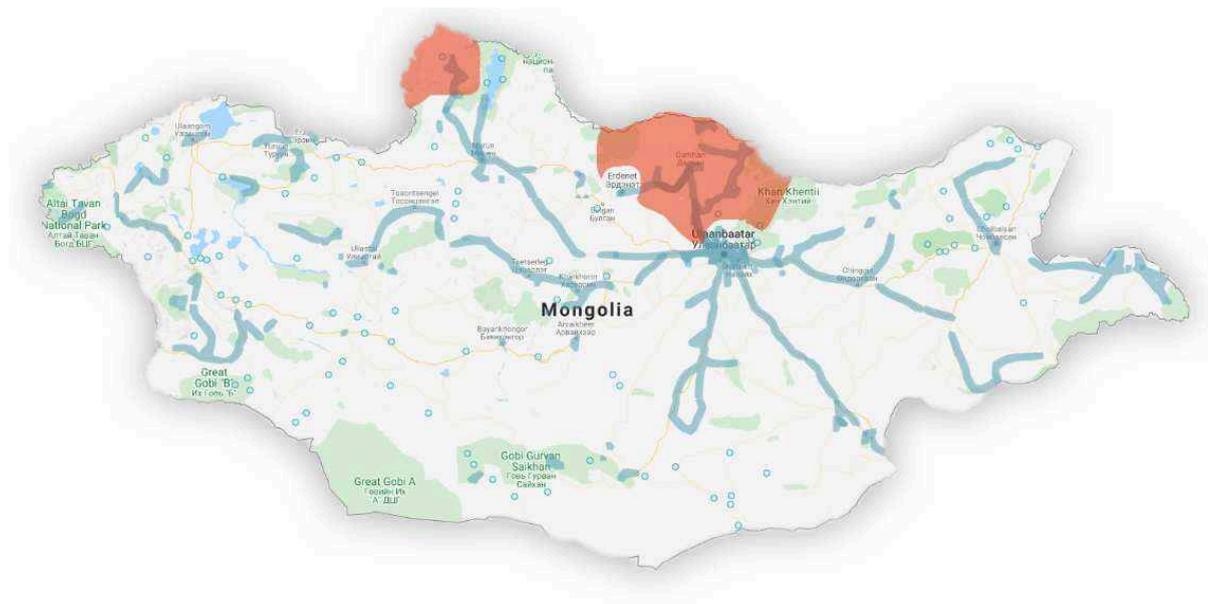


La zone de gauche se différencie de la zone de droite car à gauche la tente est plus claire que dans la zone de droite (de plus les métas barres de toit et roue de secours sont différentes).

Sur l'image ci-dessus la tente vient de la zone de droite.  
Ci-dessous la tente vient de la zone de gauche.



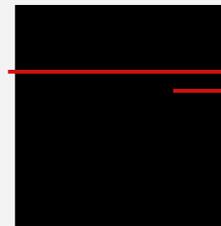
Voici ci-dessous la zone où on trouve cette méta :



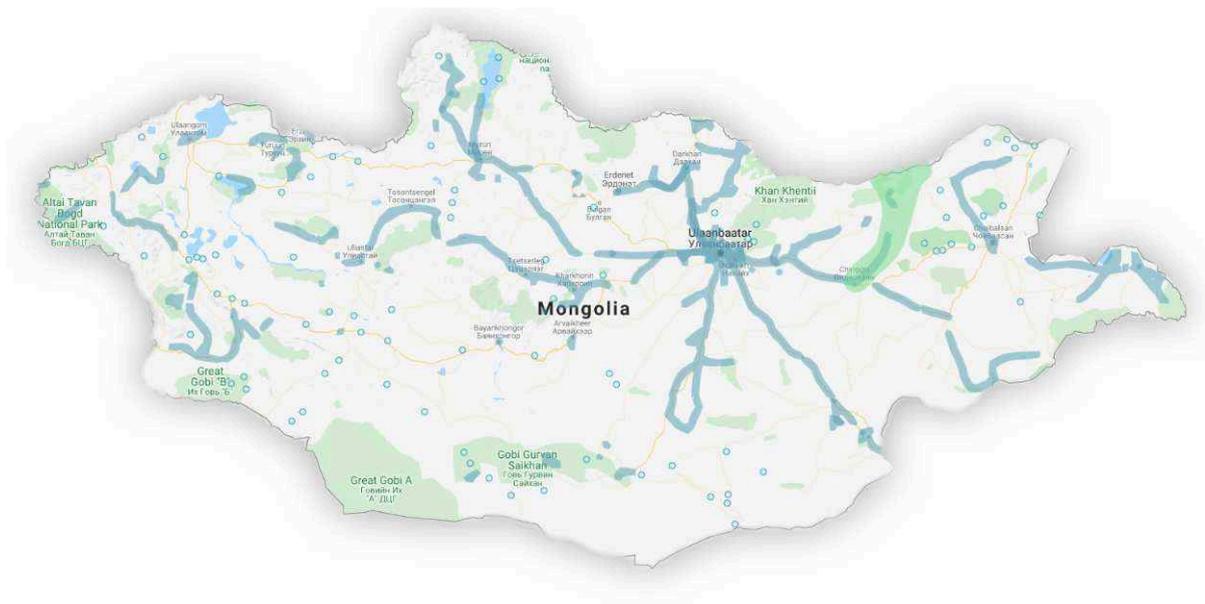
### 2.3.4. Tente avec tendeurs rouges



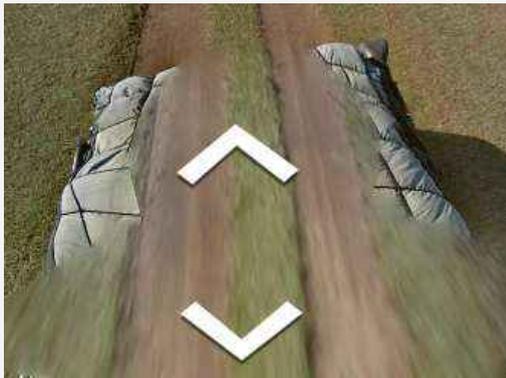
La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.



Voici ci-dessous la zone où on trouve cette méta :



### 2.3.5. Tente grise



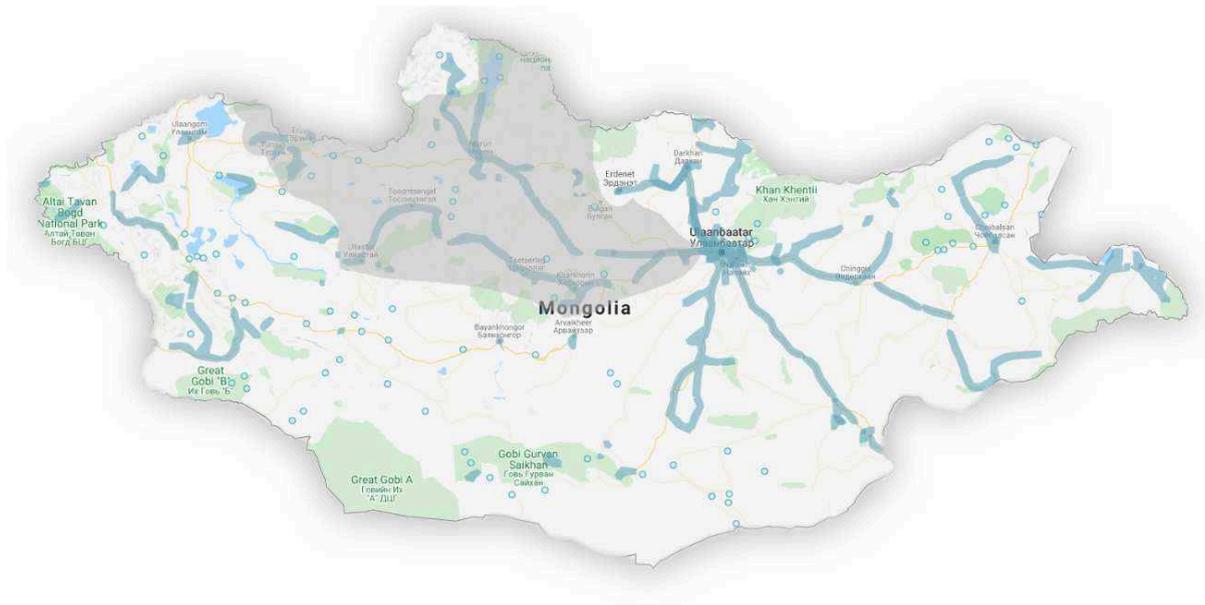
La présence de ce pictogramme dans la suite de ce guide indiquera la présence de cette méta.



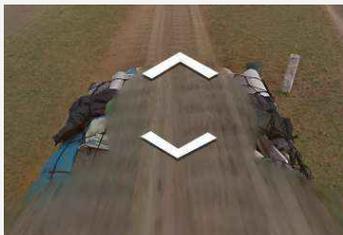
#### **Attention**

Comme dit dans 2.3.1. La limite entre "tente grise" et "tente bleu" est délicate. Faites attention !! Même si l'image ci-dessus avec une couleur très blanche est très caractéristique de ce qu'on peut voir dans la zone nord de la zone ci-dessous.

Voici ci-dessous la zone où on trouve cette méta :

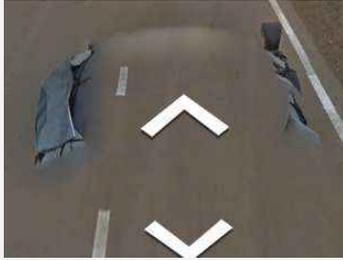


### 2.3.6. Autres métras tente rares

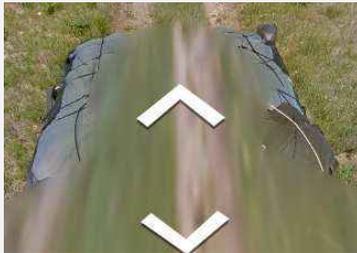
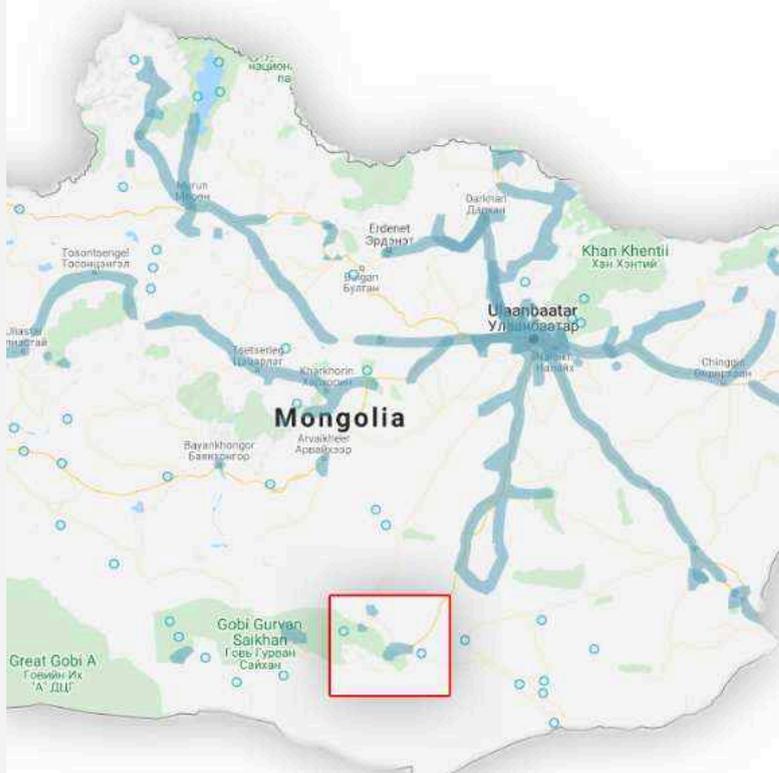


Ici le sac de couchage bleu.



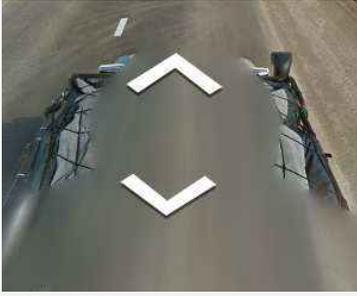


Sur la gauche, on observe que la tente est mal fixée.

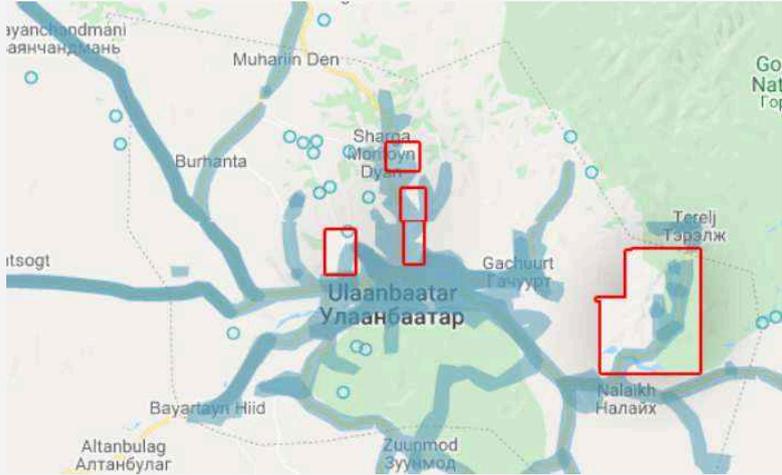


L'élément en noir sur la droite.





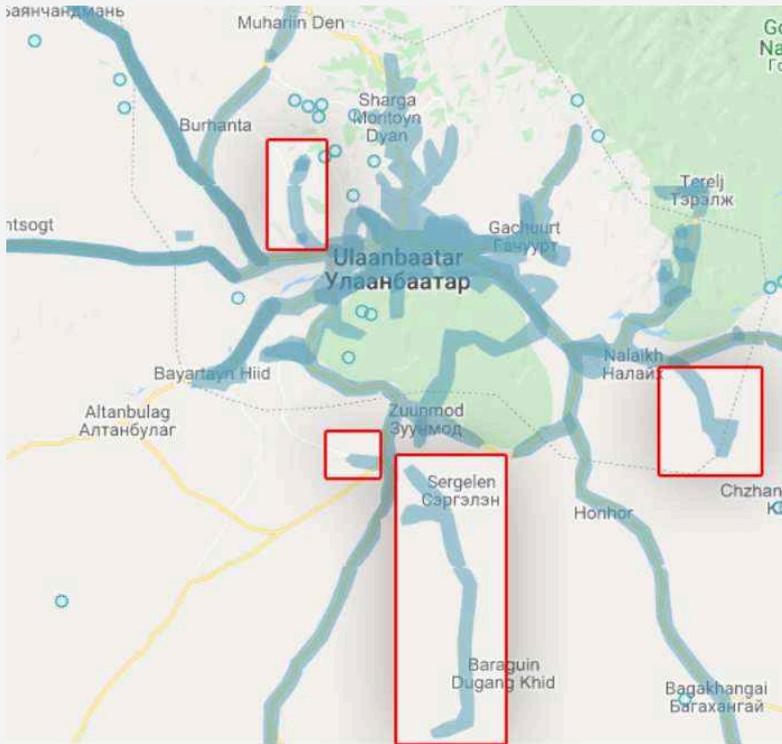
La tente "plate".

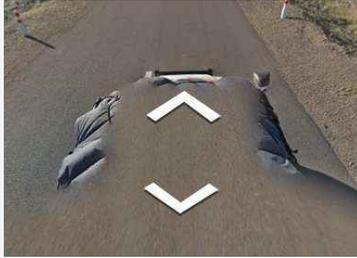


La tente avec un sac de couchage vert.

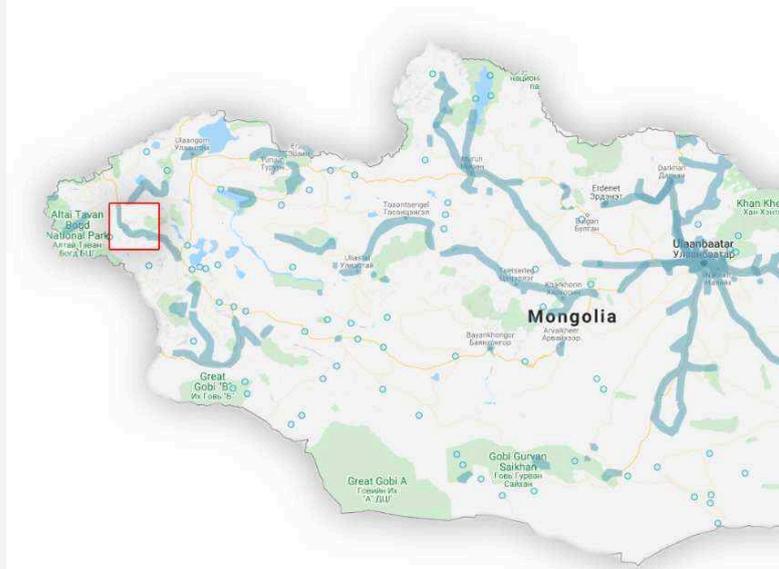


La cage pour la tente mais vide.  
Peut aussi avoir de la neige dedans.

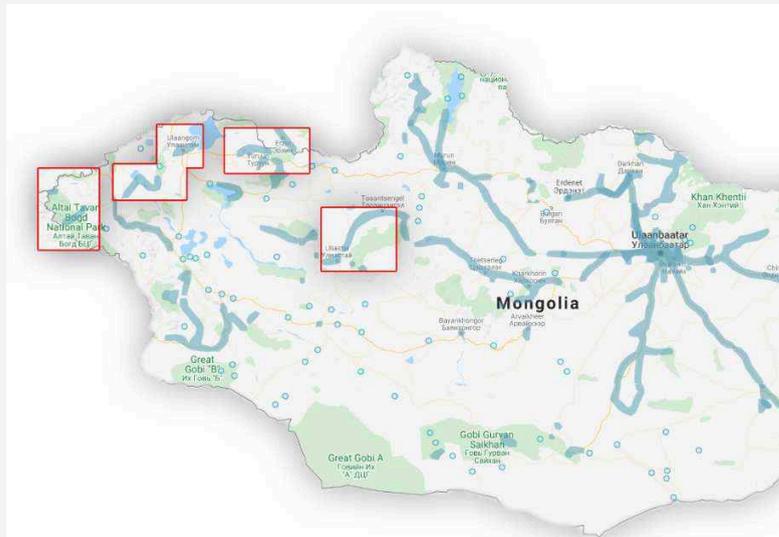




Sur le côté gauche sa forme une double bosse.

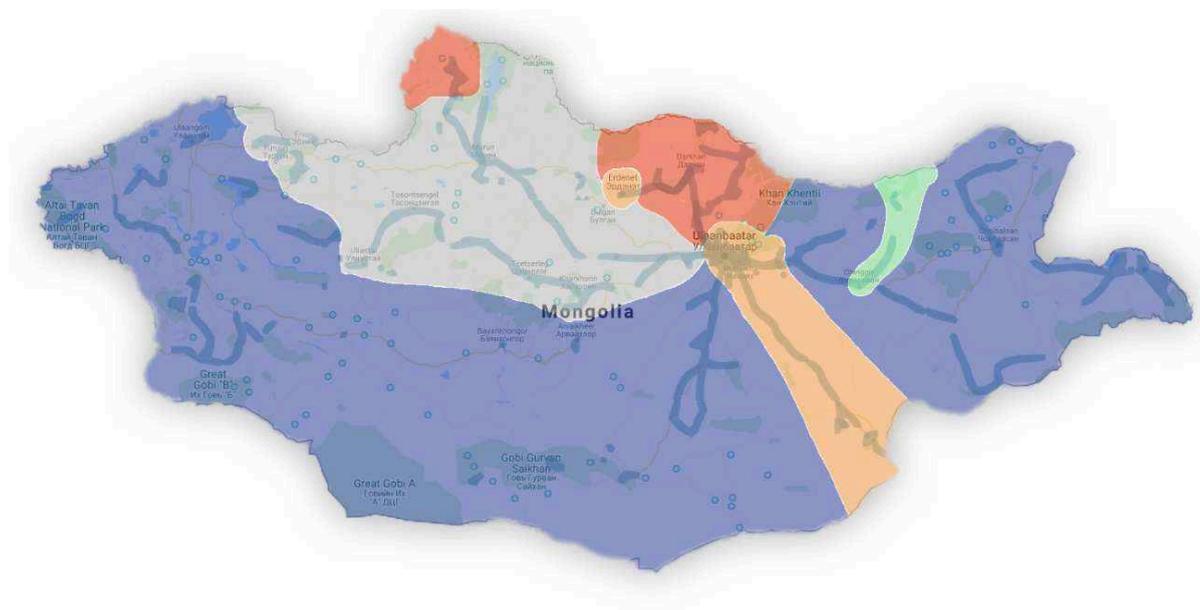
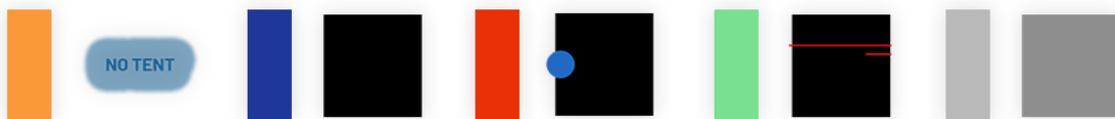


Ici je parle de la petite accroche qui se trouve sur la gauche de la tente.



### 2.3.7. Conclusion et exercices

En conclusion, la méta des barres de toits sont un peu plus longues à appréhender. Mais dans un premier temps n'hésitez pas à apprendre les 4 zones principales indiquées en Orange, Vert d'eau, Fuchsia, et Bleu. Dans un second temps intégrer les autres (qui tombent moins souvent).



Pour les exercices suivants, pas besoin de trouver l'endroit exact juste la bonne zone en utilisant la méta tente (Rien ne t'empêche de prendre appui sur les schémas ci-dessus si tu ne t'en souviens plus).

Bien évidemment n'hésitez pas à mixer avec ce que tu as appris avec la roue de secours et la méta barre de toit :).

Voici donc 2 challenges pour t'entraîner sur **les 5 zones principales** :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/YzZVt2BuPoLcyxxp>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/eOXAGfFj83KkODY6>

Voici donc 2 challenges pour t'entraîner sur **les autres zones** :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/S4ZqKmNFLdumDeNW>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/BnNw3BCIWnTPxUm2>

Voici donc 3 challenges pour t'entraîner sur **toutes les zones** :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/0iCFDQ1UvKdMc9qc>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/gzSk0vvl36ypadLK>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/iXG4C5SETwzDPVyh>

### **Le plus dur est fait !!**

Tu viens de finir la troisième étape et tu peux à présent trouver des zones très précises de là où tu peux être en Mongolie. Les chapitres suivants vont te permettre d'affiner encore plus tes zones en fonction de la météo, des paysages, mais aussi d'autres petites méta.

Personnellement, j'ai commencé à jouer beaucoup de parties avec ces métras là et j'ai appris à différencier les paysages et météo au fur et à mesure.

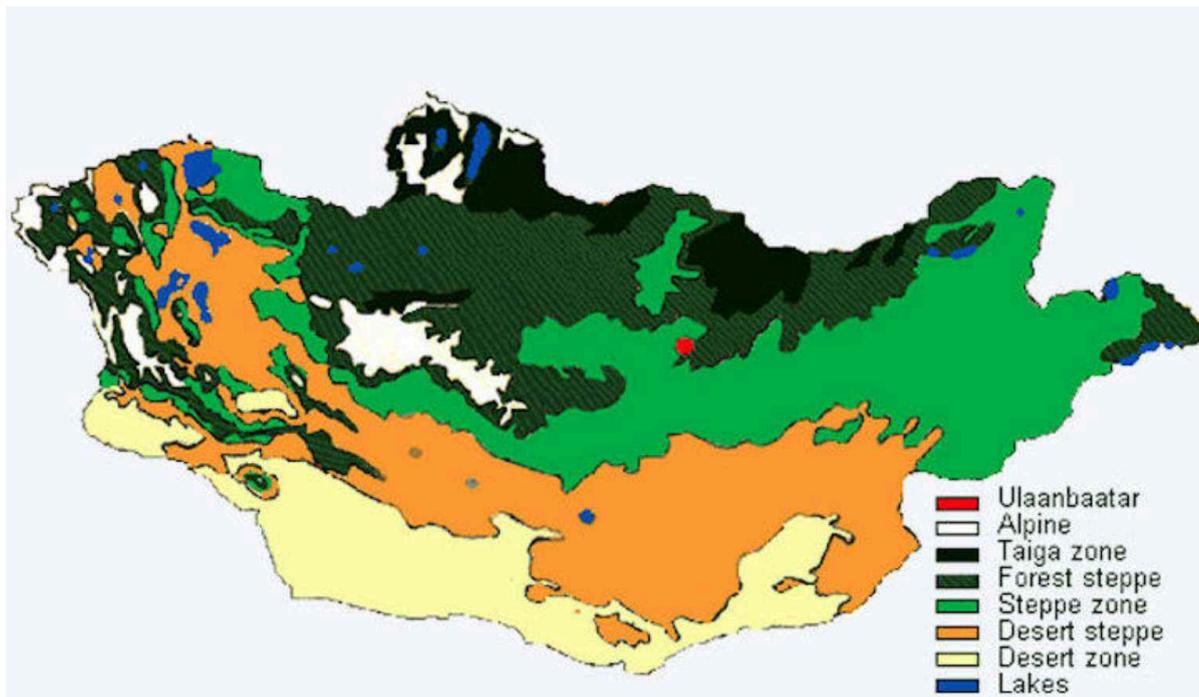
*N'hésite pas à lancer du NM sur les cartes Mongolie pour entraîner cette méta :)*

## 3. Biomes / Météo / Paysages

### 3.1. Les biomes

Je vais aborder les zones de façon non exhaustive. De plus, je ne vais pas aborder les biomes au sens strict. Certaines zones sont de la taïga. Mais je vais différencier la taïga photographiée en été et celle photographiée en hiver. Et surtout je me base sur la couverture streetview.

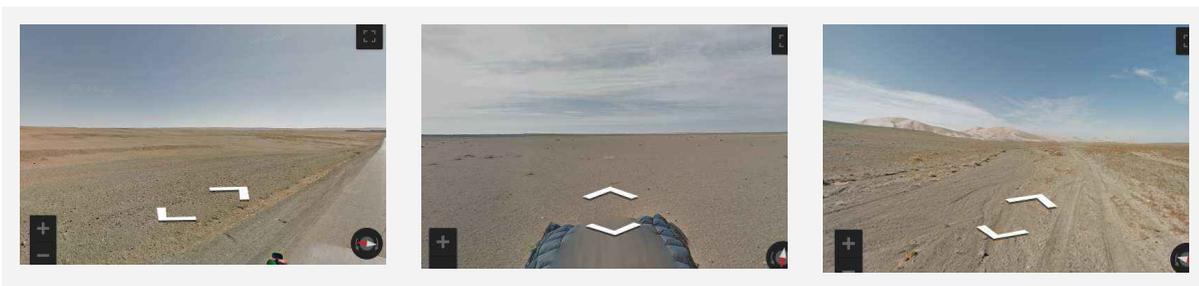
Afin d'introduire rapidement, voici ci-dessous une carte que je trouve globalement à jour !



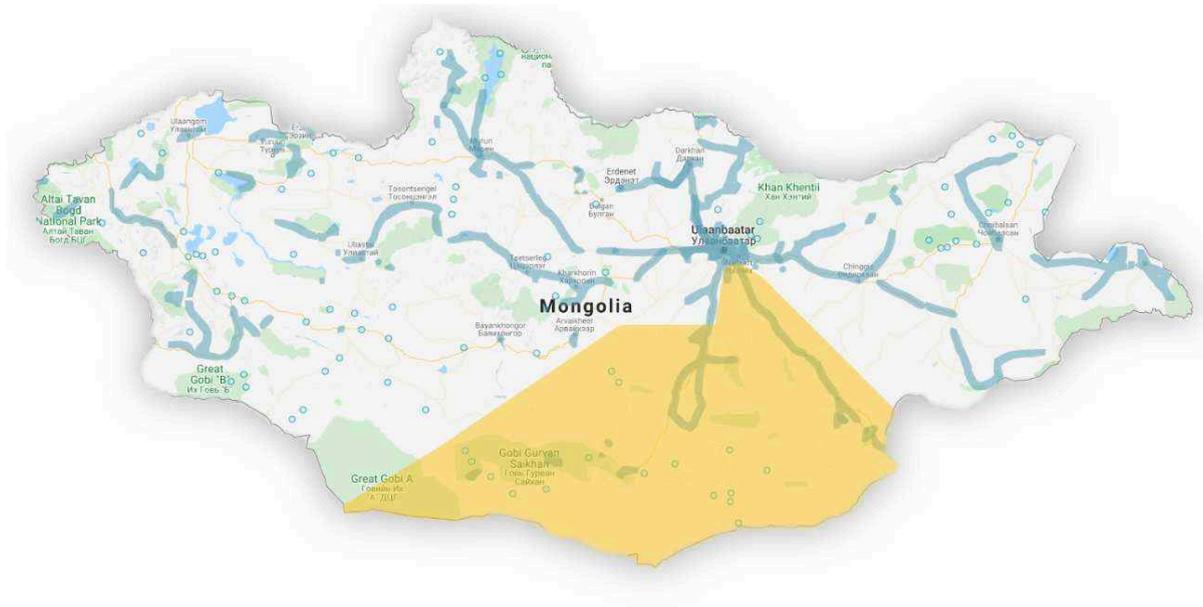
#### Attention

Je suis loin d'être un expert, mais je vais te présenter la façon dont j'interprète les biomes. Il peut donc y avoir des erreurs.

#### 3.1.1. Désert



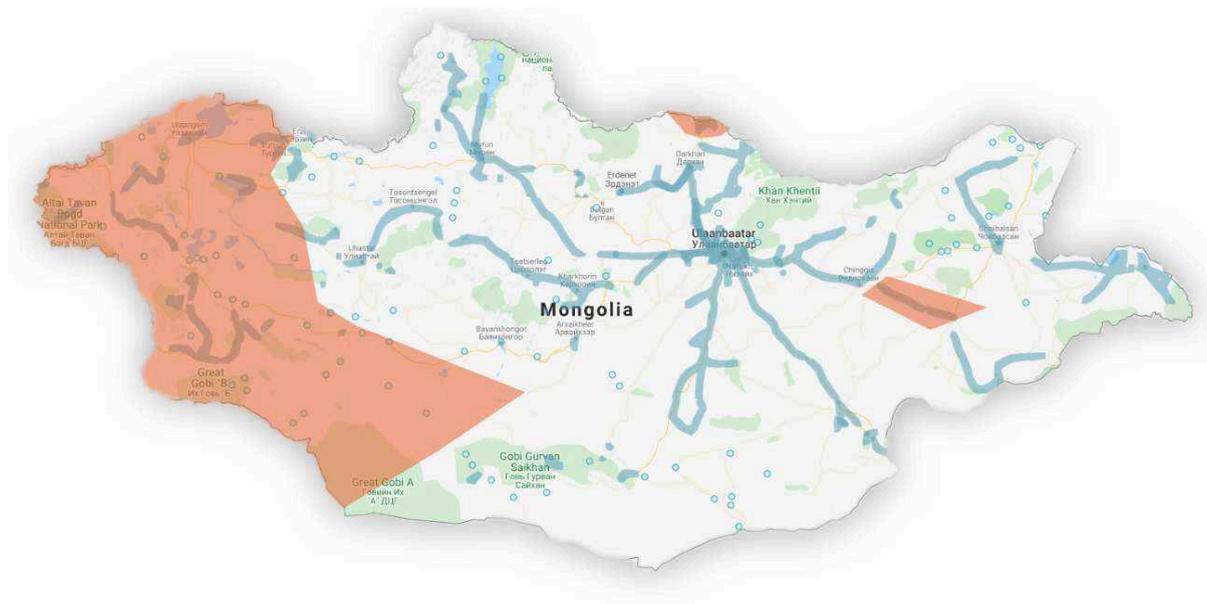
Dans ce que j'inclus dans désert, il y a une part de steppe du désert (mais comme la couverture Google Car a été faite en hiver, l'herbe est jaunée).



### 3.1.2. Désert Steppe



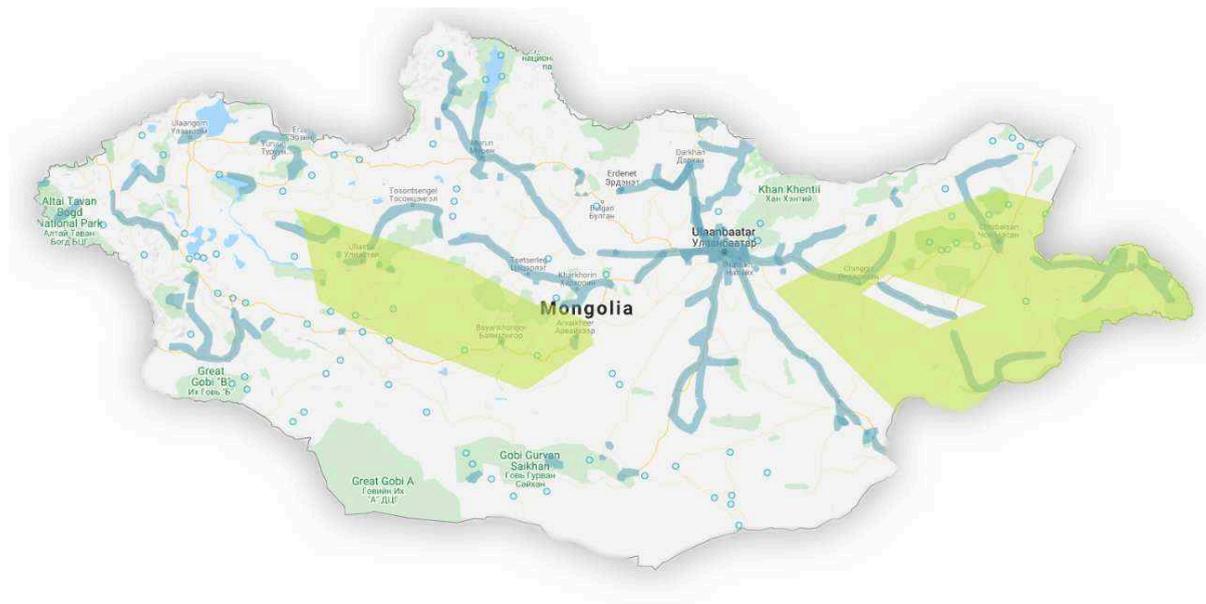
Ici on retrouve une herbe souvent courte et éparse. Ainsi que de petits buissons comme la seconde photo ci-dessus ?



### 3.1.3. Steppe



On retrouve l'herbe de la 1<sup>re</sup> photo avec les brins blancs/jaune principalement dans la zone de droite et de la seconde photo au sud de Khalkhol (tout à droite de la zone de droite)



### 3.1.4. Steppe hiver



1<sup>re</sup> photo : La route au sud d'Ulaanbataar principalement.

2<sup>e</sup> photo : Les alentours de Erdenet.

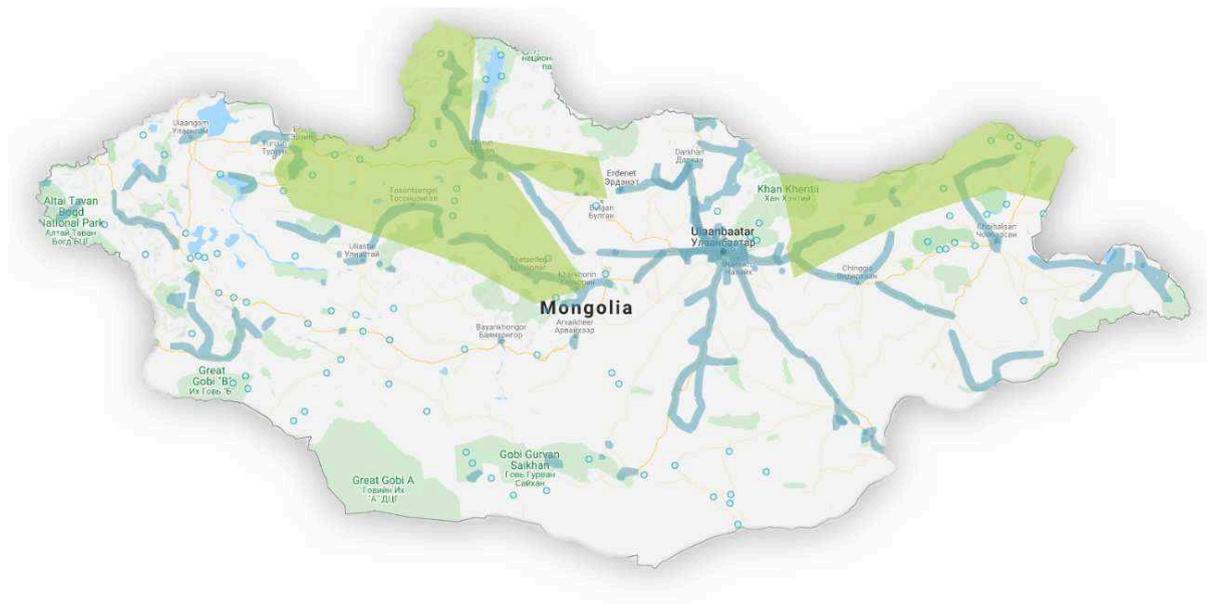
3<sup>e</sup> photo : le sud-ouest d'Ulaanbataar et un petit peu sur la route qui monte vers Darkhan (celle au nord d'Ulaanbataar). On la reconnaît pour la surexposition.



### 3.1.5. Forest steppe (Présence de Conifères)



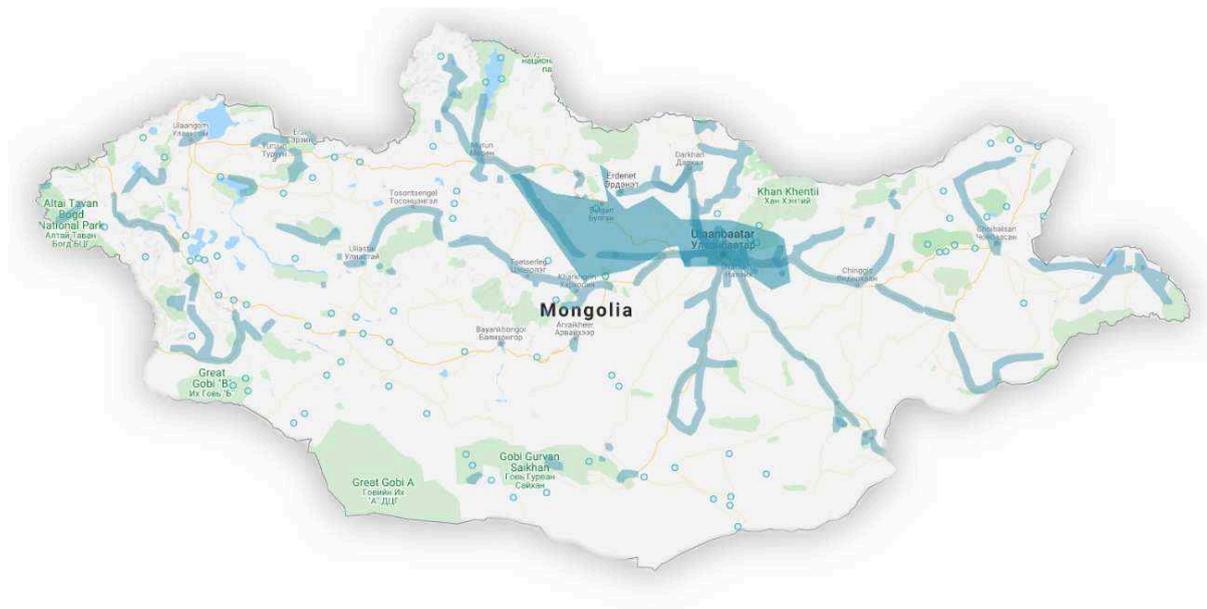
On est rarement au milieu des arbres, même si ça arrive comme dans les exemples, par contre depuis les routes on peut voir les collines environnantes relativement bien fournies en conifères comme sur la photo 2.



### 3.1.6. Forest steppe hiver



À ne pas confondre avec les steppes désertes. Ici l'herbe est quand même plus haute et comme le point précédent, la présence de conifères jaunis sur les collines.

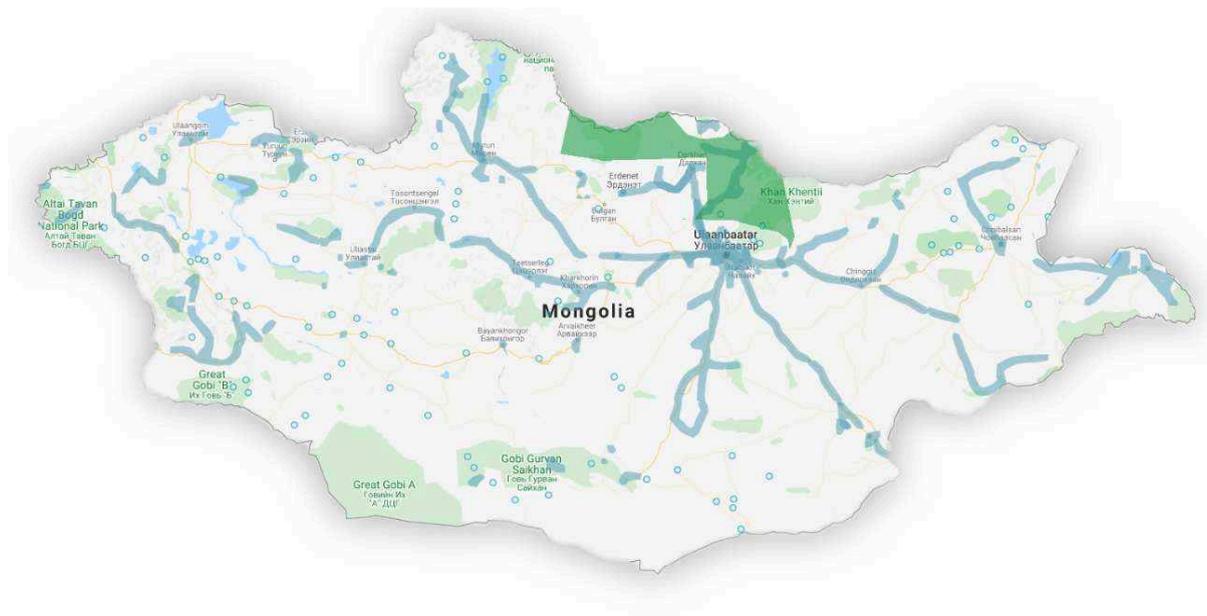


### 3.1.8. Taïga Hiver

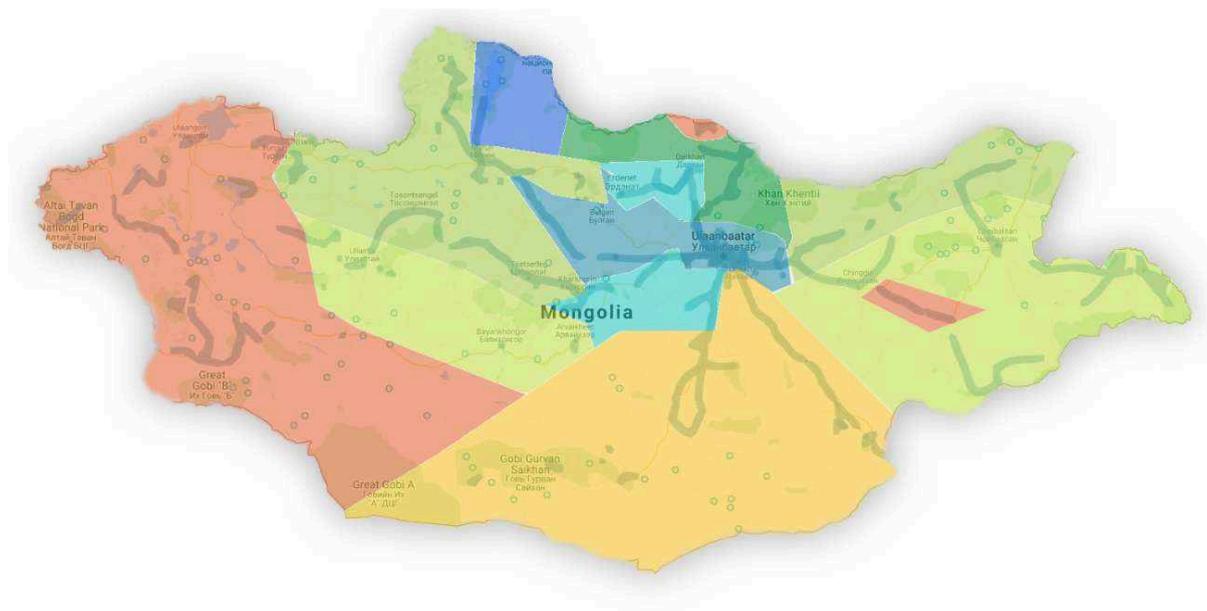


Autour du Lac Khuvsgul mais c'est un endroit très reconnaissable. Ressemble quand même à la forest steppe d'hiver. Mais l'herbe est rase dans son ensemble.





### 3.1.10. Conclusion



Desert
  Desert steppe
  Steppe
  Steppe (hiver)
  Forest steppe
  Forest steppe (hiver)
  Taiga (Hiver)
  Taiga

Voici donc 2 challenges pour t'entraîner :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/RKoAPv5pPXzMeNbr>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/LMpgiyKnd3n9cISp>

### Un premier pas vers l'expertise

On passe sur des métras qui elles sont plutôt ancrées dans la réalité. Très utile, et qui va te permettre de franchir le pas du NMPZ plus facilement.

## 3.2. La “météo”

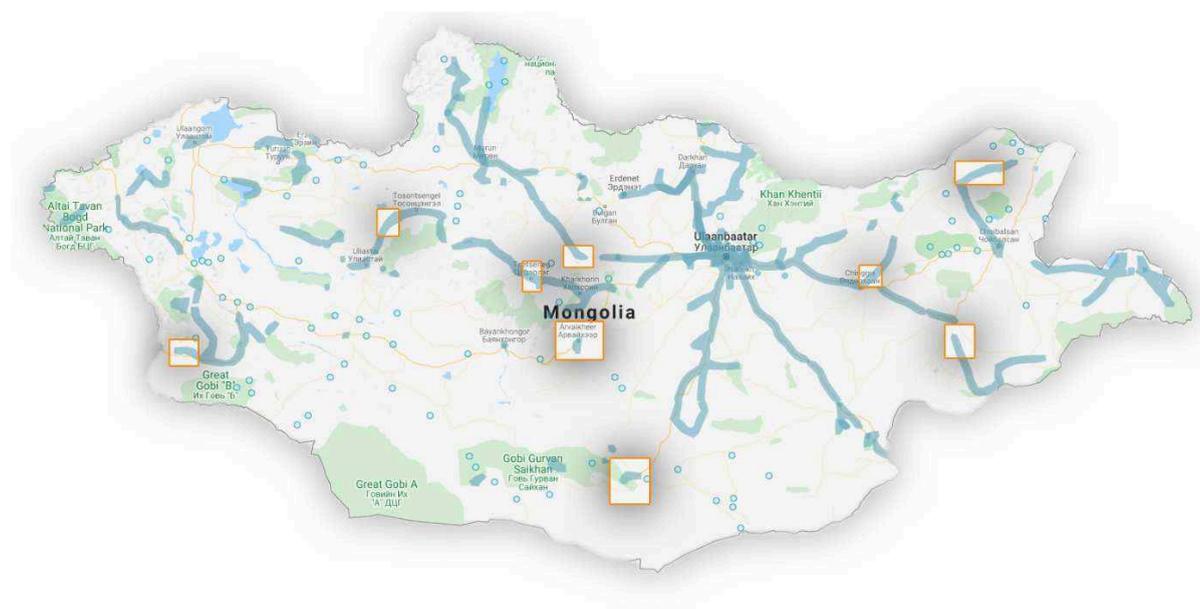
La météo est un bien grand mot. Au début de mon apprentissage sur la Mongolie, j’avais pas mal étudié les zones par leur météo. Ce qui est vraiment intéressant avec la Mongolie c’est qu’il fait souvent soleil, par conséquent il n’y a pas trop de couverture street view ou il fait nuageux / pluie. C’est pas pour rien qu’on l’appelle le pays du ciel bleu éternel.

### 3.2.1 Zone de coucher de soleil

Il faut bien penser au fait qu’à Ulaanbaatar il y a plusieurs couvertures avec couché de soleil. Mais je détaillerais dans le chapitre dédié à Ulaanbaatar.



J’utiliserais ce picto quand j’aborderais les villes avec une couverture en couché de soleil.

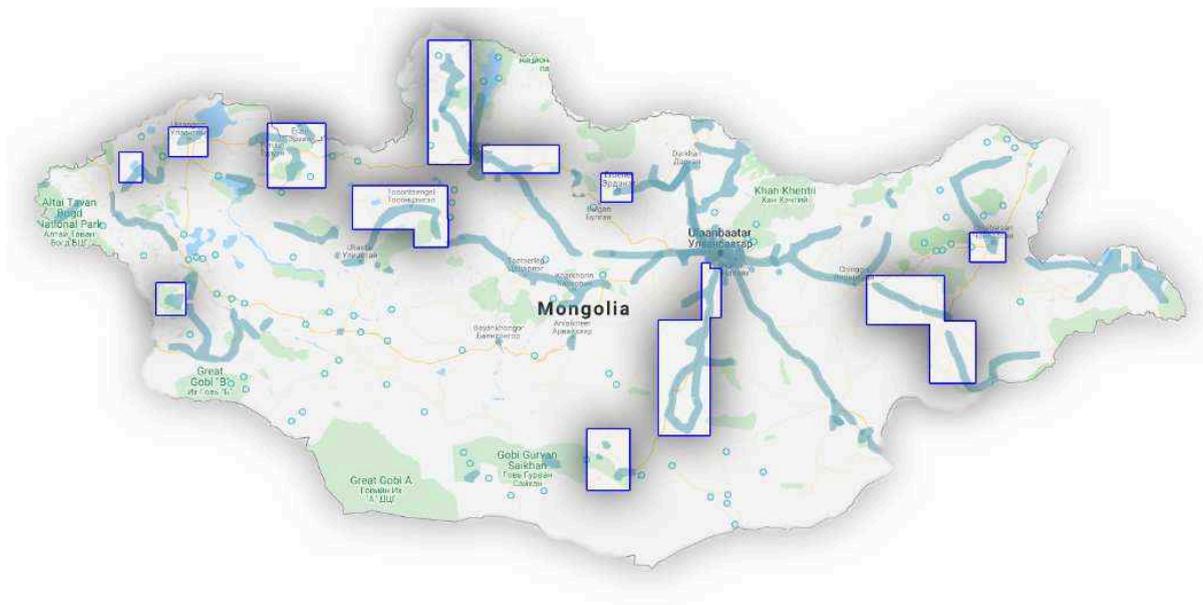


### 3.2.2 Zones nuageuses

Je juge zone nuageuse, zone dans lesquelles on voit très peu le soleil, ou les nuages sont vraiment épais. Donc toutes les zones de soleil / nuage ne s'y trouvent pas.



☁ J'utiliserais ce picto quand j'aborderais les villes avec une couverture nuageuse.



### 3.2.3 Conclusion

**Ouf un chapitre pas trop long**

Ce chapitre est un des plus court mais c'est principalement pour ajouter un peu plus de connaissances pour affiner une zone.

### 3.3. Les paysages

Les paysages, c'est ce qui permet de pas mal se repérer sur la carte.

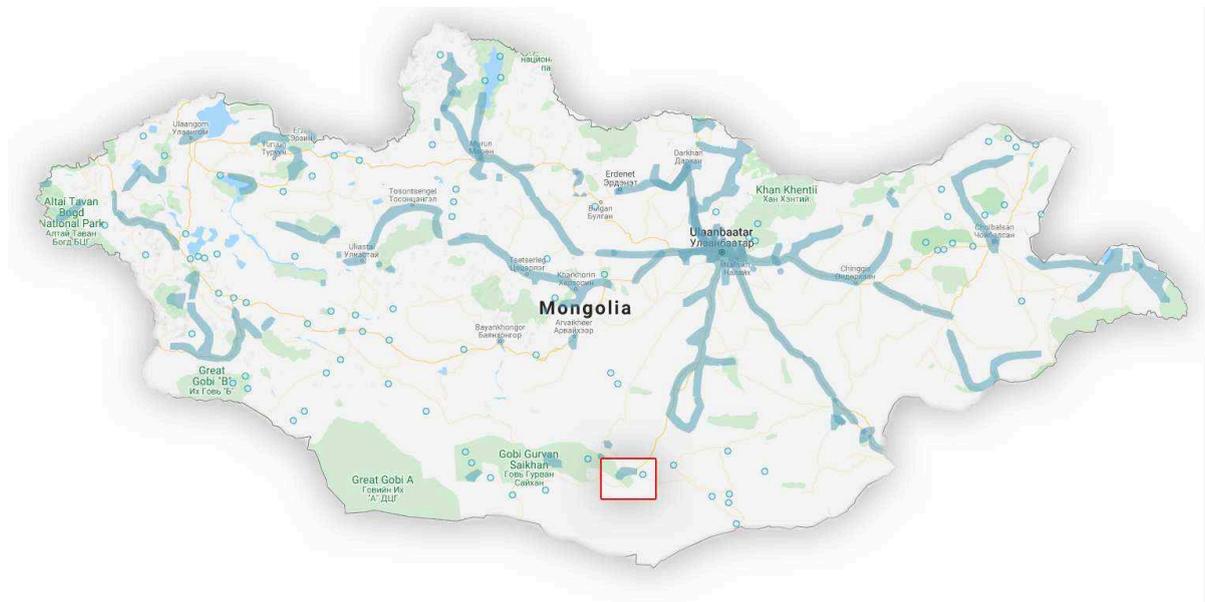
#### 3.3.1 Les montagnes

##### 3.3.1.1. Au sud-ouest de Dalanzagdad.

On observe une grande chaîne de montagnes avec des sommets légèrement enneigés.



<https://goo.gl/maps/bjBw2j7UmXZMfwU48>

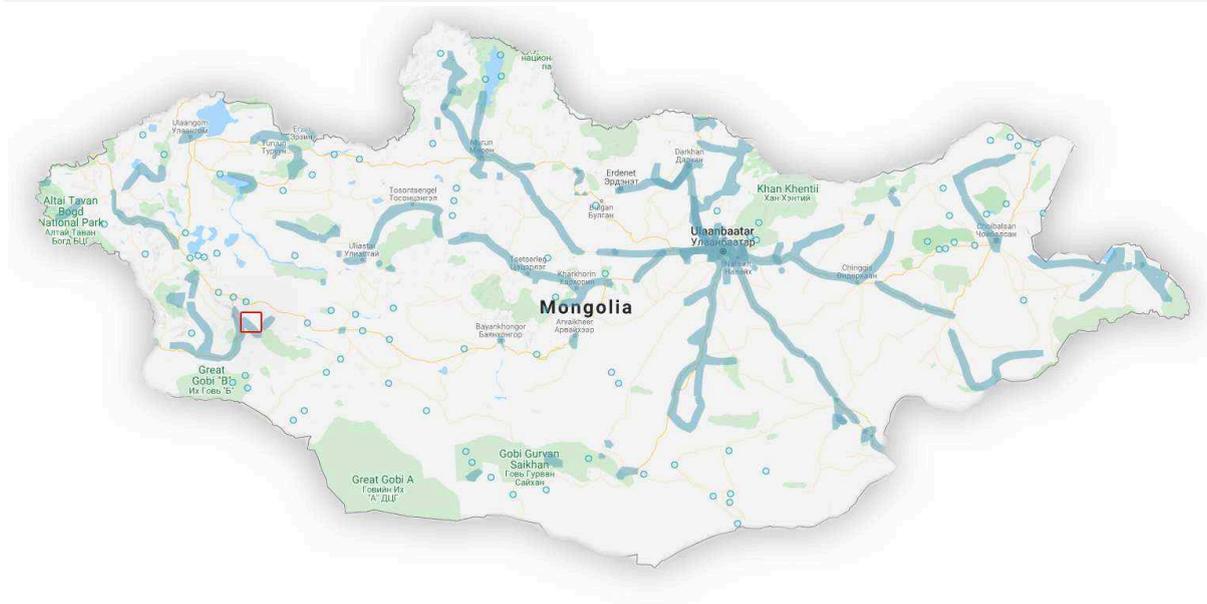


##### 3.3.1.2. Sutay Uul

C'est un point très rare. Mais il existe, on le reconnaît avec des montagnes très arrondies et de la neige sur les sommets.



<https://goo.gl/maps/NjKQZw8nWTKrQTzk7>

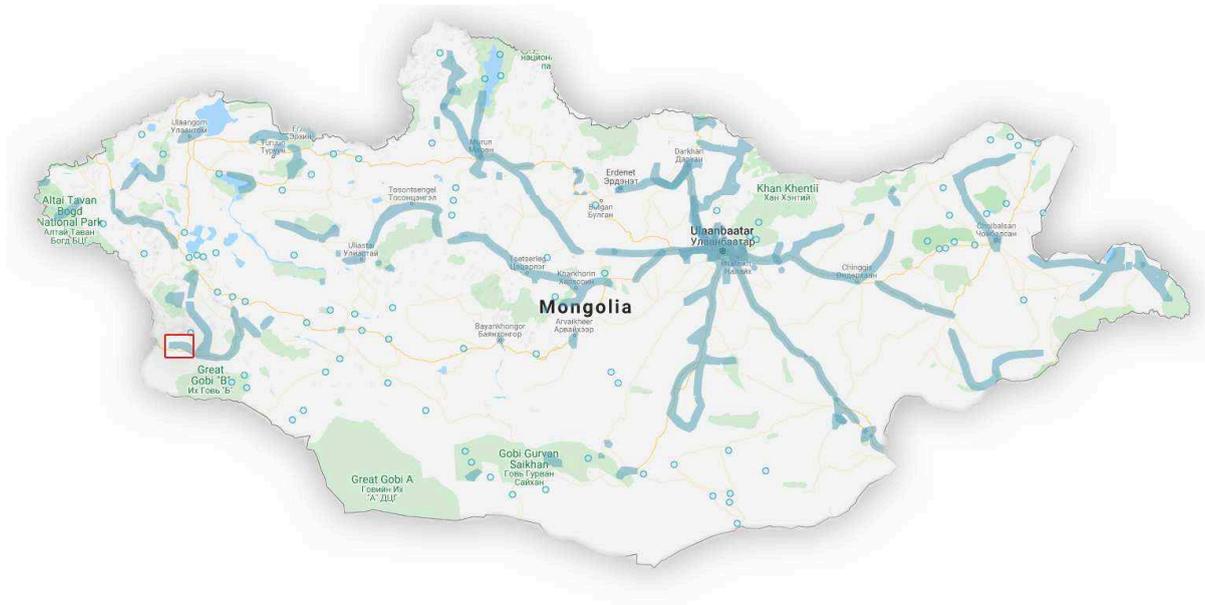


### 3.3.1.3. Au nord de Burenkhairkhan

Cette chaîne de montagne placée au nord de cette route, elle est très reconnaissable, c'est quasiment un des seuls points dans la map ou il y a une montagne comme ça sur le nord.



<https://goo.gl/maps/DCUQqs1V8YdHEk9v5>

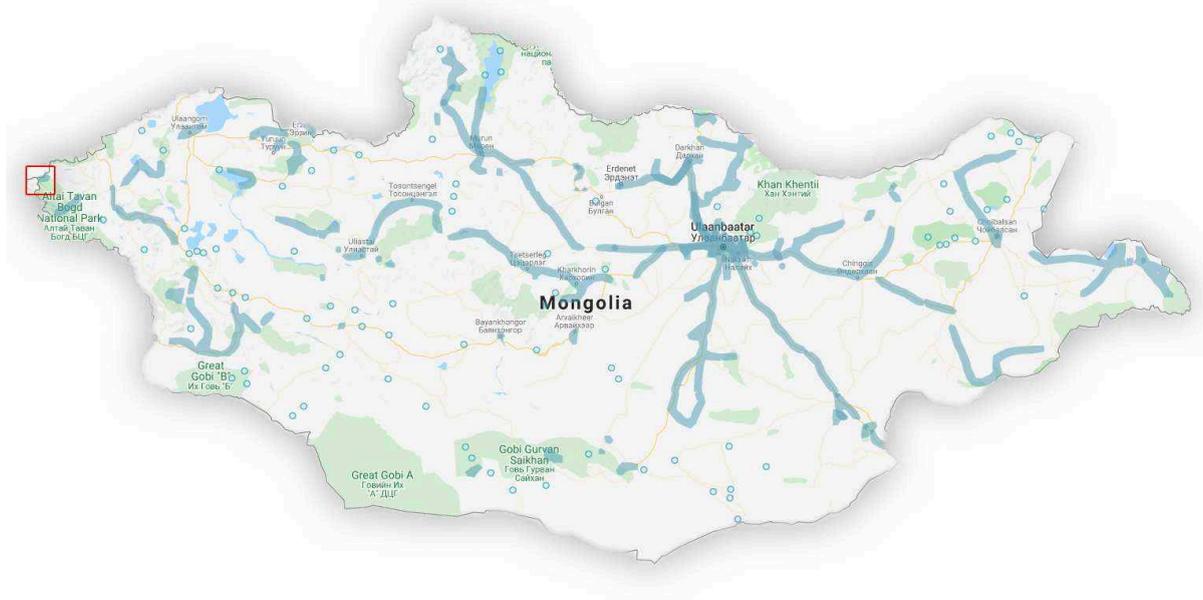


### 3.3.1.4. Glacier Potanine

Un point magnifique, mais normalement avec la méta des barres de toits il est facilement identifiable.



<https://goo.gl/maps/q3UGPNRRyqdIYPb48>



### 3.3.1.5. Conclusion

Voici donc 1 challenge pour t'entraîner :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/xlDARBht92TG6g3K>

**Bravo !**

Je n'aborde pas toutes les montagnes. D'autres seront traités lors de l'explication de chacune des villes.

Une petite rando dans ces montagnes ça te dit ?

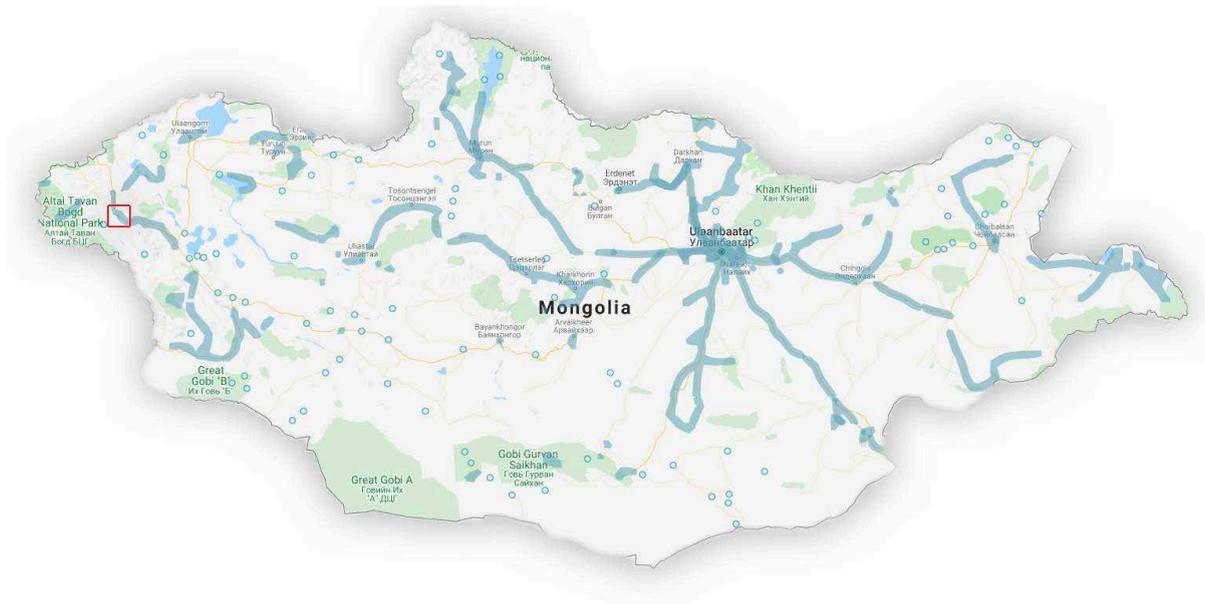
### 3.3.2 Les lacs

#### 3.3.2.1. Tolbo Lake

Lac reconnaissable par le méta tente très spécifique (deux excroissances sur le côté).



<https://goo.gl/maps/qsGJJzqYSn5CoGAm7>



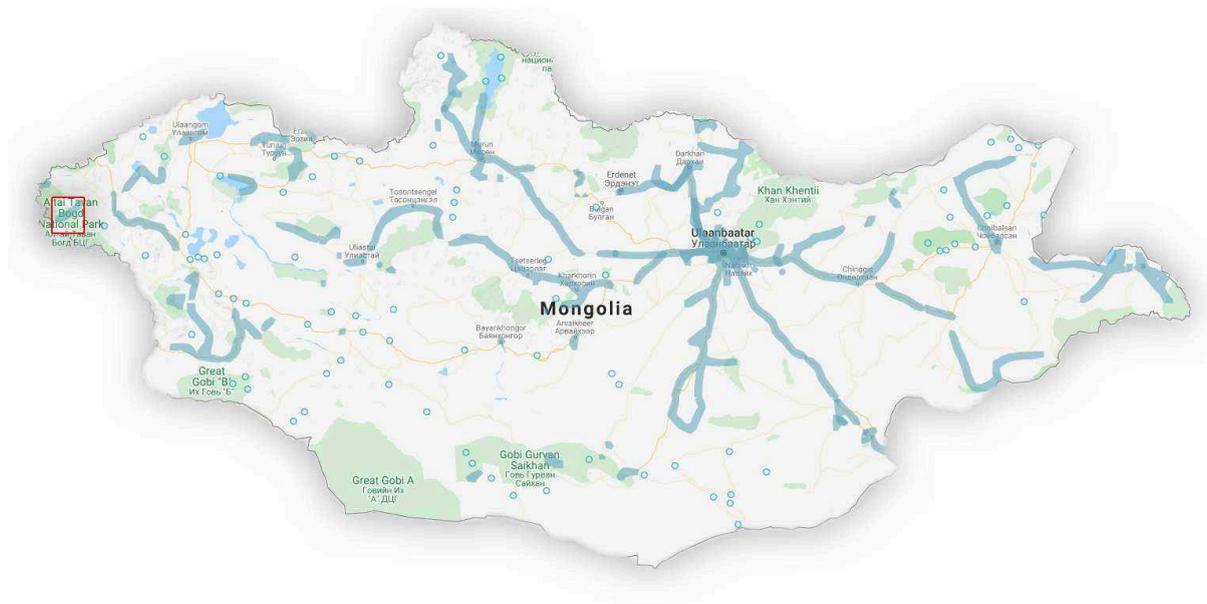
### 3.3.2.2. Khurgan Lake

Lac très reconnaissable, avec les métas ci-dessous et un soleil rasant.



<https://goo.gl/maps/5iMdVeEuTxAxnz9o7>



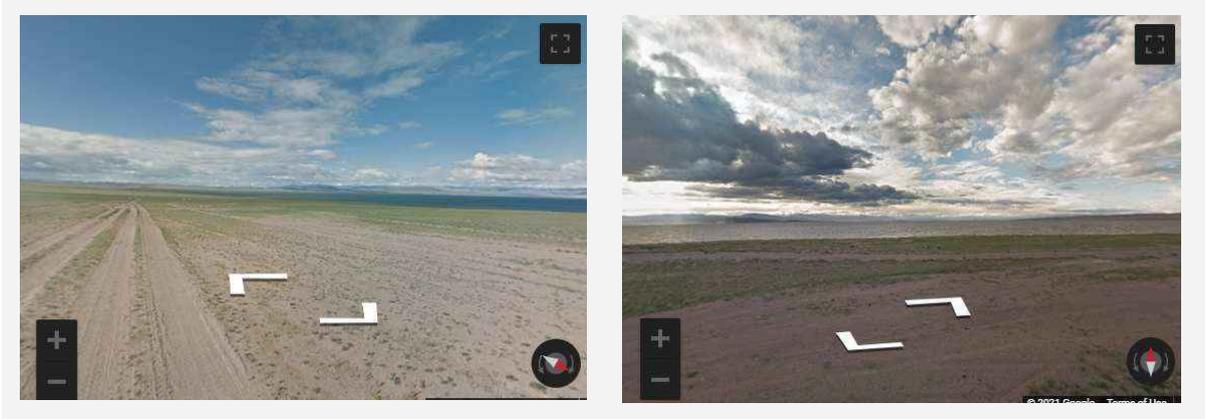


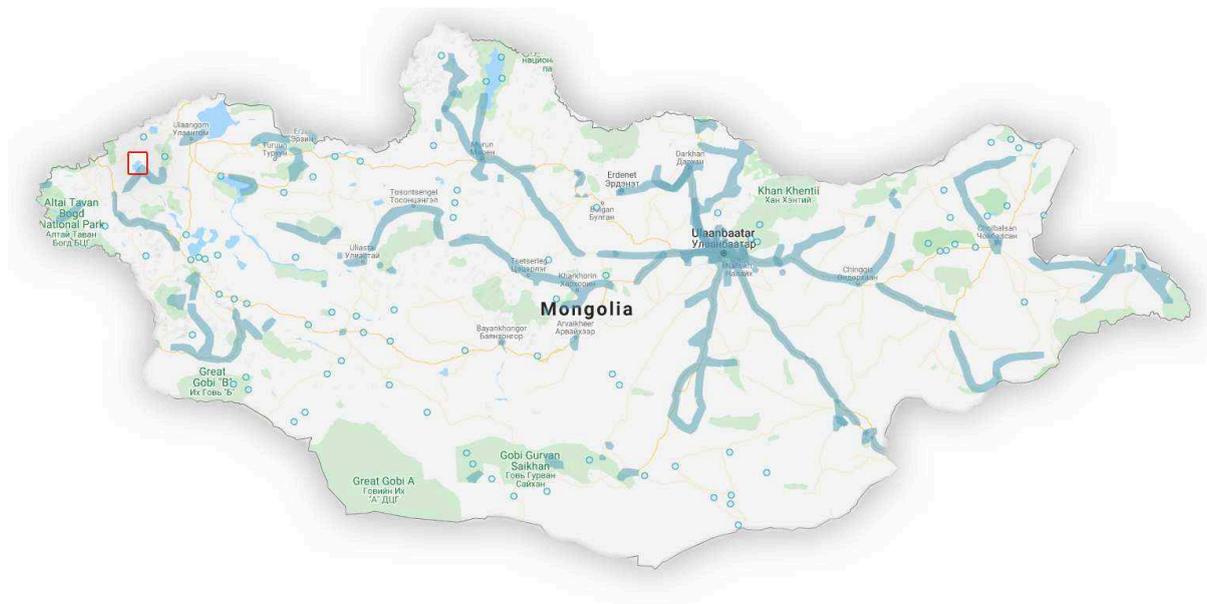
### 3.3.2.3. Achit Lake

Petit lac qui tombe de temps en temps, il faut connaître les deux visages comme tu peux voir sur l'image ci-dessous.



<https://goo.gl/maps/xLxvhbeYhmtfLqgv8>





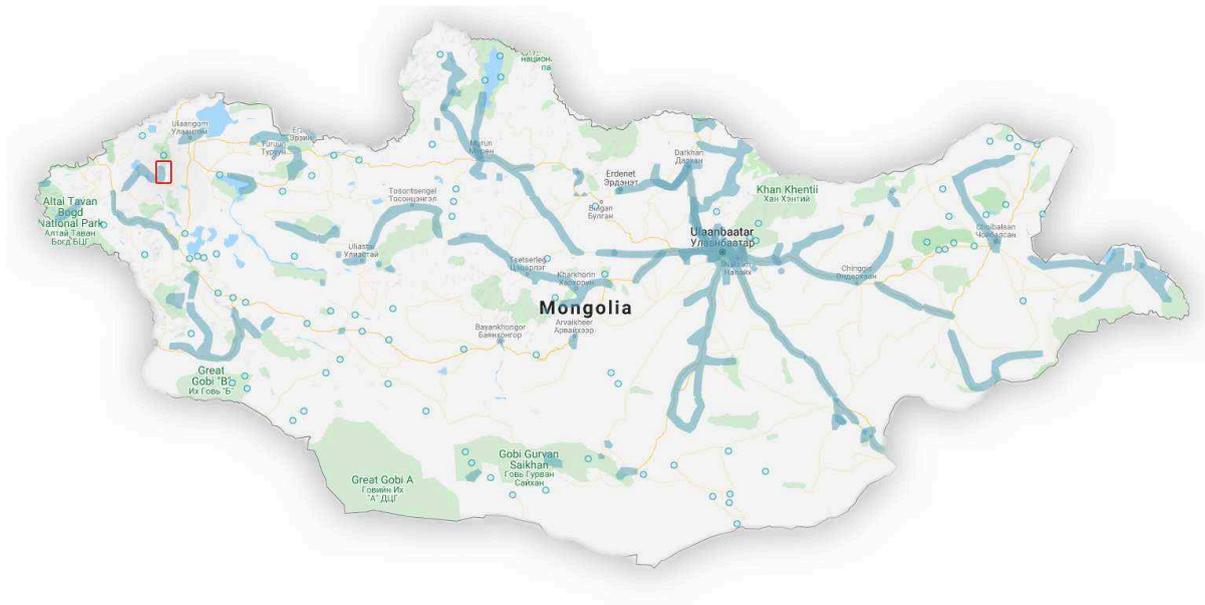
### 3.3.2.4. Shaazgai Lake

Lac extrêmement rare, mais a noté la présence de végétation rouge autour du lac.



<https://goo.gl/maps/jQV9uNNGNKjwovpL8>





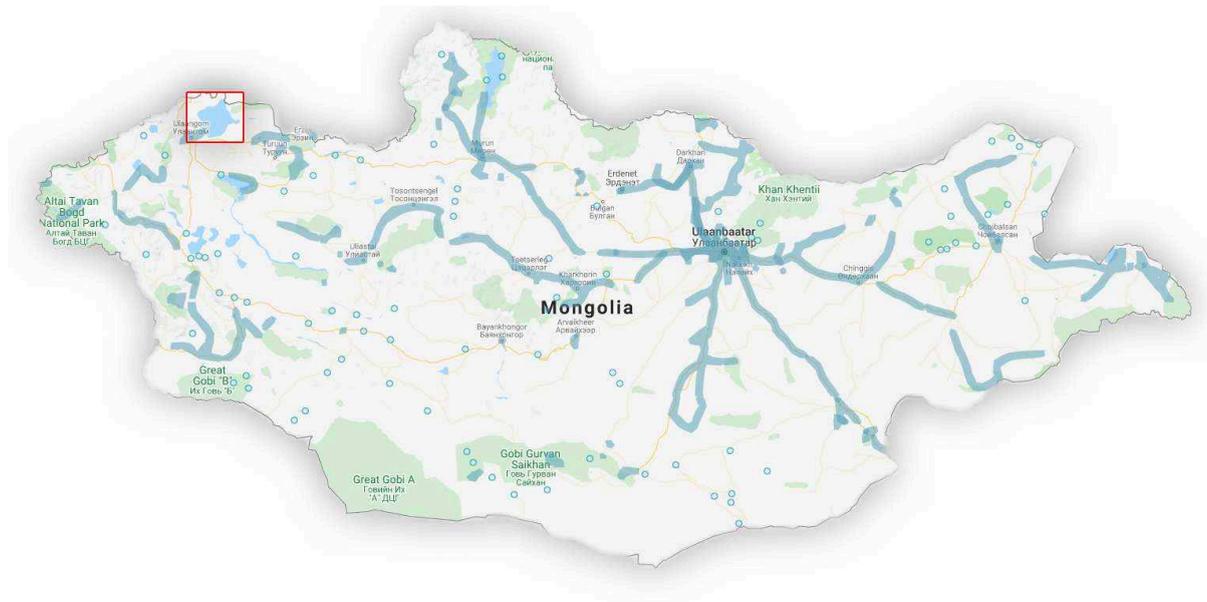
### 3.3.2.5. Uvs Lake

Lac assez similaire au précédent avec cette végétation rouge présente autour. Le lac est très grand. Avec une présence de nuages.



<https://goo.gl/maps/uYHocjb2IzmB4A6g6>





### 3.3.2.6. Bayan Lake

Petit lac qui ne tombe pas souvent.

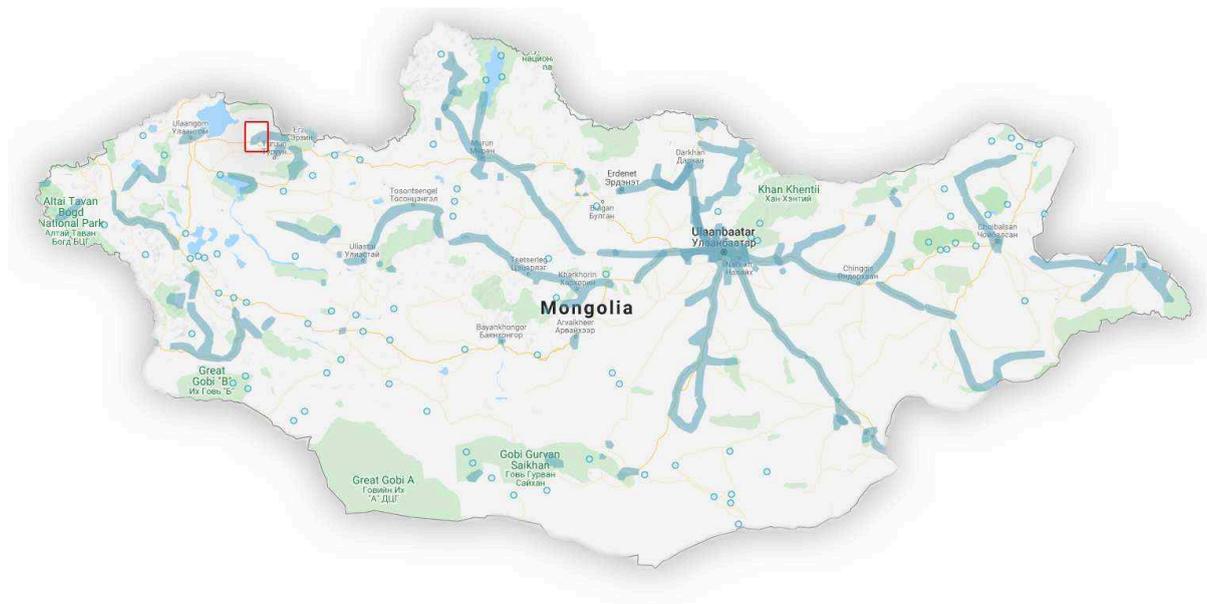
Présence d'une zone de coucher de soleil au nord de celui-ci.

Présence d'un véhicule noir qui suis la Google Car sur la droite du lac.



<https://goo.gl/maps/zutaxPRZ4Rkc5r688>





### 3.3.2.7. Khyargas Lake

Lac de grande taille.

On y retrouve un petit glitch présent sur la camera.

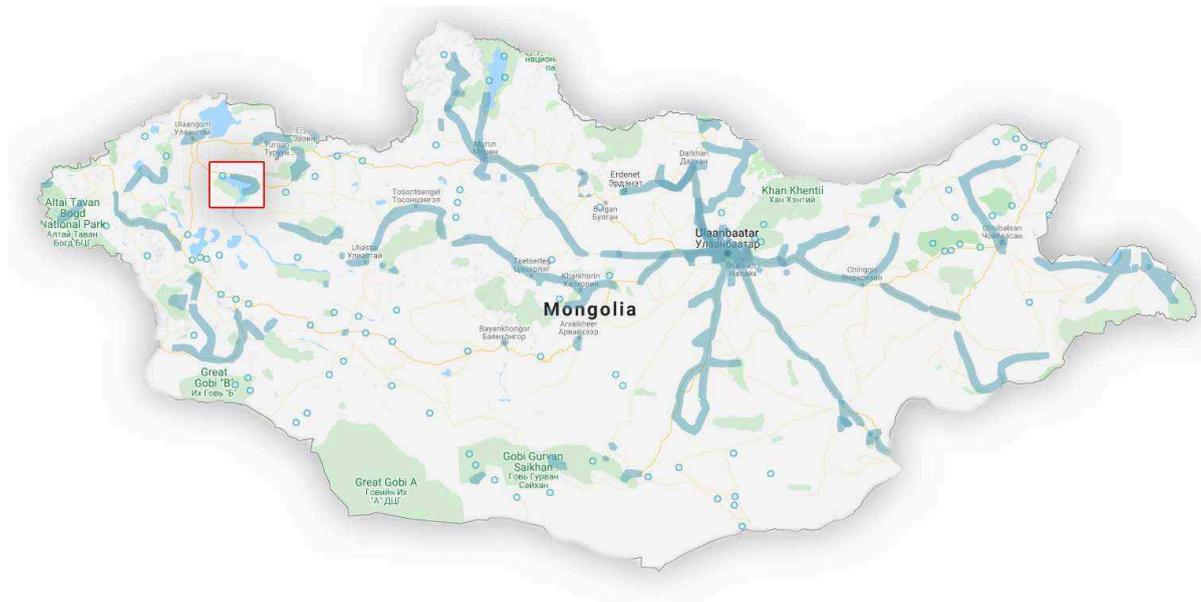
Une route se trouve au nord du lac.

Et une zone dans les steppes, très désertique, qui se trouve sur la droite du lac.



<https://goo.gl/maps/ayts2eHjxutyV6fu5>





### 3.3.2.8. Therkhiin Tsagaan Lake

Lac qui tombe de temps en temps.

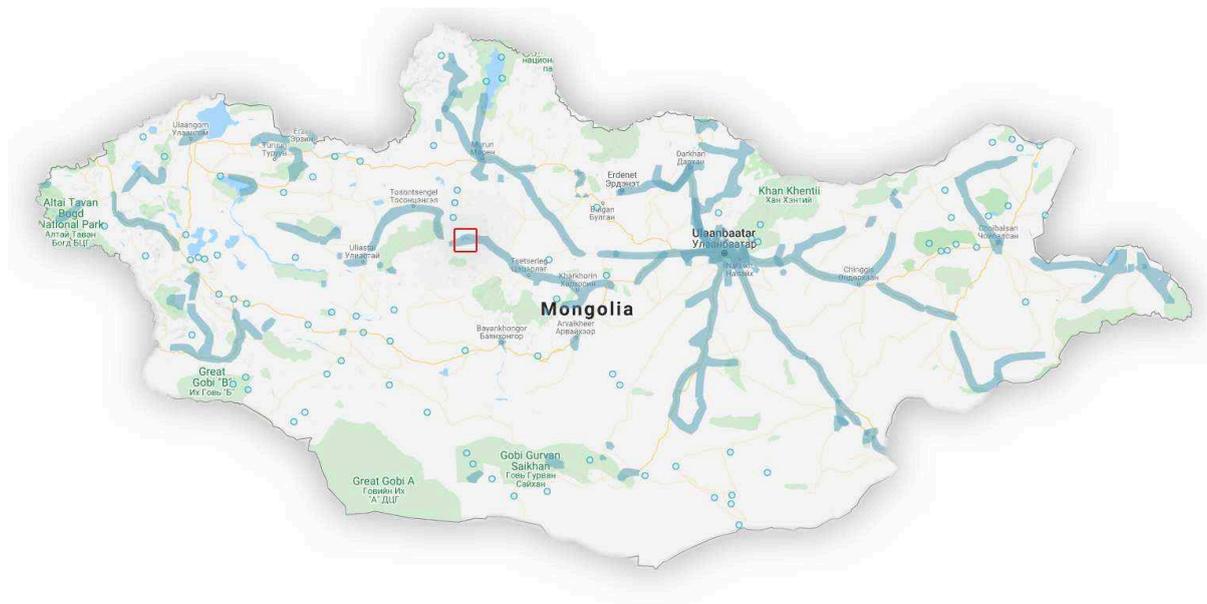
Zone très nuageuse

Steppe forest, avec des collines/montagnes rocheuses aux alentours.



<https://goo.gl/maps/rME6MKm4hPyu3Phf7>





### 3.3.2.9. Khuvsgul Lake

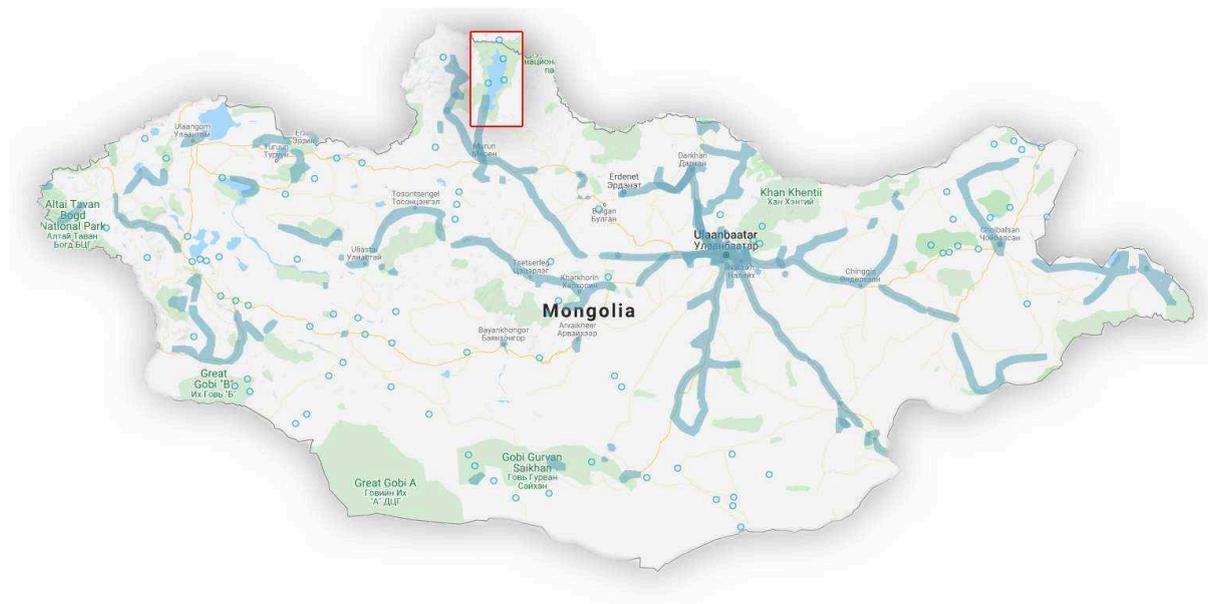
Lac le plus connu de Mongolie.

Tu ne peux pas te tromper avec cette taïga hivernale jaunie.



<https://goo.gl/maps/pz2ip2CuY9wJK5QQ9>





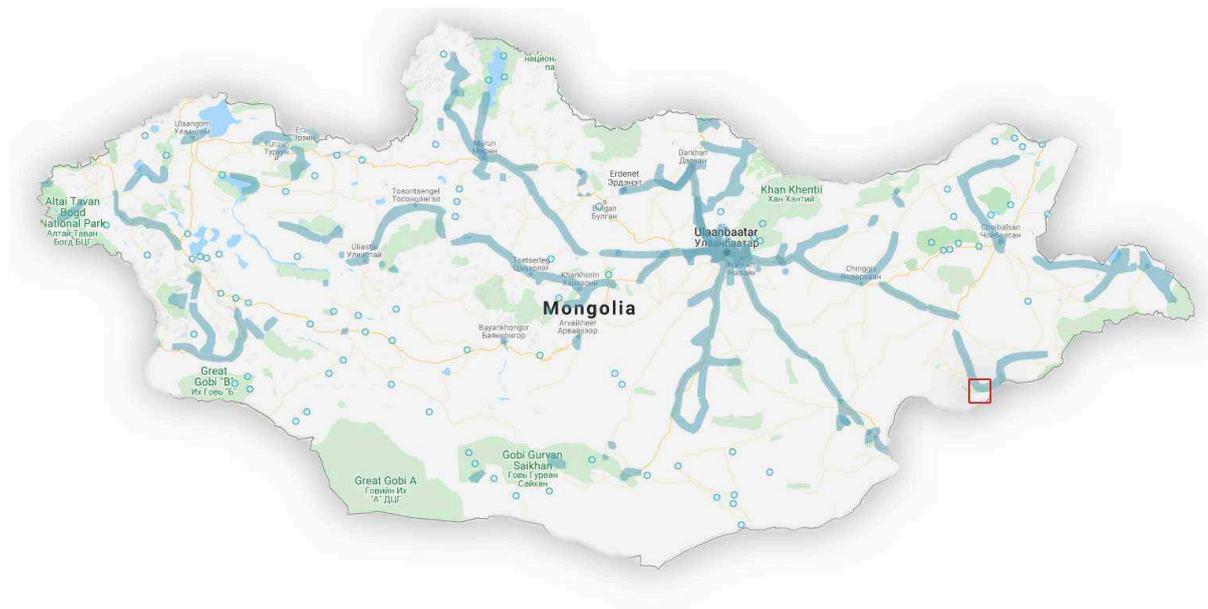
### 3.3.2.10. Ganga Lake

Petit lac qui tombe rarement.  
La présence de chevaux qui s'abreuvent.



<https://goo.gl/maps/8F4w5QogGTkLb9at9>





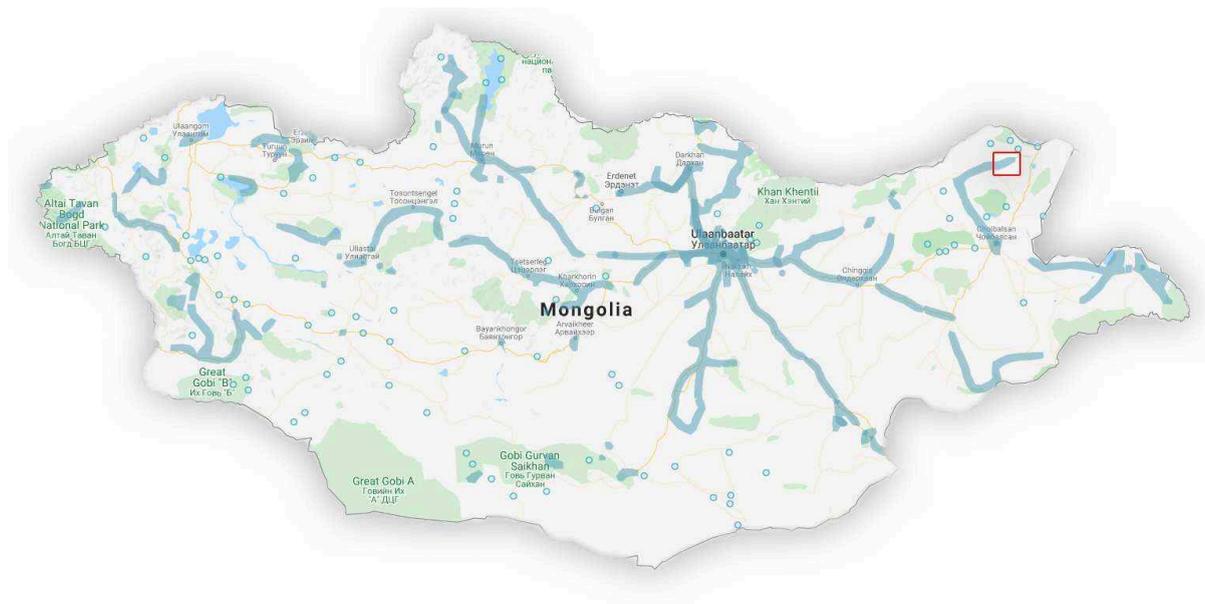
### 3.3.2.11. Tsoukhiin Lake

Lac qui tombe quand même souvent malgré sa petite taille.  
On le reconnaît surtout grâce au complexe touristique de petites cabanes en triangle.



<https://goo.gl/maps/d7zUVAUGDnL3BqaQ7>





### 3.3.2.12. Conclusion

Voici donc 2 challenges pour t'entraîner :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/HG2dj2fT6wxysL7x>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/BCwHXANz7xz7Httb>

**Bravo !**

Les lacs sont un très bon point de repère. J'espère que cela t'aidera.  
Tu es maintenant prêt à passer des après-midis de pêche accompagnée de chevaux sauvages.

### 3.3.3 Les rivières

#### 3.3.3.1. Altai Uyench

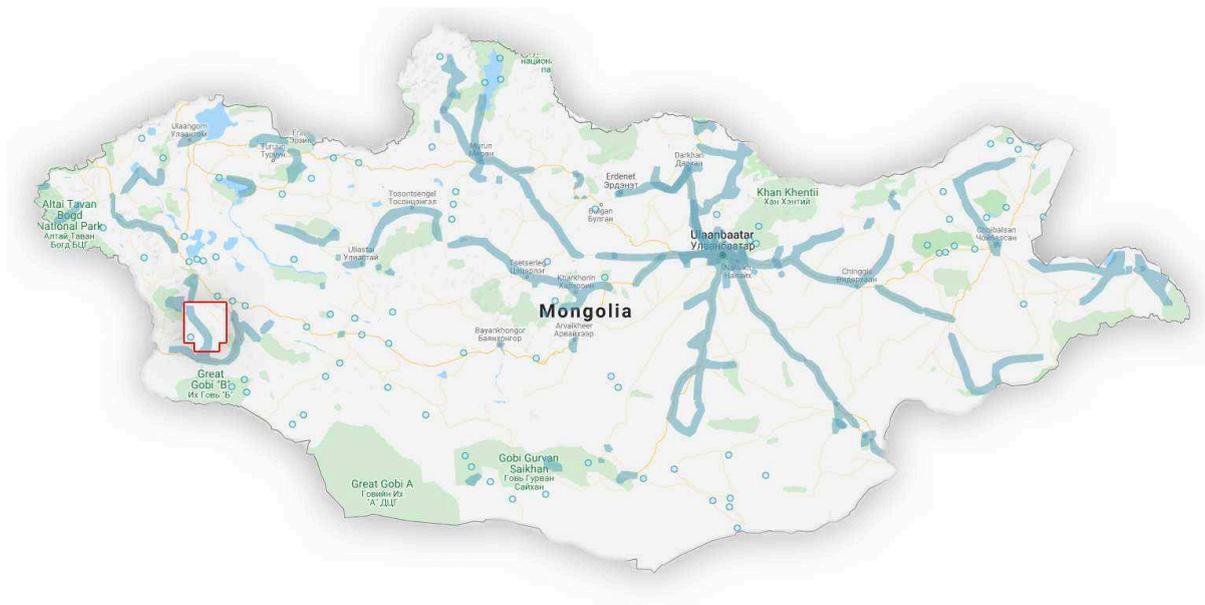
Petit cours d'eau pas noté sur la carte Google qui se trouve :

- sur la droite dans la partie sud de la route
- sur la gauche de la route le reste du temps

Ce cours d'eau permet de reconnaître cette route, en plus de cette présence de petites falaises autour de la route.



<https://goo.gl/maps/TfJ386SW8HhFAYzX6>



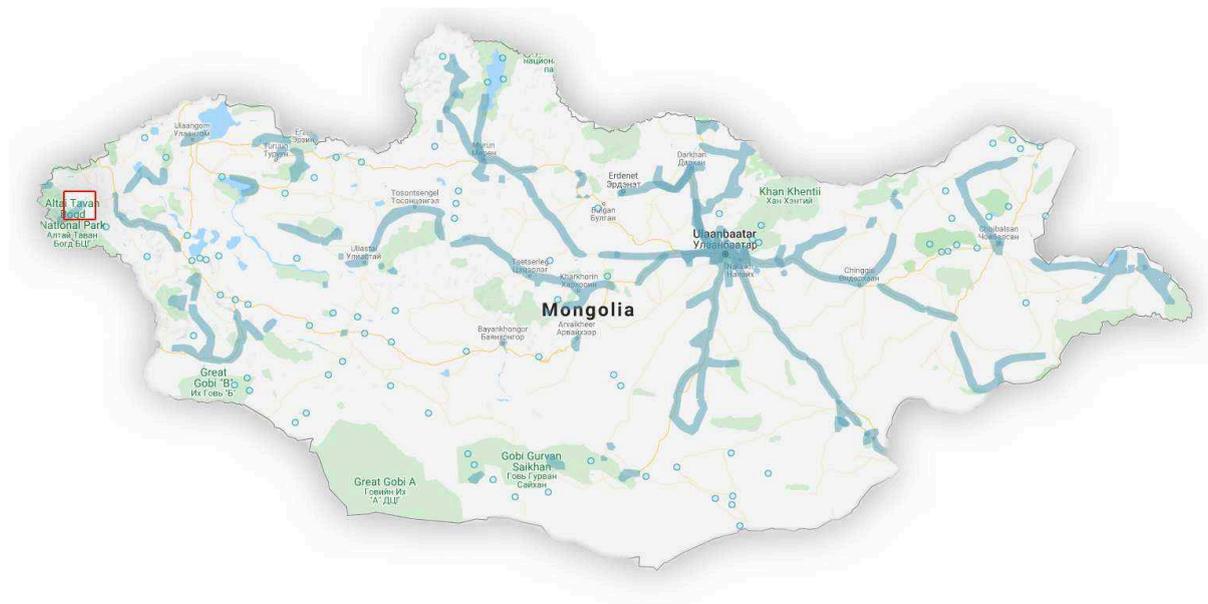
### 3.3.3.2. Hovd River

La Hovd river est la rivière qui prend sa source dans le [Khurgan Lake](#).  
 Très reconnaissable, un peu de verdure sur les rives, mais sinon une steppe très désertique.  
 Positionné sur l'ouest de la route.



<https://goo.gl/maps/2xCnaug8Vj2QcUK5A>





### 3.3.3.3. Zavkhan River

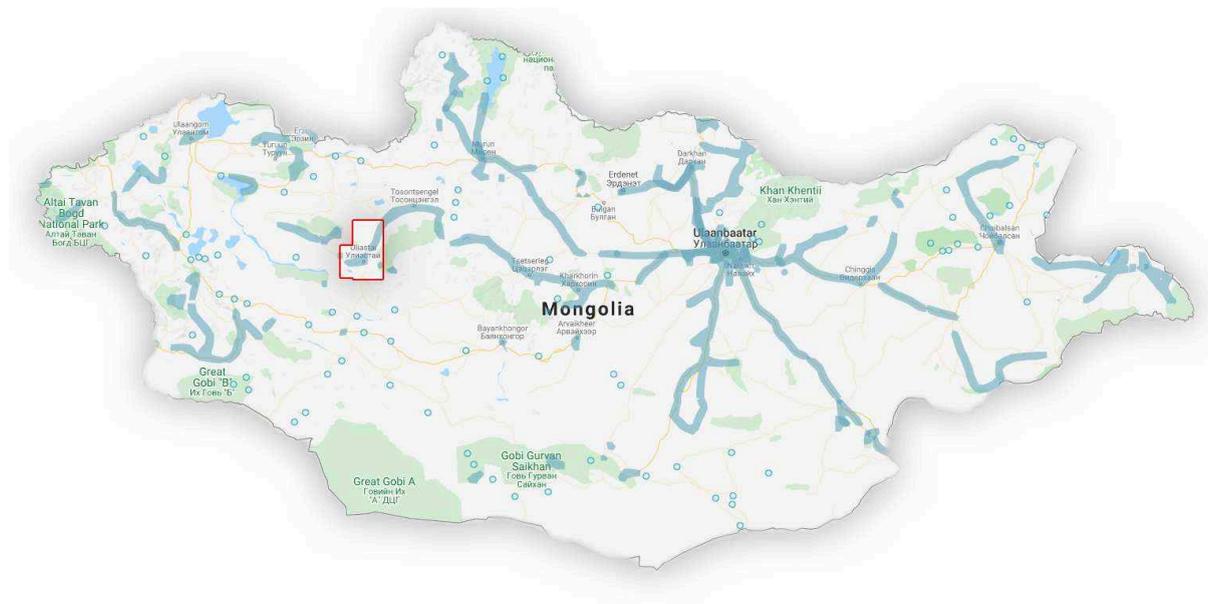
La Zhavkan river est la rivière qui traverse la ville D'Uliastai.

La source provient du nord, plus elle s'éloigne de Uliastai vers le nord plus cela devient un ruisseau.



<https://goo.gl/maps/SGwueyQaNqYFZq698>





### 3.3.3.4. Ider River

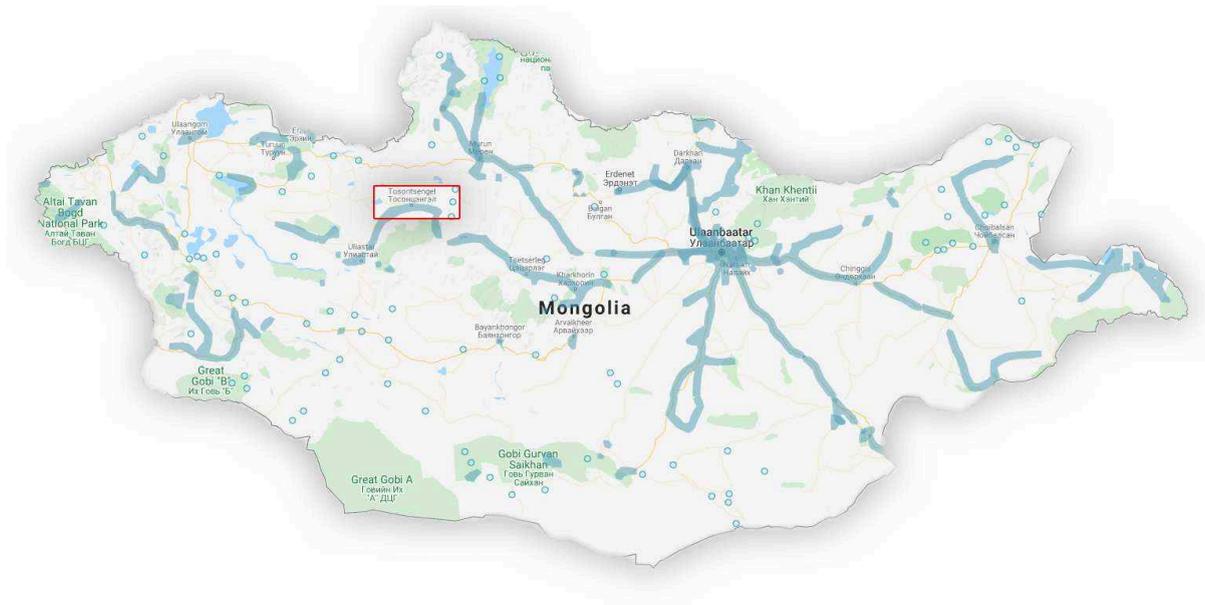
La Ider river prend sa source dans le village de Ider (non streetviewé) on la retrouve principalement entre **Telmen** et **Ikh-Uul**.

Elle est plutôt large et on passe dessus à l'occasion de l'entrée dans la ville de **Ikh-Uul** et **Tosontsengel**.



<https://goo.gl/maps/5QDxtfSxyW8suaAa6>





### 3.3.3.5. Solongotiin River

Ce n'est pas son nom officiel, mais n'ayant pas de nom, je l'ai nommée du seul point d'intérêt dans le coin.

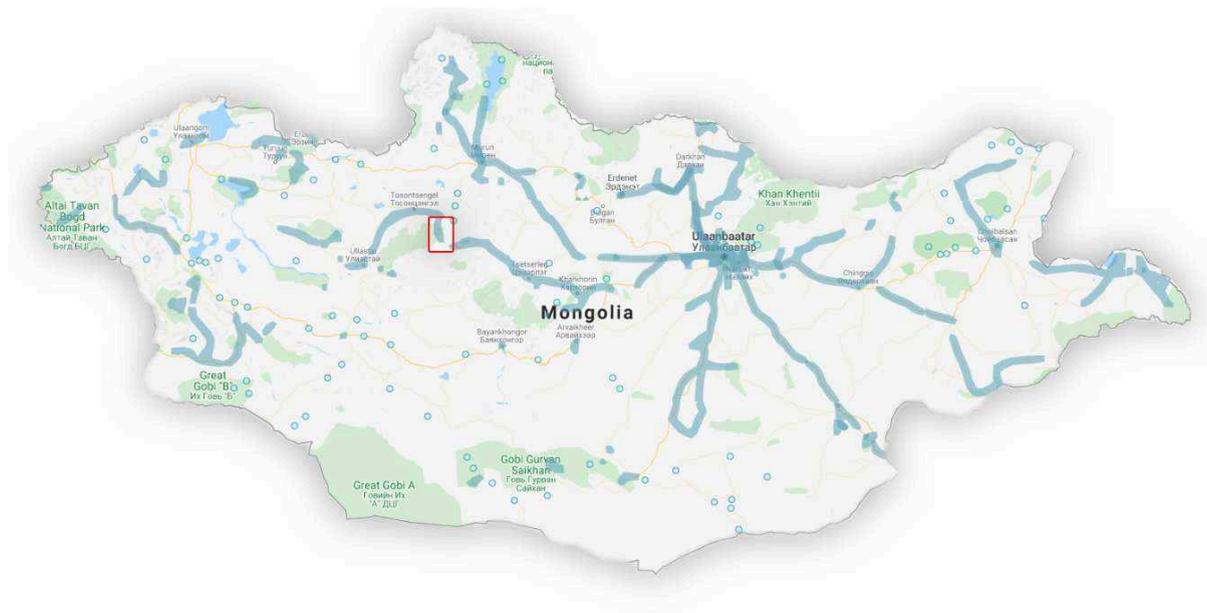
On ne la voit pas, mais une forte présence de conifères qui l'entoure la suggère.

Donc si tu as quelque chose de similaire aux images ci-dessous c'est probablement ici.



<https://goo.gl/maps/rnGVf31rAYgDqmWZ7>



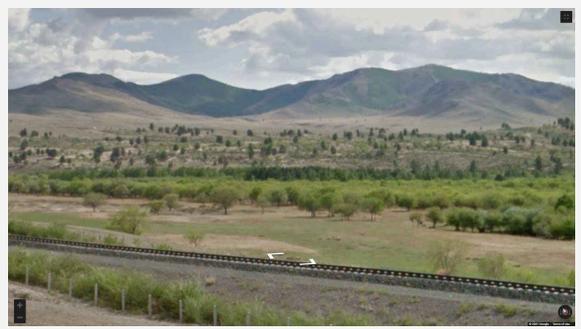


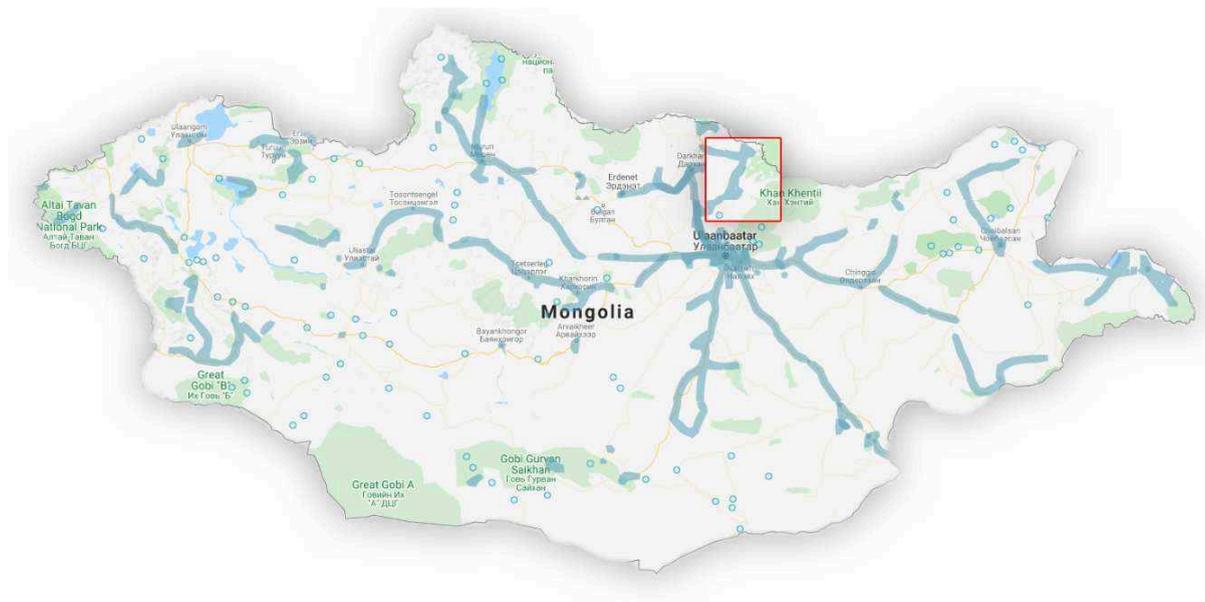
### 3.3.3.6. Tuul River

Rivière au nord de Ulaanbataar on la croise à plusieurs endroits.  
On y repère une végétation très dense autour de celle-ci.



<https://goo.gl/maps/qg6yGbE3u2gF5txU9>





### 3.3.3.7. Conclusion

Voici donc 1 challenge pour t'entraîner :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/2t7H3ZOMTADkC8ES>

**Bravo !**

Derniers chapitres sur les paysages terminés. Il ne reste plus qu'à affronter l'urbanisation.

### 3.3.4 Conclusion

Voici donc 3 challenges pour t'entraîner sur l'ensemble du chapitre :

- <https://www.geoguessr.com/challenge/sXpOdRI81UIYxEzY>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/ChrlK1LLmnlNRBtj>
- <https://www.geoguessr.com/challenge/htbWw6Yz6q6MlXvq>

**Tu avances tellement vite ! Félicitation !!!**

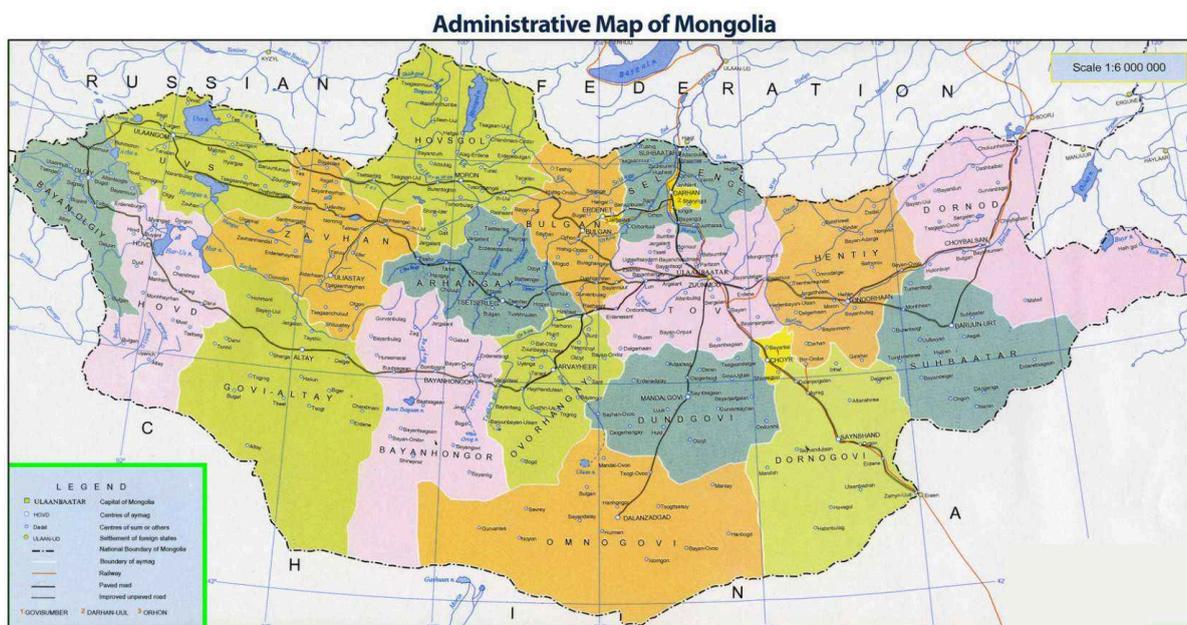
C'est formidable d'être arrivé jusqu'ici. (J'aurais peut-être déjà abandonné de mon côté, page 63 et on ne voit toujours pas la fin)

Un chapitre un peu long, mais très utile, pour s'en sortir dans la plupart des situations, surtout en NMPZ.

Courage, il ne te reste plus qu'une étape pour obtenir ton diplôme en **connaissances des territoires mongoles**.

## 4. Les villes principales

Je mets ici les villes principales et qui tombent souvent dans les maps geoguessr et celle de Mapper. Il est évidemment conseillé de connaître les Google Car pour aborder ce chapitre.

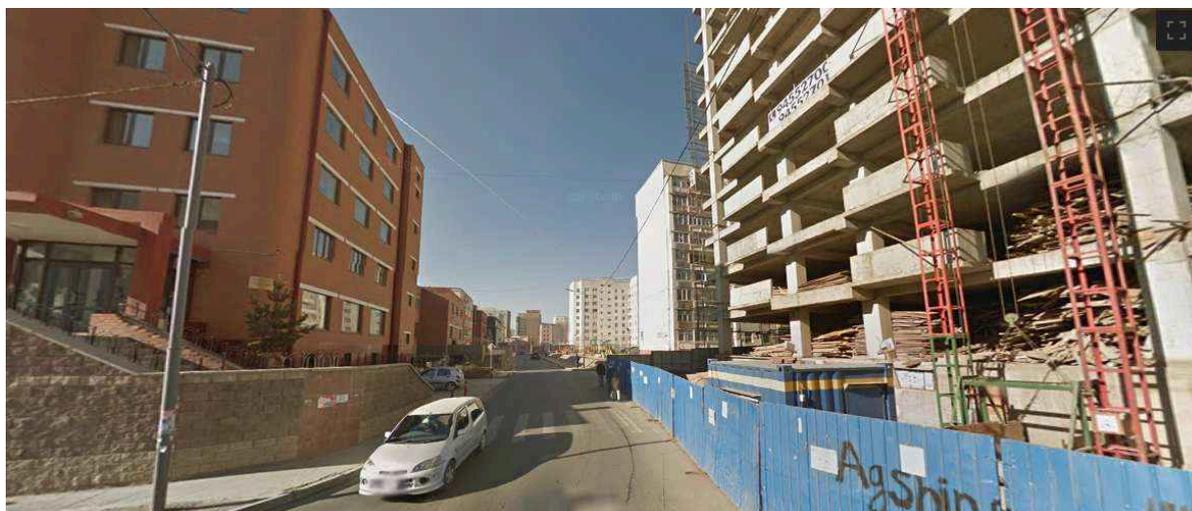


[https://www.toursmongolia.com/uploads/large\\_detailed\\_administrative\\_map\\_of\\_mongolia.jpg](https://www.toursmongolia.com/uploads/large_detailed_administrative_map_of_mongolia.jpg)

Certains noms sur les villes de la Google Map ne sont clairement pas les bons. Je vais écrire le nom de la ville Gmap en premier et je rajouterai entre parenthèse le vrai nom. (Au cas où Google corrige les mauvais nom.)

### 4.1. Ulaanbaatar

Capitale de la Mongolie. Tout le monde connaît normalement.



Globalement ensoleillé sur l'ensemble du Streetview. Certaines zones sont quand même avec un Streetview Nuageux, ce qui peut faire confondre avec [Erdenet](#).



La Blue Sky Tower et la place Sukhbaatar.  
On ne peut pas les rater c'est au centre de la ville.

Voici quelques repères.

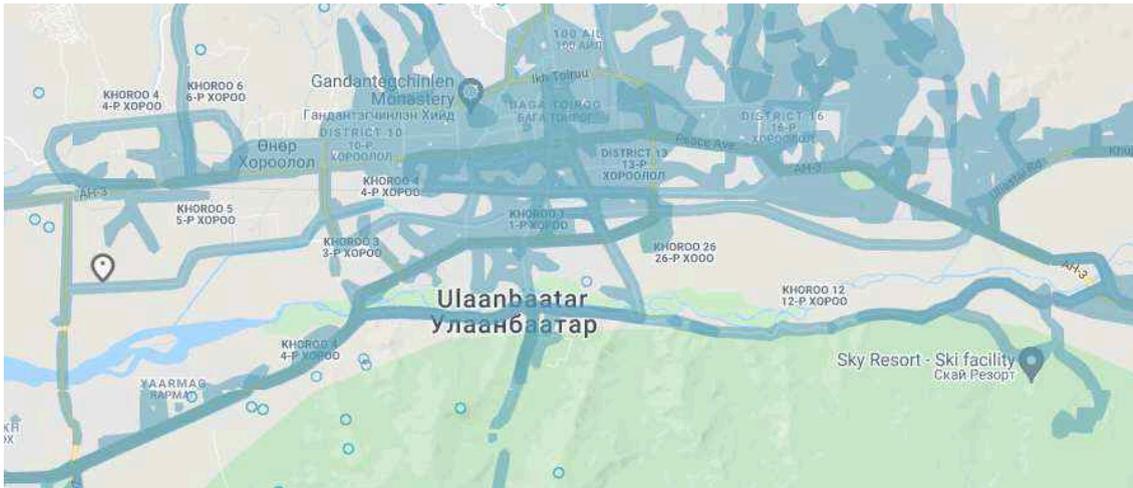
*(J'en connais beaucoup plus, mais peut être, je ferai une mise à jour du document un jour. J'ai encore toutes les villes à faire)*

Les centrales à charbon.

Il y en a deux :

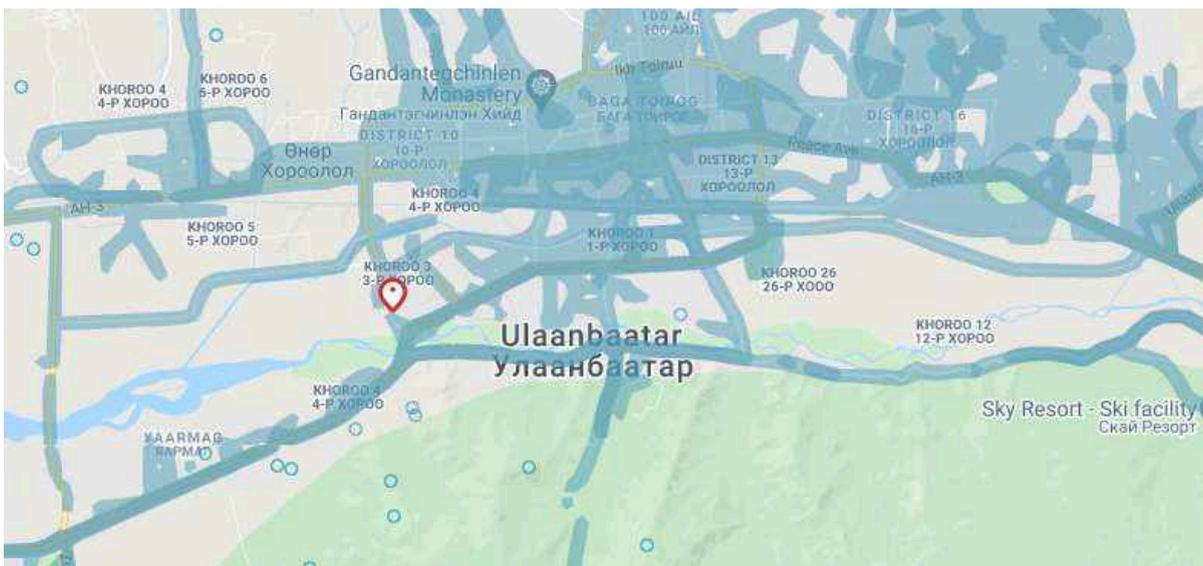
**La première** se trouve tout à l'ouest de la ville.





On les voit très bien de loin, surtout les fumées. ça peut vous aider à vous positionner dans la ville, la zone de recherche.

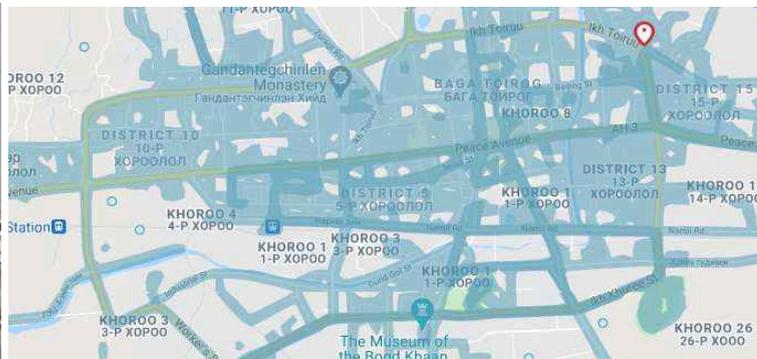
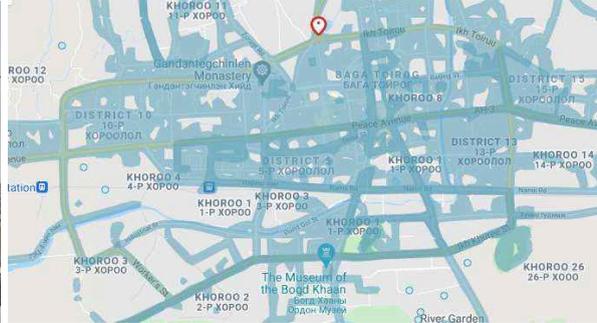
**La seconde** quasiment au beaucoup plus proche de la ville. Comparer a la première, il y a une des tours de refroidissement qui est bien plus grande que l'autre.



## Astuces

Comme dans toutes les villes de Geoguessr, Les rivières, les axes ferroviaires sont de très bons repaires.

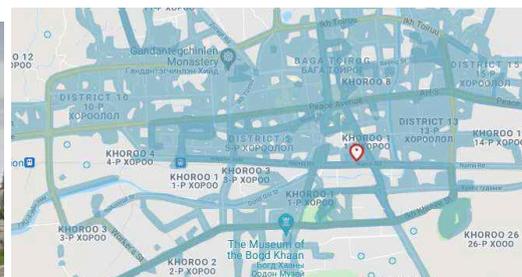
### Les rond-points avec statues :



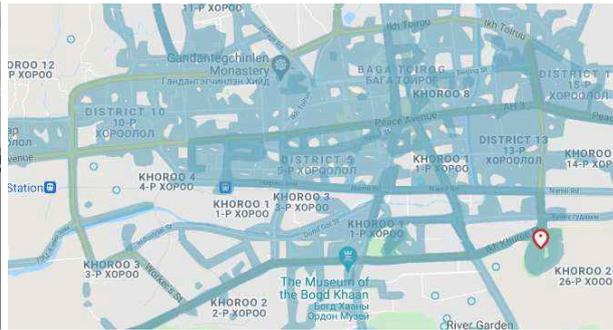
### Les bidonvilles plutôt au nord et à l'est de la ville.



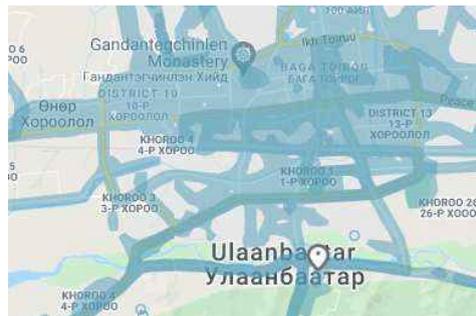
### Autre repères :



L'amusement Park. Avec sa grande roue.



Un grand parc au sud-est



Il y a une structure au sud de là où on voit toute la ville.

### Infos :

Il y a plein d'autres repères, mais il faudrait écrire une documentation que pour Ulaanbaatar.

Si vous le souhaitez j'ai fait une map polygonale pour s'entraîner :

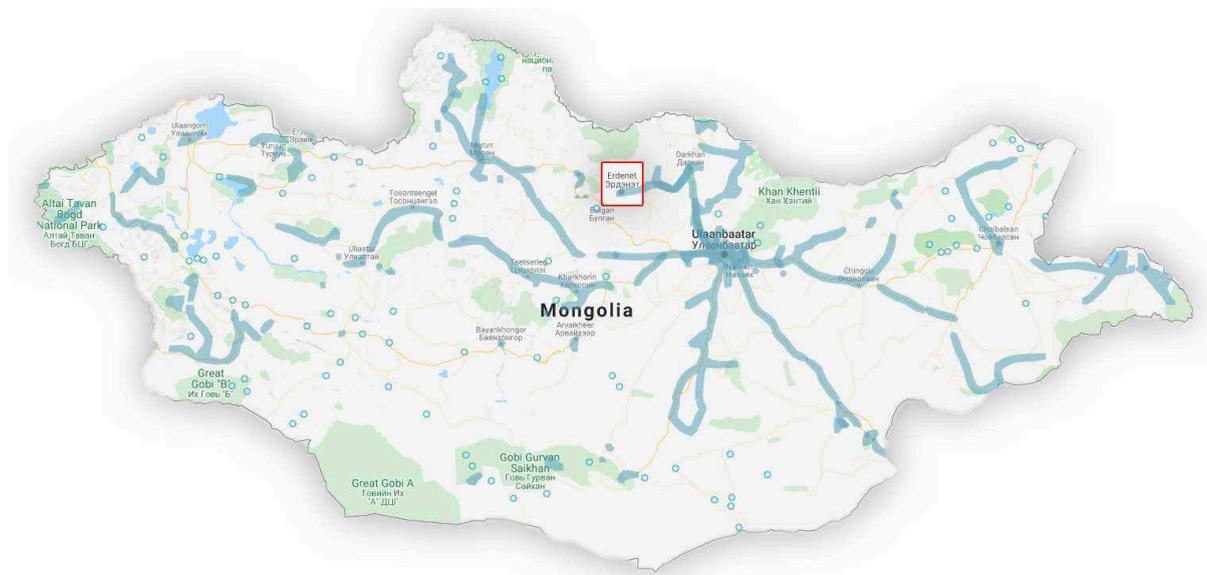
<https://www.geoguessr.com/maps/6090468c93574a0001e0e0e4>

## 4.2. Erdenet

Ville au nord-ouest de Ulaanbaatar.

NO TENT



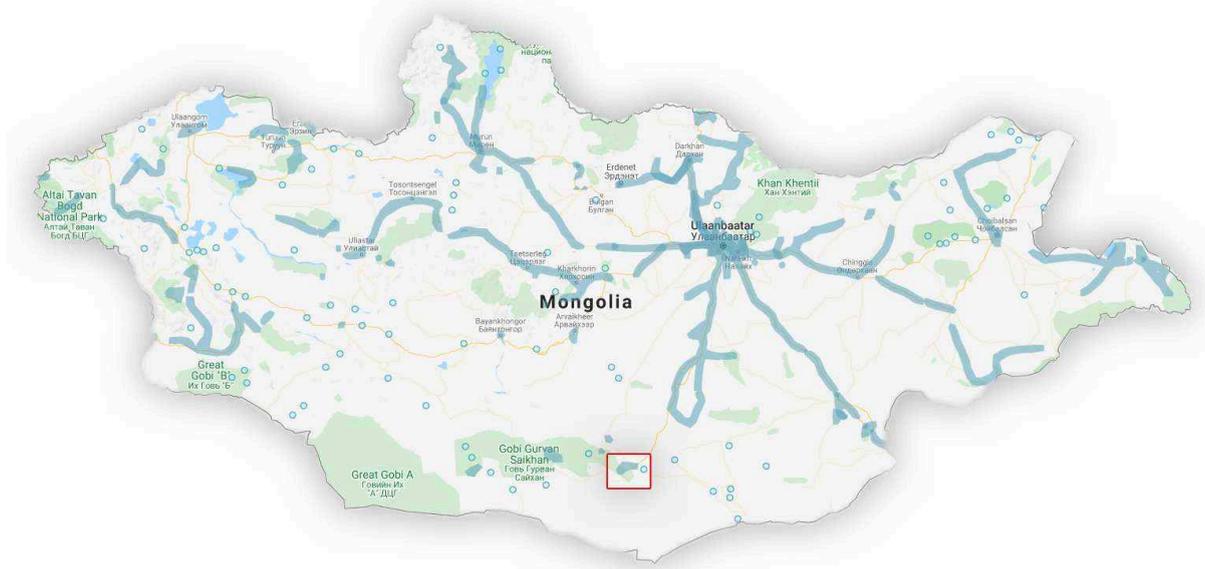
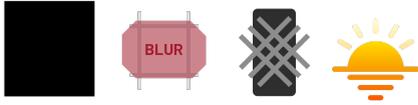


Temps gris.  
Légères collines au nord de la ville.

**Attention**  
Grande ville à ne pas confondre avec Ulaanbaatar.  
À Erdenet le temps est gris et il n'y a pas de montagne au sud de la ville.

### 4.3. Dalanzadgad

Ville au sud de la Mongolie (Au porte du désert de Gobi).



Ville en couché de soleil.

On voit quasiment tout le temps la [chaîne de montagne au sud](#).

Personnellement j'ai du mal à faire 5k dans la ville, il manque beaucoup d'informations.



Un point de repère qui peut se voir d'un peu loin le Khan Uul (un Hotel).  
On retrouve la tâche floue à droite de la Google Car.



Les lampadaires.

#### 4.4. Choibalsan

Ville à l'est de la Mongolie.







On peut utiliser la centrale à charbon comme point de repère pour se placer dans la ville.



Une structure Militaire à l'ouest de la ville.



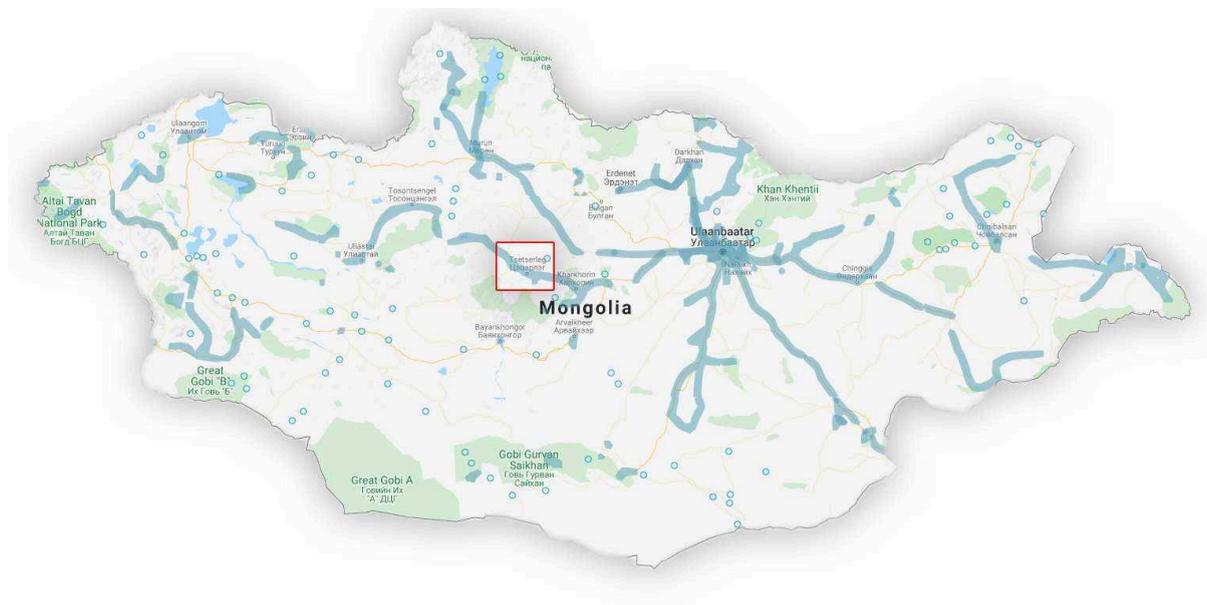
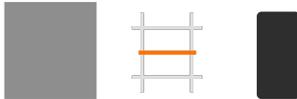
Le lac dans la ville.



Au nord probablement une carrière de charbon.

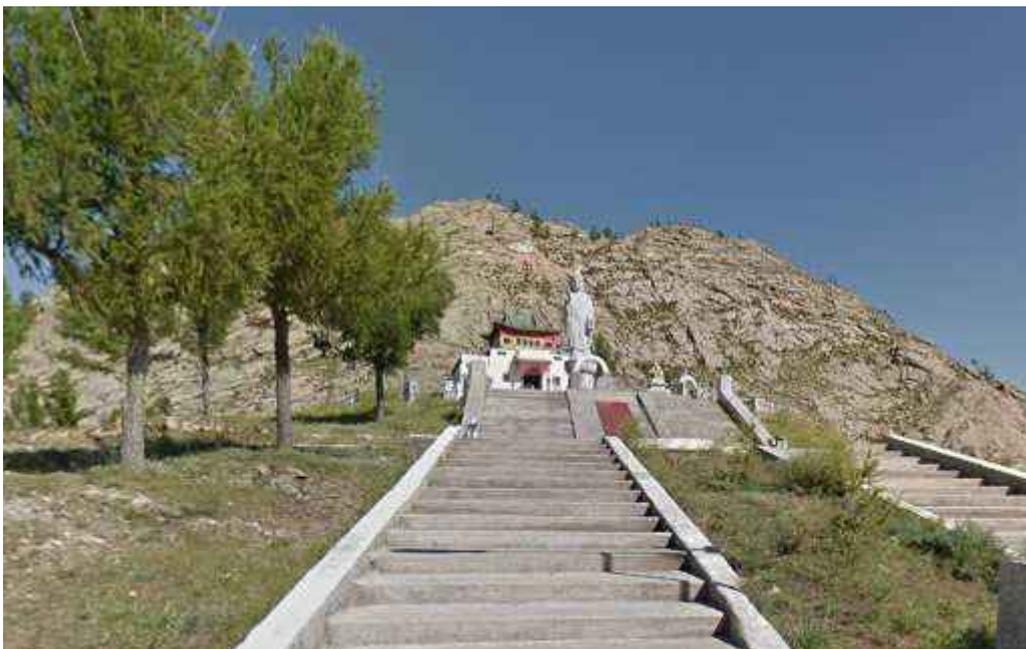
## 4.5. Tsetserleg

Ville du centre de la Mongolie. (Une de mes préférés)





Un grand soleil.  
Des grandes montagnes au nord, très rocheuses. (très caractéristique de cette ville)  
souvent je la repère au premier coup d'œil grâce à ça.  
Très vert, beaucoup d'arbres.



Le monastère au nord de la ville.



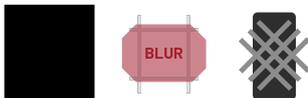
La vue depuis le monastère.

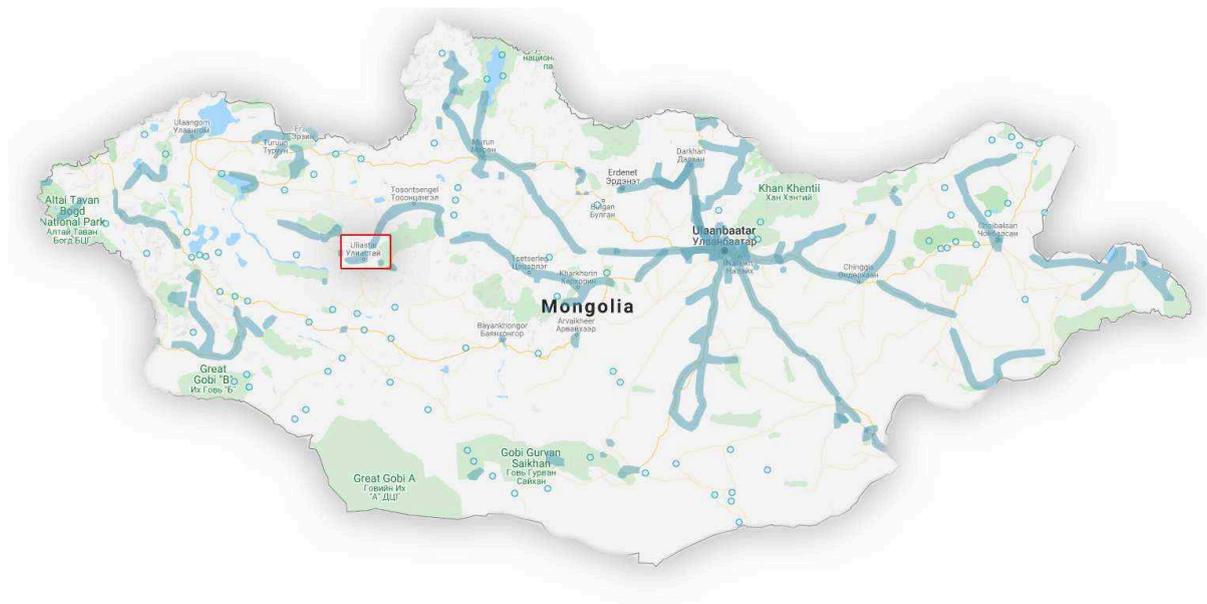


Les lampadaires.

## 4.6. Uliastai

Ville du centre-ouest de la Mongolie.

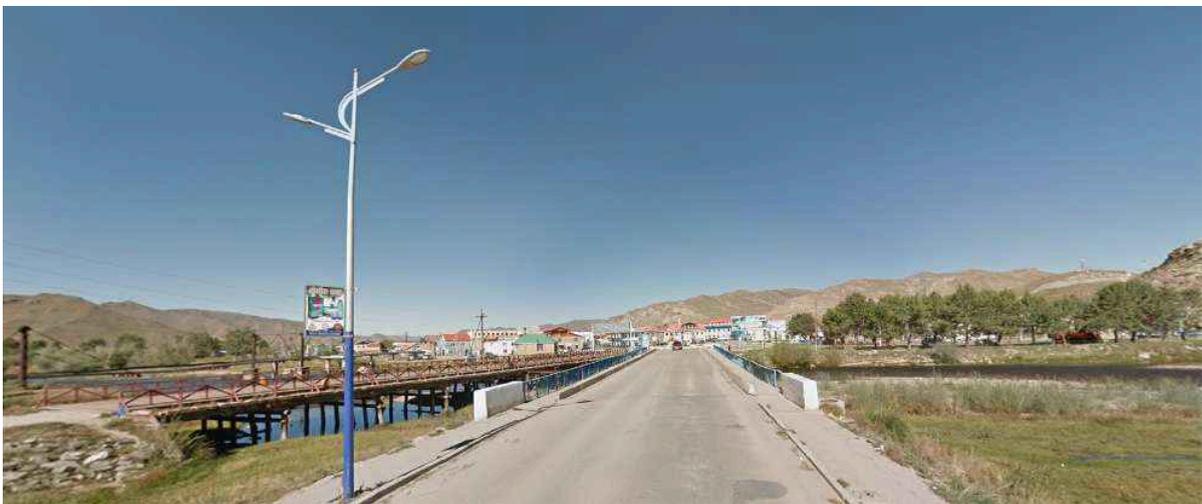




Deux Streetview. Le premier avec un grand soleil (dans la majorité de la ville)  
Le second nuageux. Se trouve principalement au nord de la ville.  
Une grande chaîne de montagne au nord. Très proche de la ville.  
La ville est très verte, beaucoup d'arbres.



Le rond-point tombe souvent. Permet de reconnaître la ville en un coup d'œil.

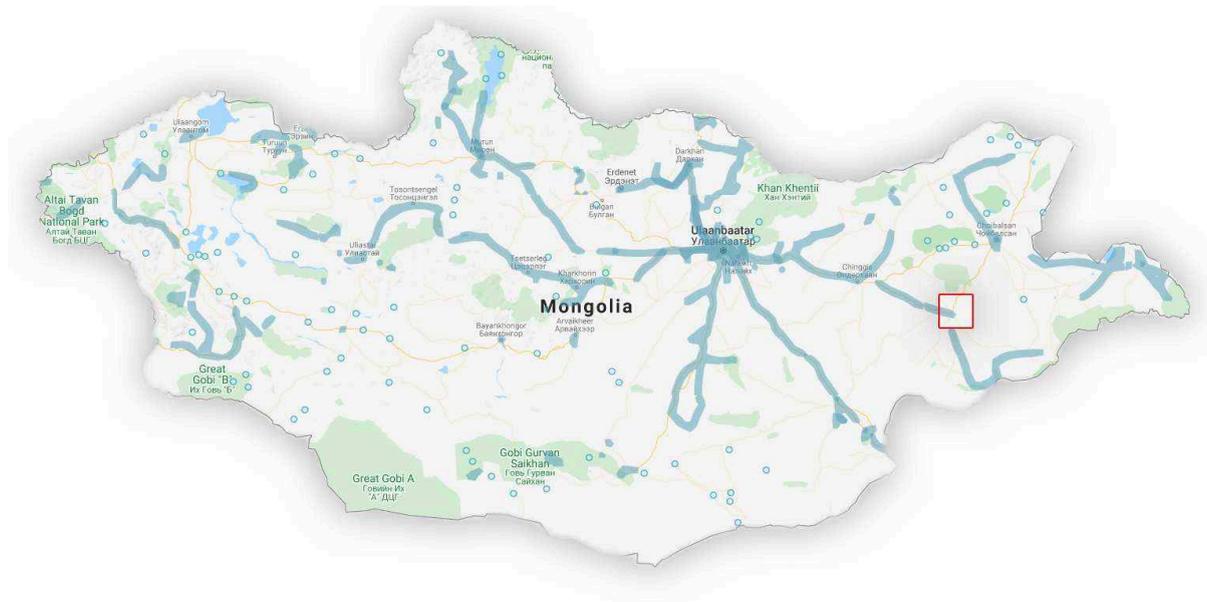


Il y a une sorte de double pont.

#### 4.7. Buruun-Urt

Ville de l'est de la Mongolie.





Soleil.  
Steppe désert.  
Pas de montagne autour.  
Seul grande ville avec cette méga barre de toit.



Il y as une grande tour en construction que l'on voit depuis toute la ville.





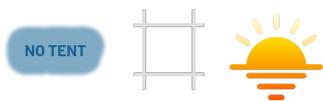
Nuageux.  
Se reconnaît très bien avec le méta tente unique.  
Pas de montagnes autour.



Les lampadaires principaux. Le 1<sup>er</sup> et le 3<sup>e</sup> sont pour moi unique à cette ville.

## 4.9. Baganuur

Ville à l'est de Ulaanbaatar.





Streetview avec un soleil rasant.  
Légèrement enneigé.

**Attention**

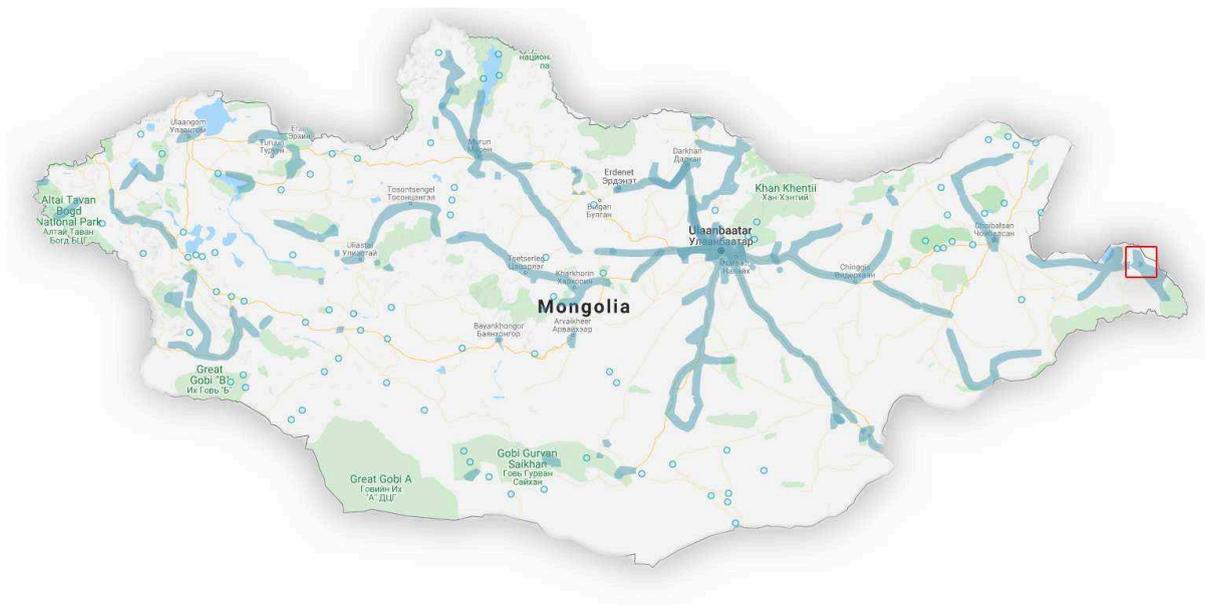
Ne pas confondre avec [Ulaanbaatar](#) ou [Nalaikh](#). Ici le terrain autour est vraiment plat, aucun relief



Les lampadaires sont plutôt blancs avec des formes originales en haut.

## 4.10. Kalkhgol

Ville la plus à l'est de la Mongolie.





Il y a deux Streetview. Un avec un beau soleil et quelques nuages. Un autre presque sous la pluie.



Le supermarché rose. Il est très voyant et c'est un bon repaire.



Il y a ce bâtiment en ruine aussi avec des arbres autour.



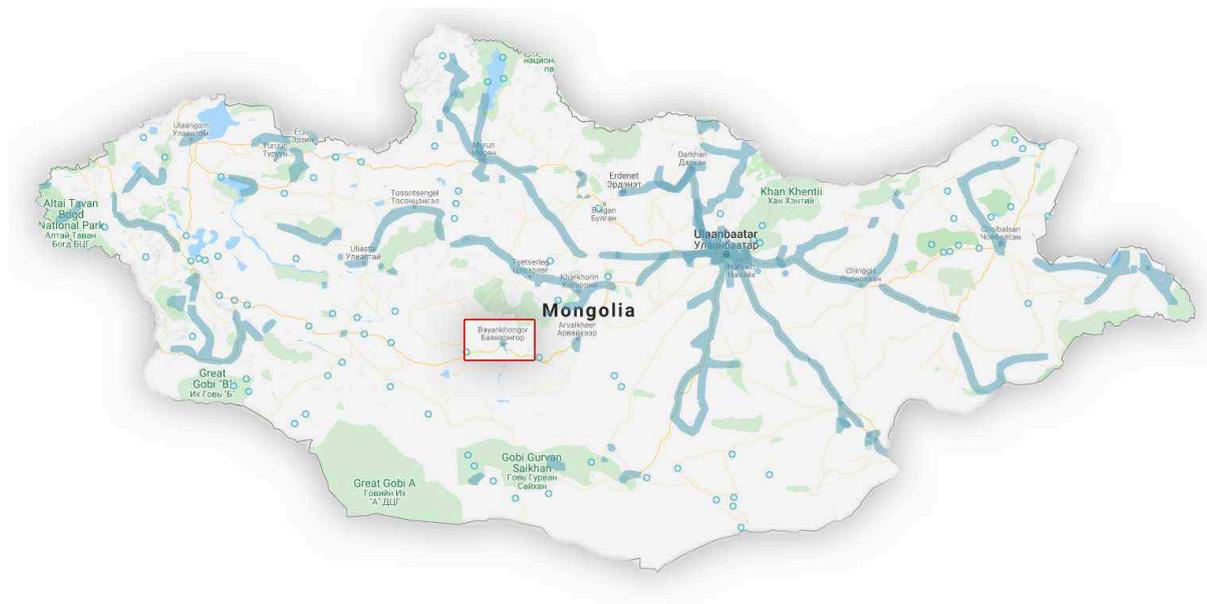
Surtout cette épée en bois gigantesque. Visible de très loin.



## 4.11. Bayanhongor

Ville au centre de la Mongolie.





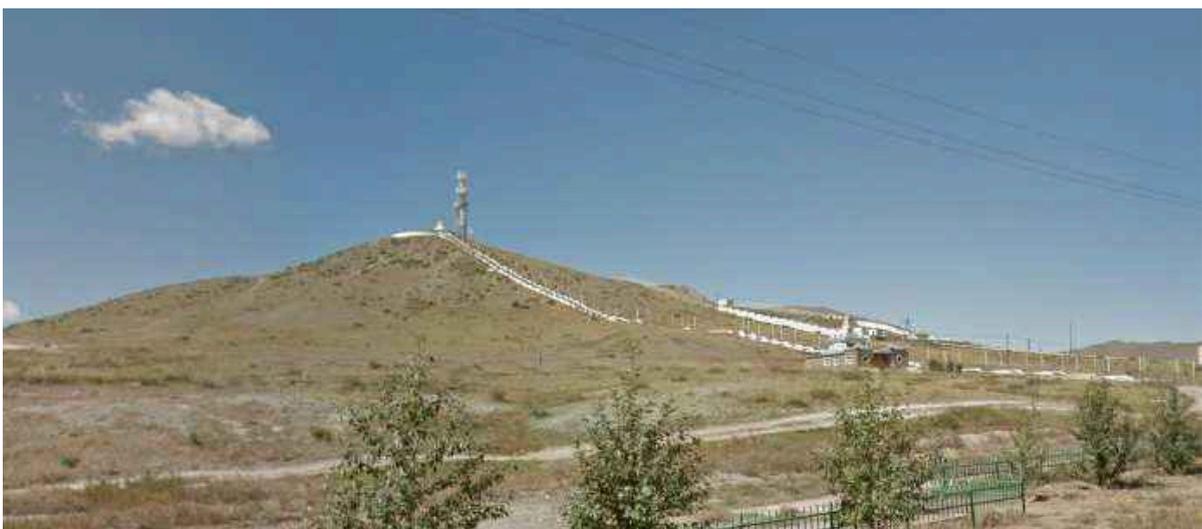
Un grand soleil  
Un peu de végétation.  
Des grandes montagnes à l'est.



Il y a un pont à l'est de la ville.



Un parc avec des faux dinosaures. (Historiquement terre de ces dinosaures, énormément de lieux archéologiques ont aujourd'hui montré, que beaucoup d'espèces de dinosaures ont vécu en terre mongole)



Il y a cette bute au centre ouest de la ville.  
Elle est visible de toute la ville (sauf si caché par un bâtiment).



On retrouve une tâche floue sur la droite du véhicule.

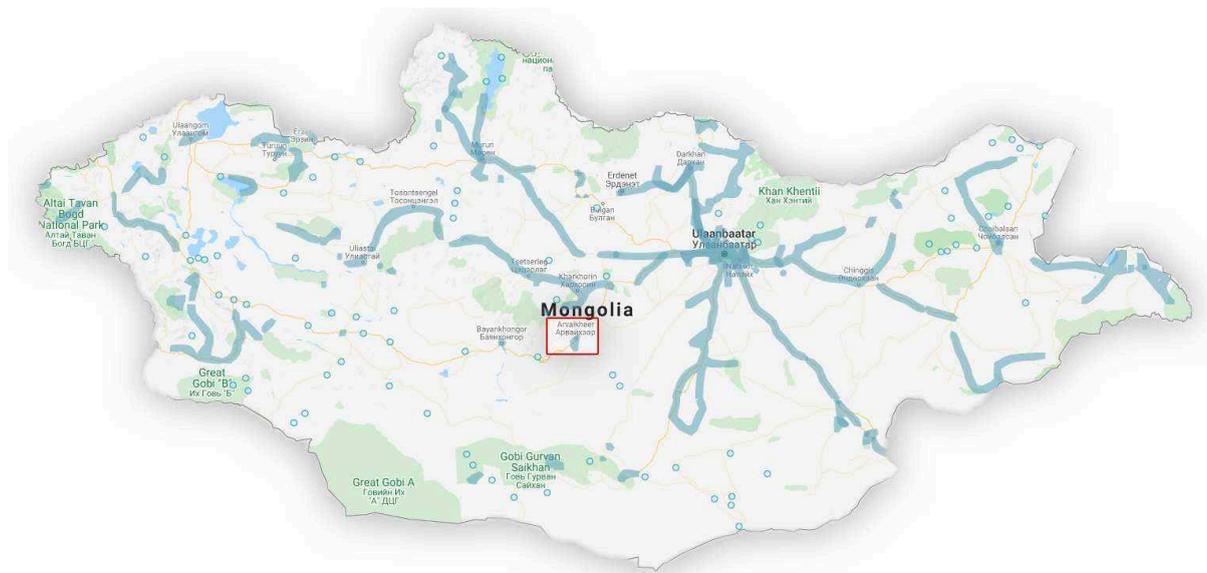


Le premier est unique à la ville.  
Les autres plus classiques peuvent rester un indice.

## 4.12. Arvayheer

Ville au centre de la Mongolie.





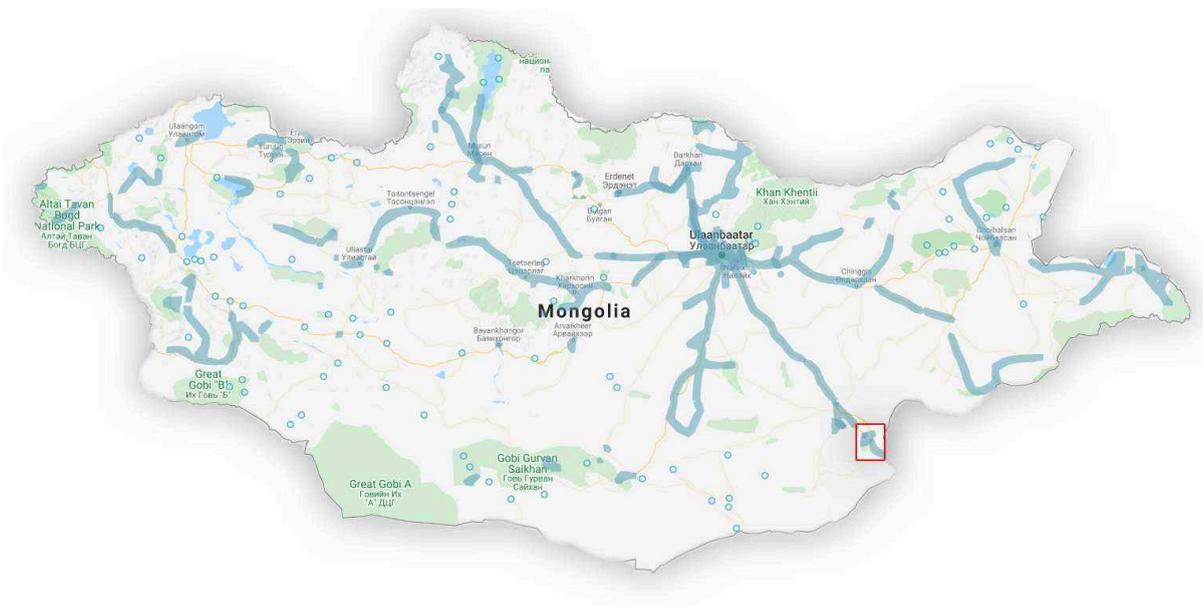
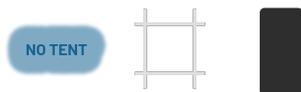
Ville que l'on peut confondre qu'avec [Bayanhongor](#) vis-à-vis de la tâche floue à droite du véhicule.  
Léger couché de soleil.  
Pas de grandes montagnes autour.



Les lampadaires, certains dans la ville sont plus classiques.  
Le stade de lutte mongole.

### 4.13. Zamiin-Uud

Ville du sud de la Mongolie, Frontière avec la Chine.





Très désertique.  
Ne pas confondre avec [Sainshand](#).  
Poste frontière au sud de la ville.



Seul endroit où on a de grandes routes dans le désert.

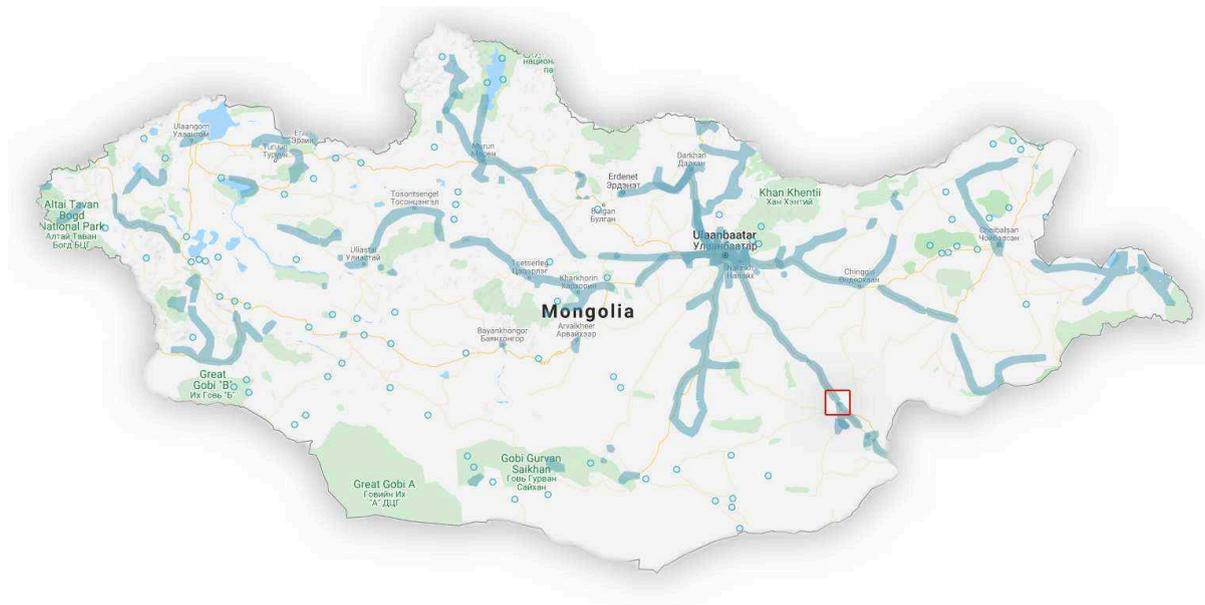
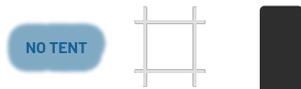


Les deux premiers se trouvent au nord de la ville. (il y a toujours ce petit cône jaune au milieu).

Les trois derniers se trouvent dans le centre-ville, il y a toujours un panneau bleu, rouge ou vert avec une écriture chinoise dessus.

## 4.14. Sainshand

Ville du sud de la Mongolie.

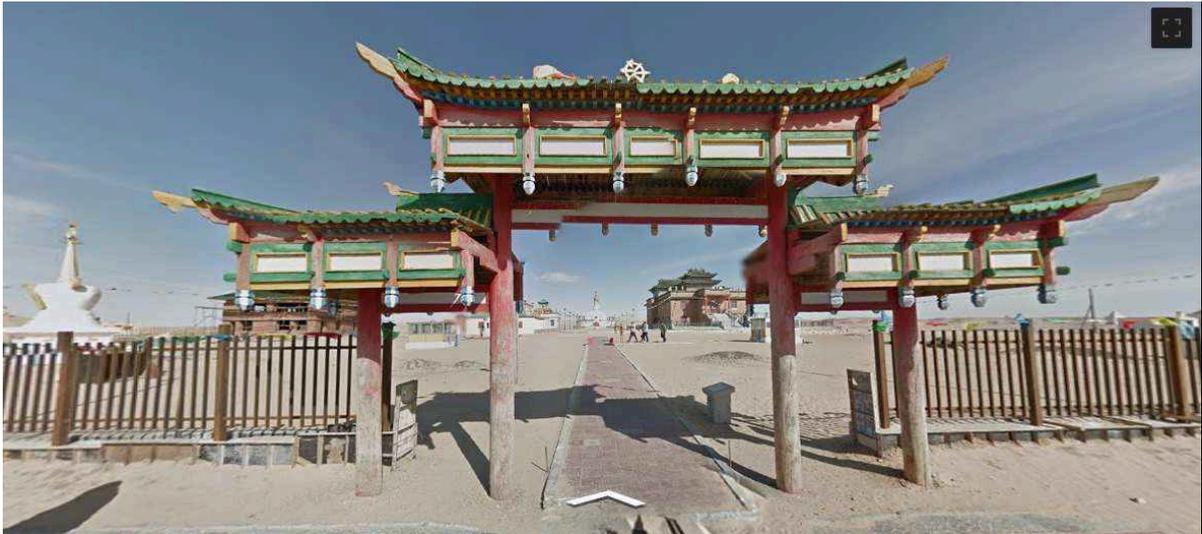




Dans le désert.  
Un ciel parfaitement bleu.  
Présence dans l'axe central nord-sud un pont (comme dans la seconde image).  
On peut voir des lampadaires a base verte. Une accroche unique au niveau des lumières.



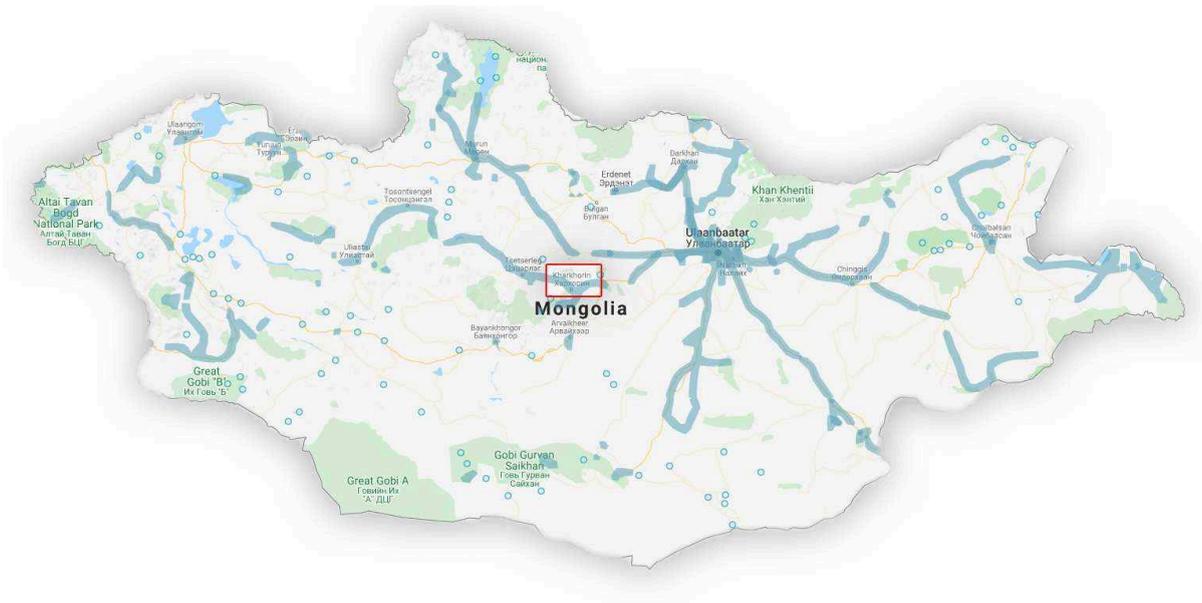
La tour Eiffel rose de Mongolie.



Un lieu religieux au sud de Sainshand.

## 4.15. Kharkhorin

Ville du centre de la Mongolie.





Les routes principales sont en asphalte.  
Il fait beau.  
Présence de pas mal de flaques.  
Des montagnes au sud et à l'ouest.



Il y a ces silos à grain. Pas forcément visible de toute la ville comme la ville est plate. Peut-être un indice quand même.  
Les lampadaires sont avec une base bleue et une petite bande rouge.

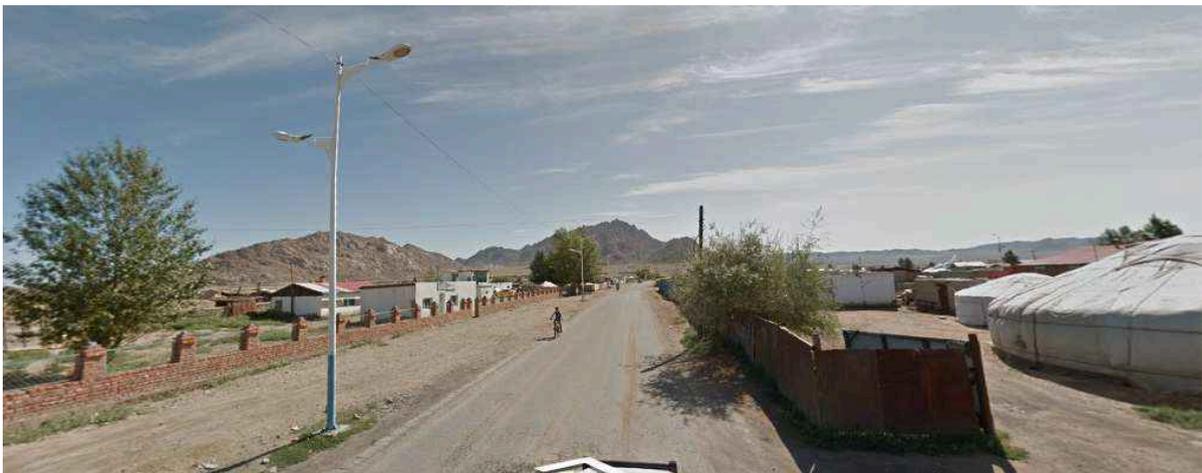
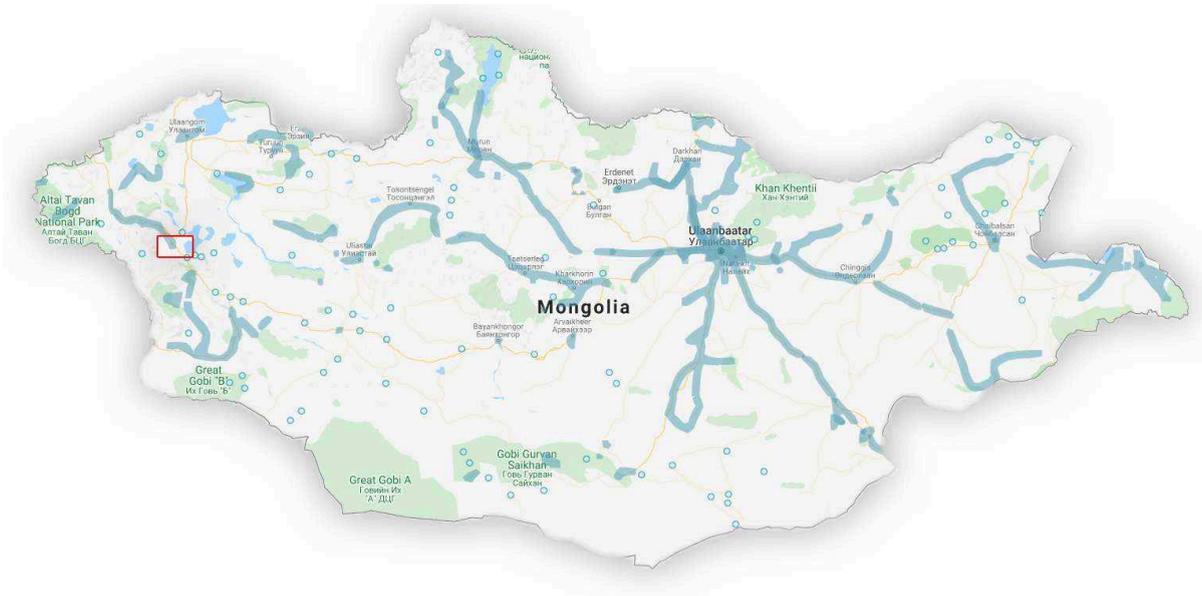




Il y a un monastère tibétain, Streetview en hiver au nord-est de la ville.

## 4.16. Kovhd

Ville à l'ouest de la Mongolie.





En une image, il faut se souvenir de cette montagne au nord-est / est de la ville.  
Sinon du soleil.



Il y a un pont a l'ouest. (vous pouvez encore observer la grandeur de cette montagne.)



Le haut des lampadaires est identique, mais parfois ils sont bleus et d'autres fois  
verts.





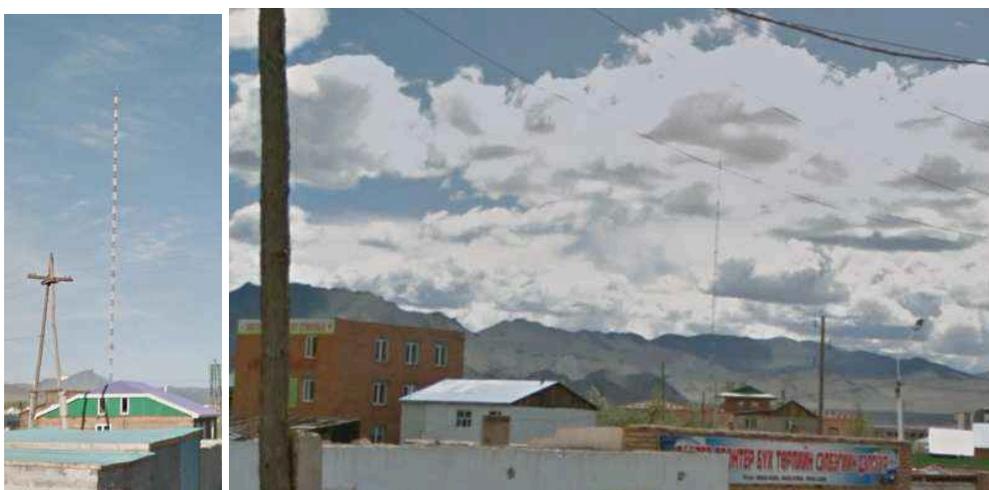
Un soleil et quelques nuages.  
Des montagnes qui entourent la ville.  
De la terre très sèche (un peu sableuse) sur les trottoirs.



La place principale de la ville.



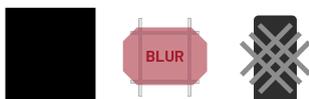
Les lampadaires. Le 1<sup>er</sup> est plutôt unique je pense l'avoir vu nul par ailleurs.

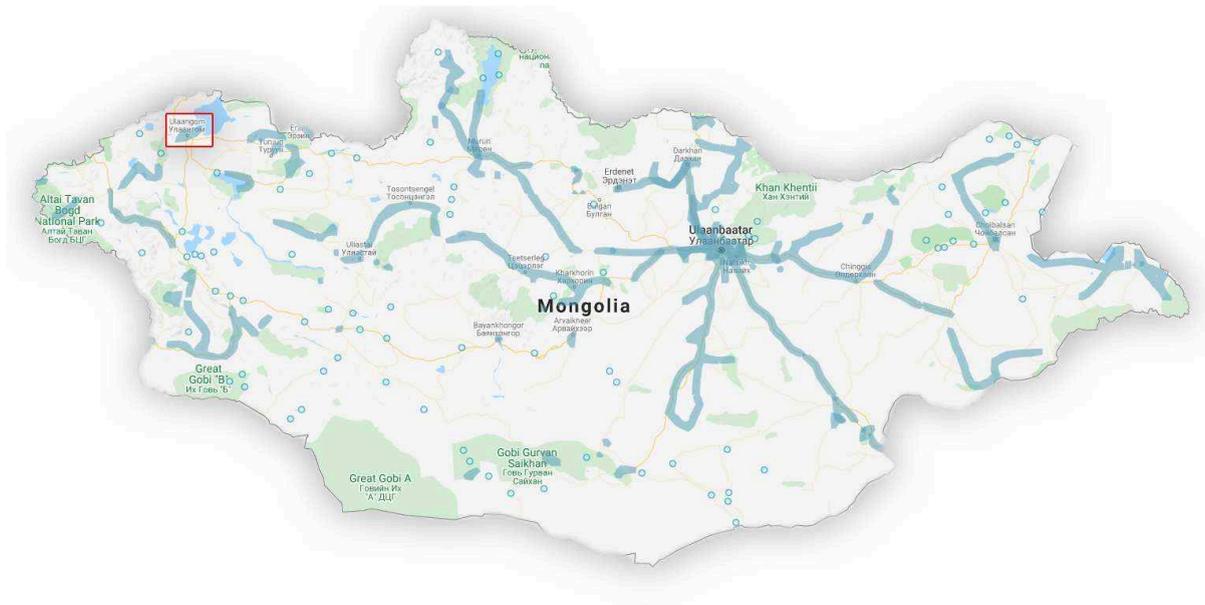


On retrouve cette grande antenne, qu'on voit pratiquement de toute la ville. Même si elle est fine et se voit pas tellement.

## 4.18. Ulaangom

Ville la plus au nord-ouest de la Mongolie sous le lac [Uvs](#).





Il fait beau, mais beaucoup de nuages au sud.  
 Une grande chaîne de montagne au sud.  
 Des bords de trottoirs jaune et blanc.



Voici les différents types de lampadaire.  
 Le dernier est présent que sur une des routes Streetview.



Sur l'axe principal Est-Ouest.  
On retrouve à l'ouest un rond-point avec la 1<sup>re</sup> image  
À l'est cette arche.

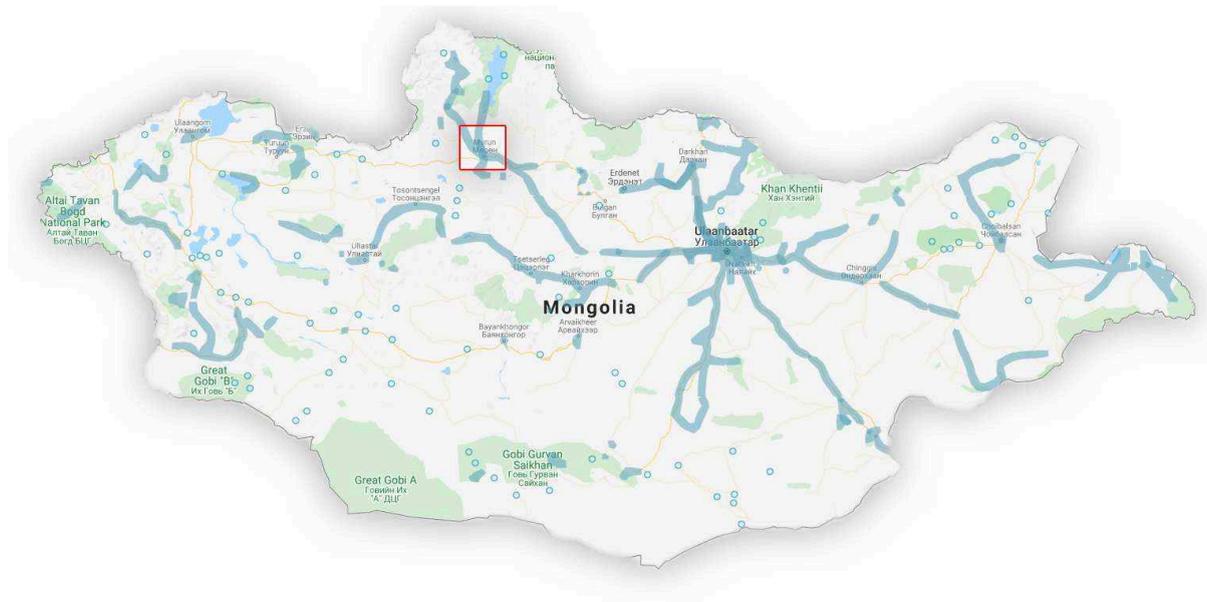


Le stade de lutte mongole de Ulaangom.

#### 4.19. Mörön

Ville principale avec d'atteindre le lac [Khuvsgul](#).





Il y a deux couvertures, une sous temps nuageux et une sous couché de soleil.  
La ville est entourée de montagne assez lointaine.  
On y retrouve deux axes principaux qui ont ce marquage au sol avec plusieurs lignes de pointillés (existe aussi à Tsetserleg, mais le paysage environnement permet de les différencier).



On retrouve ces trois formes de lampadaires.  
Le 1<sup>er</sup> et le dernier sont uniques il me semble.

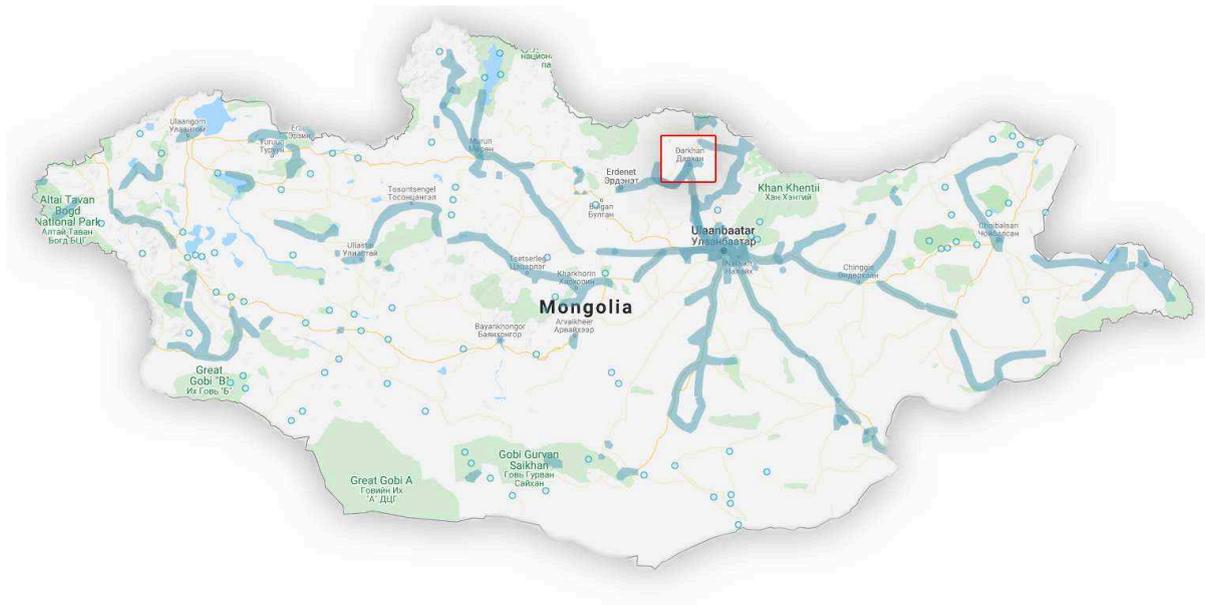


Sur l'axe principal à côté du rond-points on a le stade de lutte mongole.  
Juste à côté le rond-point principal de la ville.

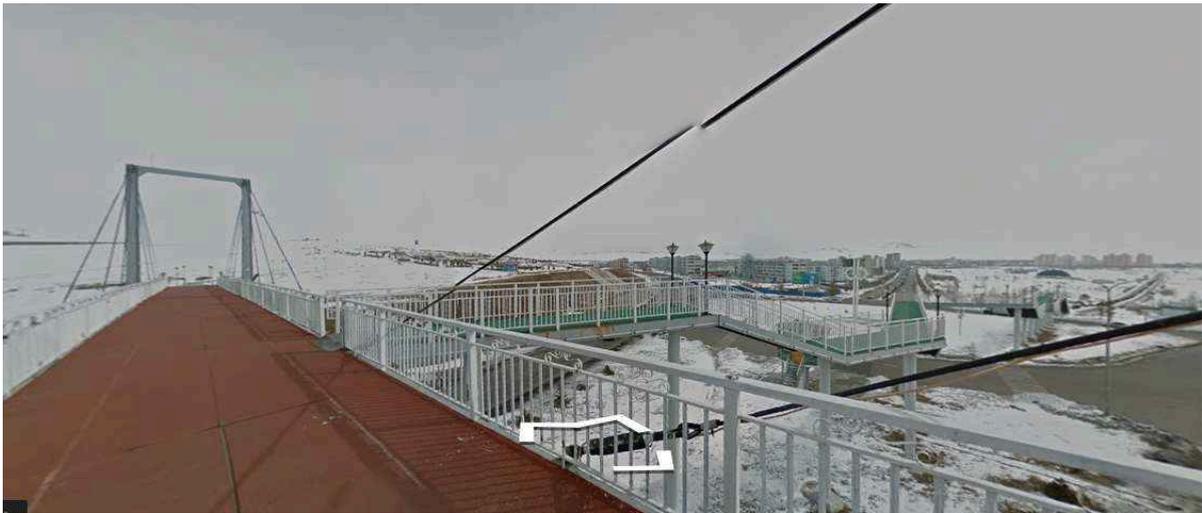
## 4.20. Darkhan

Grande ville au nord de Ulaanbaatar et au sud de Sukhbaatar.





Il y a deux couvertures, une sous temps nuageux et une sous couché de soleil.  
Ce qui différencie cette ville des autres, c'est la bonne couche de neige.



Sur la route principale, il y a un pont pour les piétons qui est Streetview.



La présence de ce Bouddha à l'ouest du pont.

## 5. Les villes secondaires (Facultatif)

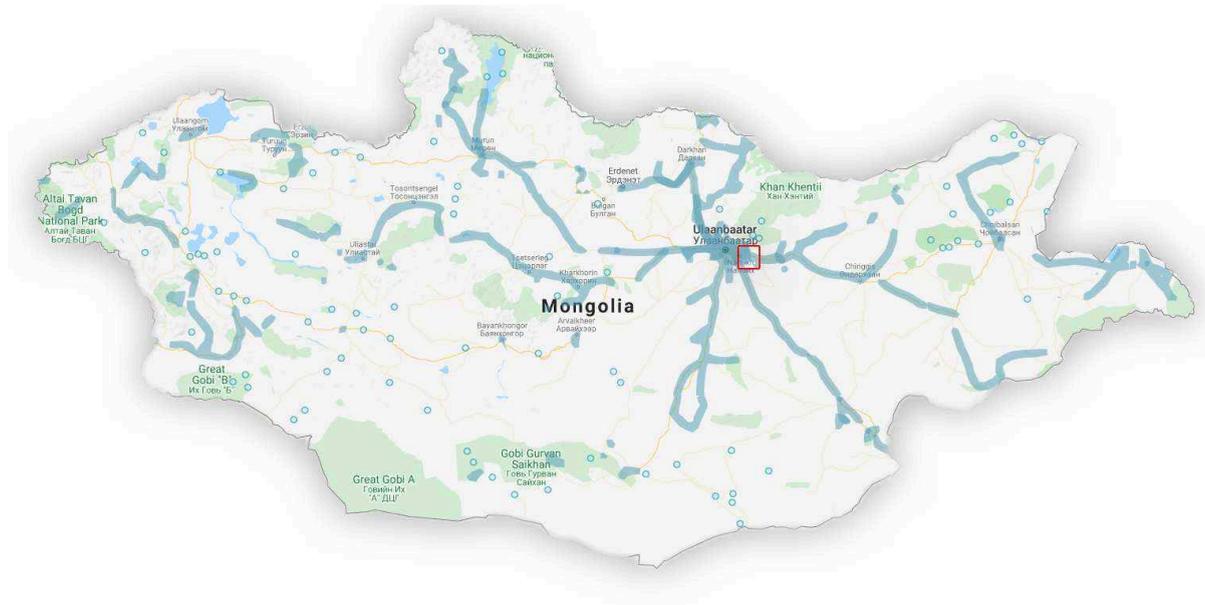
Les autres villes que l'on peut rencontrer.

Tu peux revenir ici quand tu n'arrives pas à différencier deux villes par exemple.

Après si tu es arrivé à ce chapitre, c'est que tu as fait un sacré chemin, tant qu'à faire pourquoi ne pas connaître ces petites villes :).

## 5.1. Nalaikh

Ville au sud-est de Ulaanbataar.



Une ville avec une couverture Streetview en **soleil rasant** en **hiver**.  
La route principale au centre est faites en bloc de béton.



Lorsqu'on est loin de la ville on repère facilement trois Khrouchtchevka (Immeubles HLM) en haut d'une colline.

### Attention

Ne pas confondre avec Baganuur, Gachuurt et l'est de Ulaanbaatar, qui ont une couverture assez similaire dans l'aspect

Les lampadaires :



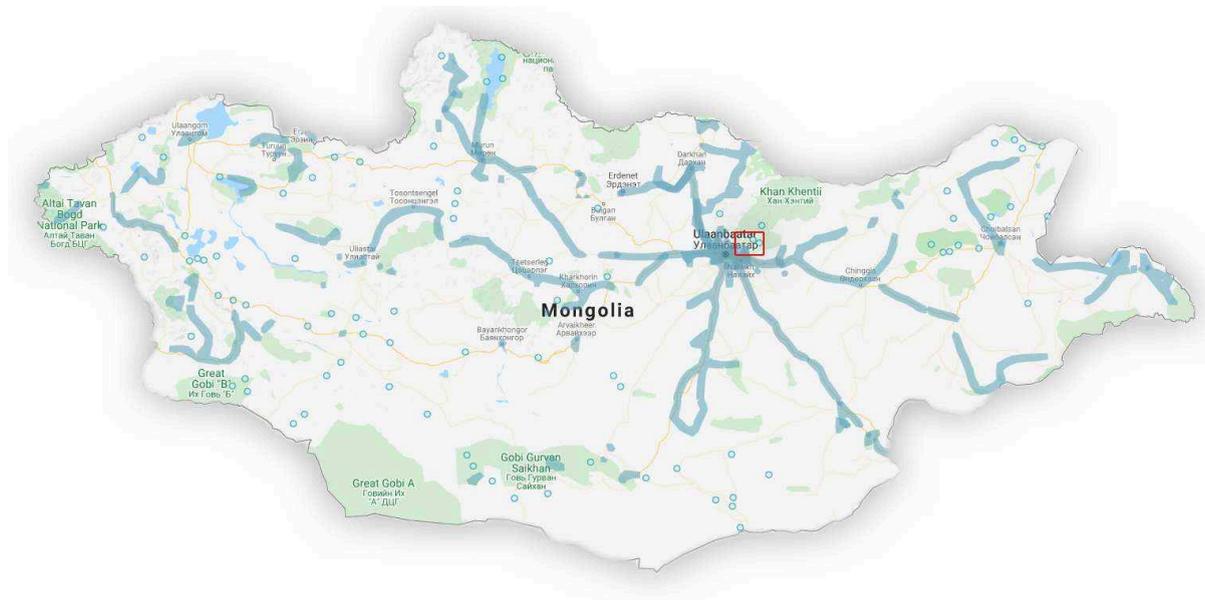
Principalement dans le nord de la ville (plus récent)



Principalement dans le sud de la ville (plus ancien) là où il y a la plupart des commerces.

## 5.2. Gachuurt

Ville à l'est de Ulaanbaatar. Avec l'extension de Ulaanbataar ces dernières années, Gachuurt en est devenu la banlieue.



On y retrouve une **grande surexposition au sud** amplifié par la pollution, je pense.



Au nord la présence de collines. Un temple sur une de celle-ci assez visible.



Au sud on peut apercevoir des arbres. À certain endroit la rivière gelée.

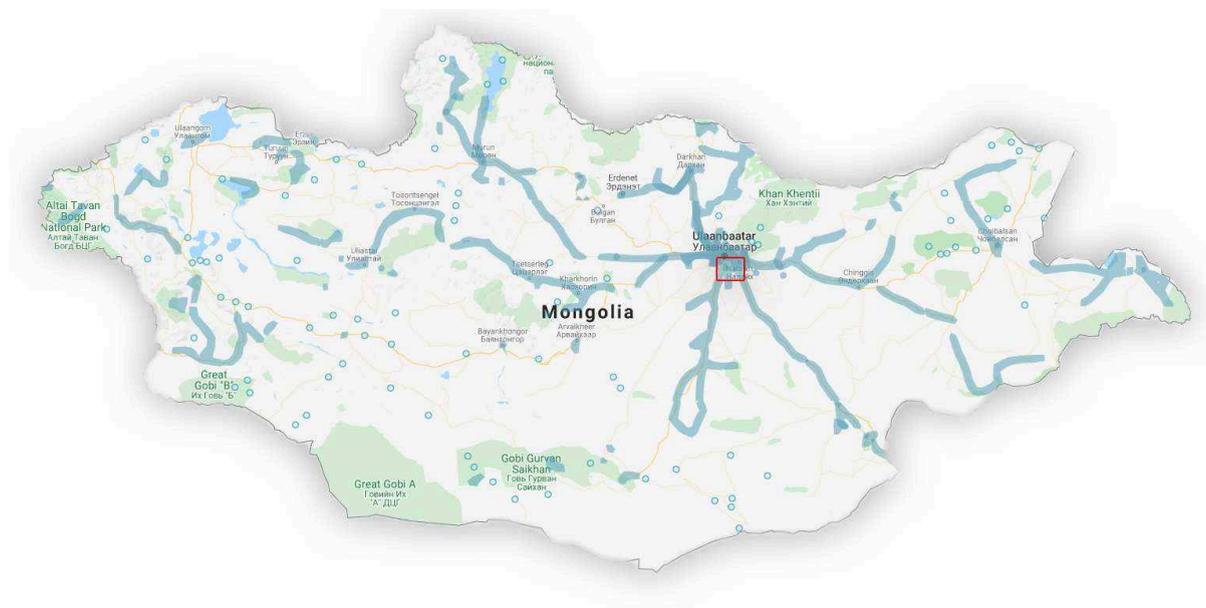
Pour infos, Il n'y a pas vraiment de lampadaires dans cette ville.

### 5.3. Zuunmod

Zuunmod se trouve au sud de Ulaanbaatar de l'autre côté du massif montagneux.

On y retrouve trois meta de Google Car :

- Sans tente
- Sans tente, mais avec la cage vide (Au sud de la ville)
- Avec une tente, mais raplapla. (sur la majorité de la ville)



C'est l'hiver aussi, mais les arbres sont en petit moins jaunis que ce qu'on a pu voir avant.



Visible depuis la ville (quand il n'y a pas de bâtiments en face) cette écriture blanche sur la colline.



Il y a un panneau d'affichage dans la ville (Attention ce n'est pas la seule ville avec ce type d'affichage)



Au nord de la ville, il y a un monastère à visiter.

Les lampadaires :



Lampadaires avec une base grise qu'on retrouve dans toute la ville.



Lampadaires qui se trouvent sur les axes qui rejoigne la ville.

## 5.4. Bayartayn Hiid

Très petite ville.

NO TENT

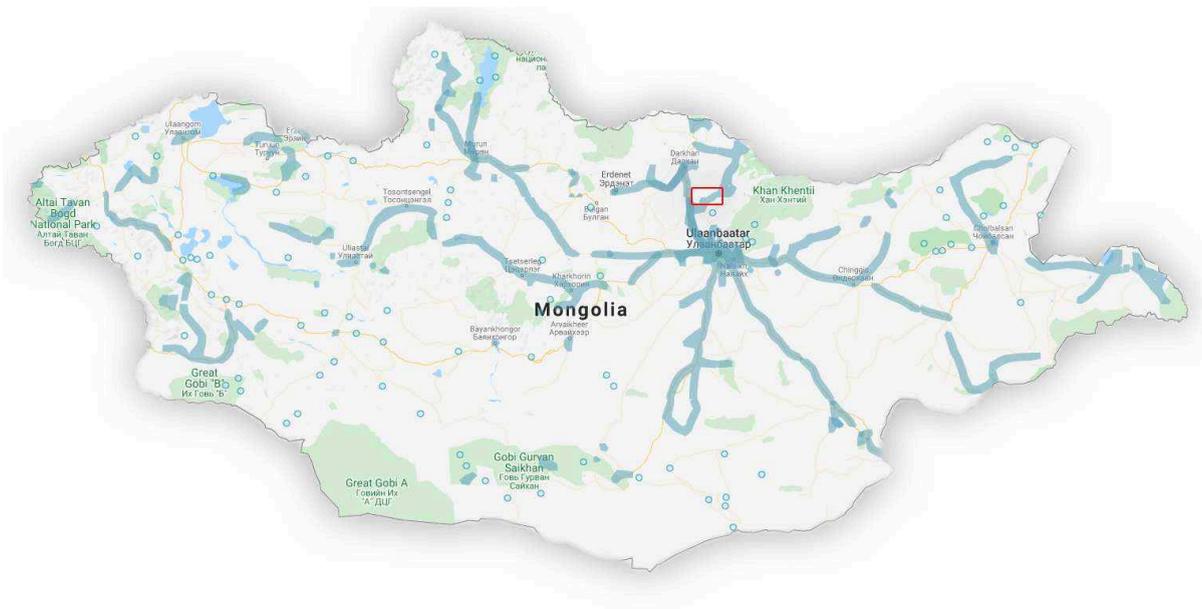




On retrouve un bon enneigement, l'hiver et ce soleil au sud en surexposition.  
À noter une petite chaîne montagneuse à l'ouest sinon un environnement très plat.

## 5.5. Zuunkhara

Ville qui tombe régulièrement quand même.  
Elle se trouve au nord de Ulaanbaatar.





Une montagne qui se trouve à l'est de la ville. (ou au nord quand on est au sud est de la ville).

Les routes sont en plaques de bétons.

Pas de présences de trottoirs.

Présence d'une végétation très verte dans la ville.

À noter le dessin ci-dessous dans la montagne montré précédemment.



Les lampadaires :



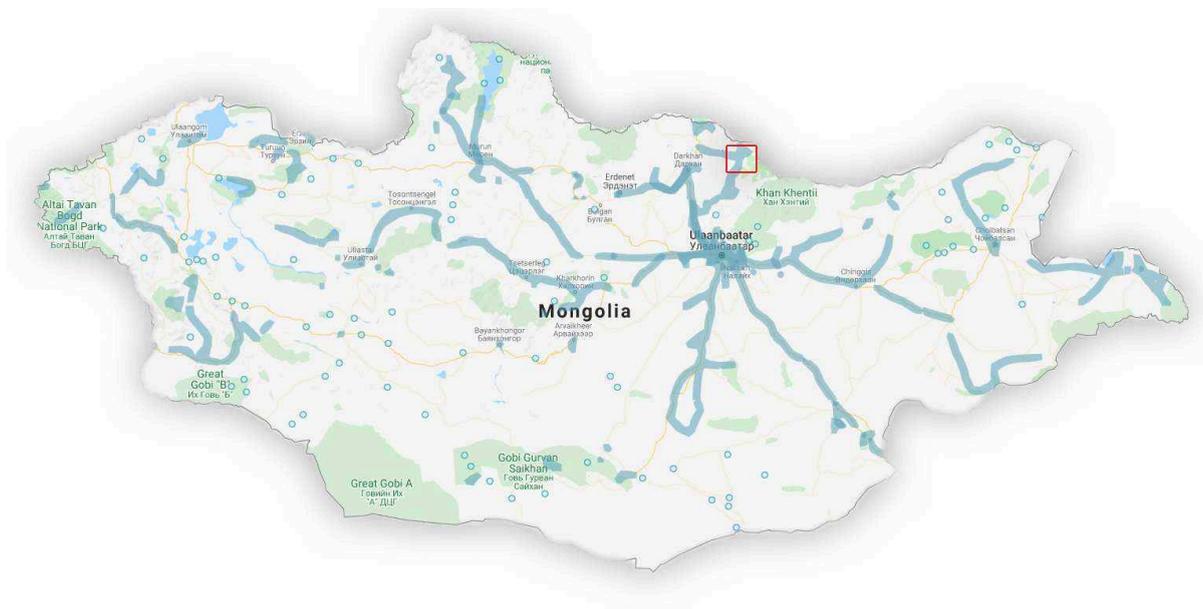
Bleu avec une petite languette rouge.  
Se trouve principalement sur les axes Nord-Sud de la ville.



On le trouve principalement sur les Axes Est-Ouest de la ville.

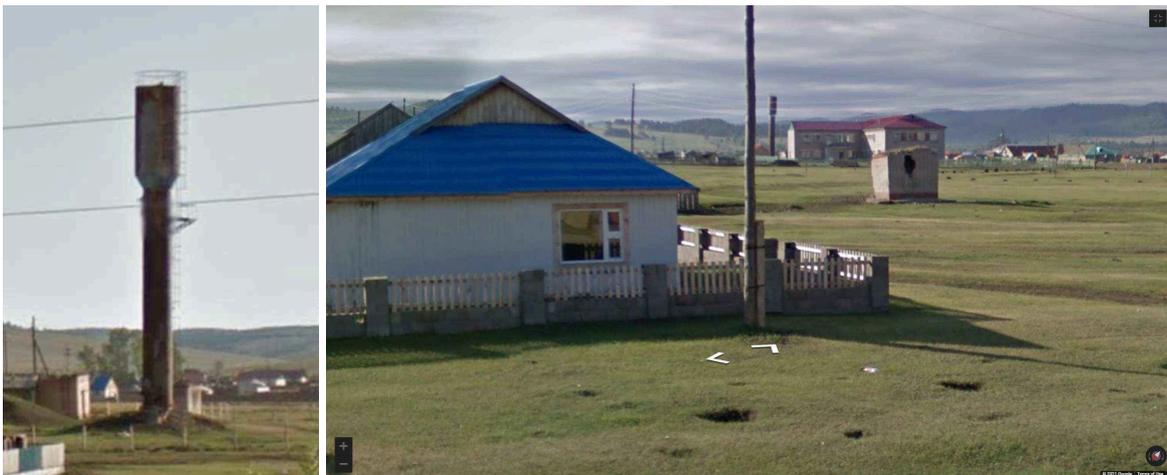
## 5.6. Khuder

Ville au nord de la Mongolie.





À quoi ressemble la ville.  
Une grosse présence d'arbres au sud de la ville.  
Route en terre.



Élément visible de toute la ville.





Route de terre principalement.  
Légèrement enneigé.



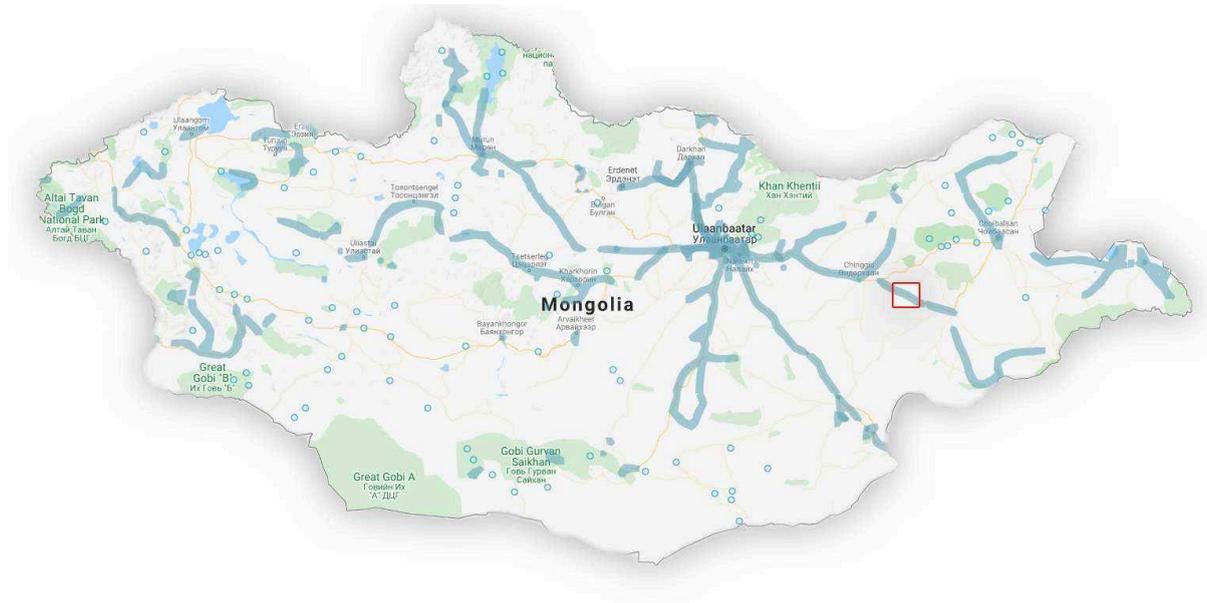
L'hôtel de luxe de Terelj.  
On peut apercevoir depuis toute la ville sont toits bleus.



Voici à quoi ressemble les lampadaires sur la route principale.

## 5.8. Munkhaan

On ne peut pas rentrer dans cette ville. Juste une route qui passe aux abords.

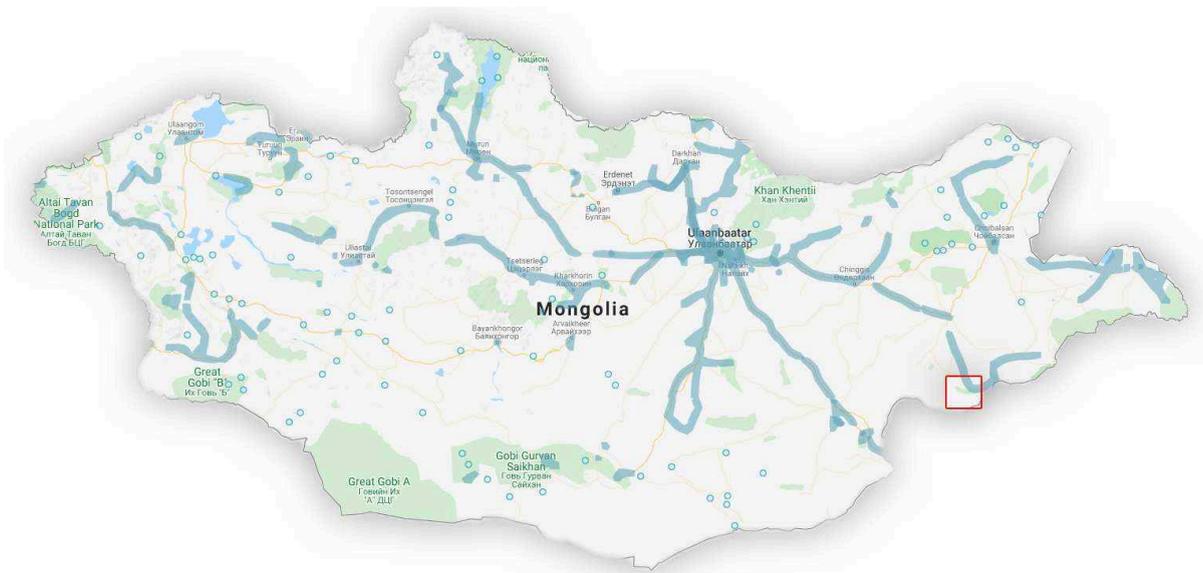
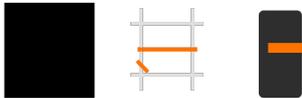




Tout est unique ici, la route neuve non marquée, le temps nuageux presque pluvieux avec de légères éclaircies.

## 5.9. Dariganga

Village au sud-est de la Mongolie.





Le bâtiment principal de la ville avec le petit "parc" devant.  
Route en terre.



Il y a cette tour blanche et noir visible de tout le village.



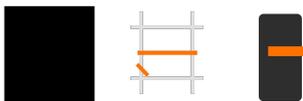
Il y a un petit complexe touristique au sud du pays.

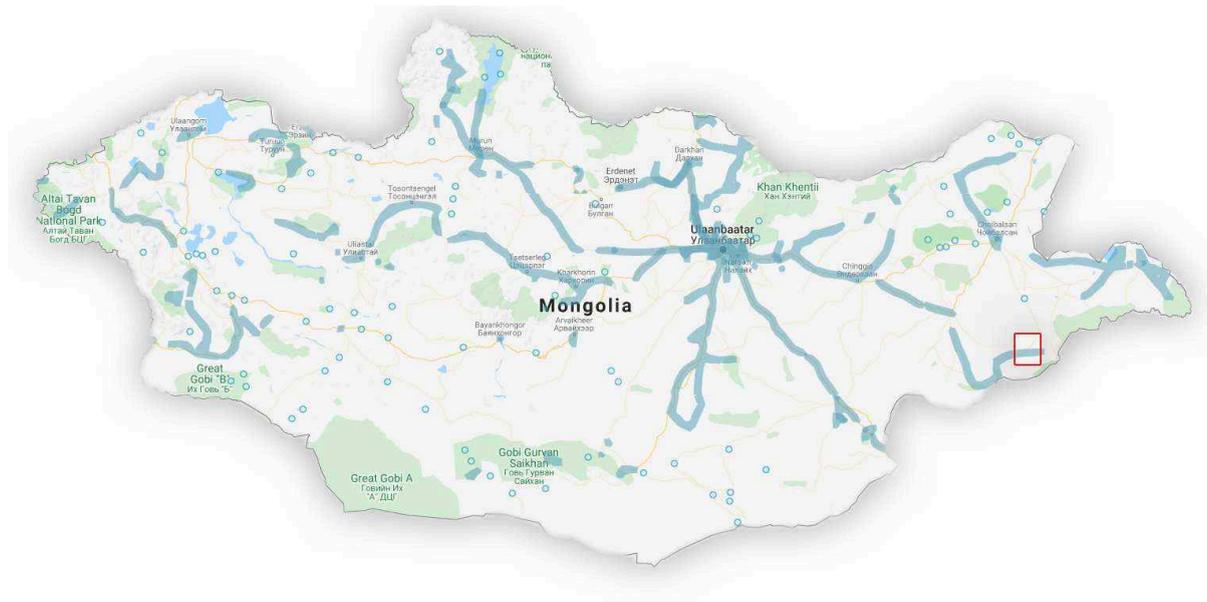
**Attention**

Ne pas confondre avec Erdenetsagaan et Barun-Urt.  
Comparer à ces deux autres villes, il fait nuageux à Dariganga.

## 5.10. Erdenetsagaan

Village de sud-est.





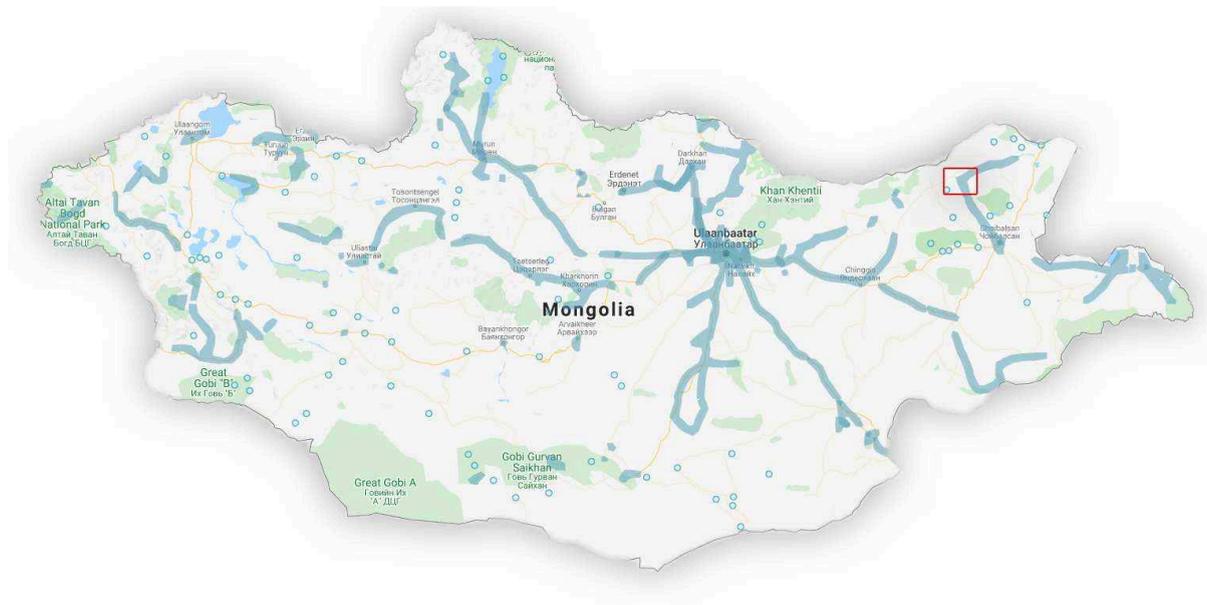
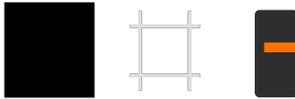
Route en terre.  
Grand soleil.  
Peu de collines aux alentours.  
Très peu de grand bâtiment.



L'éolienne que l'on peut voir de toute la ville.  
Sinon il y a une grue, mais je pense qu'il y en a d'en d'autre ville.

## 5.11. Bayandun

Village du nord-est de la Mongolie.





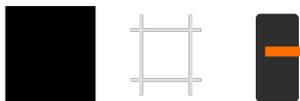
Voici la vue générale.  
Très vert, avec des routes en terres.

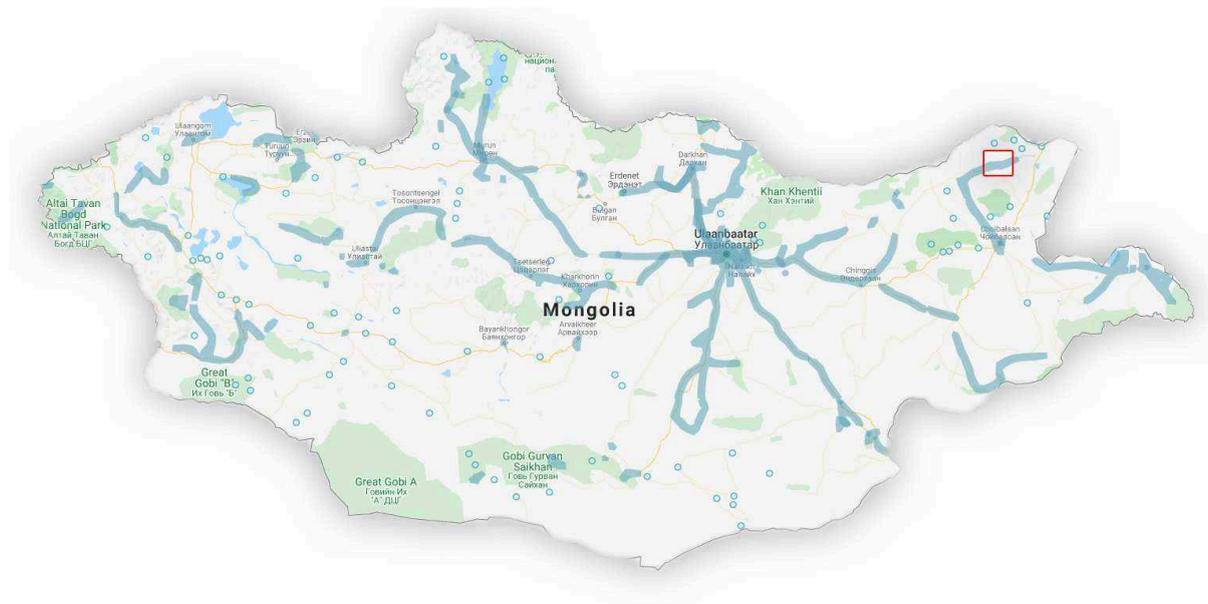


D'une part cette tour noire et blanche, et à la différence de celle de Dariganga, il y a un petit drapeau en haut.  
On retrouve des lampadaires avec un haut vert et en bas trois lignes vertes.

## 5.12. Dashbalbar

Village du nord-est de la Mongolie.





Voici un aperçu général de la ville.  
Très vert, avec des routes en terres.

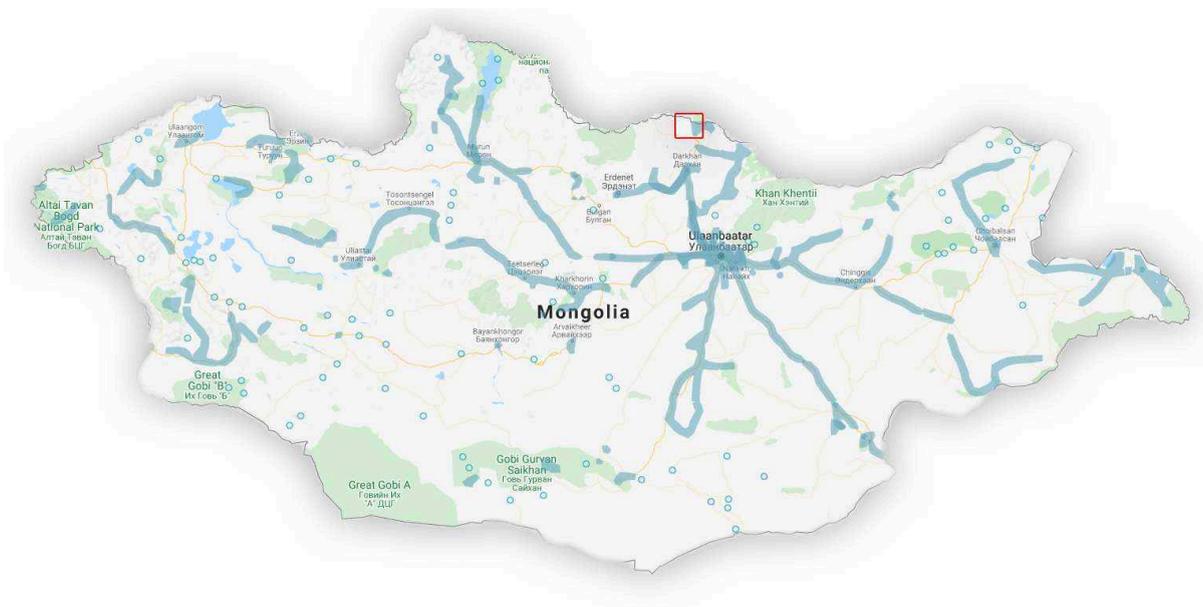


Il y a une tour téléphone (à utiliser qu'en cas de doute)  
Les quelques lampadaires présents dans la ville ont une base bleue.

Avec les différentes métas, il faut juste arriver à différencier ce village avec Bayandun.

### 5.13. Sukhbaatar

Ville du nord de la Mongolie, proche de la frontière russe.





Très nuageux.  
Un épisode pluvieux récent.



Les silos à grain sont au sud de la ville, ils sont relativement visibles d'une bonne partie de la ville.



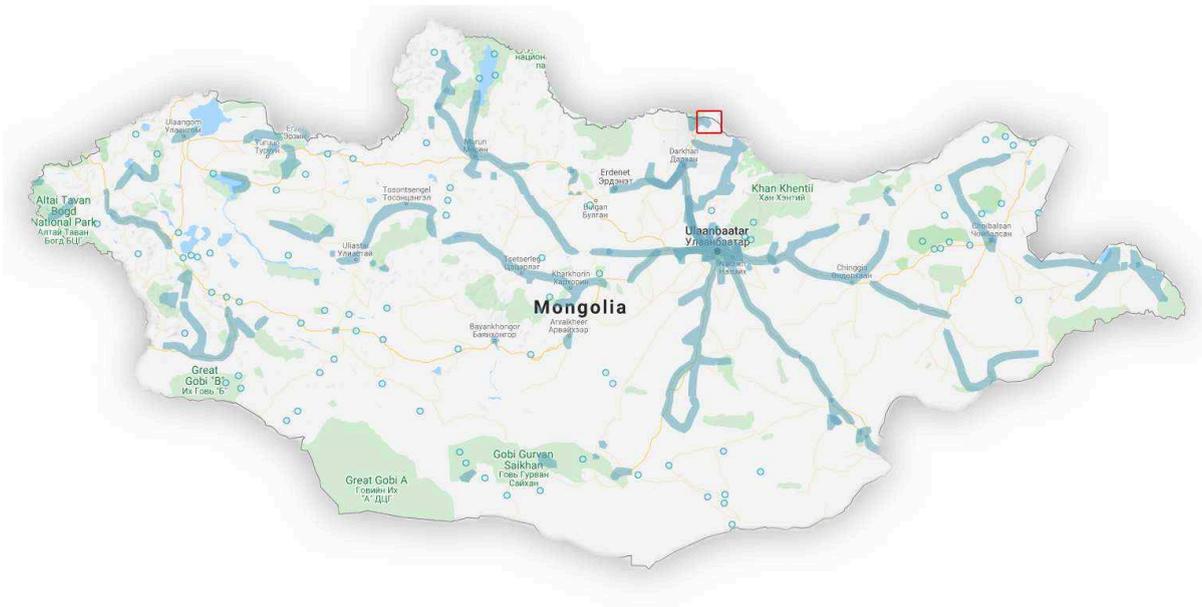
Voici les lampadaires sur l'axe principal de la ville.



Il y a un trekker avec une magnifique vue au nord de la ville.

## 5.14. Altanboulag

Ville frontière avec la Russie.





Très nuageux.



La frontière avec la Russie.



Lampadaires présents sur la route principale

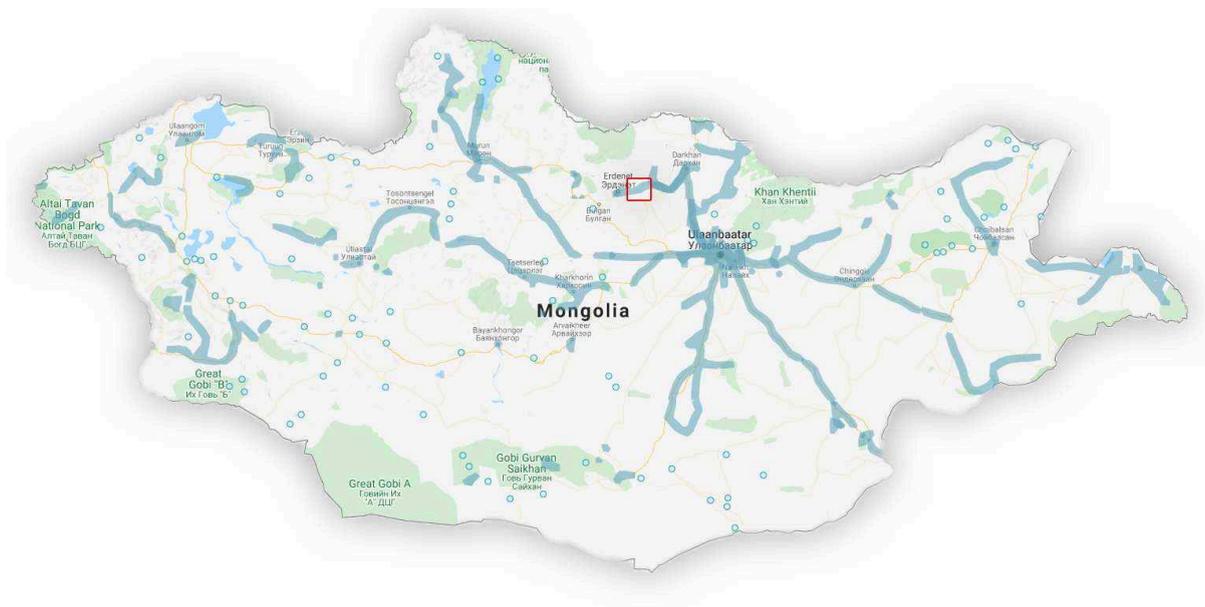


Lampadaires présents sur les routes secondaires

## 5.15. Jargalant

Ville à droite de Erdenet. Au nord de la Mongolie.  
Seul l'axe principal est Street View.

NO TENT

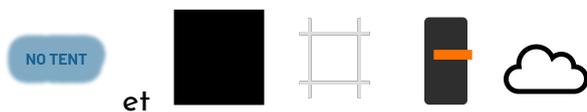




Comme toute la zone autour de Erdenet.  
 Ciel très gris, terre très sèches.  
 Quelques montagnes visibles au loin.

## 5.16. Kotol

Ville entre Darkhain et Erdenet.  
 Plutôt grand, mais seul l'axe principal  
 Il y a deux meta voiture :





Très nuageux. (Il existe le même Streetview mais avec du soleil et la voiture sans tente.)  
Panneau d'entrée de la ville ici.



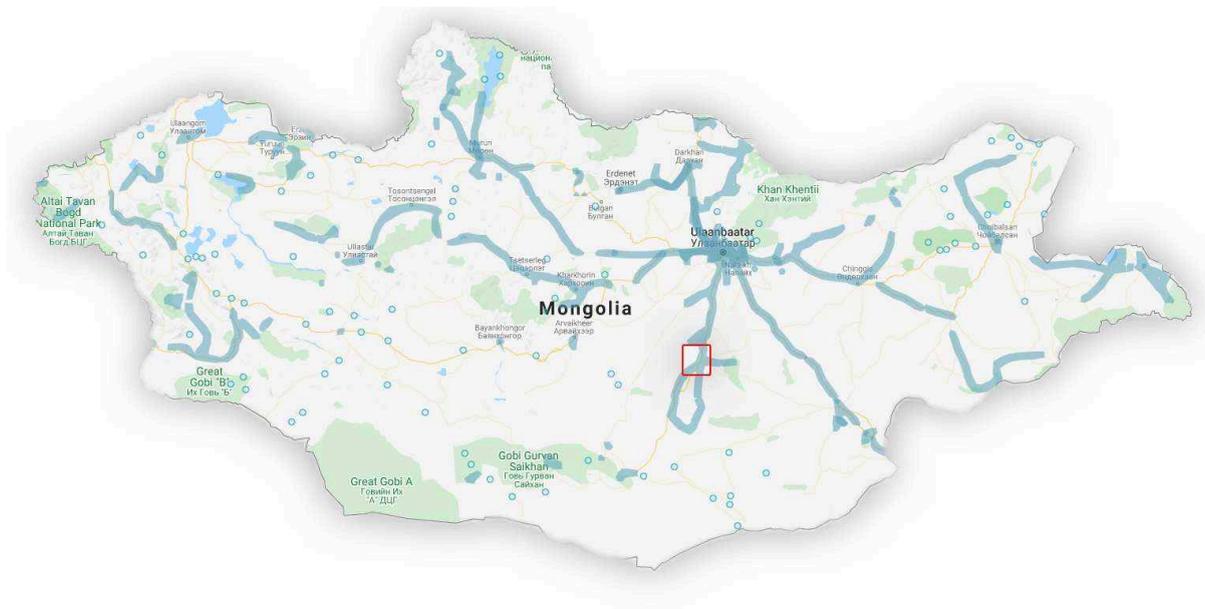
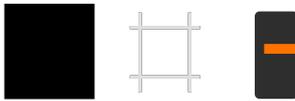
Présence d'un temple sur une des collines.



La présence d'un gros silos à grain sur le sud est de la ville.

## 5.17. Mandalgovi

Ville principale entre Dalanzagdad et Ulaanbaatar.





Légèrement nuageux.

Route principalement en asphalte.

Zone désertique autour.

À part ce gros bâtiment rose qui est un théâtre.

Sinon j'ai personnellement pas trop de repère et je me trompe souvent.





Les lampadaires il y a de tout, faut pas vraiment se baser sur ça sauf si tu vois qu'à chaque rue, tu as de nouveau lampadaires.

### **Attention**

Personnellement je confonds souvent cette ville avec les villes présente sur la route entre Ulanbaatar et Zamiin-Uud.

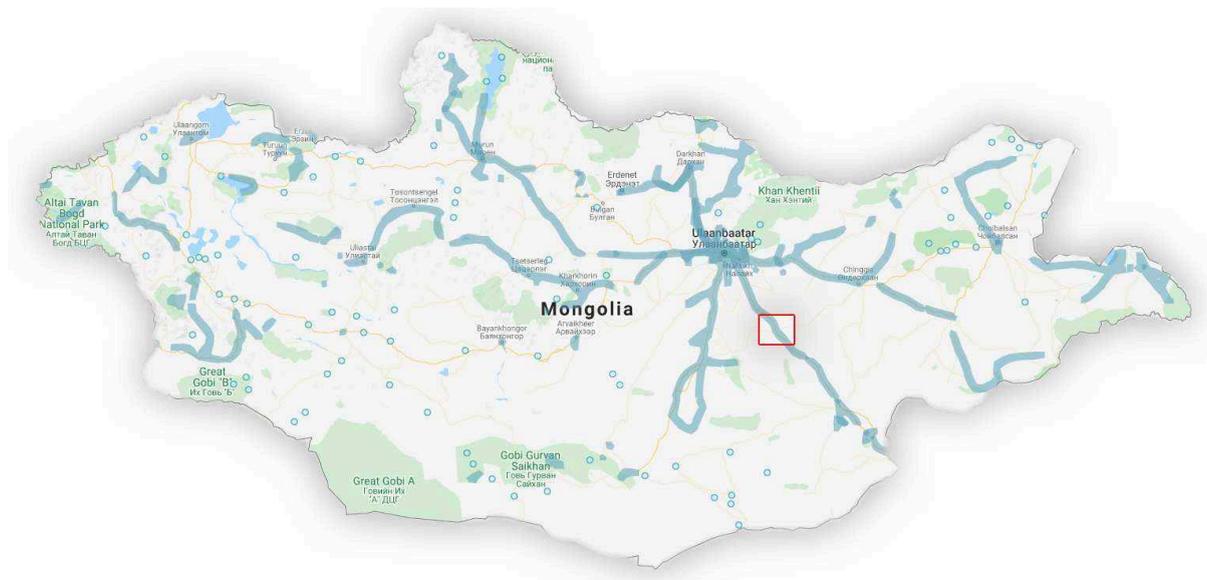
En effet Mandalgovie tombe moins souvent que ces villes citées dans la phrase précédente.

## 5.18. Choir

Petit village sur la fameuse route rejoignant Ulaanbaatar à Zamiin-Uud (et donc la frontière chinoise)

NO TENT





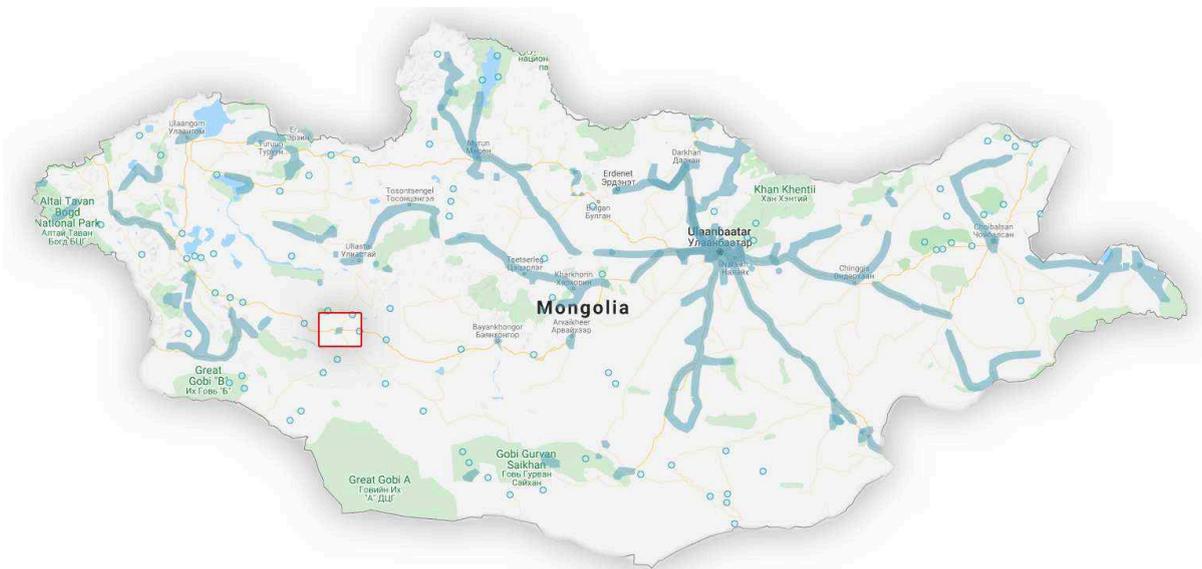
Très désertique.  
Beau temps.  
Route en asphalte.  
Les lampadaires sont assez distinctifs.



À droite de la ville on peut noter ces Khrouchtchevka (HLM).

## 5.19. Altai

Ville au centre-ouest de la Mongolie. À la porte de l'Altai.





Plutôt grand.  
On retrouve des montagnes plutôt au Sud.  
Légèrement Nuageux.  
Route en asphalte.

Les lampadaires :

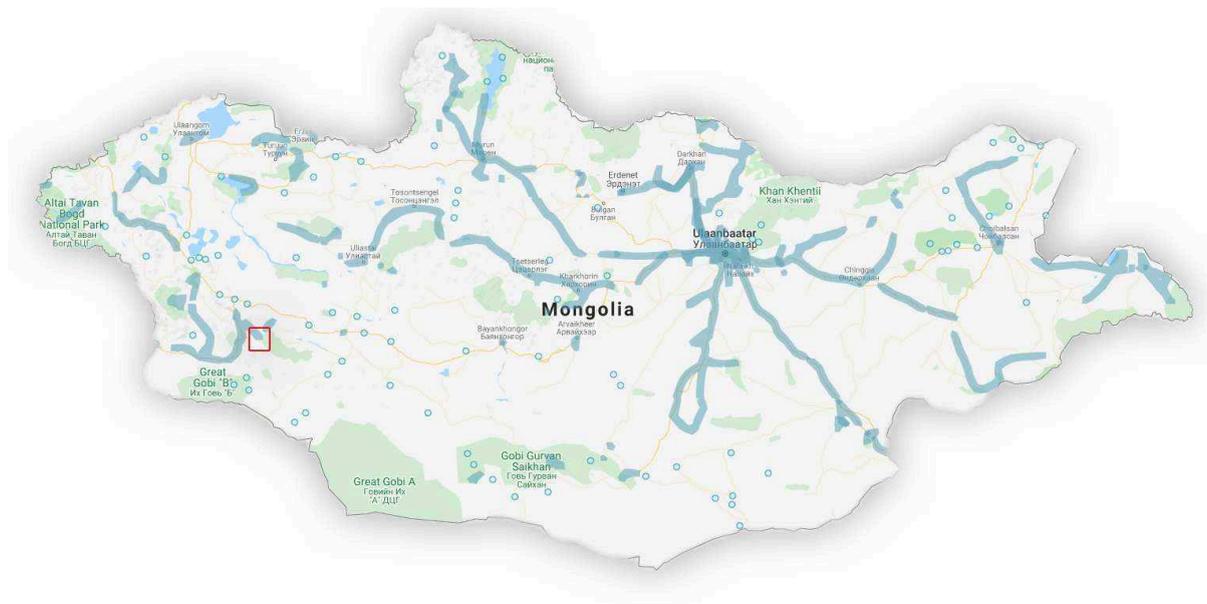


Voici les trois lampadaires les plus présents.  
Les deux premiers sont uniques à cette ville.

## 5.20. Tonkhil

Petite ville aux pieds du [Sutay Uul](#).



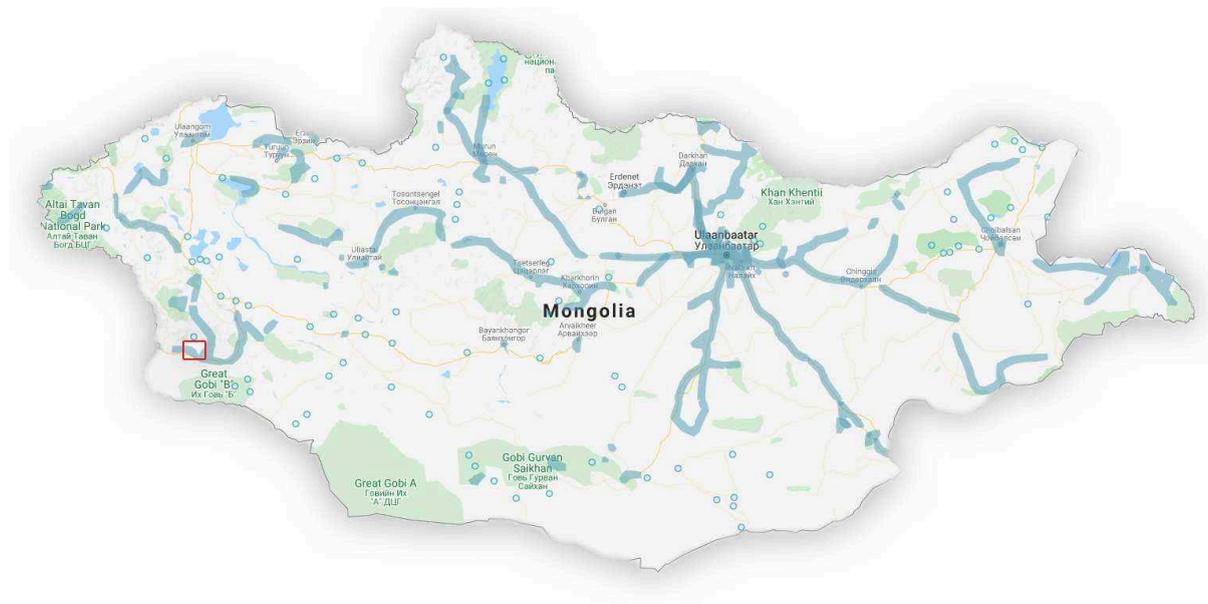


On reconnaît vraiment la ville avec ces montagnes au nord.  
Chemin de terre.  
Légèrement nuageux.

## 5.21. Uyench (khukh-Uzuur)

Petit village du Sud-ouest.



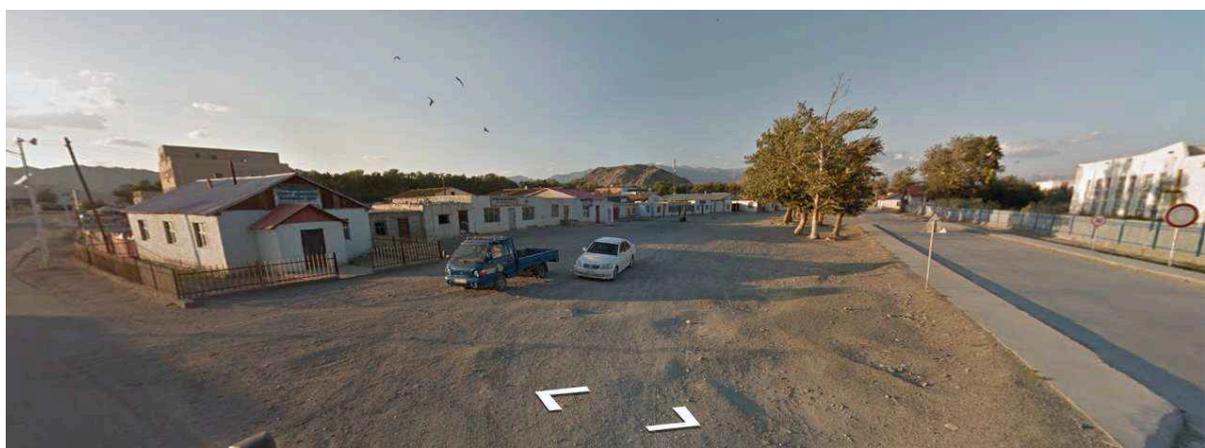
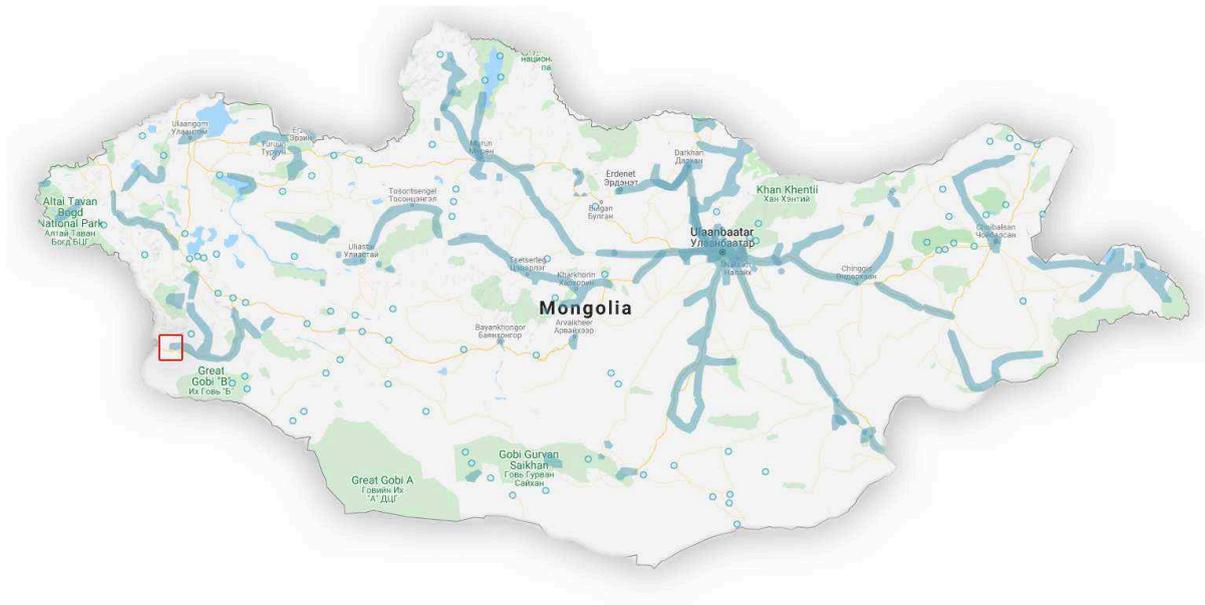


On retrouve la chaîne de montagne [au nord de Burenkhairkhan](#)  
Très peu de Streetview.  
Légèrement Nuageux

## 5.22. Burenkhairkhan

Petit village du Sud-ouest.





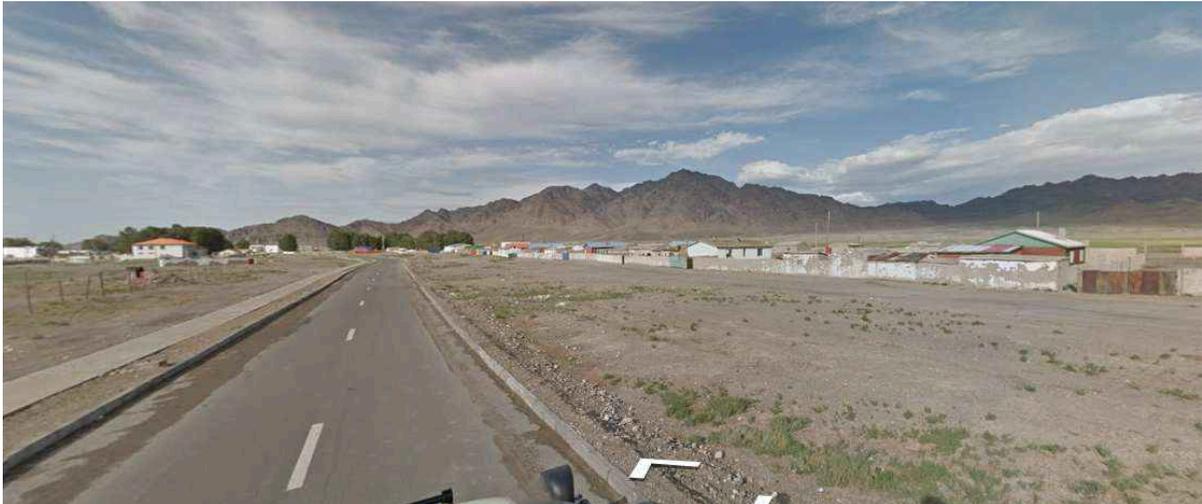
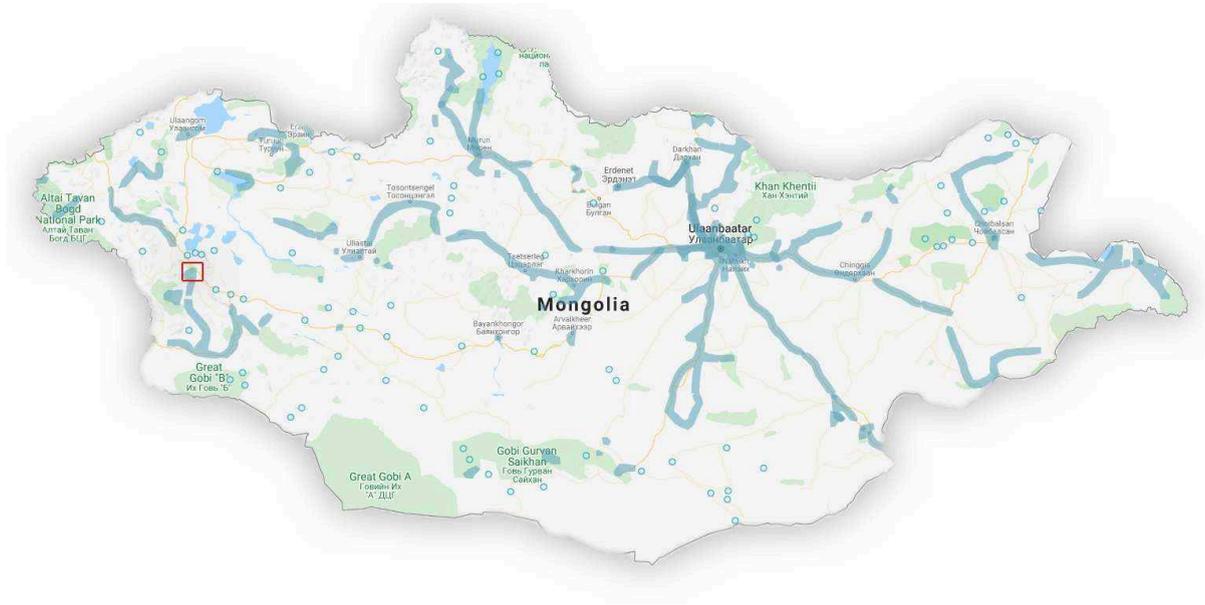
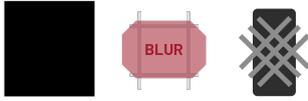
La première chose que je me suis dit pour mémoriser cette ville c'est :  
"J'ai l'impression qu'il y a les montagnes dans le jardin"  
Couché de soleil.  
Montagne [au nord](#).



On retrouve les lampadaires avec panneaux solaires.

## 5.23. Tugrug

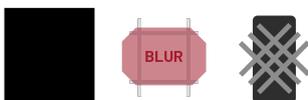
Petit village sud-ouest.



On note une grande montagne sur l'est.  
Plutôt ensoleillé.  
Une route principale en asphalte.

## 5.24. Telmen

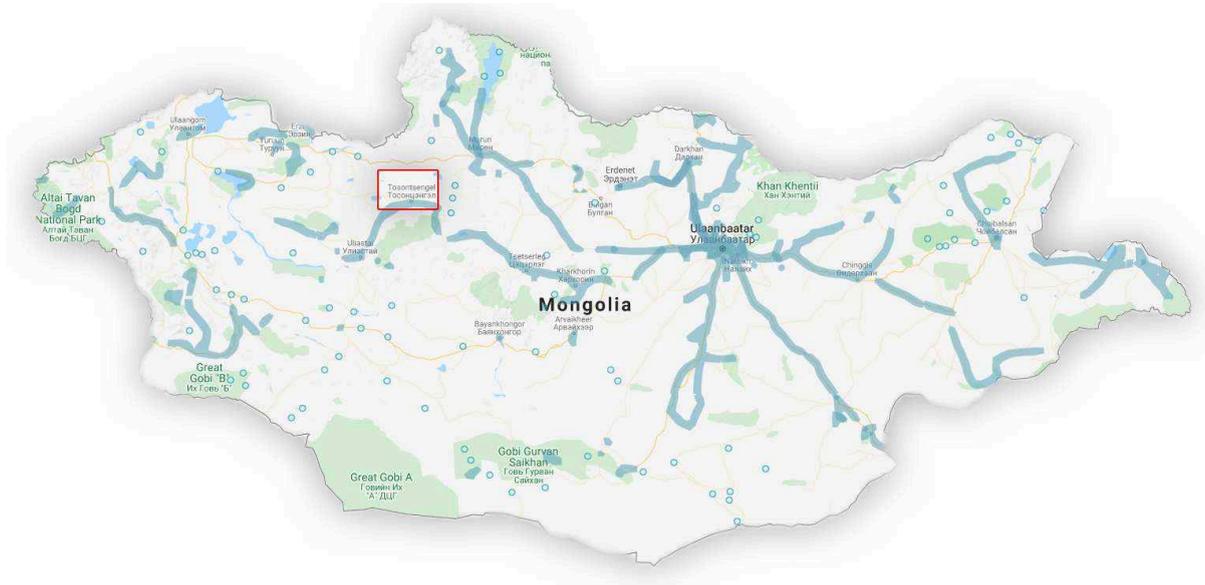
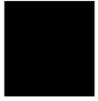
Ville au centre-ouest de la Mongolie.





## 5.25. Tosontsengel

Ville au centre-ouest de la Mongolie.



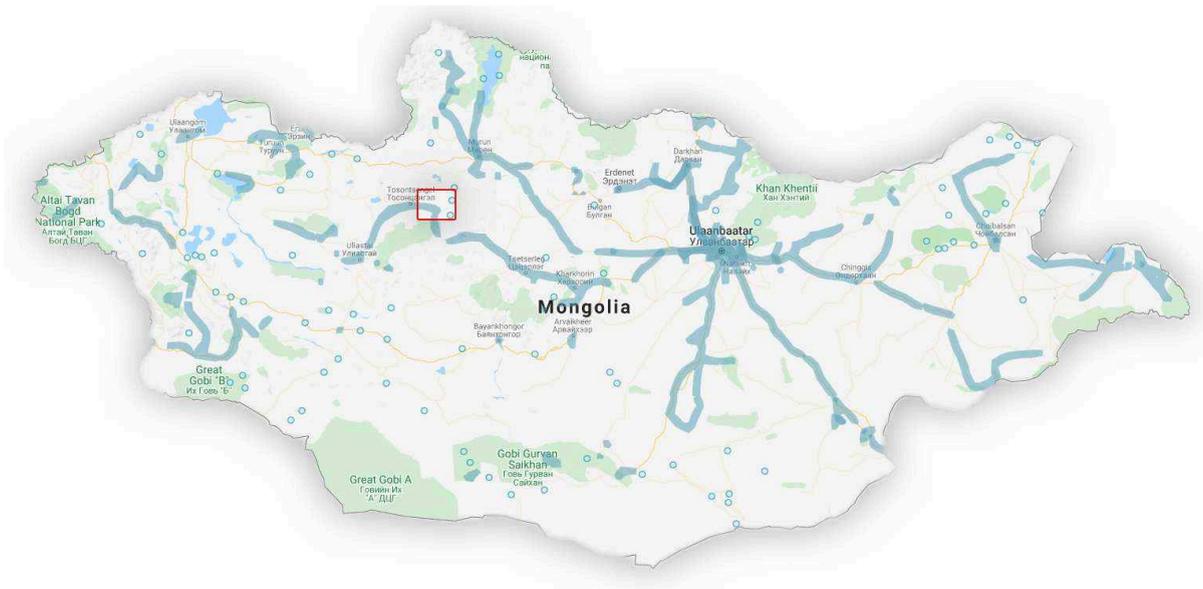
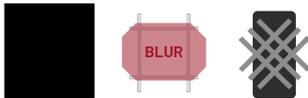
Il fait vraiment pas beau.  
Présence de montagnes autour.



Les lampadaires sont les même qu'à [Telmen](#) mais la base bleue est plus grande. Il y a un pont au sud de la ville qui passe au-dessus de la [Ider River](#).

## 5.26. Ikh-Uul

Petit Village au centre-ouest de la Mongolie.



Seul la route principale est Streetview. Il fait nuageux.

La route est en terre.

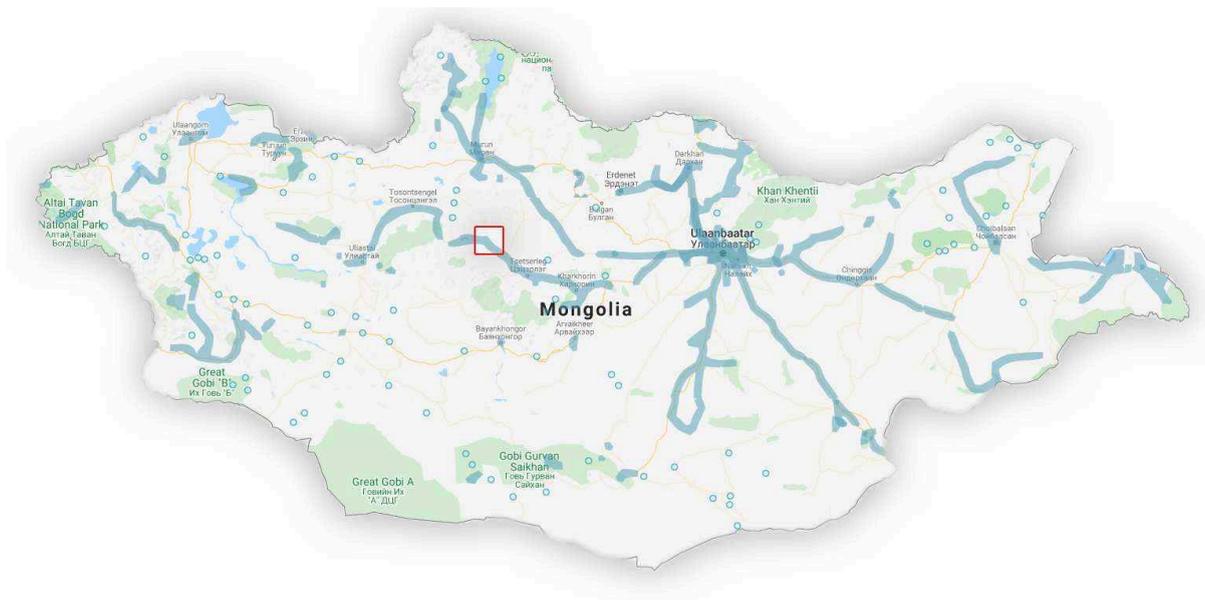
On observe la [Ider river](#) au sud ainsi qu'une bonne concentration de conifères.



Il y a un pont au sud de la ville avec les restes d'un ancien pont à gauche.

## 5.27. Zaankotchou

Village du centre de la Mongolie.





Route en terre principalement.  
Une concentration d'arbres au Sud.  
Un temps plutôt bon.  
À noter quand même les présences de flaques (élément qui me permet de différencier cette ville par rapport aux autres de la même zone).

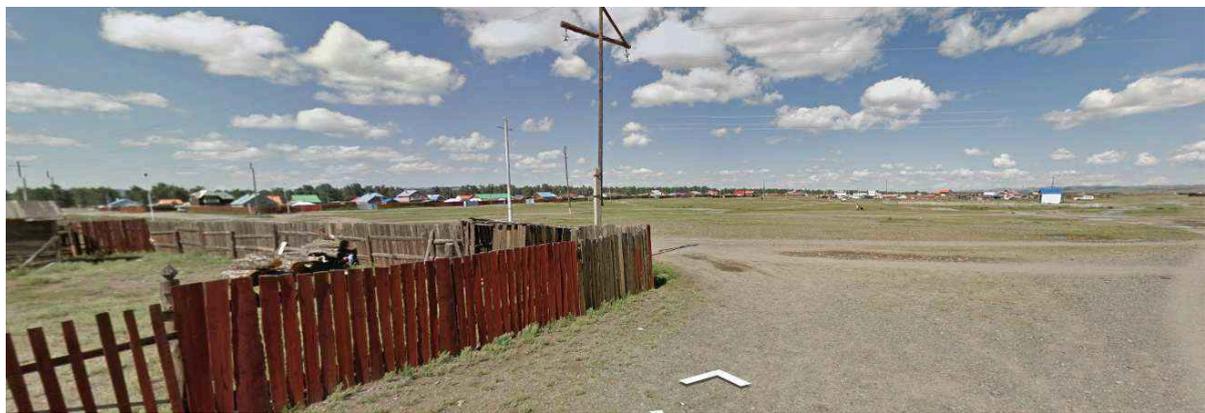


Pour infos, c'est à l'est de la ville qu'on retrouve cette roche appelée **Taikhar Rock**.

## 5.28. Altan-Ovoo

Petit village qui tombe vraiment très rarement.



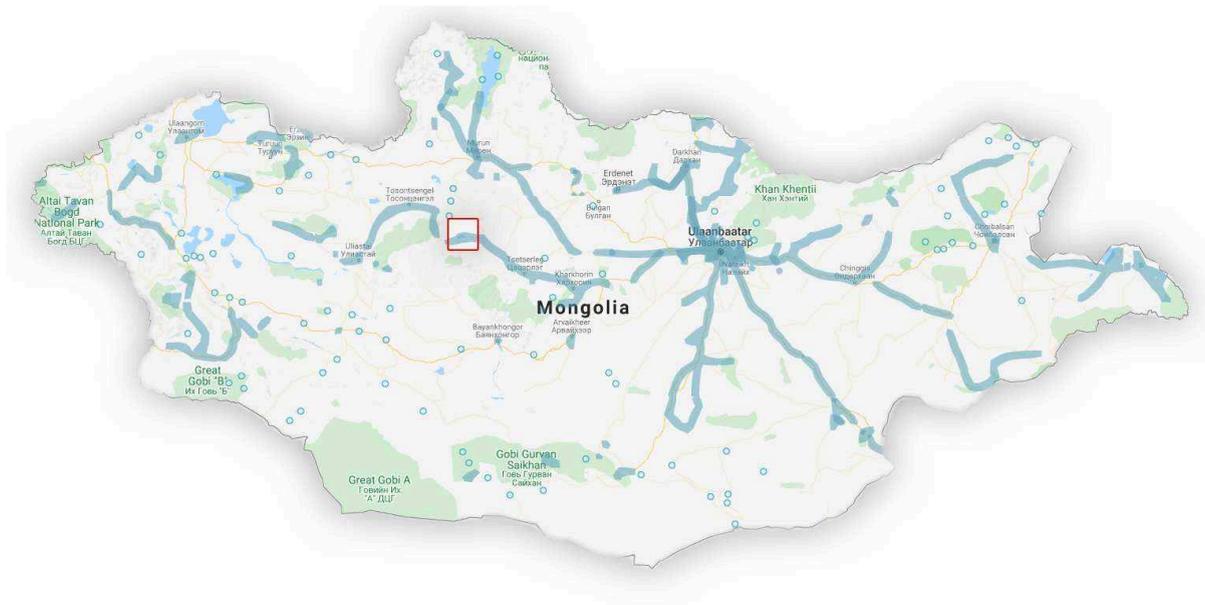


Très similaire à [Zaankotchou](#).  
 Route en terre principalement.  
 Une concentration d'arbres à l'ouest. (Utile pour différencier avec Zaankotchou)  
 Un temps plutôt bon.  
 À noter quand même les présences de flaques aussi.

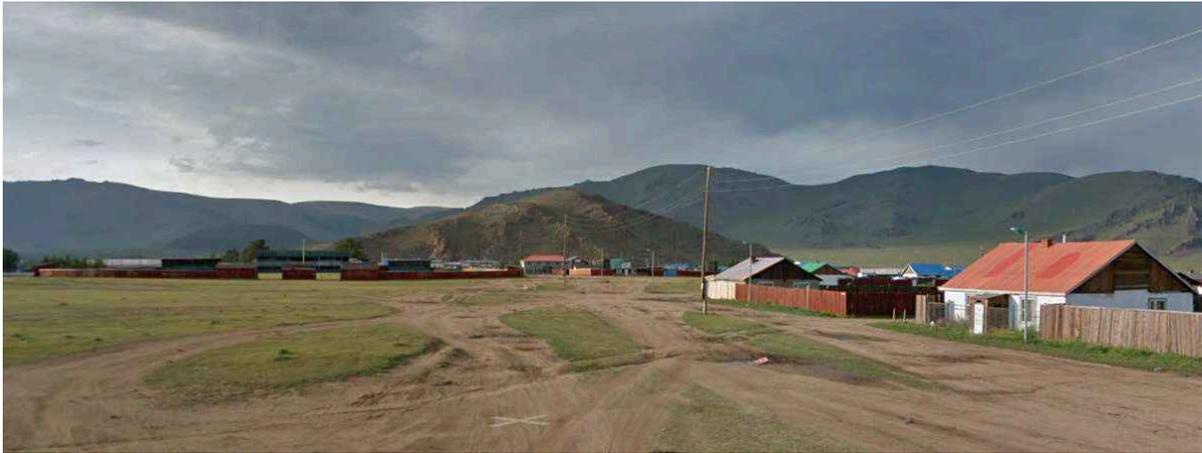
### 5.29. Khorgo

Ville du centre proche du lac [Terkhiiin Tsagaan Lake](#).





Cette première image provient d'un Streetview faite sur la route qui passe devant Khorgo.  
Plutôt ensoleillé.  
Quelques flaques.  
Des montagnes autour.



Ces secondes images proviennent du Streetview fait à l'intérieur de la ville.  
On y retrouve une petite montagne au Nord.  
Un ciel très menaçant à l'est.



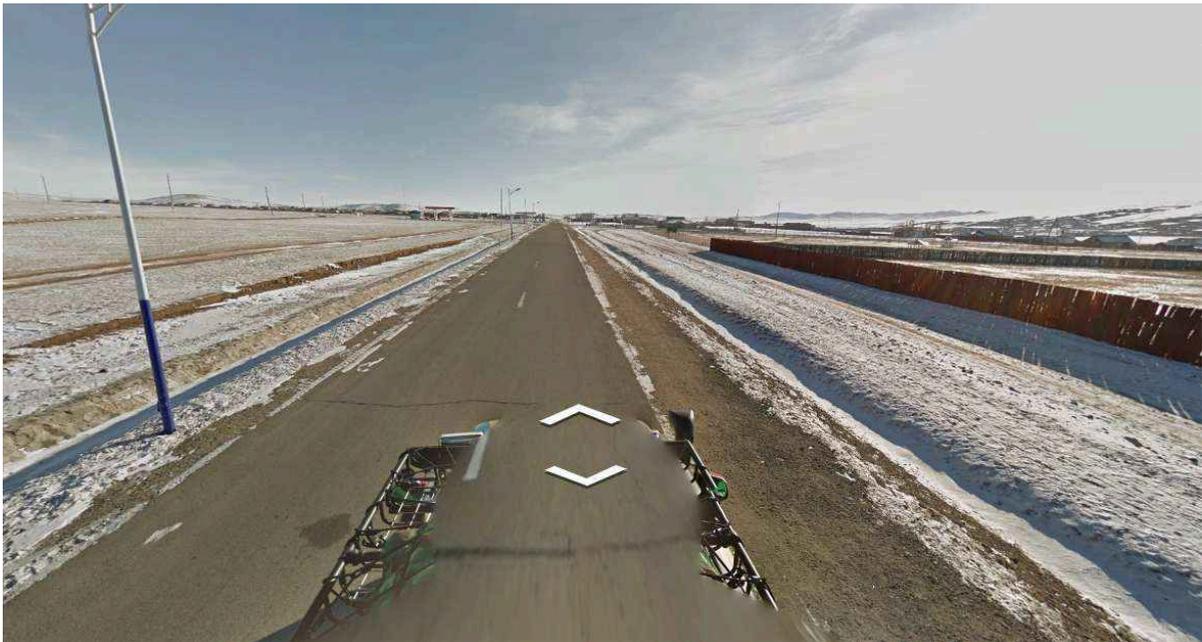


À noter la présence d'un ancien Volcan au nord-ouest de la ville.  
Le point d'intérêt est la **Khorgo Mountain**.

### 5.30. Khujirt

Ville du centre de la Mongolie.





C'est la seule ville streetview avec cette voiture.

Beau soleil.

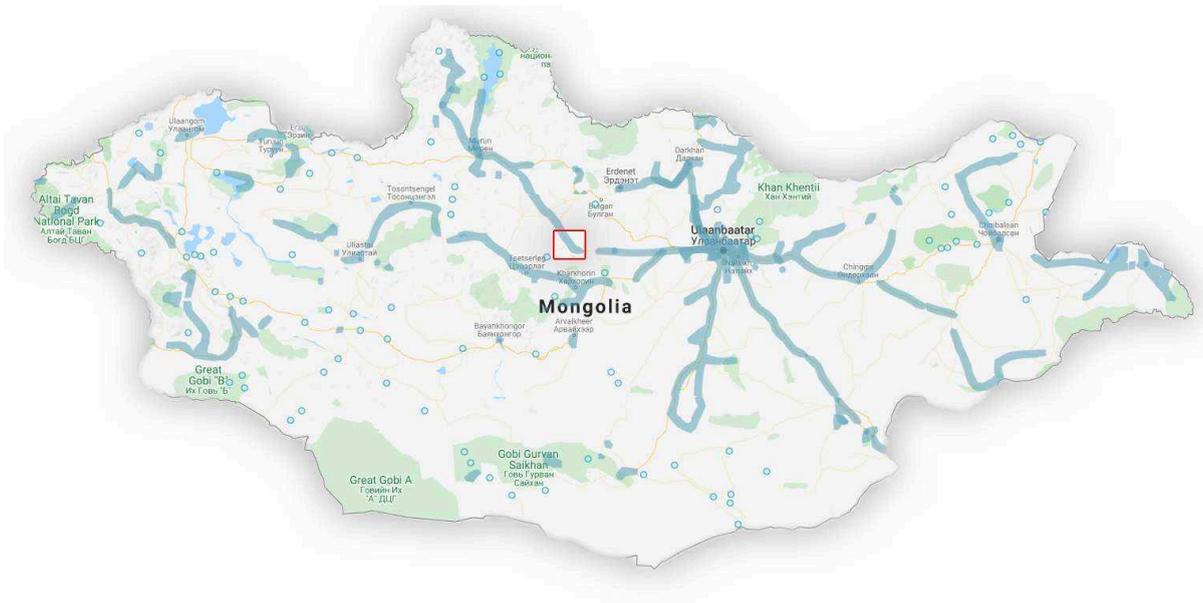
À ne pas confondre avec Lun qui est sur un axe est-ouest. (Mais la Google Car ne rentre pas dans Lun)



Pour infos on retrouve **Shank Monastery**. Au nord-est de la ville.

### 5.31. Khushut

Village du centre de la Mongolie.





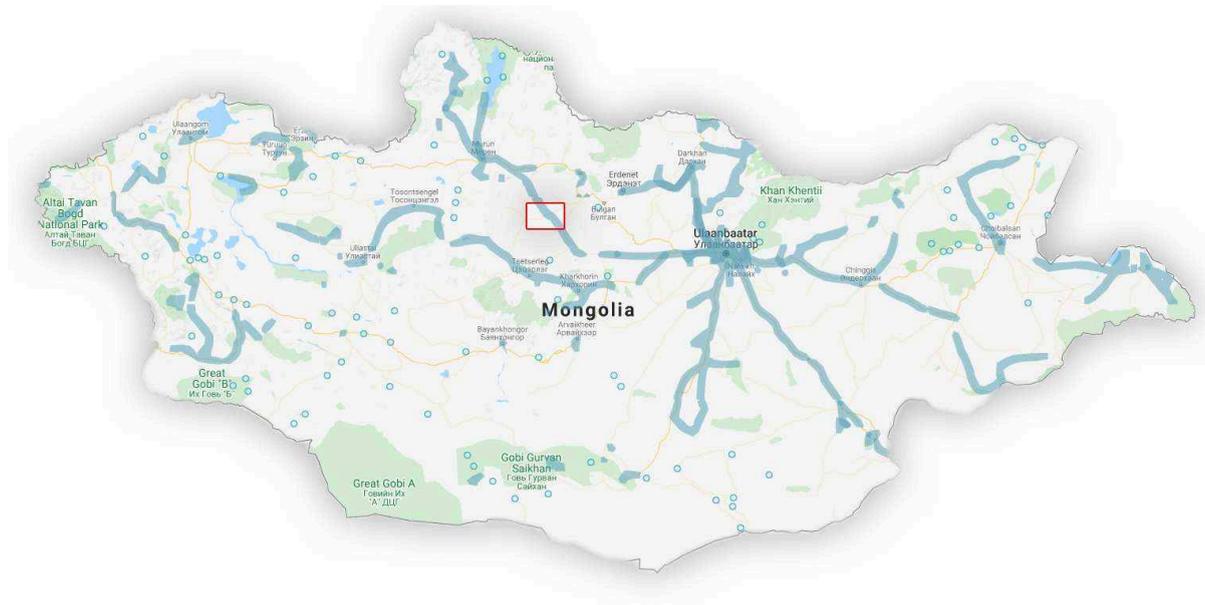
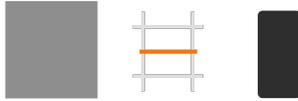
Ville Avec un beau couché de soleil dans une zone.  
Sinon le soleil est un peu plus haut par endroit.  
Zone de steppes hivernale.  
Routes de terre.  
Des montagnes toutes autour, mais assez loin.



Je vous laisse sur cette ville avec je trouve une jolie image.

## 5.32. Uubulan

Village du centre de la Mongolie.

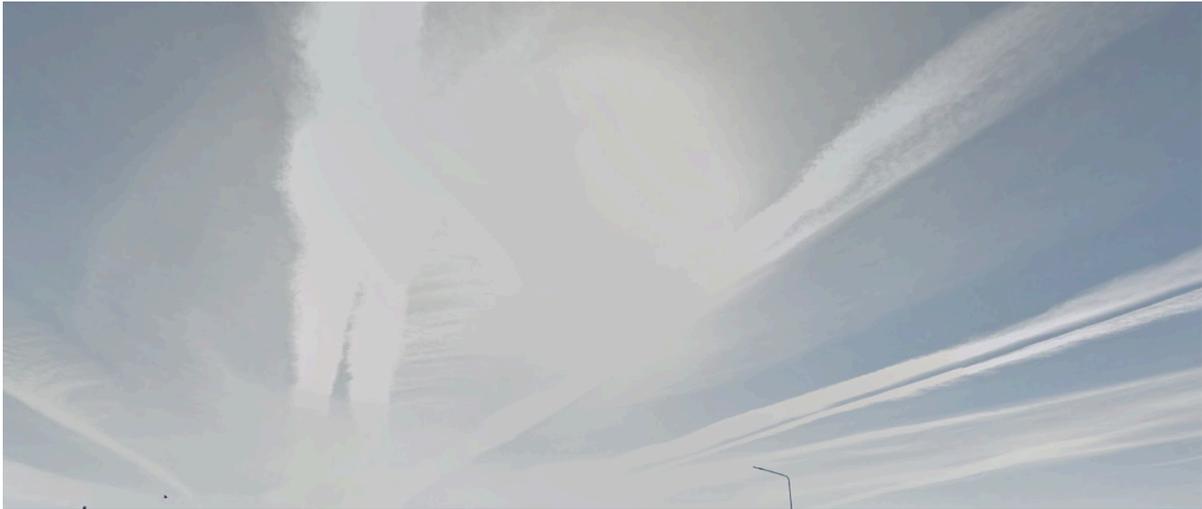


Ressemble énormément à [Kushut](#). À la seule différence un soleil plus haut dans le ciel.

Routes de terre.

Soleil.

De petites montagnes autour de la ville, mais assez loin.



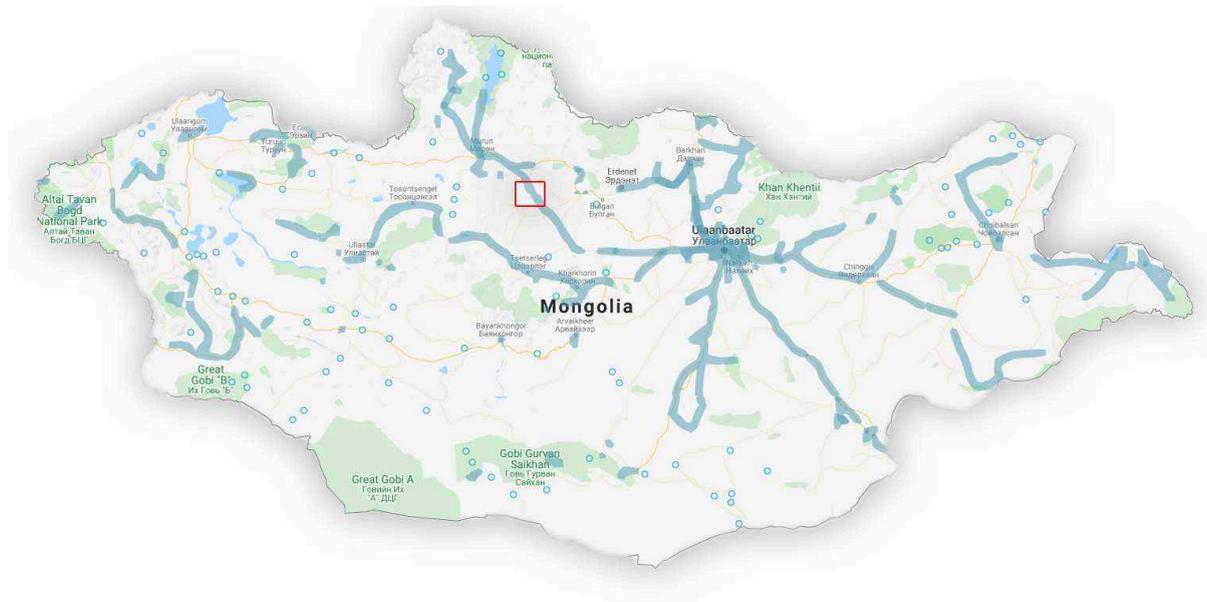
Voici à quoi ressemble le ciel dans le village.



Les lampadaires sont assez uniques.

### 5.33. Rashant





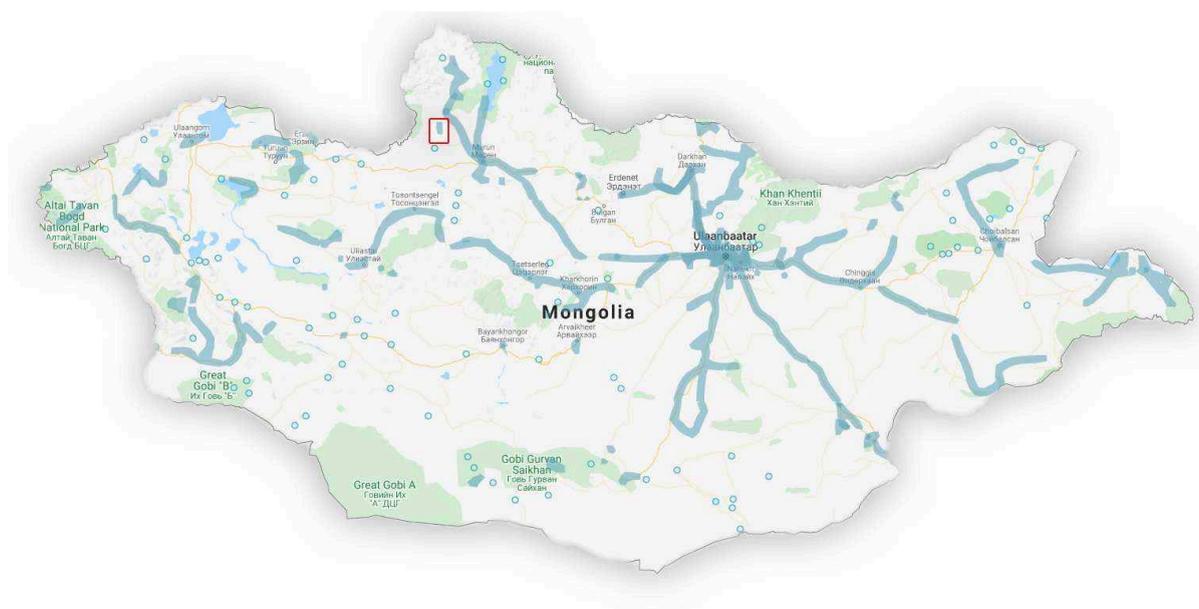
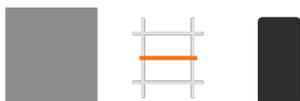
On retrouve quelques lignes dans le ciel.  
Les montagnes sont présentes et assez proche de la ville.  
Des collines arborées au sud.  
Un pont au milieu de la ville.



Les lampadaires ressemblent à ceux de [Uubulan](#).  
Mais la zone verte est plus grande.

### 5.34. Altraga

Petit village au nord de la Mongolie.





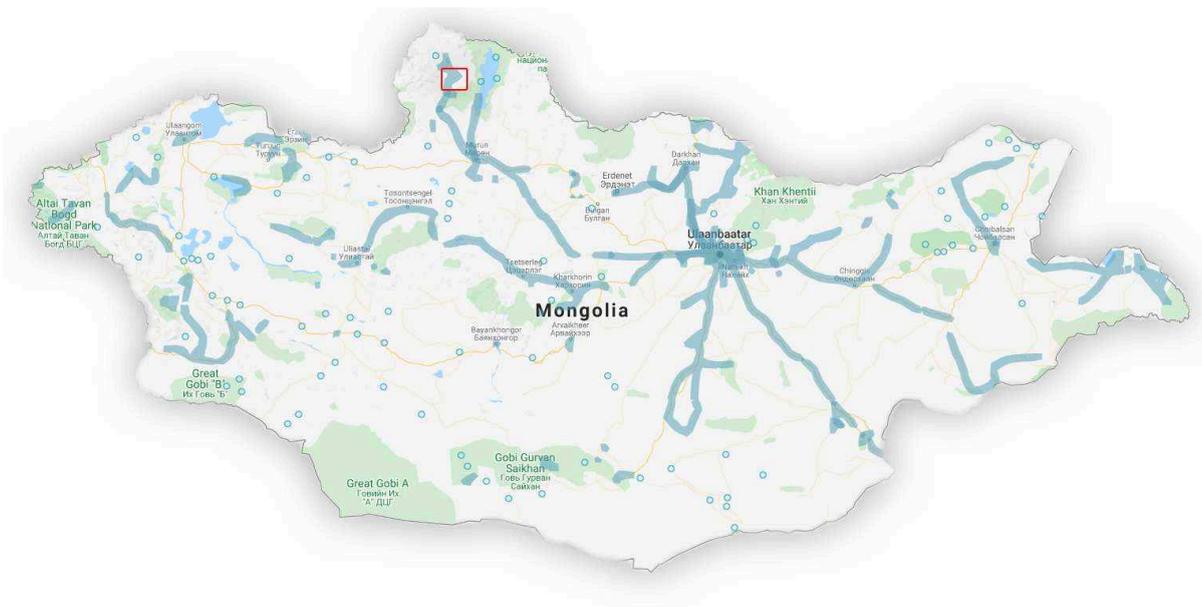
Quasiment pas Street View, mais je voulais le partager parce que c'est vraiment un joli village.



Ces Images résument bien pas besoin de connaître plus.

## 5.35. Zuulun

Ville du Nord de la Mongolie.





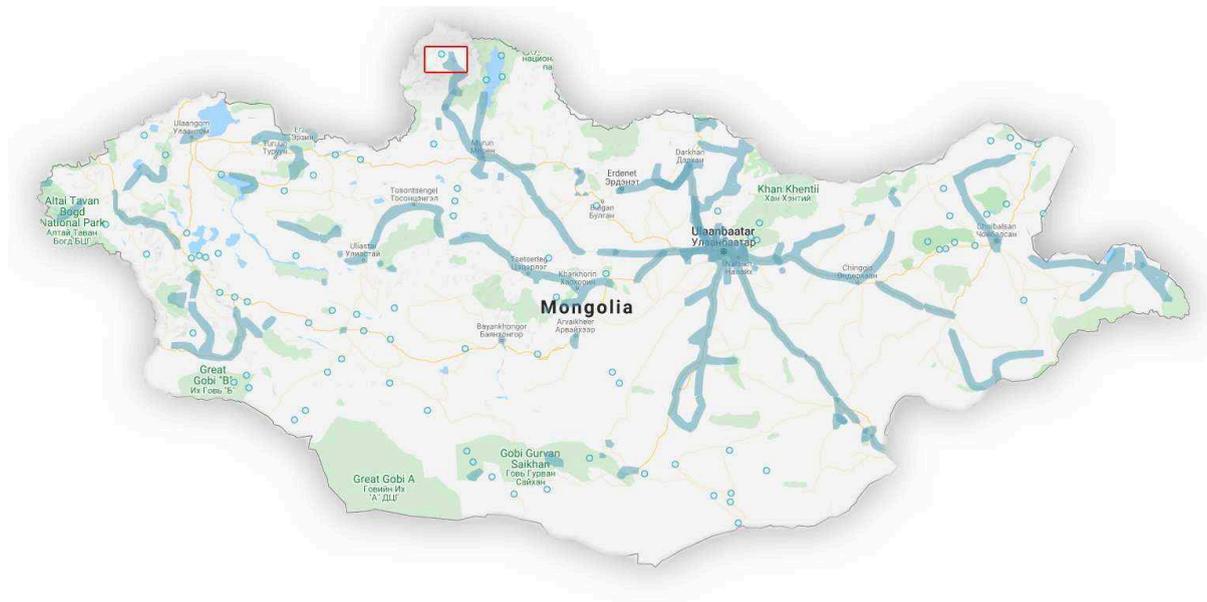
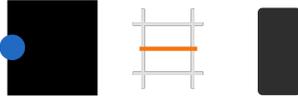
Il fait vraiment un temps nuageux, voire pluvieux.  
C'est très boueux.

Il y a des collines avec de grandes forêts dessus.

Tombe souvent quand même, mais la méta tente, plus ces infos-là suffise à trouvé la ville.

### 5.36. Gurvansaikhan

Ville du Nord de la Mongolie.





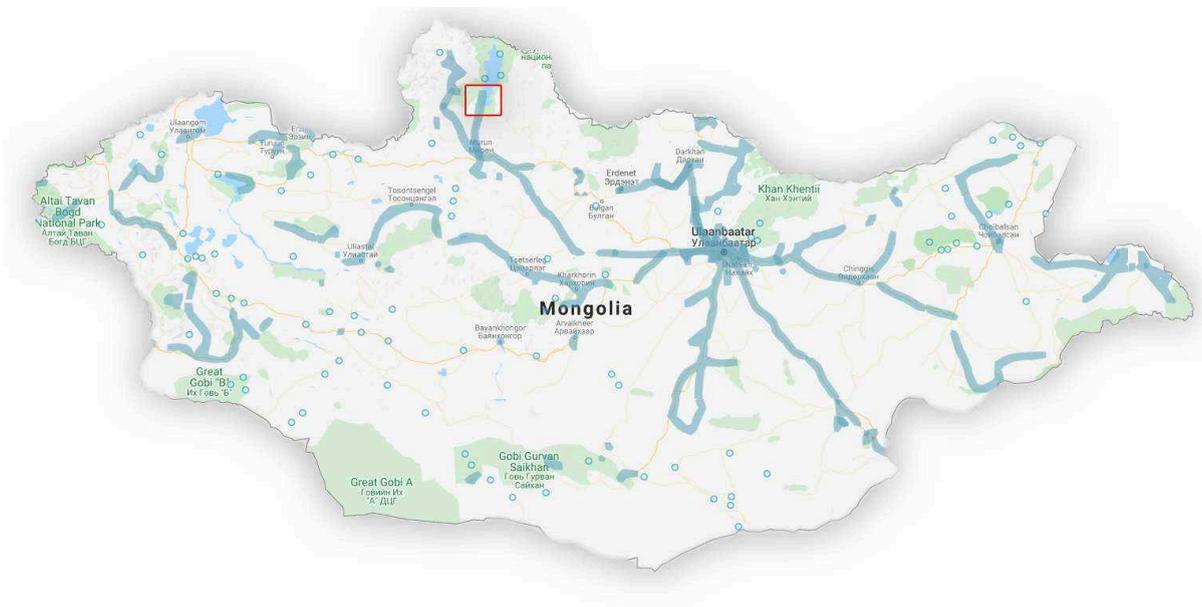
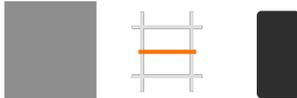
Très similaire à [Zuulun](#).

Présence d'un lac sur l'ouest de la ville.

Donc s'il n'y a pas de montagnes/collines proches à l'ouest, c'est que tu es à Gurvansaikhan.

### 5.37. Khatgal

Ville du nord de la Mongolie. Proche du [Khuvsgul lake](#).





Il fait beau.  
La route principale est en bitume avec beaucoup de bollard.  
On aperçoit le lac à l'ouest.



Pas vraiment de cohérence, mais ce sont les lampadaires du plus au sud au plus au nord de la ville.

## 6. Conclusion

### **Diplôme de Connaissance des territoires mongols Obtenu !**

Tu pourras à présent de venter auprès de ta famille et de tes amis de connaître la Mongolie aussi bien que Genghis Khan.

Il est temps aussi pour toi de poser ta yourte, de prendre le temps de rêver un peu ! Un repos bien mérité !

Merci à toi d'avoir parcouru cette documentation. J'espère t'avoir appris de nombreuses choses. N'hésite pas à m'envoyer un message privé sur Discord, me montrant tes exploits, cela me fera plaisir.

Je te laisse pratiquer, je n'ai pas mis tous les lieux touristiques, mais tu les apprendras en jouant.

Bonne continuation,



*Pour finir voici un petit dessin que j'ai fait :*

